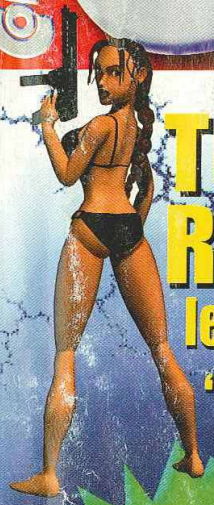
100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

35 F Dingue!!! 220 pages + 1 CD !



TOMB RAIDER II
le test le plus "hotte" de Noël

FOOOOOT !
quatre nouveaux jeux à onze

2 cadox
Le CD remix de Nightmare Creatures
+ le poster MDK

CRASH BANDICOOT 2
IL EST BIEN DÉCIDÉ À VOUS EN FAIRE BAVER !

TOUTES LES NOUVEAUTÉS EN DIRECT DU JAPON

GOLDENEYE
007 fait un carton sur la Nintendo 64

POCKET MONSTER 64

ZELDA 64

SAMURAI SPIRITS 64

T 6745 - 71 - 35,00 F

... SUISSE: 10 FS. ESPAGNE: 100 PTAS. MAROC: 15 DH. ITALIE: 10800 L. CANADA: 9 $. ISSN 1162-8869

PRENEZ
CE MANCHE À BALAI
ET FAITES LE MÉNAGE
ACE COMBAT 2

COMPATIBLE
AVEC LA NOUVELLE
MANETTE
ANALOGIQUE

ACE COMBAT 2TM & © 1995, 1996 NAMCO Ltd. Tous droits réservés

namco®

POWERLINE
08 36 68 22 02*

http://www.playstation-europe.com

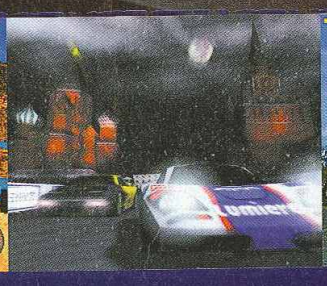
L'ACTUALITÉ
DE LA PLAYSTATION 24H/24
ET LES CONSEILS DE
SPÉCIALISTES EN DIRECT
(2,23 F/MIN).

3615 PlayStation
Le service Minitel officiel de la PlayStation*

PlayStation™

M6 TURBO RACING

LE JEU QUI MONTE, QUI MONTE, QUI MONTE...



"Son succès ne devrait pas tarder car c'est l'un des meilleurs jeux de course sur PlayStation."

Consoles + : 95%

"M6 Turbo® Racing possède des atouts de choc"

Player Fun : 94%

- 5 MODÈLES DE VOITURES PRÉVUS POUR DES REVÊTEMENTS DE CIRCUITS TOUS DIFFÉRENTS : BUGGIES 4X4, SPORTS, RALLYE, DAKAR, INDY CARS.
- 42 CIRCUITS DONT 6 CACHÉS.
- 40 VOITURES.
- POSSIBILITÉ DE JOUER À **2, 3,** OU **4** SANS AUCUN RALENTISSEMENT DU JEU.

ocean

EUTECHNYX™

PlayStation™

Distribution exclusive Ecudis.

M6 Turbo est une marque déposée " " and PlayStation are trademarks of Sony Computer Entertainement Inc - © 1997 Ocean Software Limited © 1997 EUTECHNYX Ltd.

FLOP Santé
le N°1 de la bonne santé
Décembre 1997
15 F

CONCOURS FLOP SANTE

Gagnez votre poids en testostérone !

TACHES SCOLAIRES
Les meilleures méthodes pour les effacer

CONSTIPATION
Comment éviter les bouchons aux heures de pointe ?

LES MEILLEURS SOINS POUR VOS CHEVEUX
Les conseils de Niiico

LOURDES ?
Y'A PAS DE MIRACLE
BUVEZ, ELIMINEZ !

SPECIAL POITRINE
Comment gonfler sans grossir ?

Actualités

Les livres du mois

Panda best-seller !

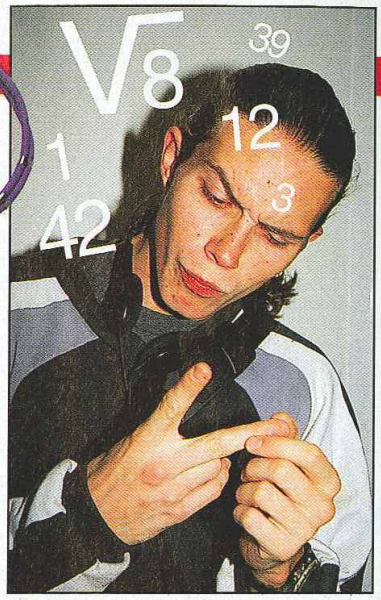
Son livre "J'apprends la moto en 2 h 30" vient de dépasser les 100 000 exemplaires vendus en deux semaines d'exploitation ! Avec l'argent des bénéfices, Panda a décidé d'acheter des petites roulettes (149,90 F la paire chez Décathlon) afin d'éviter de se vautrer dans les virages.

Top infos

FIRST AID

Top chanmaille

Switch écrit un livre sur les barres chocolatées Twix. Dans cette œuvre magistrale (10 volumes de 680 pages), intitulée finement "Twix'n Twix", il nous apprend comment gauler un Twix au distrib sans se faire choper par Gorune, le big boss du niveau. Switch nous livre également ses recettes de Twix à l'huile d'olive, à la poêle sauce tartare ou encore le magret de Twix aux airelles.
A consommer sans modération. Sa prochaine œuvre devrait s'intituler "Comment soigner le mal de ventre" (16 volumes de 14 pages).



MINITEL

Depuis quelques jours, un service Minitel est ouvert à tous ceux qui se posent des questions sur leurs problèmes de santé. Vous découvrirez aussi votre thème astral, les conseils de Madame Irma et vous pourrez dialoguer en direct avec nos spécialistes.

3617 ABOUL. 9,76 F/mn. Venez nombreux !

Les chiffres du mois

875

C'est le nombre de Twix avalés chaque jour par un seul Switch, soit environ **2** fois moins que le nombre de Kro englouties par Spy chaque week-end, **10** fois moins que le nombre de cheveux sur les mains à Niiico, **7** fois plus que la cylindrée de la nouvelle moto du Panda, et **19** fois plus que le poids de la ravissante Gia.
Incroyable, non ?

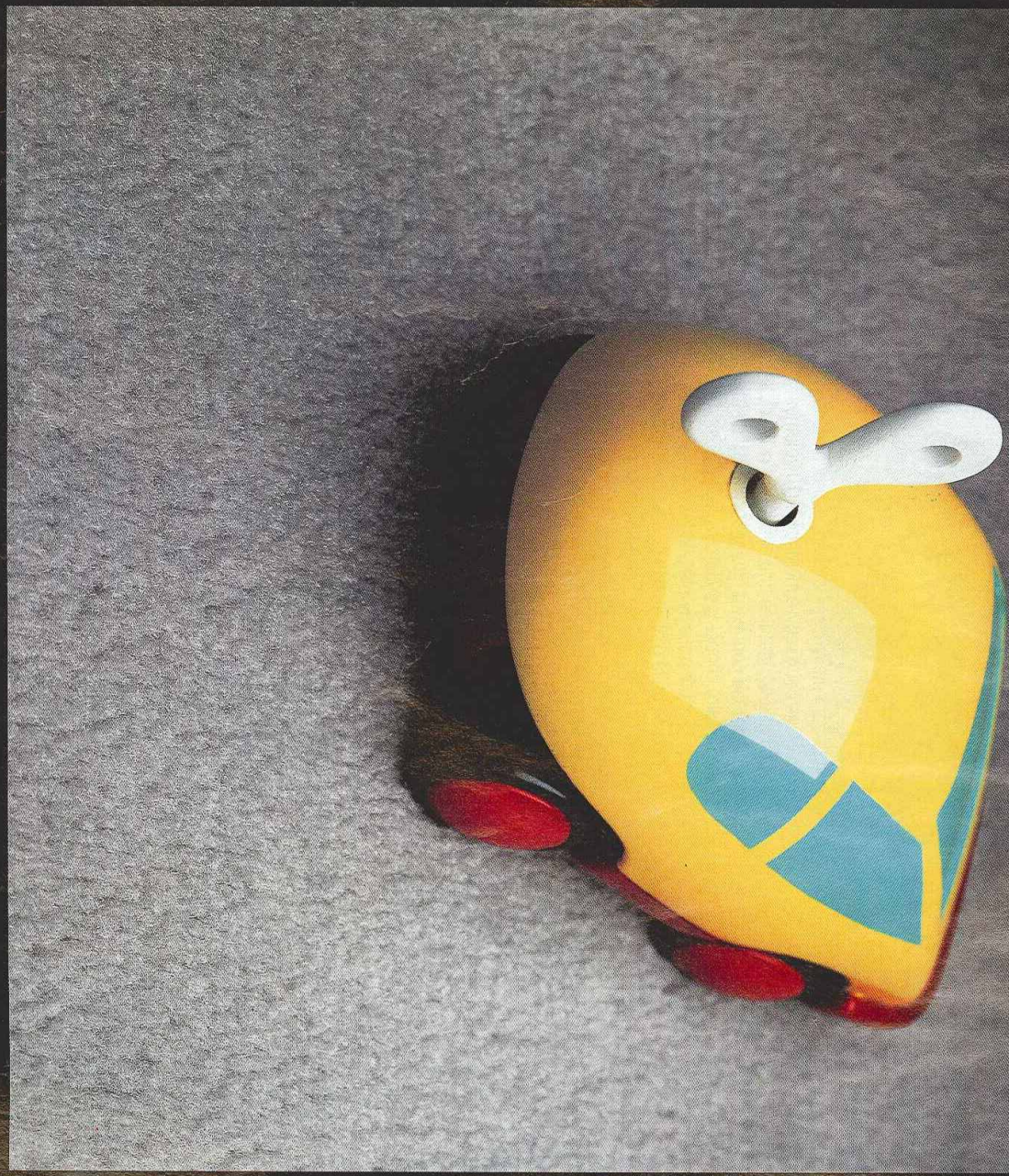
LE TRUC DU MOIS

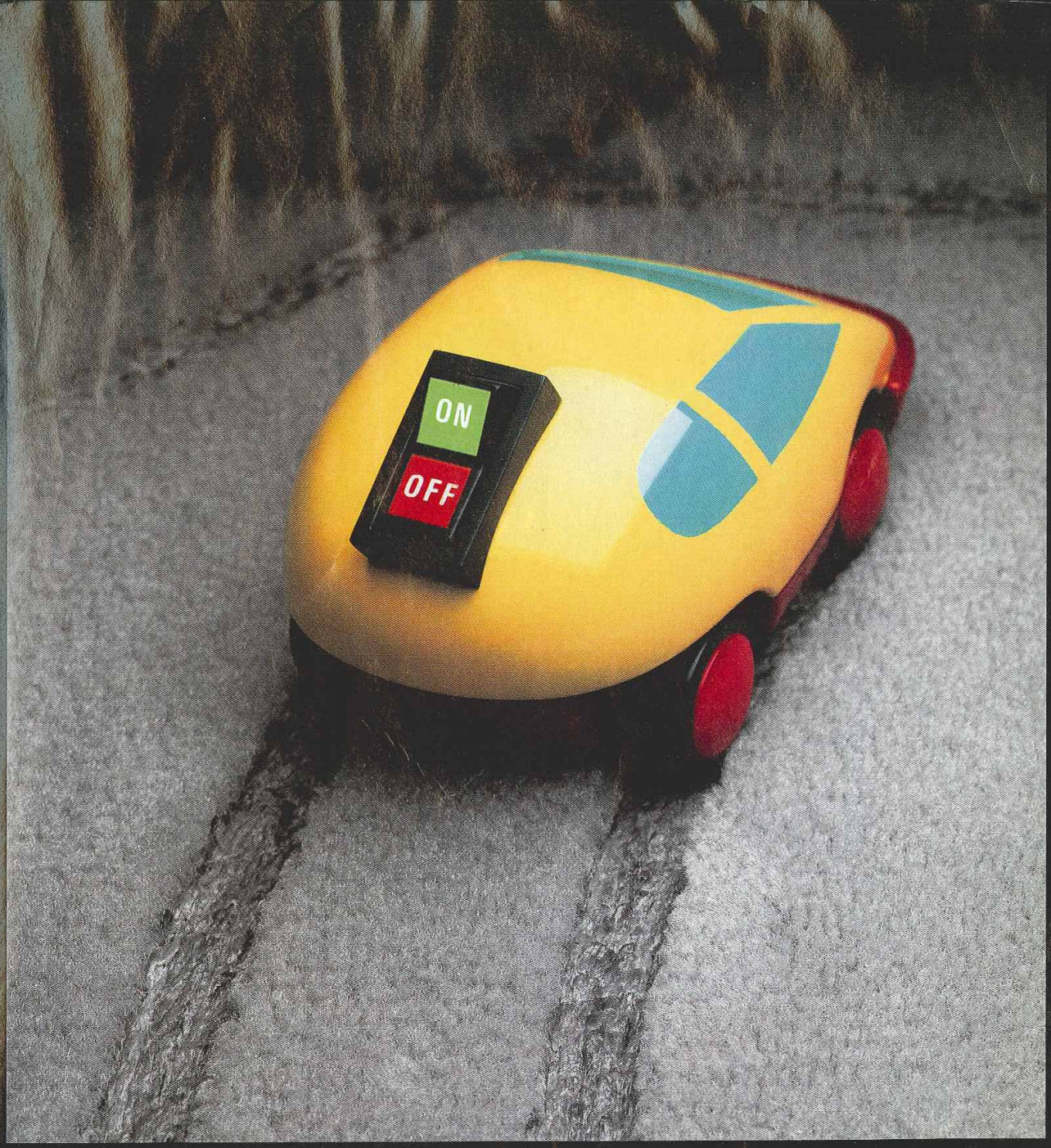
Constipé(e) ? Pas de problème : le Dr Franz vous révèle ses trucs à lui. Avant de vous coucher, buvez 3 litres de jus de pruneaux, avalez une boîte de 30 dragées Fuca dans une petite tasse de café noir, remuez, avalez et faites le poirier contre le mur. Attendez 16 minutes et contractez vos muscles abdominaux. Normalement, vous devriez avoir une bonne surprise en vous réveillant au petit matin.
Bonne nuit.
Incroyable : vous vous découvrirez même des talents de dessinateur sur soie.

Flop infos

Jeanne Calment, non contente d'avoir été la doyenne de l'humanité, était aussi la femme la plus lente du monde : née en Arles en 1875, décédée dans la même ville en 1997, elle aura mis 122 ans pour parcourir les 300 mètres qui séparent son deux pièces de sa maison de retraite. Un record !

Photographe : Blaise ARNOLD





Young & Rubicam France 97

AUCUN TEMPS DE CHARGEMENT

grâce au choix du support cartouche

NINTENDO® 64

VOUS N'EN REVIENDREZ PAS.

5 nouveaux Micromania !

ITALIE 2
NOYELLES-GODAULT
IVRY GRAND CIEL
ROUEN ST-SEVER
REIMS CORMONTREUIL

Les TOPS Nintendo 64 sont chez Micromania

Dans la peau d'un des **8** personnages parcourez **25 circuits** de toute beauté dans le seul but de **finir le premier** : chutes d'eau, rivières de lave, déserts et villes. La nature du sol changeant, **adaptez votre conduite à chaque circuit**. Énigmes et boss de fin de niveau. **Mode 4 joueurs.**

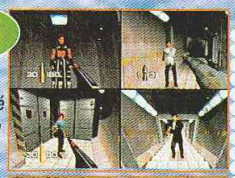
TOP

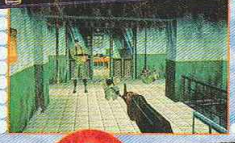
GRATUIT

Le catalogue officiel Nintendo 64 dans tous les Micromania !!

TOP

Incarnez le plus célèbre des agents secrets ! Composé de **20 niveaux**, Golden Eye reprend les meilleures scènes du film. De l'**action**, un niveau de détail extrême, des tonnes de **bonus secrets**, des graphismes magnifiques ! Il est de plus **COMPATIBLE** avec le **VIBREUR !!**





TOP

Les sensations provoquées par le VIBREUR LIVRÉ AVEC LE JEU simulant les chocs des armes ennemies, vous étonneront !

Fox est de retour, pour de nouvelles aventures. Sur plus de **15 niveaux**, plus fous les uns que les autres. Des décors tout en **3D**, **3 véhicules différents** et **plusieurs façons de finir le jeu**.

TOP

Un **grand succès** de la Super Nintendo arrive sur la Nintendo 64 ! **8 personnages, plus de 15 circuits,** la possibilité de **jouer à 4** ! Passez des heures de plaisir avec vos amis.

TOP

Mario va vivre de nouvelles aventures. **15 niveaux** variés ! Des heures de fun en perspective.

Une **course de Scooter** incroyable et inégalée d'un grand réalisme ! A travers **10 courses**, vous pourrez guidez **4 pilotes aux capacités variées** et réglez leurs machines.

TOP

TOP

Avec une **jouabilité** hors du commun, des **graphismes et des mouvements** de joueurs à vous couper le souffle, International Super Star Soccer Pro vous fera passer des heures de jeu **seul ou à 4 simultanément.**

TOP

Conduisez sur **4 types de terrains différents** : jungle, désert, montagne et front de mer ! Choisissez parmi **11 voitures**, roulez de nuit, de jour , en plein brouillard, sur la neige... **Ce jeu est compatible avec le Vibreur.**

TOP

Vous pourrez piloter votre Lamborghini Diablo sur **6 circuits !** Après chaque victoire de nouveaux bolides apparaissent. **3 modes différents** : championnat, course simple et time attack. De plus vous pourrez **jouer à 4 !**

LA NINTENDO 64 + 1 manette 999F

NOUVEAU SERVICE !
Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation et Nintendo 64
* Voir conditions à la caisse

GARANTIE MICROMANIA 1 AN SUR TOUS LES JEUX

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

TOP *Voici le digne successeur de Doom ! Un arsenal de* ***10 armes****, du pistolet au réducteur d'ennemis en passant par le bazooka, vous pourrez vous baisser, courir, sauter, nager et même voler en* ***Jet-Pack****, pour une* ***action haletante*** *et sur* ***30 niveaux explosifs !***

BOMBERMAN 64

Bomberman *arrive sur la Nintendo 64 !* ***Tout en 3D****, avec des graphismes encore* ***plus beaux*** *que Mario 64. Vous pourrez jouer* ***seul ou à 4****, et passer des* ***heures de fun****, à faire exploser vos amis !*

TOP

LES MICROMANIA

MICROMANIA ITALIE 2 NEW
Centre Ccial Italie 2 - Niveau 2
(A côté de Grand Optical)
75013 Paris - Tél. 01 45 89 70 43

MICROMANIA IVRY GRAND CIEL NEW
Centre ccial Carrefour Grand Ciel
94200 Ivry-sur-Seine - Tél. 01 45 15 12 06

MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL NEW
Centre Ccial Cora Cormontreuil
51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 52 76

Ouverts tous les dimanches

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées
Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot
et RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10
LA TÊTE DANS LES NUAGES

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2
Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Mo & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
93110 Rosny - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Ccial Les Arcades - Niveau Bas
93606 Noisy-le-Grand - Tél. 01 43 04 25 10

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
Centre Commercial Carrefour - 77190
Villiers-enBière - Tél. 01 64 87 90 33

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Ccial Belle Épine - Niveau Bas
94561 Thiais - Mo Villejuif Terminus
Bus 185/285 RER C Choisy
Bus TVM Belle Épine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA NOYELLES-GODAULT NEW
Centre Ccial Auchan - 62950 Noyelles-Godault

MICROMANIA ROUEN St-SEVER NEW
Centre Ccial St-Sever - 76000 St-Sever
Tél. 02 32 18 55 44

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour -78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Commercial Les 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - Métro Créteil-Préfecture
Bus 117/181/104/308 - 94016 Créteil
Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA TOULOUSE
Carrefour Portet-sur-Garonne - 31127
Portet-sur-Garonne - Tél. 05 61 76 20 39

MICROMANIA AVIGNON
Espace Soleil - 84130 Le Pontet
Tél. 04 90 31 17 66

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Ccial Nice-Étoile Niveau -1
06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA LYON ST-PRIEST
Galerie Auchan - 69800 Lyon St-Priest
Tél. 04 72 37 47 55

MICROMANIA EURALILLE
Centre Ccial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE
BP 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS - TÉL. 04 92 94 36 00
OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9 H À 19 H

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F. la minute)

GRATUITE
avec le 1er achat !
De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

* Sauf sur les Consoles. Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F.

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

5 nouveaux Micromania !

ITALIE 2
NOYELLES-GODAULT
IVRY GRAND CIEL
ROUEN ST-SEVER
REIMS CORMONTREUIL

Les TOPS PlayStation sont chez Micromania

Crash Bandicoot 2

*Crash est de retour pour notre plus **grand plaisir** ! Vous pouvez désormais plonger, glisser, grimper et nager dans un **univers** entièrement en **3D**. Cette suite, **deux fois plus vaste**, se déroule sur **30 niveaux** avec **plusieurs angles de vue** disponibles.*

TOP

GRATUIT

Le catalogue PlayStation N°7
28 pages couleurs disponible chez Micromania !!

Les Boucliers de Quetzacoatl – Les Chevaliers de Baphomet II

TOP

*Dans ce **jeu d'aventure en SVGA** et au style «dessin animé», vous devrez aider **Georges** et son amie journaliste **Nico**. Elle découvre, suite à **une enquête, un artefact religieux.** Après expertise, ils vont vivre une **aventure palpitante** : ils voyageront **d'Europe** en **Amérique Centrale**...*

TOP

*Le plus grand jeu de tir d'arcade arrive sur la PlayStation. Sur **6 niveaux**, éliminez tout ce qui bouge ! Grâce au **PISTOLET** de chez Namco vous aurez vraiment des **sensations nouvelles !** Cachez-vous derrière les voitures, les murs, les caisses de bois.....*

TOMB RAIDER II starring LARA CROFT

TOP

*La **belle Lara** reprend du service contre une secte mystérieuse, à la recherche de la **relique «Dague de Xian»**. Baladez-vous dans 5 **univers** subdivisés en plusieurs niveaux, de la Chine à Venise et au Tibet. Lara pourra utiliser **2 objets en même temps**, conduire des engins, de **nouvelles armes**, de **nouveaux monstres**. Les millliers de fans qui la connaissent seront **encore plus ébahis** devant sa beauté.*

ALERTE ROUGE

TOP

*La **référence** en matière de **jeu de stratégie** arrive pour votre **console** : des **missions toujours plus variées**, des **unités beaucoup plus spécialisées**, des **scénarios bien plus diversifiés**.*

STREET FIGHTER EX + ALPHA

TOP

*STREET FIGHTER EX + ALPHA est enfin là ! **Entièrement réalisé en 3D**, les mouvements et les enchaînements, basés sur de la **Motion Capture**, sont **beaucoup plus réalistes**. D'une **jouabilité à toute épreuve**, voici la renaissance d'une saga mythique !*

MOTO RACER

TOP

*Moto Racer débarque sur **PlayStation !** Participez à des **courses torrides seul ou à 2** sur 10 tracés différents, en cross et sur circuits. Effectuez vos propres figures de styles et **wheelings** !*

LA PLAYSTATION +1 manette

990F*

TOP

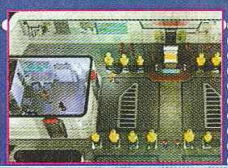
Un événement : ***sortie simultanée du jeu et du film !*** *Soyez Hercule, dans une dizaine de niveaux endiablés, secourez la belle Meg. Pur jeu de* ***plateforme****, aux* ***couleurs sublimes****, en* ***3D****, des zooms sur les décors, de la* ***fluidité*** *et de la* ***rapidité*** *!!*

TOP

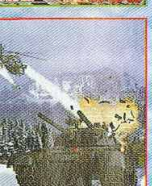
Entièrement ***compatible avec la manette analogique****, CROC renouvelle le genre* ***plateforme****. Avec des* ***dizaines de niveaux à parcourir, en 3D temps réel****, il offre une possibilité de* ***déplacement total****. Accompagné de super musiques, délivrez les Gobbols du tyran.* ***Leur sort est entre vos mains.***

FINAL FANTASY VII

Une des plus grandes sagas de Squaresoft arrive enfin en Europe en ***version française intégrale****. Square soft* ***réinvente le RPG****; l'histoire tient sur 3 CD et vous emmène dans une* ***longue quête*** *pleine de magie, de rebondissements, et d'invocations aux dieux.*



TOP



NOUVEAU SERVICE !

Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation et Nintendo 64

** Voir conditions à la caisse*

GARANTIE MICROMANIA 1 AN SUR TOUS LES JEUX

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

FIFA EN ROUTE POUR LA COUPE DU MONDE 98

TOP

La nouvelle mouture de FIFA 98 offre toujours la possibilité de ***jouer seul ou à plusieurs****.* ***Jouabilité, fluidité améliorées et nombreuses options*** *feront de ce jeu la* ***nouvelle référence !***

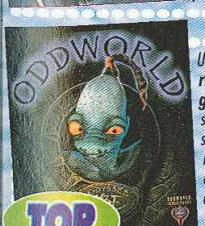
TOP

Fighting Force est le jeu qui manquait à votre Console ! ***Beat'm all entièrement en 3D temps réel****, vous dirigez 1 des 4 personnages proposés dans un jeu où* ***l'interactivité est poussée à son extrême****. A vous de choisir une des fins proposées pour arriver à la victoire !*

FORMULA 1 97

Des circuits et des voitures 2 fois plus détaillés, la météo gérée en temps réel et l'intelligence artificielle améliorée ! *Vos adversaires vous sembleront plus vrais que nature. Votre voiture subira les* ***chocs en temps réel. Deux modes*** *proposés,* ***arcade et grand prix****. FORMULA 1 est entièrement compatible avec la* ***manette analogique*** *de SONY !*

TOP

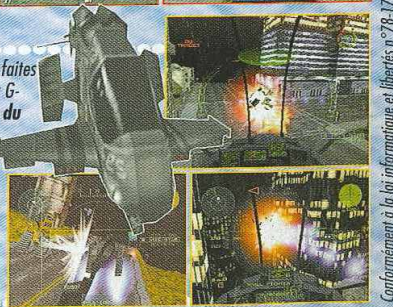


Un jeu de ***plateforme*** *d'une* ***richesse rare : décors en 3D, graphismes et personnages*** *et surtout l'****atmosphère particulière*** *qui s'en dégage. Vous incarnez* ***ABE, un être étrange*** *qui doit s'échapper de l'endroit où il travaille sous peine de se voir* ***transformer en hamburger****, et vous devrez aussi délivrer, avec votre* ***compagnon ELUM, 99 de ses congénères dans des grottes, des forêts, des déserts...***

UN JEU EXCEPTIONNEL

TOP

Vous faites partie de la G-POLICE, ***escadron du futur****. A bord de votre* ***forteresse volante*** *parcourez* ***35 niveaux*** *à la 3D éblouissante.* ***Nombreuses scènes en PMV, musiques enivrantes et action non stop !***



Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

JAPON

Japon : l'enfer de

Au Japon, le jeu vidéo s'affiche partout. Allez un de ces quatre faire un tour dans l'Archipel, vous serez surpris par le déballage médiatique qui a envahi la vie quotidienne !

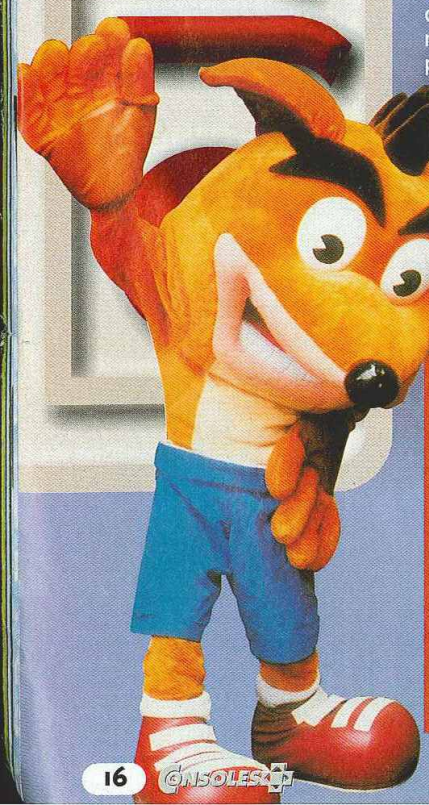
Le Japon est ce que l'on peut appeler le paradis de la consommation. Tout est fait pour pousser le public à consommer. La publicité ne manque pas. La disposition des produits dans les étalages comme dans les vitrines constitue un art véritable. Sans parler des taux d'intérêts bancaires, si bas que les Japonais contractent des emprunts comme on irait acheter une baguette !

Un seul mot d'ordre : Consommez !

Evidemment, l'industrie du jeu vidéo n'échappe pas à la règle ! Si en France, elle constitue un marché relativement restreint, il en est tout autrement au pays du Soleil-Levant. Il n'est pas rare que des éditeurs dépensent des millions pour faire connaître leurs produits. Pour cela, tous les média sont bons !
Généralement, c'est la télé qui véhicule le plus de publicités, appelées "CM" au Japon (de l'anglais "CoMmercials"). Bien sûr, il existe des horaires stratégiques. Chaque jour, de 16 h 30 à 19 h 30, une armée d'enfants dévorent les séries sur le petit écran. Entre deux passages de "Space Ranger" ou de "Slayers", les éditeurs et les fabricants de jouets sortent la grosse artillerie ! Et ce n'est pas tout car, le soir, entre 23 h 45 et 2 h, c'est le tour des otakus ! Au programme, les séries cultes comme "Evangelion" ou "ZZ Gundam" ainsi que des séries animées et des reportages plus adultes. Là encore, les annonceurs ne lésinent pas ! On a du mal à imaginer, en Europe, le budget alloué à la promotion des jeux sur le marché nippon.

Ce jeu vidéo s'affiche !

Outre la publicité sur le petit écran, on trouve bien sûr de l'affichage, avec des panneaux entiers dans les gares, dans les rues, dans les trains. Bref, quand un jeu majeur sort, on le sait toujours. On n'oubliera pas non plus les magazines. La presse dédiée au jeu vidéo est très importante et comprend un nombre incalculable de titres, dont les deux tiers spécialisés sur une machine (Playstation, Saturn, Nintendo 64, arcade...).
A noter que certains éditeurs achètent des pages dans des magazines qui n'ont rien à voir avec les jeux vidéo, comme le fait souvent Sega pour ses titres d'arcade : mags de surf, de voitures, de catch... Cela permet d'attirer avec succès une foule de nouveaux joueurs. Enfin, pour être exhaustif, on n'omettra pas la radio, qui diffuse des version retravaillées des pubs télévisées. Actuellement, la mode est sans conteste à la promotion directe dans la rue. Il n'est pas rare du tout de rencontrer Crash Bandicot en personne ou de voir Sonic se promener dans la rue pour promouvoir un jeu ou un magazine dédié. Comme à chaque fois, il s'agit pour l'éditeur de se démarquer de ses concurrents. Cette nouvelle méthode constitue encore un essai mais, la plupart du temps, les éditeurs s'attachent les services de professionnels pour élaborer des publicités de plus en plus axées sur l'humour, le très grand spectacle ou pour susciter l'intérêt des otakus.
Comme vous le voyez, le Japon reste bien le temple de la consommation et n'est pas près encore de perdre son titre !



20 SECONDES DE BONHEUR AUDIOVISUEL !

Cette pub pour le jeu Total NBA sur Playstation est un exemple de l'humour publicitaire qui fait des ravages au Japon. Dans un bain public, fréquenté uniquement par de vieux Japonais, un ballon s'échappe d'un casier. Le bruit du rebond sur le parquet provoque rapidement une frénésie hystérique. Les uns après les autres, les baigneurs se jettent sur le ballon et entament une partie de basket d'anthologie. Le boucan se répand rapidement dans tout le quartier, et la tenancière du bain est obligée de rappeler toute sa troupe à l'ordre !
La pub dure presque 20 secondes...

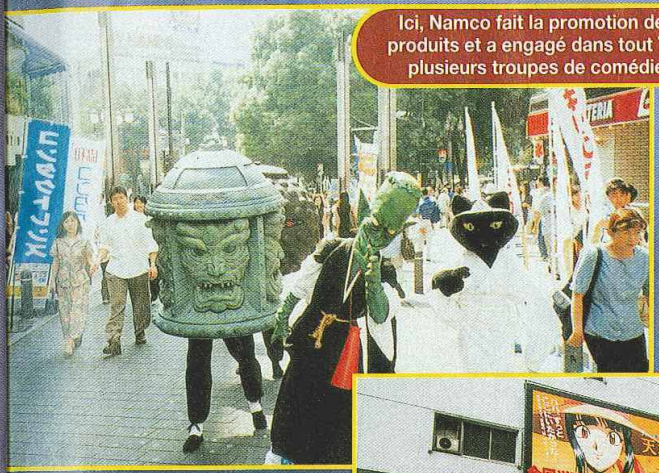
Slayers es sur Satur grand

Les affiche voies de c regorgent pour les

fer de la pub !

quatre
ballage

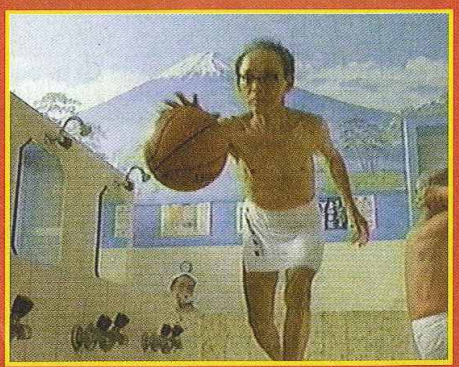
s éditeurs
s dans des
t rien à voir
, comme le fait
ses titres
surf, de
. Cela permet
es une foule de
Enfin, pour être
ettra pas la
es version
bs télévisées.
ode est sans
otion directe
pas rare du
Crash Bandicot
voir Sonic se
ue pour
ou un
omme à
it pour l'éditeur
e ses
nouvelle
encore un
art du temps,
hent les
sionnels pour
cités de plus en
mour, le très
u pour susciter
s.
yez, le Japon
e de la
n'est pas près
son titre !

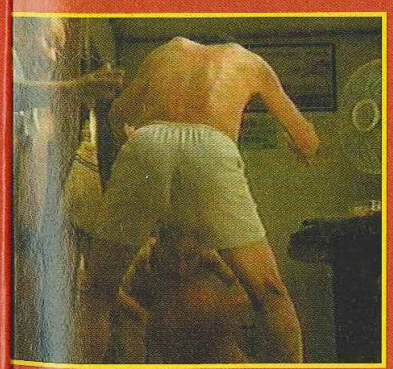


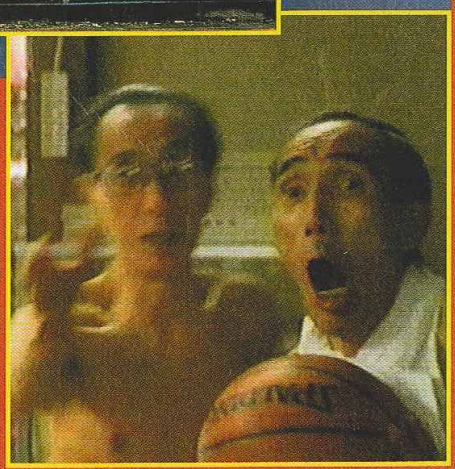
Ici, Namco fait la promotion de ses produits et a engagé dans tout Tokyo plusieurs troupes de comédiens.

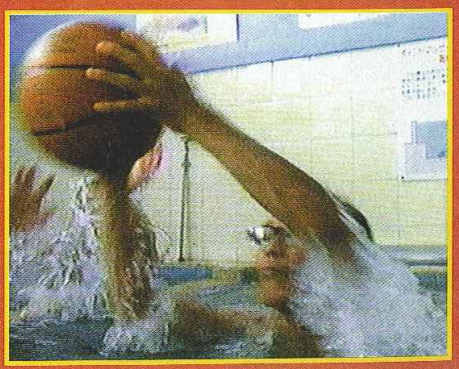
Slayers est un vrai succès commercial sur Saturn et a droit à l'une des plus grandes affiches de Tokyo !

Les affiches le long des voies de chemin de fer regorgent de publicité pour les jeux vidéo.









Metal Gear

C'est très certainement le projet le plus ambitieux de Konami sur Playstation, mais aussi le plus ardu. Histoire d'un développement pas facile...

Dans les niveaux supérieurs, vous devrez affronter ce redoutable cyborg .

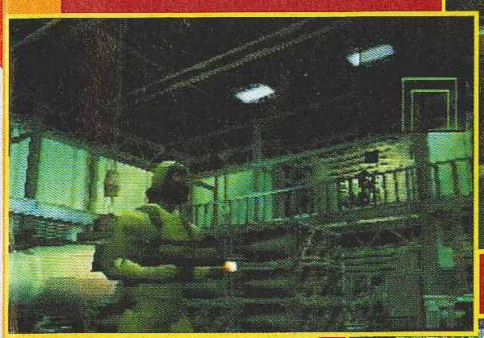
Depuis la grille d'aération, vous avez une vue de la salle du bas.

PLAYSTATION

Konami/1998

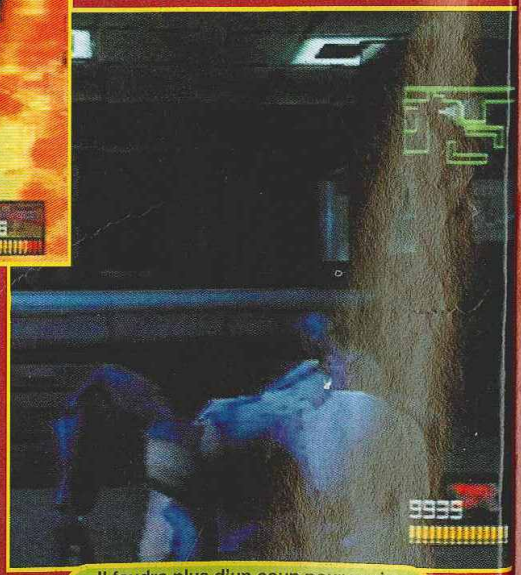
Metal Gear est une légende qui a fait les beaux jours des possesseurs de MSX. Depuis, on n'en avait plus entendu parler et pour cause, le directeur du projet qui en possédait les droits était parti de Konami. Avec son retour chez l'éditeur, après tant d'années, la version Playstation a enfin pu être annoncée.
Le jeu impressionne par sa profondeur et ses ambitions. Mais voilà, après plus d'un an de développement, aucune date n'est avancée. Certes, le développement d'un tel titre requiert un travail de longue haleine, cependant, les échos d'une conversion difficile sur Playstation se font de plus en plus entendre. En effet, il semblerait que le jeu soit trop ambitieux pour tourner sur la console sans perte de qualité. Or, l'équipe en charge du jeu ne voudrait faire aucune concession à ce sujet. Il lui faut donc chercher les moyens d'optimiser la programmation. On rappelle pour les étourdis que ce Metal Gear propose un environnement 3D ultra réaliste. Vous devez déjouer les sombres plans d'une organisation terroriste et, pour cela, vous infiltrer dans leur

Ça chauffe dur. Heureusement que vous avez dégoté un allié.



Les salles sont bien gardées. La discrétion est de mise.

Il est possible de configurer la vue dans certains passages.



Il faudra plus d'un coup pour venir à bout de cette créature.

Le comma
s'approche d

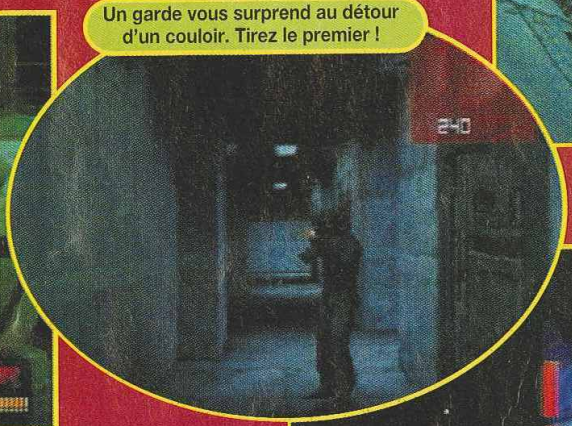
base. Il fauc
pas mal de
déjouer les
sécurité (ca
chien...) et
portes bloq
moyens (ex
d'aération...
totalement
t-il, une vue
La panoplie
impressionn

Les
vo
litt

Solid Snake

D'en bas, vous apercevez la caméra de surveillance.

Le commando ennemi s'approche de votre position.



Un garde vous surprend au détour d'un couloir. Tirez le premier !

Vous surgissez de l'ombre et le garde est pris par surprise !

base. Il faudra faire preuve de pas mal de jugeote pour déjouer les systèmes de sécurité (caméra, infrarouge, chien...) et contourner les portes bloquées par tous les moyens (explosifs, conduits d'aération...). Vous êtes totalement libre, avec, semble-t-il, une vue à la Doom.
La panoplie des armes est impressionnante. Les angles de caméra peuvent apparemment être choisis, mais certains passages imposeraient des angles prédéfinis à la manière d'un Over Blood.
On prie tout de même pour que Konami réussisse son pari de nous offrir son meilleur titre sur 32 bits ! En attendant, je vous ai dégoté des photos exclusives du jeu !

Les effets spéciaux vous plongeront littéralement dans l'ambiance.

Vous venez de mettre en évidence un rayon infrarouge.

Pourra-t-on utiliser le char de combat ?

F-Zero 64

Ce projet avance lentement mais on découvre peu à peu, au fil des mois, ce que sera le vrai visage de la nouvelle bombe de Nintendo...

Vous trouverez une trentaine de concurrents pour des empoignades d'enfer !

Foncez à toute allure pour réaliser des décollages de folie.

Nintendo a mobilisé toutes ses équipes sur les projets prioritaires comme Zelda, Yoshi ou encore Pocket Monster. C'est pourquoi, pour l'instant, F-Zero avance si lentement. Ce qui ne veut pas dire pour autant que le jeu est bâclé. A chaque nouvelle photo, on voit comment les programmeurs explosent les limites connues du jeu. Ainsi, ce ne sont plus huit bolides futuristes qui concourent en même temps sur la piste, mais pas moins d'une trentaine ! Avouez que le progrès est énorme ! Vous n'aurez cependant que le choix entre six modèles de base. Qui sait après, avec un tip...
De plus, la vue porte de plus en plus loin à l'horizon, ce qui voudrait dire que, là aussi, des améliorations dans l'utilisation de la mémoire ont été introduites. En ce qui concerne les bas-côtés, peu de progrès, mais un mapping sur surface plane de meilleure qualité. Par contre, la vitesse a été augmentée et les effets d'"apesanteur" au-dessus de la route mieux réglés. Attendez-vous donc à décoller de la piste sous l'effet de la vitesse et du relief ! On note l'arrivée de deux nouveaux personnages originaux avec des machines infernales : Joddy Summer (pas Foster, désolé !) et MM Gazelle (à défaut de MMX !!!).
Reste à savoir si le mode 4 joueurs pourra conserver ces nouvelles caractéristiques. Peut-être un début de réponse à l'issue du prochain Shoshinkai de novembre...

Par moments, le circuit se rétrécit et la partie se complique !

Les bas-côtés sont vraiment déserts. Le seront-ils dans la version définitive ?

NINTENDO 64

Nintendo/Fin 97

On attend avec impatience une version jouable pour la comparer à WipEout XL.

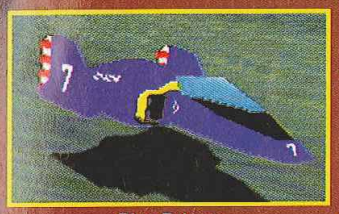
La caméra peut être réglée de façon à ne pas être gêné. Une habitude sur N64 !

Ne vous faites pas serrer, cela vous déstabiliserait.

DES MACHINES ET DES HOMMES

Voici les six bolides de base que vous pourrez piloter. Chacun possède ses caractéristiques

Fire Stingrey



Blue Falcon

Wild Gooze

Golden Fox

Red Gazelle

White Cat

Le Shoshinkai de novembre devrait nous en dévoiler plus sur ce titre.

Le tracé des circuits a été conçu pour procurer un maximum de sensations.

La White Cat possède une accélération fulgurante, mais attention aux bouchons !

Les courses de nuit devraient offrir une difficulté accrue avec une visibilité moindre.

On peut voir le circuit dans le fond et aucun ralentissement ne devrait intervenir.

Fighting Cup

La coopération Genki/Imagineer se poursuit et, après un jeu de course automobile 3D (MRC), elle aboutit cette fois sur un jeu de combat 3D original.

Depuis le premier titre du genre, Virtua Fighter, la victoire dans les jeux de combat a toujours été décidée par la sortie de l'adversaire de l'aire de combat (Ring Out) ou par son KO. Il est rare d'innover dans un tel genre, mais Imagineer et Genki semblent avoir réussi leur pari.
Cette fois, pour gagner, il faudra atteindre un certain nombre de points, sept apparemment.
A chaque stage correspond une montée progressive du niveau de difficulté. Pour gagner des points, vous devrez accomplir certaines actions. Ainsi, un Ring Out en vaut un, une projection deux, une attaque spéciale quatre, etc. Vous comprendrez qu'une attaque spéciale réussie signifiera, dans le plupart des cas, une option importante pour la victoire finale. A noter la présence d'une jauge de vitalité qui se remplit au fil des actions pour vous donner accès au Special Finish, une attaque finale destructrice.
Le jeu se pratique aussi bien avec la croix de direction qu'avec le joystick analogique. De plus, il gère le Jolt Pack.
On a le choix entre neuf personnages de base. Il est même possible de composer son propre combattant dans le mode Master Challenge et de le sauvegarder dans la Memory Card, ce qui permet de l'emmener chez un ami.
En plus des modes scénario, Master Challenge et Duel, un quatrième vous donne le choix entre trois sous-modes : Survival, Fastest basé sur la rapidité, et Rodeo (temps maximum passé sur le ring).
Enfin, le Training Mode vous permet de vous entraîner.
Techniquement, le jeu veut exploiter au maximum le potentiel de la machine et propose déjà une animation de bonne qualité grâce à l'emploi de la Motion Capture.
Les graphismes sont eux aussi bien mieux finis que dans la version peu avancée présentée au Tokyo Game Show'97.
Il est vrai que Genki possède une plus grande expérience de la 3D sur Nintendo 64. Bref, Gighting Cup est un bon titre qui pourrait apporter un peu d'air frais dans un domaine très congestionné.
A suivre donc...

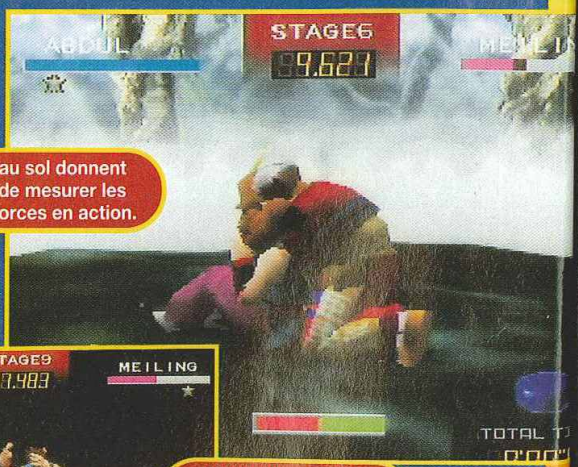
NINTENDO 64

Imagineer/Hiver 97

En début de partie, on vous expose la grille des actions avec leurs points respectifs.

Les visages des combattants seront doués d'expression.

Genki améliore sans cesse le moteur du jeu afin d'exploiter les possibilités de la machine dans le domaine des effets spéciaux.



Les prises au sol donnent l'occasion de mesurer les différentes forces en action.

Les décors 2D scrollent horizontalement.

L'attaque spéciale avec ses 4 points est le plus souvent décisive.

TBWA CRASH BANDICOOT 2: CORTEX STRIKES BACK ™ & © 1997 UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS, Inc. Tous droits réservés. SOURCE CODE © 1996, 1997 NAUGHTY DOG, Inc. Tous droits réservés.
UNIVERSAL
UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS
NAUGHTY DOG

Bon, maintenant tu me donnes le nom et l'adresse du pingouin !

TBWA CRASH BANDICOOT 2 : CORTEX STRIKES BACK ™ & © 1997 UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS, Inc. Tous droits réservés. SOURCE CODE © 1996, 1997 NAUGHTY DOG, Inc. Tous droits réservés.

CRASH BANDICOOT 2
LAISSEZ PARLER L'ANIMAL QUI EST EN VOUS.

UNIVERSAL
UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS
NAUGHTY DOG

http://www.playstation-europe.com

POWERLINE 08 36 68 22 02*

L'ACTUALITÉ DE LA PLAYSTATION 24H/24 ET LES CONSEILS DE SPÉCIALISTES EN DIRECT (2,23 F/MIN).

3615 PlayStation
Le service Minitel officiel de la PlayStation*

PlayStation

Samurai Spirits

Après une présentation sensationnelle, le jeu n'arrête pas de faire couler de l'encre. Peu à peu, on découvre le vrai visage du premier jeu de combat 3D de SNK.

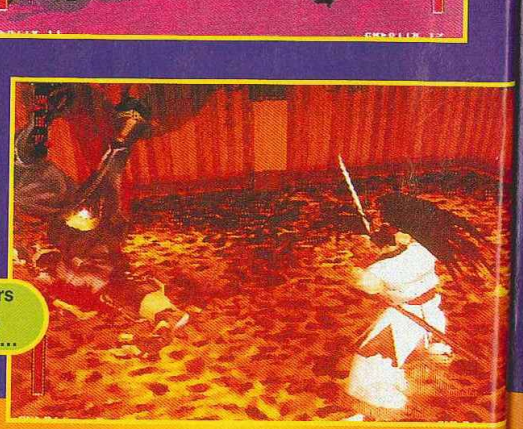
Abattez les cloisons pour continuer le combat dans la pièce voisine.

On est déjà loin de la présentation du jeu lors de l'AOU '97. En effet, lors du dernier Jamma Show '97, Samurai 64 semble avoir livré un visage plus proche de ce qu'il sera dans les salles d'arcade. Exit donc la haute résolution et les décors 3D. L'Hyper Neo Geo et son cœur Nec ne semblent pas pouvoir rivaliser avec Sega et ses Model 2 et 3. A moins que ce ne soit la jeunesse de l'éditeur dans le domaine de la 3D qui empêche la pleine maîtrise du vrai potentiel de la carte. Disons qu'il doit y avoir un peu des deux.
Les personnages ont donc été

Tout comme dans les grands frères 2D, on peut toujours engager une épreuve de force.

De nouveaux personnages et un nouveau boss pour une nouvelle saga.

On retrouve, en partie, les coups les plus célèbres de la série mais cette fois en 3D !



Certains décors sont réussis, d'autres moins...

conçus en 3
composés l
forme de bo
combattants
Chaque surf
dite boîte es
donner l'illus
C'est, en gro
technique du
moments, or
relief sur l'air
corser le gam
de comparab
justement, co
play, le jeu a
dispose des
Samurai, mai
effectuer des
dans VF3. Ce
personnages
accompagnés
de compagnie
Nakoruru...).
spéciaux mett
évidence la b
attaques spéc
prennent une
dimension en
à la 3D. Il est
d'effectuer de
quand on croi
appuyant com
sur un bouton.
permettent de
combat dans u
en défonçant u
mur. Cela donn
dramatique au

pirits 64

ARCADE

SNK / Fin 97

La 3D est encore anguleuse et pixélisée. Mais l'animation a cependant gagné en souplesse.

conçus en 3D. Les décors sont composés le plus souvent sous forme de boîte, où les combattants s'affrontent. Chaque surface intérieure de la dite boîte est mappée pour donner l'illusion d'un décor 3D. C'est, en gros, la base technique du jeu. Certes par moments, on trouve un léger relief sur l'aire de combat pour corser le game-play mais rien de comparable à un VF3. Et justement, concernant le game-play, le jeu a progressé. On dispose des coups de la série Samurai, mais en 3D. On peut effectuer des évasions comme dans VF3. Certains personnages sont toujours accompagnés de leur animal de compagnie (Galford, Nakoruru...). Et les effets spéciaux mettent bien plus en évidence la beauté de certaines attaques spéciales, qui prennent une nouvelle dimension en passant de la 2D à la 3D. Il est toujours possible d'effectuer des duels de force quand on croise le fer en appuyant comme un forcené sur un bouton. Certains stages permettent de continuer le combat dans une salle voisine en défonçant une porte ou un mur. Cela donne un aspect plus dramatique au combat.

Malheureusement, on ne peut que regretter le manque de finesse des graphismes et d'effets spéciaux dans les décors.
Samurai Spirits 64 se place au-dessus d'un Tekken 3 sur bien des points, mais la comparaison avec les titres de Sega lui nuit.
En revanche, le jeu semble avoir conserver toute la finesse des combats de la saga 2D.

SAMURAI SPIRITS, LA RELEVE...

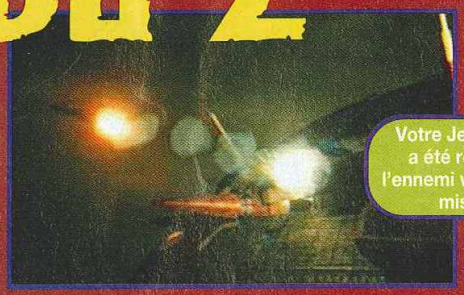
Samurai Spirits fait le grand bon dans le monde de la 3D arcade. Le jeu le plus populaire de l'année 1996 au pays du Solei-Levant laisse donc la petite Neo Geo domestique bien seule. Mais pas de panique, le père de Samurai prévoit de lancer une nouvelle saga sur sa 16 bits. Last Blade, tel est le titre annoncé, devrait combler les fans du jeu et renouveler le genre. Keep quiet, donc...

Au centre de la pièce, un aquarium holographique magnifique !

Comme dans "Star Wars", vous vous baladez avec votre sabre laser...

Over Blood 2

Riverhillsoft est un petit éditeur basé à Fukuoka dans l'extrême sud du Japon. On lui doit Doctor Houser, sur 3DO, et le tout premier Over Blood, sur Playstation. Qu'en est-il de sa suite d'Overblood ?



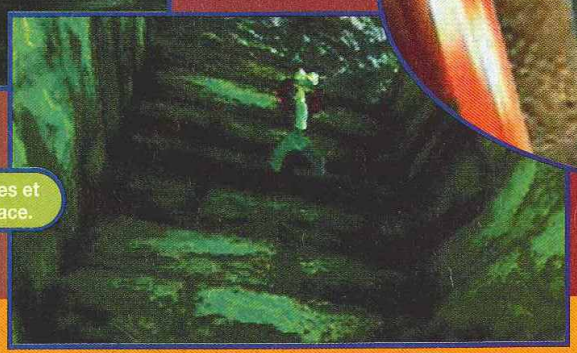
Votre Jeep volante a été repérée et l'ennemi vous tire des missiles.

Le jeu est entièrement en 3D libre à la manière de Mario 64. Grâce aux boutons L (1&2) et R (1&2), on fait tourner les décors dans tous les sens et on zoome. De multiples actions sont possibles, comme courir sauter, agripper, nager... Bref, de ce côté, l'influence de Tomb Raider est évidente. En parlant d'influences, les programmeurs ont fait appel aux bonnes vieilles recettes. Ainsi, le héros est armé d'un sabre laser (qui rappelle une certaine trilogie...) et, parmi les monstres, on retrouve T-rex (ah oui ?). De superbes scènes cinématiques relient les moments importants du jeu. Il ne faudra pas hésiter à partir à la recherche de boutons et autres switch (l'interrupteur, pas l'homme aux Twix) pour déclencher des mécanismes ou ouvrir des portes. Un système maison appelé WAS (pour World Active Superviser System) permettra de gérer l'environnement et les angles des caméras. De plus, il limitera le tremblement, souvent trop fréquent sur Playstation, des polygones lors des animations. Les décors devraient donc rester stables. Les commandes exploiteront le pad analogique avec une croix pour se déplacer et l'autre pour bouger les caméras. Comme dans le premier épisode, on peut contrôler deux personnages. Pour progresser dans les niveaux, il faut sans cesse cogiter et ne pas oublier d'étudier attentivement les décors. En effet, un bon coup de grappin vous sauvera souvent d'une situation bloquée. On peut aussi choisir de sauter pour agripper un tube et grimper ainsi jusqu'à une plate-forme cachée. Cela dit, si le jeu possède ses légions de créatures à abattre, il est loin d'être bourin. Comptez pour la version finale près de 160 cartes, 30 minutes de film, 4 heures et demie de scènes cinématiques à base de polygones, 19 voix enregistrées et 71 thèmes musicaux, le tout sur 2 CD-Rom. N'en jetez plus !

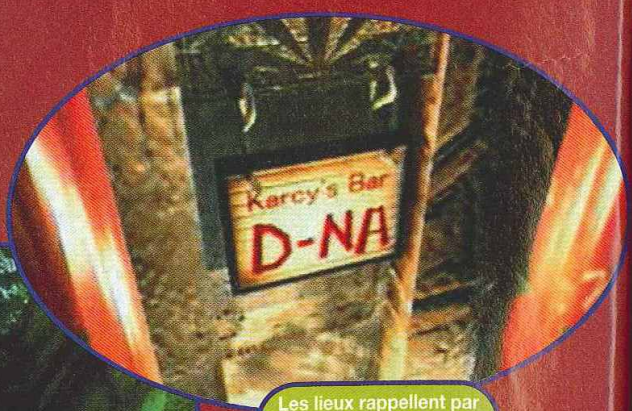
PLAYSTATION

● Riverhillsoft/98

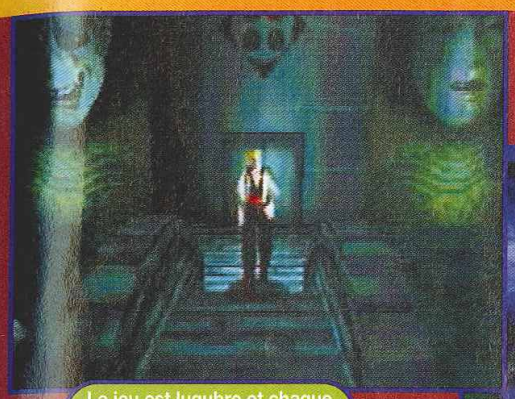
Dans les eaux troubles des souterrains, vous cherchez votre chemin.



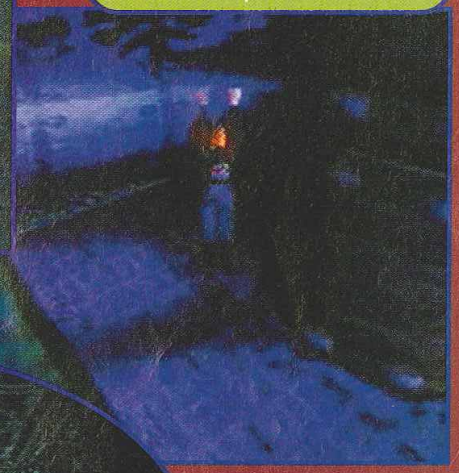
Encore quelques brasses et vous atteindrez la surface.



Les lieux rappellent par moments Kowloon's Gate (SME)



Le jeu est lugubre et chaque pièce recèle des dangers.



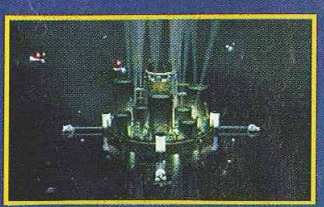
Sautez pour monter sur ce tube afin d'atteindre la partie inaccessible.

Vous nagez parmi les requins... Glups !

Les phases de plates-formes mouvantes sont éprouvantes pour les nerfs.

Le personnage est plus petit que dans le premier volet, mais les décors sont meilleurs.

Pas de contrôleurs ? Vous passez les portillons sans ticket !



Shock Troopers

La Neo Geo est toujours là, et en bonne santé, merci pour elle. La 16 bits de SNK fait encore le bonheur de nombre de joueurs de l'Archipel, et des titres continuent de sortir sur ce qui est devenu l'un des plus vieux supports du marché.

NEOGEO

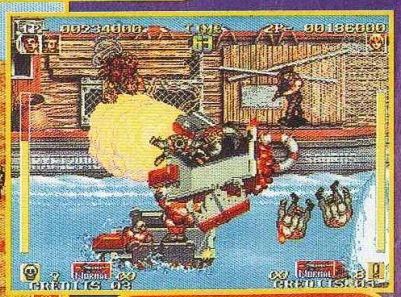
SNK/Fin 1997

Depuis Nam 45 et Metal Slug, les jeux d'arcade militaires n'ont pas connu de suite, malgré un bon accueil de la part des joueurs. C'est désormais reparti avec Shock Troopers, de Saurus. Ce titre nous offre à nouveau une série de niveaux dans lesquels vous devrez, seul ou à deux, défaire les sinistres plans du dictateur local. Le jeu propose des tas de scrollings différents. D'une manière générale, le scrolling vertical représente une bonne partie du jeu, mais on aura aussi droit au scrolling horizontal, avec une course poursuite à motos ainsi qu'à une phase semi-statique (passage du bateau), le jeu se transforme alors en remake de Nam 45 !

Les graphismes 2D sont toujours aussi fins et colorés, conservant l'esthétique arcade propre à la machine. On ne connaît toujours pas le nombre exact de niveaux, mais il ne faut pas s'attendre à une longévité importante. Les fans de la Neo Geo y retrouveront la magie des premiers pas sur cette machine mais aussi un condensé des dernières productions.
En attendant une éventuelle console 64 bits, la Neo Geo continue son bonhomme de chemin. Avis aux amateurs.

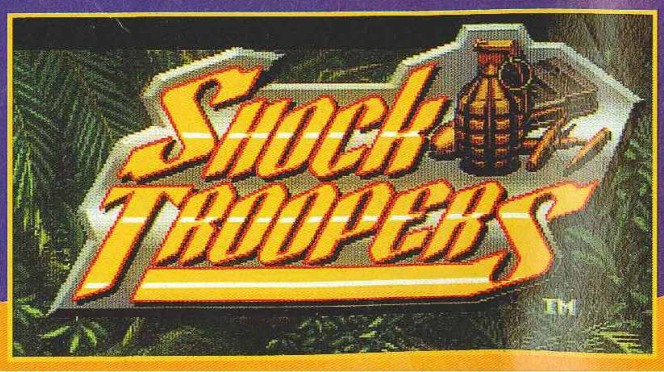
Les graphismes sont fins et colorés, comme d'habitude sur cette machine.

La course à motos se fait suivant un scrolling horizontal.



La phase du bateau rappelle le bon vieux Nam 45.

Les boss seront toujours originaux et spectaculaires !



TBWA © 1997 Manic Media Productions Ltd. & ©1997 Telstar Electronic Studios Ltd. Tous droits réservés.

TBWA © 1997 Mimic Media Productions Ltd. © 1997 Telstar Electronic Studios Ltd. Tous droits réservés.

De 0 à Maman en 6 secondes.

ELF MASTERS PRÉSENTE
FORMULA KARTS
CONCENTRÉ D'ADRÉNALINE

http://www.playstation-europe.com

POWERLINE 08 36 68 22 02*

L'ACTUALITÉ DE LA PLAYSTATION 24H/24 ET LES CONSEILS DE SPÉCIALISTES EN DIRECT (2,23 F/MIN).

3615 PlayStation
Le service Minitel officiel de la PlayStation*

TELSTAR Electronic Studios

PlayStation

L'espace de combat est géré en 3D.

Star Ocean

On attendait Dragon Quest VII en réponse à Final Fantasy VII (Square). Eh bien non, Enix nous offre la suite d'un RPG sorti sur Super Famicom.

Enix reste mystérieux sur le devenir de son Dragon Quest VII. Objectif : battre le record des 3,7 millions de cartouches vendues en 4 jours (Dragon Quest VI sur Super Famicom). Le développement du jeu le plus attendu au Japon requiert un soin tout particulier. De plus, il n'est pas sûr que le jeu sorte sur Playstation, même si l'annonce en avait été faite officiellement. Nintendo n'aurait pas dit son dernier mot. En attendant, voici ce Star Ocean qui va boucler le bec à tous ceux qui annonçaient la mort de l'éditeur face à son ennemi Square.

Passé quelque peu inaperçu lors de sa sortie sur Super Famicom, Star Ocean premier du nom avait souffert de la concurrence de la Playstation, ce malgré une couverture importante dans les médias japonais. Graphiquement, le jeu propose des décors en 2D haute résolution très colorés. Les séquences cinématiques en images de synthèse sont superbes et vous plongent littéralement dans une ambiance fidèle au genre : l'heroic-fantasy. Mais voilà, dans le titre il y a "Star" (étoile en anglais) ; le jeu ne sera donc pas limité à l'espace terrestre, et vous irez aussi dans les étoiles ! Les batailles offrent un véritable festival d'effets spéciaux lors de l'utilisation des sorts magiques. L'aire de combat comme les écrans sont en 3D. Les personnages se déplacent sur le champ de bataille au fil des actions. Ce qui rappelle l'interface développée par Game Arts pour son Lunar. Le tout donne des combats très dynamiques. Les sprites sont en 2D pour offrir plus de détails graphiques avec un nombre important d'animations. Là aussi, Star Ocean fait la différence avec FFVII et ses personnages en 3D sommaire, basée principalement sur le Goureau Shading.

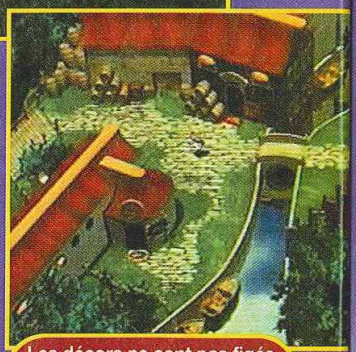
Le scénario de Star Ocean devrait être complexe et garantir de longues heures de jeu sur plusieurs CD-Rom. On peut d'ores et déjà s'attendre à du grand Enix. Square peut trembler, car le créateur du genre RPG est de retour.

PLAYSTATION

Enix/1998

Le système de combat est plus rapide que celui de FFVII.

Au loin, un phénomène extraordinaire annonce des événements sinistres.

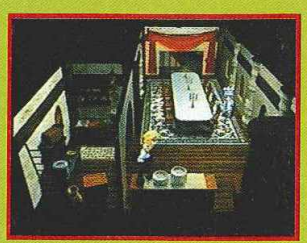


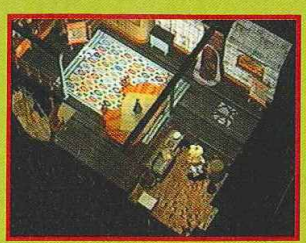
Les décors ne sont pas figés et comportent une foule d'animations.

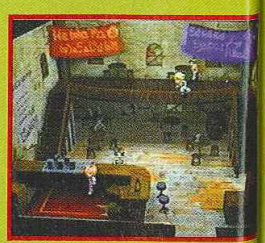
La bataille laisse rapidement place à une mêlée inextricable !

DES INTÉRIEURS GRANDE CLASSE !

A l'inverse des scènes de combat, conçues en 3D, celles en intérieur présentent des décors en 2D, avec un effet de modélisation 3D. Le tout est bien sûr en haute résolution !







anthe Second Story

Au loin, un phénomène extraordinaire annonce des événements sinistres.

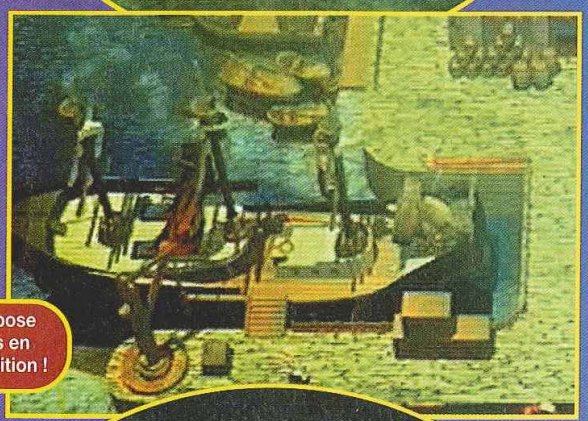
pas figés
ne foule
s.

bataille laisse
idement place
une mêlée
nextricable !

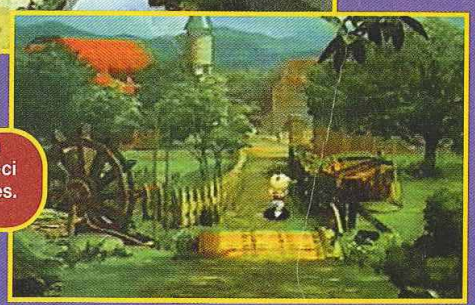
Les batailles sont en 3D. Surveillez donc vos arrières !

La forêt est magnifique le jour, mais terrifiante la nuit !

Les villes permettent de faire des achats et de rencontrer du monde.

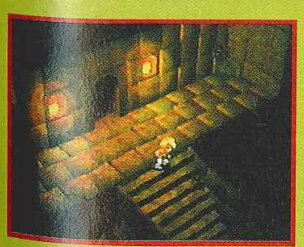


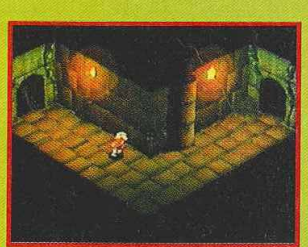
Tout RPG propose des croisières en bateau ! La tradition !

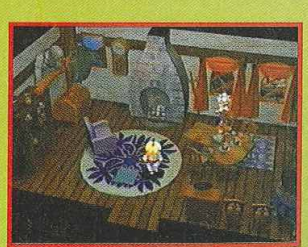


Des scènes comme celle-ci sont courantes. Superbe !

L'aventure vous mènera jusque dans les étoiles.







Virtual On Oratorio Tangram

Après sa présentation du jeu au public, lors du dernier Jamma Show'97, voici les premières photos du titre actuellement le plus en vue en arcade.

Depuis sa sortie, Virtual On est resté dans le Top 3 des jeux les plus appréciés .

ARCADE

● Sega AM2&3/1998

Depuis sa sortie en salle d'arcade, Virtual On s'est maintenu dans les trois premières places du hit parade des jeux les plus appréciés par les joueurs japonais. Sega revient à la charge avec Virtual On Oratorio Tangram, le Model 3 sous le bras. Alors que le jeu a été développé par l'AM3, la partie technique a été confiée à l'AM2 qui a une plus grande expérience du Model 3. Il s'agit en effet de ne pas louper la sortie d'un tel titre.

Au programme, des améliorations dans le gameplay. La fonction Dash a évolué. On peut désormais y recourir en appuyant sur un seul bouton (contre deux précédemment) ou bien l'arrêter en cours par une nouvelle pression sur ce même bouton. On peut aussi avoir accès à un Turbo Shot qui permet de tirer en rafales. La garde aussi a évolué et devient disponible dans plusieurs sections du jeu.

Graphiquement, le jeu amène sa petite révolution. Les stages sont magnifiques avec des tas d'animations et d'effets. Les aires de combat sont truffées de pièges mobiles. Ces améliorations graphiques, apportées par le passage au Model 3, ont permis aussi un changement dans le gameplay. Les explosions des bombes (Temjin), opaques à cause des limites du Model 2, servaient jusqu'alors d'écrans défensifs plus qu'offensifs. Cette fois, vous verrez votre ennemi à travers les explosions devenues transparentes. Elles vous permettront d'établir de véritables stratégies en devinant la course de votre adversaire.

Grâce au savoir-faire de l'AM2, Virtual On 2 s'annonce comme un titre majeur pour 1998.

Les stages sont plus vastes et serviront de scènes à des duels sans merci.

Une victoire de remportée ! Le jeu est encore long. Courage !

A noter que les robots sont toujours animés par une Saturn dorsale.

Les stages renferment une foule de détails et d'animations qui influent sur l'issue du combat.

© Bird Studio/Shueisha/Toei Animation.
© Bandai 1997

DRAGON BALL
FINAL BOUT
ドラゴンボール ファイナルバウト

PRENDS-ÇA DANS LA TRONCHE !

Avec Final Bout, Dragon Ball revient enfin sur PlayStation (on a failli attendre !).

Retrouve-vite les principaux personnages de la Saga Dragon Ball en 3D polygones, le top de la définition vidéo !

Découvre en exclusivité des personnages secrets et fais réapparaître, grâce à la carte mémoire, des personnages de Dragon Ball Z Ultimate Battle 22. Hallucinant ! Auras-tu la force d'aller jusqu'au bout ?

BANDAI

PlayStation

© Bird Studio/Shueisha/Toei Animation.
© Bandai 1997

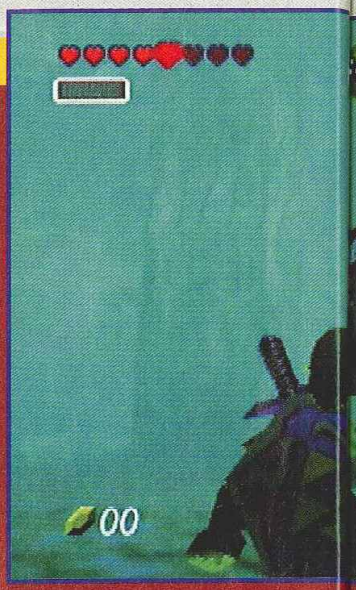
NINTENDO 64

Nintendo/Début 98

L'incertitude règne quant à la sortie de Zelda 64, mais Nintendo ne laisse pas passer un mois sans en dévoiler de nouveaux aspects de son titre. C'est parti...

The Legend

Vous pénétrez dans les souterrains avec un curieux sentiment de danger imminent...



Sous l'eau on
pas que des

C'est décidé. Du passé, Nintendo fait table rase. The Legend of Zelda ne sera pas une suite, mais le début d'une saga sur N64. C'est ainsi que le jeu porte le même titre que le premier volet sur Super Famicom ! Il faudra encore attendre pour savoir ce qu'est devenu le Zelda 2 qui avait été prévu sur Super Famicom, mais annulé pour cause de sortie de la N64. Peut-être le trouvera-t-on sur DD64 ? Bref, cette fois, Miyamoto veut nous plonger dans un monde en 3D libre ultra réaliste. N'oubliez pas que l'aventure se déroule en temps réel. Les moments de la journée défilent et les conditions météo comme les effets physiques élémentaires (feu, eau, brouillard, lumière...) seront apparemment respectés. Ainsi, vous pouvez marcher et voir les animaux et les gens s'affairer à leurs tâches quotidiennes. Ou admirer un cheval qui broute, et décider de monter sur son dos pour vous déplacer plus vite. Le fond musical peut être coupé pour se plonger dans l'atmosphère de l'aventure grâce à une armée de bruitages réalistes.

Certains ennemis sont différents de ceux des précédentes versions.

Je ne vous parl
goisse dans les
lugubres ! Enfin
sont éprouvants
plates-formes s
de multiples piè
Zelda cachera a
jeux dont une c
Les vues sont re
il est préférable
vue de dos quar
cheval. La versi
tient officielleme
Rom de 256 Mb
d'observateurs
qu'il sera suppo
DD64 et ses 512
été spécialemen
les directives de
pour Zelda 64.

Bien que le jeu soit axé sur l'aventure, on retrouve des scènes de plates-formes mémorables. Gare aux faux pas !

La vision en 3D donne l'impression que Link va sauter dans la lave. Il n'en est rien...

Sous l'eau on ne rencontre pas que des sirènes

Marcher dans l'eau vous expose à des menaces sous-marines.

# of Zelda

Notez bien la jauge remplie de carottes. Cela cache quelque chose... !

Link peut lever la tête comme dans Mario 64 afin de mieux apprécier les décors.

Je ne vous parle pas de l'angoisse dans les endroits lugubres ! Enfin, les donjons sont éprouvants avec des plates-formes stressantes et de multiples pièges vicieux. Zelda cachera aussi des petits jeux dont une course hippique. Les vues sont réglables. Ainsi, il est préférable d'adopter une vue de dos quand on galope à cheval. La version cartouche tient officiellement dans une Rom de 256 Mb, mais nombre d'observateurs considèrent qu'il sera supporté par le DD64 et ses 512 Mb, lequel a été spécialement conçu, selon les directives de Miyamoto, pour Zelda 64.

Rendez-vous dans le numéro qu mois prochain pour un reportage complet sur le salon Nintendo de novembre, au cours duquel on devrait découvrir Zelda.

Une des animations où l'on voit Link descendre de cheval.

Twin Bee RPG

Dans sa frénésie créatrice, Konami fait profiter la Playstation de son expérience acquise sur N64. En avant donc pour la 3D libre !

De nouveau Twin Bee n'est pas un shoot mais un RPG "à forte consonance Mario 64", sous un habillage de RPG classique. Vous incarnez l'un des Twin Bee dans une quête classique, mais dans un univers qui l'est moins. Vous évoluez de ville en ville dans un monde assez vaste, tout en 3D libre (360 degrés). Les monstres sont là et apparaissent de manière classique : c'est-à-dire, le plus souvent au hasard. Votre équipe pourra compter jusqu'à trois personnages, mais les ennemis semblent également limités à ce même chiffre lors des batailles. Bien moins costauds que sur la 64 bits de Nintendo, les décors ne laissent pas apparaître d'horizon lointain. Un effet de brouillard démontre les limites de la Playstation. Les villes sont détaillées, et il faudra bien sûr parler avec les habitants pour faire avancer l'histoire. Par moments, vous aurez même le choix entre plusieurs réponses. Cependant, rien n'a été annoncé en ce qui concerne la possibilité d'un système multiscénario. L'esthétique enfantine et le comique des attaques laissent à penser que ce titre est destiné aux plus jeunes.
Espérons maintenant que ce Twin Bee original saura nous offrir de longues heures d'amusement.

Vous progressez dans les couloirs d'un lycée, à la recherche de vos compagnons.

Les intérieurs sont très détaillés. Le Goureau Shading est de mise !

Vous pouvez choisir vos réponses suivant la tournure que prend la conversation.

On peut régler la vue de la caméra. Depuis Mario 64, c'est devenu la norme .

Les Twin Bee contre les légumes du jardin ! Des combats des plus originaux !

Au détour d'une rue, les fruits vengeurs vous tombent dessus !

PLAYSTATION

● Konami/Début 98

Ils vous ont marqué ...

Adam & Eve Bonnie & Clyde Stone & Charden Marc & Sophie Jonathan & Jennifer

ILS VONT VOUS LES FAIRE OUBLIER !

NIKKI

FARGUS

Pandemonium 2™

PlayStation

« PlayStation » et « PSX » marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

BMG INTERACTIVE

Astuces, Infos, Cadeaux : 3615 BMGI* *2,23 Ftts/mn
08 36 68 90 89* - http://www.bmginteractive.com

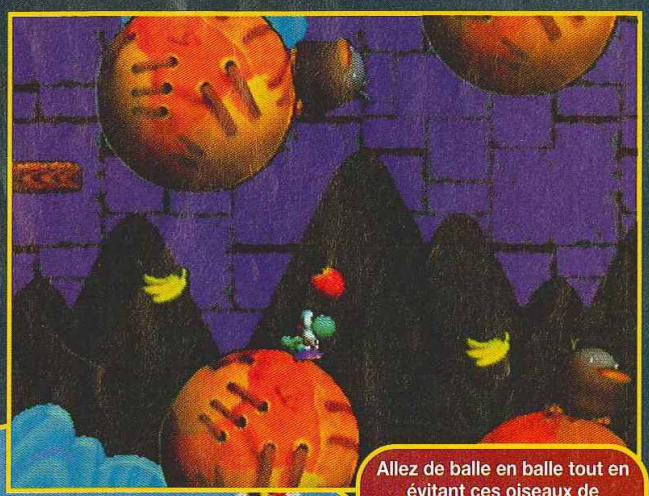
CRYSTAL DYNAMICS

Yoshi's Story

Il ne se passe plus un mois sans qu'on découvre de nouvelles photos monstrueuses de l'un des jeux les plus attendus avec Zelda. A la veille du Shoshinkai, voici l'occasion de jeter un dernier coup d'œil sur "le" jeu N64 de l'année dans le domaine de la 2D.

La carte des niveaux en début de stage est en 3D.

Toujours annoncé par Nintendo Japon pour la fin de l'année 1997, le jeu a été rebaptisé et serait dans sa phase finale de développement. On retrouvera dans ce titre très attendu la famille Yoshi au grand complet. On pourra incarner Yoshi mais aussi ses cinq frères. Chacun possède des coups spéciaux, comme c'était déjà le cas dans la version Super Famicom. De plus, Yoshi sur N64 sera peut-être le tout premier jeu de plates-formes basé sur les commandes analogiques ! En effet, en se servant du joystick analogique du pad, on pourra, si tout va bien, réaliser des actions spéciales comme le lancer d'œufs. On attend, cependant, des précisions de la part de Nintendo à ce sujet. Il serait également possible de réaliser à l'écran des figures impossibles jusqu'alors. De nouveaux boss originaux comme l'anguille géante blanche nommée "Unabon" font leur apparition. Enfin, on a pu admirer, pour la première fois, un effet aquatique transparent en 2D des plus extraordinaires ! C'est tout pour les dernières nouvelles concernant le jeu. Reste à mater les photos !



Allez de balle en balle tout en évitant ces oiseaux de mauvais augure.

NINTENDO 64

● Nintendo/Décembre

Vous devez réaliser un double saut pour parvenir de l'autre côté.

Dans les égouts, il faut faire attention aux torrents d'eau qui vous emportent !

Le passage avec le boss Unabon fait penser à un stage de Bobble Bubble.

x en
n 3D.

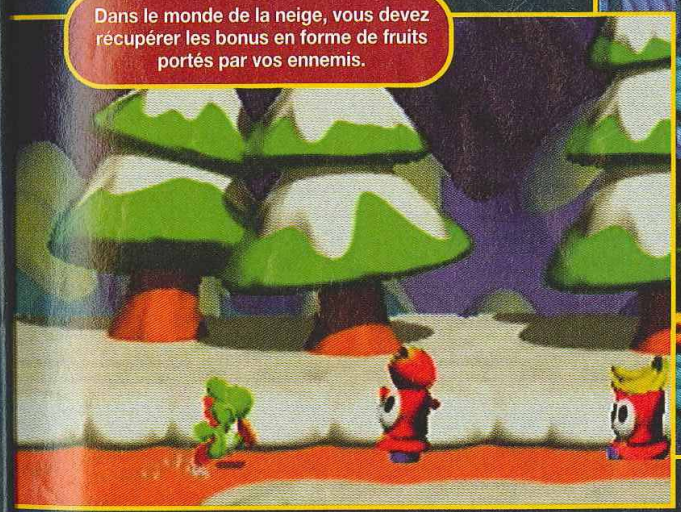
balle tout en
oiseaux de
augure.

liser un
pour
tre côté.

Cette limace géante est le boss du stage souterrain.

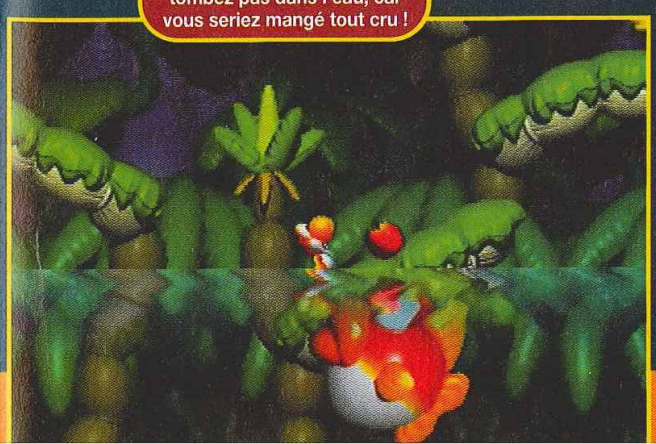
La luminosité de la fenêtre est saisissante !

Les pointes au plafond ne disent rien qui vaille...



Dans le monde de la neige, vous devez récupérer les bonus en forme de fruits portés par vos ennemis.

Les plates-formes sont parfois vicieuses et les crises de nerfs courantes.



Ce stage est superbe ! Ne tombez pas dans l'eau, car vous seriez mangé tout cru !

Bomberman World

Les niveaux sont vastes et l'écran scrolle sur les côtés.

Présenté pour la première fois lors du Tokyo Games Show'97 Autumn, Bomberman World est le tout premier volet à sortir sur la Playstation.

Chaque monde est basé sur un élément (ici la terre) et divisé en sous-niveaux.

PLAYSTATION

● Hudson/Décembre

Après une période de froid avec Sony, la situation s'est normalisée et Bomberman peut désormais sévir sur Playstation. Avec pas moins d'une vingtaine de niveaux basés sur les quatre éléments naturels (feu, eau, vent, terre), le jeu proposera trois modes. Le premier, appelé Normal, est en fait un mode Story. Vous allez franchir une suite de niveaux et y collecter des cristaux afin d'affronter des boss en fin de monde. Le deuxième est le classique mode Battle qui permettra à près de cinq joueurs de s'exterminer à coups de bombes. On pourra également former des équipes de deux joueurs. Enfin, le troisième et dernier mode se présente comme un Time Attack dans lequel il faudra se débarrasser d'un maximum d'ennemis en un temps limité.
La principale innovation de cette version Playstation réside dans ses niveaux en 3D. Mais il a fallu réaliser un compromis entre le game-play 2D et l'esthétique 3D. La vue est isométrique (3/4) mais ne permet pas toujours un bon aperçu de l'ensemble. Les niveaux sont bien plus larges et scrollent sur les côtés. De plus, certains se dérouleront sur deux étages. Là aussi, il y a par moments des problèmes de visibilité.
Derrière son conservatisme, ce nouveau Bomberman veut révolutionner le genre en faisant évoluer le game-play légendaire de la saga. Il sera intéressant d'évaluer la différence de jouabilité avec le deuxième volet sur Saturn.

Un niveau bien connu des fans de la première heure. La vue 3D n'est pas optimale.

Pas moins de cinq joueurs pourront s'affronter en même temps.

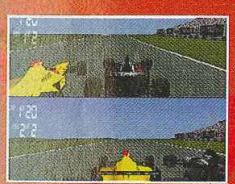
La présence de deux étages n'offre pas toujours une très bonne vision de l'action.

Certains monstres des épisod précédents ont été conservés

en connu des
nière heure. La
pas optimale.

nstres des épisod
ont été conservé

FORMULA 1 97



MODE 2 JOUEURS EN ÉCRAN SPLITÉ VERTICALEMENT OU HORIZONTALEMENT

DES GRAPHISMES SOMPTUEUX, DES COLLISIONS PLUS RÉALISTES, UNE ANIMATION FLUIDE.

DES CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES VARIABLES

LA CRITIQUE UNANIME!!

JOYPAD; 97%
"F1 97 EST BIEN PLUS QU'UNE SUITE: UN MUST!" SEPT 97

CONSOLES+, 94%
"CETTE SIMULATION ENTERRE CARRÉMENT TOUT CE QUI S'EST FAIT JUSQU'ALORS." SEPT 97

PLAYSTATION MAGAZINE, 9/10
"...LA RÉFÉRENCE ABSOLUE DANS LE DOMAINE DE LA SIMULATION DE CONDUITE." SEPT 97

PLAYER ONE; 98%
IL VA RENDRE FOU ET SCOTCHER TOUS LES ACCROCS DE F1!" SEPT 97

PlayStation

PSYGNOSIS

www.psygnosis.com

UN MODE ARCADE TRÉS FUN ET UN MODE SIMULATION POUR LES PURISTES AVEC LES VRAIES RÉGLES DE LA F1

TOUS LES CIRCUITS ET TOUTES LES ÉCURIES DE LA SAISON 97

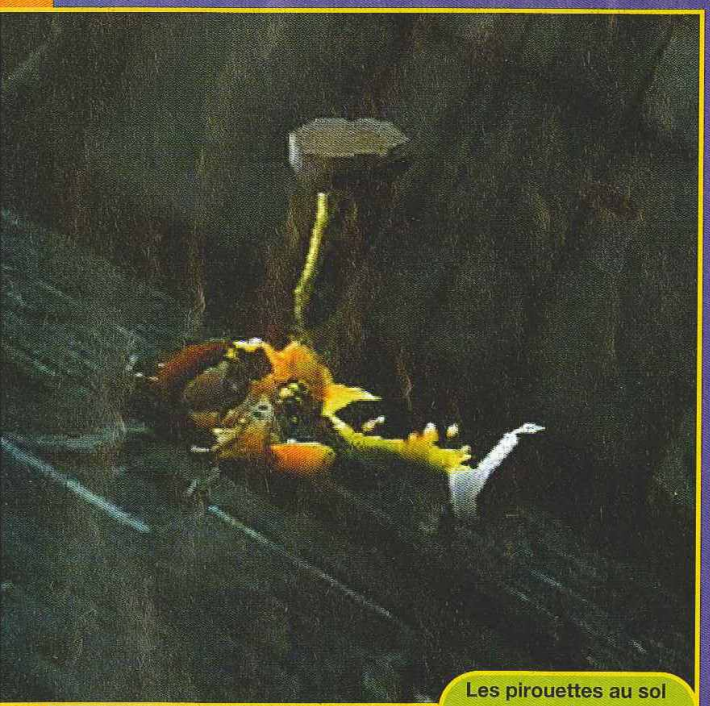
DES COMMENTAIRES EN TEMPS RÉEL DE JACQUES LAFFITE ET JEAN-LOUIS MONCET

© Psygnosis 1997. Psygnosis and the Psygnosis logo are trade marks or registered trade marks of Psygnosis Ltd. All Rights Reserved. "PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Bust A M

Rien à voir avec le jeu de Taito (Puzzle Bubble au Japon) qui porte le même nom en Europe. Ce qui n'empêche pas ce titre d'Enix d'être appelé à casser la baraque !

Même si Enix s'en défend, ce Bust A Move nous rappelle deux autres jeux. Le premier est Parappa (SCE) pour l'ambiance et l'interface. Le second n'est autre que Digital Dance Mix (Sega) pour son système de jeu. En effet, dans Bust A Move, on doit affronter un adversaire dans un concours de danse. Sur des musiques originales réalisées par des DJ professionnels (techno, dance, hip-hop, jazz, disco), il faut marquer des points en réalisant une chorégraphie harmonieuse et impressionnante. A cet effet, les mouvements ont bénéficié de la Motion Capture pour permettre un large choix de figures. Les effets spéciaux sont hallucinants et l'ambiance réussie, et on peut jouer seul ou à deux. L'originalité et le niveau de réalisation de ce Bust A Move en font déjà un titre fort sur Playstation. On peut réaliser des mouvements de caméra hallucinants. Inutile d'ajouter que les ralentissements sont inexistants. Le jeu inclut aussi des films en images de synthèse présentant chaque danseur (pas moins d'une dizaine au total).
A noter que dans le mode Solitaire, vous ferez face à de sérieux concurrents qui vous opposeront des styles très surprenants. La prise en main demande un temps d'adaptation, mais on est vite entraîné par le rythme et l'interface bien pensée du jeu. Ce titre surprise d'Enix, le précurseur du RPG, est très attendu au Japon. Il confirme que le genre est appelé à se développer.

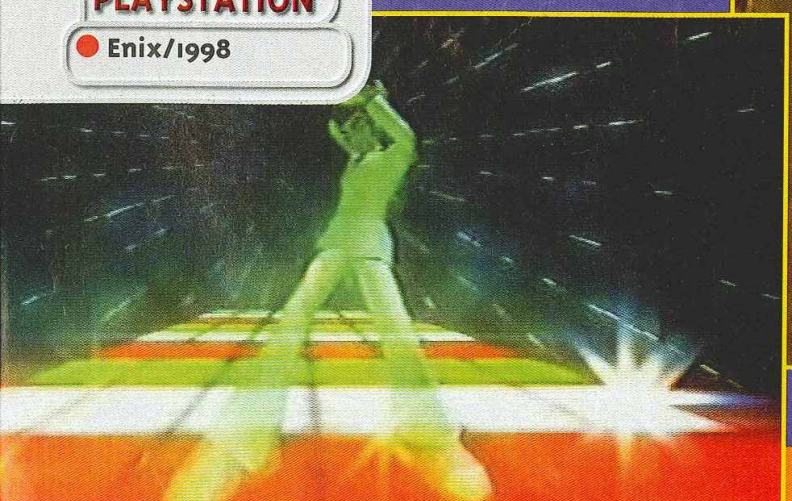


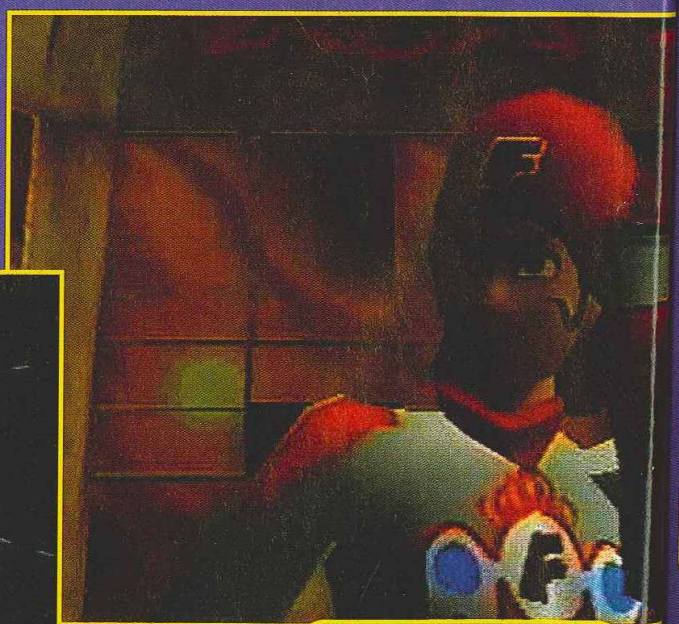
Les pirouettes au sol rapportent pas mal de points.

Il faut pouvoir enchaîner les Combos pour réaliser un bon score.

PLAYSTATION

Enix/1998





Les mouvements ont été réalisés en Motion Capture.

A Move

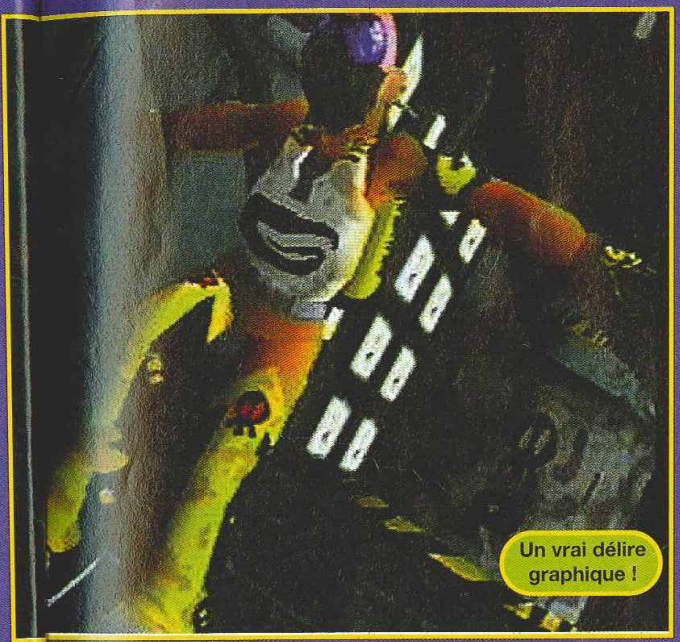
de ce
déjà un
tion. On
ouvements
nts.
les
t
nclut aussi
de
t chaque
d'une

mode
face à de
qui vous
les très
se en main

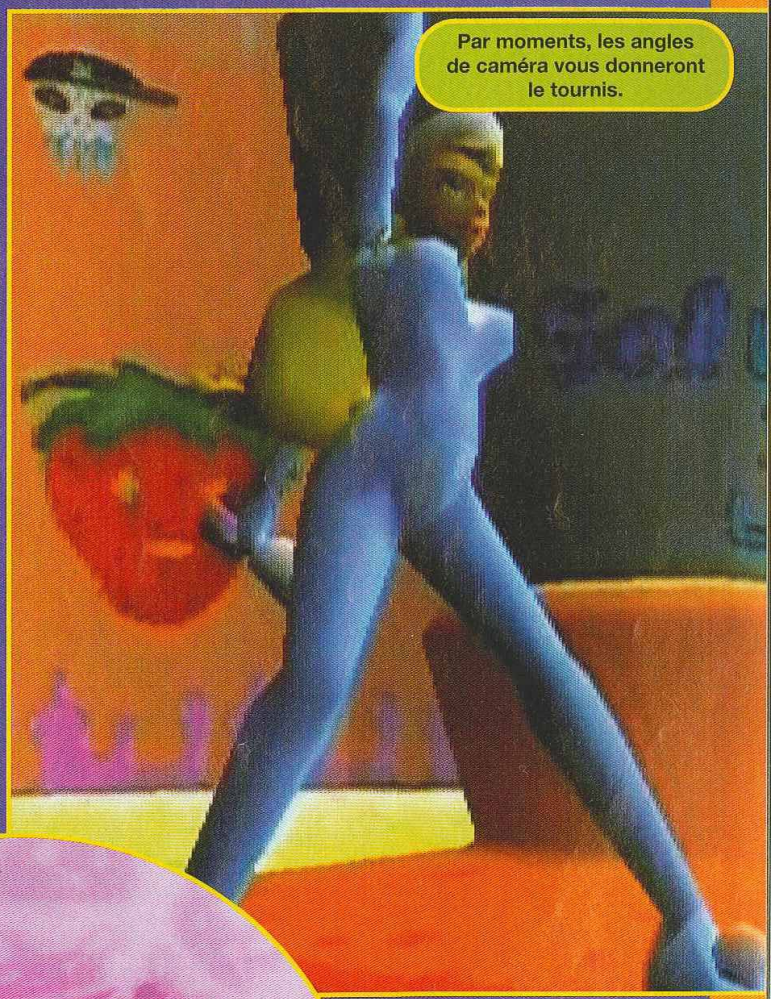
on est vite
me et
sée du jeu.
Enix, le
, est très
l confirme
ppelé à se

s ont été
n Capture.

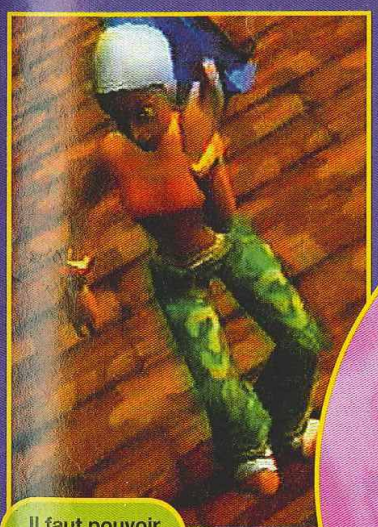
Beat Move



Un vrai délire graphique !



Par moments, les angles de caméra vous donneront le tournis.



Il faut pouvoir enchaîner les Combos pour réaliser un bon score.

La Playstation donne là son maximum car le jeu est gourmand en puissance.

Vos adversaires seront parfois nombreux. Méfiez-vous !

Pocket Monster 64

Avec son succès phénoménal sur Game Boy, il fallait s'y attendre, Pocket Monster s'étoffe et débarque sur N64 !

Il faut nourrir son Pikatchu comme n'importe quel animal de compagnie.

Il sera possible de converser avec son monstre.

Faire dormir son monstre est bien sûr recommandé, histoire de ne pas subir sa mauvaise humeur !

La qualité de la transcription des émotions sur le visage du personnage est sidérante.

Cela fait quelques mois que je vous relate le raz-de-marée qui frappe le Japon. Plus de 6 millions de cartouches et une pléiade de goodies en tout genre ont consacré un jeu et un concept génial (toujours dans le top 5 des meilleurs ventes). Pocket Monster sur Game Boy (Pokemon pour les intimes) a été décliné en une trilogie (rouge, vert, bleu) qui sera bientôt suivie du Pocket Monster 2, sous forme de deux cartouches (argent, or).
A présent, c'est au tour de la Nintendo 64 d'accueillir les nouvelles idoles des jeunes japonais. Cette nouvelle mouture de Pikatchu Genkidechu semble centrée sur le personnage principal de la saga : Pikatchu. Entièrement en 3D et fidèle à l'animé, cette version N64 pousse plus loin le concept de vie artificielle. Dans un environnement très réaliste, il faudra former son propre monstre et l'élever. Mais pour y parvenir, vous devrez en priorité apprivoiser Pikatchu, ce qui est loin d'être facile. En fait, le directeur du projet, Ishihara (déjà auteur de la série sur la portable noir et blanc), a poussé la programmation assez loin et conseille aux joueurs de se comporter comme on le ferait dans la réalité pour se faire des amis. Il semblerait que l'on pourra converser avec le monstre mais la méthode n'a pas encore été révélée.

NINTENDO 64

Nintendo/NC

Conscient du potentiel gigantesque de sa poule aux œufs d'or, Nintendo a mis au point une stratégie qui devrait lui permettre de faire exploser les ventes de la machine sur le sol japonais. En effet, il n'est pas question d'un projet unique de Pocket Monster 64, mais bien de quatre volets ! Le premier est une sorte de Tamagotchi ultime. Puis viendra le vrai Pocket Monster 64 bits sur DD64. On parle d'une sortie pour mars en même temps que la machine. Les caractéristiques du jeu seront peut-être en partie dévoilées lors du prochain Shoshinkai, en novembre. Les deux autres volets restent encore secrets.
Mais, en achetant une N64, on peut d'ores et déjà renvoyer une carte postale incluse dans la boîte pour recevoir une cartouche Game Boy spéciale qui permet de transfigurer son Pocket Monster et d'exploser, par la même occasion, ses amis.
Loin d'être un jeu réservé aux enfants, Pocket Monster devient au Japon un véritable phénomène de société, partagé par des joueurs de tous les âges. Nintendo a enclenché la machine infernale de son plan commercial. Il sera intéressant d'en apprécier les résultats l'année prochaine.

POKEMON, CE FILM !

Nintendo a donné son accord pour la réalisation d'un film sur son jeu vedette. Il semblerait que ce sera un film live (pas sûr) qui devrait sortir dans le courant de l'année 1998. On connaît déjà le montant du budget qui lui sera consacré : 100 millions de francs ! Qui a dit que Nintendo était fauché ?

COURIERCRISIS

PlayStation

BMG INTERACTIVE

M6 LA CHAINE MUSICALE

Développé par NEW LEVEL

Astuces, Infos, Cadeaux
*36 15 BMGI**
*08.36.68.90.89**
http://www.bmginteractive.com
**2,23 Ftlc / minute*

T'AS BESOIN D'UN PETIT BOULOT POUR TE FAIRE UN PEU D'ARGENT DE POCHE ET T'AS UN VTT ?
ON T'A TROUVÉ UN NOUVEAU JOB : COURIERCRISIS

Mais accroche - toi !

« PS » et « PSX » marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

SCUD Race Plus

Ce mois dernier, on vous parlait déjà de ce jeu, qui n'est autre qu'une évolution du premier SCUD Race. Mais voilà qu'il serait devenu tout un symbole pour Sega. Le pourquoi du comment, tout de suite...

Au volant de votre Ferrari, vous allez tenter de renverser le reste des quilles du bowling.

ARCADE

Sega AM2/Oct. 97

Tout simplement parce que SCUD Race a littéralement dépassé les espérances commerciales de Sega. Selon un rapport de la profession en Europe, c'est, tenez-vous bien, le jeu le plus vendu (devant Tekken 3, qui coûte bien moins cher) ! La politique du tout Model 3 commencerait-elle à payer ? En tout cas, le jeu est présent dans toutes les salles aux USA et en Europe.
Au Japon, la situation est différente, car le titre commence à dater. Mais il est facile à trouver.

Rappelons brièvement que SCUD Race Plus propose un circuit supplémentaire ainsi qu'un mode Mirror. Mais là ne réside pas le point le plus original du jeu, car le nouveau circuit vous plonge, lui, carrément dans un monde à la "Toy Story".
Son tracé est très similaire au premier circuit de Daytona USA : en ovale. Il parcourt les différentes pièces d'une maison, vous filez donc à toute allure entre les pieds des chaises et autres meubles.
A nouveau circuit, nouveaux véhicules : on peut désormais piloter des jouets.
Pendant la course, quand on appuie sur Start, on a droit à une grosse surprise. Le char tire des obus pour dégager le passage. La voiture-fusée enclenche un turbo infernal. Le chat miaule et le bus fait entendre son klaxon. Un indicateur fait état du nombre de concurrents qui se sont retirés de la course. Car, les accidents sur la route sont extrêmement nombreux.
Techniquement, le chat est le plus bluffant, avec un rendu jamais vu. Mais le reste est identique à la version originale. Pourquoi sortir une telle version, alors ?

Dans le bus, on retrouve l'équipe de développement du jeu. On a beaucoup d'humour chez Sega !

Le reste du jeu ne change pas et constitue toujours le top en matière de course automobile 3D arcade.

La vue du char est impressionnante. Tailler la route à coup d'obus, c'est original !

Le chat est une merveille de 3D temps réel.

Attention de ne pas percuter ce rat poursuivi par un chat ! Passez entre les pattes !

"Overboard! est sans aucun doute le jeu le plus fun de la nouvelle gamme Sony. Ce type de jeu privilégiant la jouabilité (...) manquait cruellement sur PlayStation"
HIT CD Consoles

"Simple à prendre en main, immédiatement fun, il séduit tout de suite."
PlayStation Magazine

"C'est à 5 qu'il faut y jouer!"
Consoles+

"Un genre de jeu encore inexploité sur console, qui propose, en plus, un mode multi-joueurs"
Player One : Player Fun

GAGNEZ UN VOYAGE POUR 4 PERSONNES DANS LES CARAÏBES ET DES CENTAINES D'AUTRES CADEAUX EN TÉLÉPHONANT AU 08 36 68 99 20*

* 2,23 hs TTC/mn, jeu gratuit sans obligation d'achat valable jusqu'au 31/01/98. Offre réservée aux résidents en France métropolitaine.

Encore Un Nouvel Ami Qui Veut Venir Jouer!

Overboard!

Un jeu rafraîchissant, pour les traversées en solitaire ou les équipages en folie (1 à 5 joueurs)

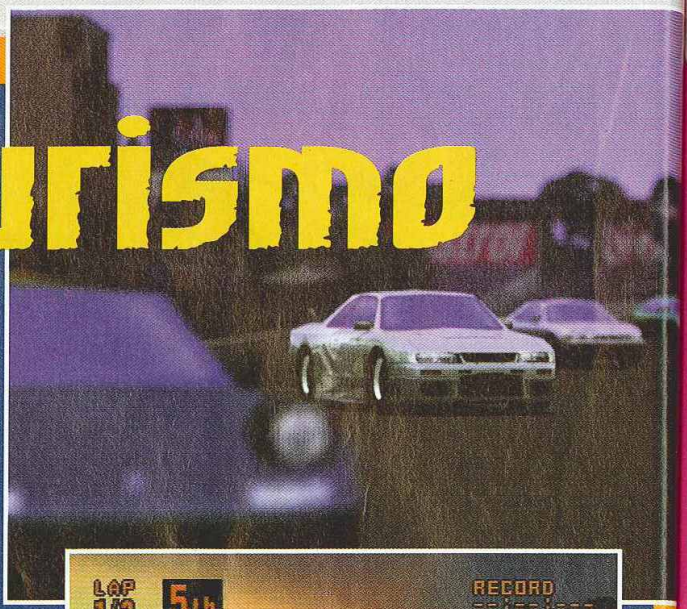
PlayStation

PSYGNOSIS

3D NÉCESSITE UNE CARTE ACCÉLÉRATRICE 3D

" " and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1997 Psygnosis Ltd. Overboard!, Psygnosis and the Psygnosis Logo are trade marks or registered trade marks of Psygnosis Ltd..

Gran Tourismo



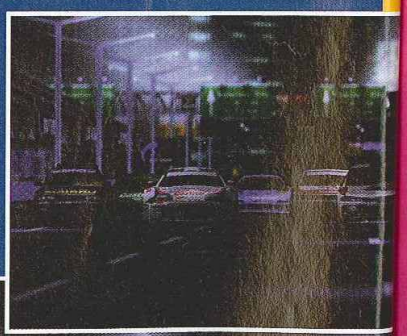
Ce jeu surprise de Sony pour cette fin d'année n'est autre que Gran Tourismo. En voiture !

Kazunori Yamauchi, le directeur du projet, n'est pas un inconnu. Fan d'Appel II et d'Amiga, on lui doit déjà les deux Motor Toons GP qui avaient fait le bonheur des premières heures de la Playstation. Depuis, il n'a eu cesse de travailler le moteur 3D de son jeu fétiche. Cela a donné Gran Tourismo qui s'apparente à un Motor Toons 3, avec des codes en assembleur en plus.
Le jeu propose deux modes : Arcade et Gran Tourismo. Si le premier reste classique, le second constitue la partie centrale. Vous allez acheter des voitures, courir et gagner pour remporter de l'argent, un peu comme dans Rage Racer. Il y a pas moins de 128 voitures et plus d'une quinzaine de circuits, malheureusement, il n'y a pas vraiment 128 comportements routiers différents. Les japonaises sont à la fête avec la crème des GT.

Les modes de course sont nombreux et feront intervenir tout un tas de paramètres : nature du terrain, conditions de course, traction (4 x 4, traction avant, propulsion arrière...). Vous pourrez même participer à une compétition de départs arrêtés sur 400 m. Pour le moment, cette équipe de développeurs est la seule qui soit parvenue à réaliser sur la Playstation un mapping stable grâce à l'Environment Mapping (fini les décors qui tremblent comme des flans durant les animations, et ce depuis le tout premier Motor Toons). Le tout est en 30 images par seconde et Sony va utiliser ce jeu pour s'en servir de système d'exploitation pour ses futurs titres automobiles.

Un grand effort a été porté à la réalisation des décors. Admirez le coucher de soleil.

Un mode Replay est prévu et offre de magnifiques images de la course sous des angles inédits.

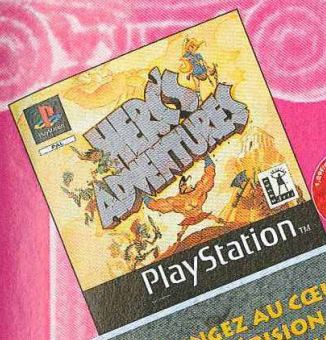


PLAYSTATION

SCE/Novembre 97

En ville comme en rase campagne, les circuits ne manquent pas d'intérêt.

Les courses de nuit bénéficient d'effets de lumière intéressants. La visibilité est faible, gare aux chocs !



HOT LINE UBI SOFT
08 36 68 46 32
(2,23F/MINUTE)

http://www.ubisoft.fr

3615 Ubi Soft
infos trucs et astuces

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

PLONGEZ AU CŒUR DE LA MYTHOLOGIE GRECQUE TOURNEE EN DÉRISION PAR LUCASARTS, ET CÔTOYEZ LES DIEUX. VOUS, SIMPLE MORTEL AUX SUPER POUVOIRS !

"VOTRE MISSION, SEUL OU À DEUX : VOUS ÉCLATER DANS CETTE ÉPOQUE MYTHIQUE MI-TOC, TOMBÉE SUR LA TÊTE DE SES DIEUX. UN JEU COUP DE FOUDRE, BEAU EN DIABLE ET DIVINEMENT JOUABLE !" (PLAYMAG)

- UNE VRAIE VERSION FRANÇAISE
- 1 OU 2 JOUEURS EN COLLABORATION
- CHOIX ENTRE 3 HÉROS : HERCULE, ATLANTA ET JASON
- DURÉE DE VIE IMMENSE : PLUS DE 40 MONDES UNIQUES, REMPLIS D'ACTION ET D'AVENTURE
- HUMOUR OMNIPRESENT

PlayStation

LUCAS Arts

FEREZ-VOUS LE POIDS ?

HERC'S ADVENTURES

LA MYTHOLOGIE GRECQUE DIVINEMENT DÉJANTÉE

© 1997 Lucas. All rights reserved. "PS" et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

Saturn Bomberman Fight

Alors que le premier volet de Bomberman s'apprête à sortir sur Playstation, la Saturn accueille le deuxième. Révolutionnaire !

Comment révolutionner le monde explosif de Bomberman ? La Nintendo 64 se la joue tout en 3D libre à 360 degrés, alors que la Playstation semble avoir gardé un look classique. Eh bien, à l'occasion de la suite sur Saturn, Hudson a trouvé la bonne voie ! Son Bomberman sera en 3D, sans pour autant accorder autant de liberté que sur Nintendo.
Les stages possèdent désormais du relief et, par moments, des murs ! Vous allez expérimenter, suivant la configuration du terrain, des parties faciles et d'autres bien plus ardues. Nos gentils bombermen doivent s'étriper à coups de bombes et autres bonus en exploitant ces éléments.
Le jeu intègre quinze personnages avec la possibilité pour quatre joueurs de se taper dessus en direct à l'écran.
On recense des modes Battle, Story et Survival.
Le jeu propose de nouvelles actions, comme le Dash qui permet, en appuyant deux fois sur un bouton, de se précipiter dans une direction. On pourra aussi sauter, avec le bouton B, et effectuer des attaques aériennes. De nouveaux bonus font leur apparition, par exemple, il en est un qui vous donne droit à une méga-bombe ! Le jeu propose une introduction en images de synthèse et des fins animées pour chaque personnage ! Bref, les possesseurs de Saturn vont connaître à nouveau des heures de franche rigolade entre amis. Cirez vos bombes, la partie va bientôt reprendre !

Hudson a intégré des dessins et de l'animation, histoire d'augmenter la popularité du jeu.

Le duel peut commencer.

Les stages prennent tout un tas de formes pour un game-play réellement révolutionné !

La nouvelle interface graphique est réussie, et la visibilité presque parfaite !

SATURN

Hudson/Déc. 97

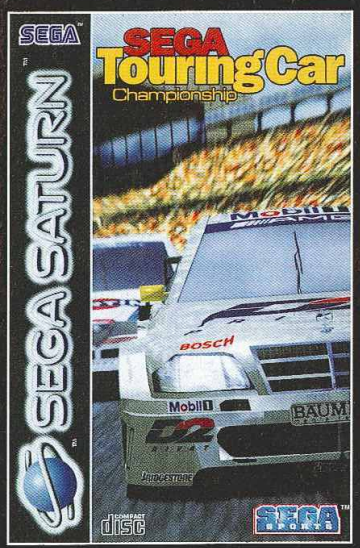
L'explosion de la mégabombe provoque son effet sur une bonne partie du stage.

Ce stage avec les murs est très amusant mais aussi ardu !

L'effet des flammes est particulièrement bien rendu.

SEGA Touring Car Championship

Pour admirer la beauté du paysage il faudra RALENTIR de temps en temps !



SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Sensation de vitesse extrême - Choix parmi 9 bolides dont : Opel Calibra V6, Toyota Supra, Mercedes Classe C, Alfa Romeo 155 V6TI ou même des voitures prototypes SEGA - Cinq circuits dont 2 cachés - Paramétrage des différents bolides pour personnaliser la conduite - Rétroviseur en vue intérieure - Mode 2 joueurs en écran splitté - Bande son dynamique - Bruitages réalistes des régimes moteurs.

BIENTÔT SUR SEGA PC

ASTUCES, INFOS & CADEAUX
LA LIGNE SEGA
08 36 68 01 10*
LE MINITEL 3615 SEGA**

SITE WEB :
http://www.sega-europe.com

(*2,23 Frs/min - **1,29 Frs/min.) - Crédit photo : Superstock - BAM

SEGA SATURN™
ON N'EST PAS SUR LA MEME PLANETE.

Virtua Fighter vs Tekken 2

On peut même réaliser les prises de corps à corps originales.

En Extrême-Orient, on trouve une foule de titres qui ne sortiront jamais en Europe ou aux Etats-Unis. Ces produits pirates affluent de Taïwan et de Hongkong jusqu'au Japon...

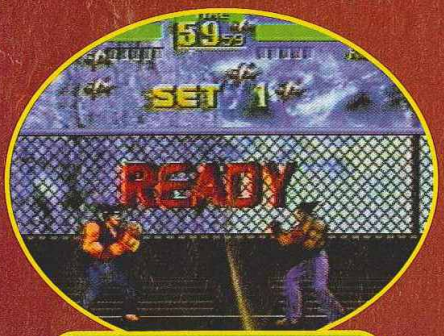
Taïwan est connu pour son art de la copie, comme son homologue, Hongkong. Mais, ce pays est aussi connu pour les clonages de machines et la production de softs très originaux, détournant des célèbres hits japonais officiels.

Ainsi est né ce VF2 vs T2. La programmation sur Megadrive étant facile, la plupart de ces jeux illicites sortent sur les 16 bits (Sega et Nintendo). Cependant, sachez qu'on les annonce aussi sur les 32 bits ! Bon, voilà pour le rappel de la situation.

VF vs T2 regroupe des personnages de VF2, Fighting Vipers et Tekken 2. On en trouve, en tout, pas moins d'une douzaine de base.

Le jeu est en 2D avec des stages empruntés à chacun de ces trois titres. Les coups respectent autant que possible les manipulations originales, et on n'est donc pas trop perdu. Les programmeurs se sont même amusés à conserver certaines particularités, comme celle de VF2 où un combattant peut perdre son chapeau ou autre bandana sur l'aire de combat. Les musiques sont, elles aussi, reprises. Et le tout est réalisé sans licence, ni consentement des éditeurs originaux (Sega et Namco). Evidemment, le game-play n'égale pas celui de Capcom ou de SNK mais ce VF vs T2 est tout de même agréable à jouer. Sachez que l'on trouve aussi (mais difficilement) une cartouche Super Famicom mettant en scène Mario dans le monde de Sonic ! Ah, l'Asie...

Un affrontement normalement impossible ! Douze combattants de deux éditeurs différents



Akira contre Kazuya dans le stage de Wolf ! Tout un programme !

L'interface du jeu est totalement pompée sur celle de VF2.

Des jeux comme celui-ci se trouvent à la pelle mais à peu d'exemplaires chacun.

Le jeu est en 2D et sur Megadrive, mais les coups se font globalement de la même façon que dans les versions originales.

MEGADRIVE

● NC/Disponible

es prises
nales.

T2. La
egadrive
de ces
ur les 16
o).
u'on les
32 bits !
pel de la

s
Fighting
n en
noins
ase.
des
chacun de
oups
e possible
ginales, et
op perdu.
e sont
server
és, comme
ombattant
peau ou
aire de
es sont,
Et le tout
nce, ni
diteurs
amco).
e-play
Capcom
VF vs T2
gréable à
on trouve
ment) une
micom
ario dans le
h, l'Asie...

jeu est en 2D et
Megadrive, mais
s coups se font
balement de la
ême façon que
ns les versions
originales.

G-POLICE

UN JEU CRIANT DE VERITE

"Intro superbe, cinématiques divines, jeu tout en français : on frôle la perfection. ..., G-Police est une simul'action exceptionnelle dotée d'une ambiance futuriste étonnante. A voir absolument."
Consoles +; 94% mega hit, (nov.97)

"Impressionnant ! G-Police est un tour de force technique. A la fois varié, prenant et éblouissant par ses effets de lumières, il s'agit du meilleur shoot dont dispose la console."
Playmag; 16/20 (nov.97)

"G-Police a tout pour séduire : l'originalité de l'univers cyber-punk, un vrai scénario, une ambiance graphique explosive et une bonne profondeur de jeu."
Joypad; 88% (nov.97)

"..., ce soft de Psygnosis surprend par la profondeur inhabituelle de son scénario admirablement mis en valeur par de splendides cinématiques et son atmosphère "techno-glauque" inédite.
On y trouve tous les ingrédients des grands films d'anticipation."
Playstation magazine ; 7/10 (nov.97)

"C'est un coup de maître..., ce jeu est le meilleur shoot 3D du moment...dans le domaine action ce jeu est indispensable. ... A acheter sans se poser de question."
Consoles news; 93% (nov.97)

"G-Police est vraiment un jeu exceptionnel."
CD Consoles ; ★★★★★ ; Hit (nov.97)

"Une réalisation toute 'psygnosienne'."
Crazy Games ; 9/10 (nov.97)

PSYGNOSIS RCS PARIS B 393 925 821

PC CD ROM

DISPONIBLE DÈS MAINTENANT SUR PLAYSTATION

PSYGNOSIS

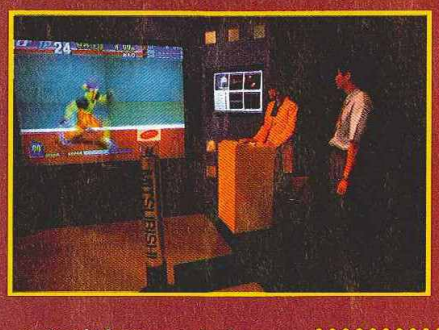
PlayStation

PlayStation™

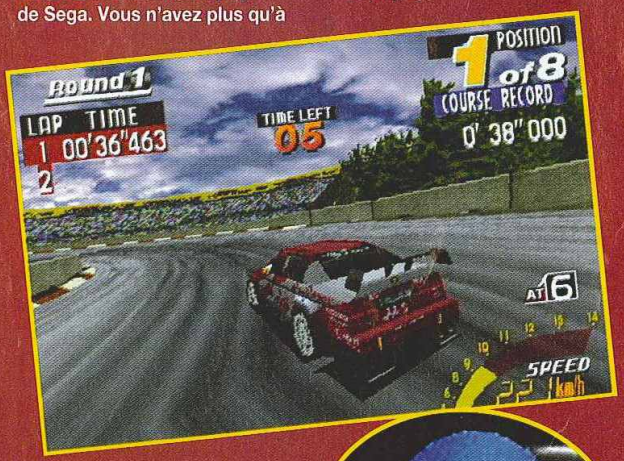
"PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
©1997 PSYGNOSIS Ltd. G-Police, the G-Police logo, Psygnosis logo are trade marks or registered trade marks and copyright 1993-97 of Psygnosis Ltd. ALL RIGHTS RESERVED.

Tokyorama

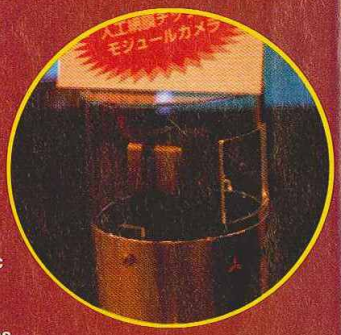
SEGA FORUM



• La voie du Net semble tracée pour Sega. L'éditeur se lance dans le jeu en réseau sur PC et, avec la Saturn, investit de plus en plus ce domaine. Words sera le premier RPG en réseau (pas moins de cinq mille joueurs reliés) et Sega proposera aussi une compétition internationale de Sega Touring Car. Mais, si les Japonais et les Américains disposent de la carte modem Saturn, les Européens, eux, ne l'ont pas. Du coup, pour palier le manque, Sega a trouvé la solution. Elle consiste à transiter par la console : finissez une partie de Sega Touring Car sur votre Saturn, un password s'affiche à côté du score. Notez-le. Puis, insérer votre CD-Rom de jeu Saturn dans le lecteur de votre PC ou de votre Mac (relié à Internet). Connectez-vous au Net, et vous aboutissez directement à la home page de Sega. Vous n'avez plus qu'à rentrer le fameux code de départ pour pouvoir participer à la compétition en réseau. C'est magique ! Vous jouez à Sega Touring Car sur votre ordi, et pouvez donc participer au concours mondial ; un joueur, parmi les dix meilleurs mondiaux, sera tiré au sort et recevra plein de cadeaux ! Ah ! J'oubliais : ce concours prévoit quelques surprises qui n'auront lieu que pendant 24 heures et ce, à une date précise. Il faudra donc scruter régulièrement la home page de Sega.



• Sega aurait défini sa future Saturn 2 et Sonic serait déjà parti à la chasse aux éditeurs tiers. D'après la rumeur, une démo tournerait en cachette sur quelques prototypes, il s'agirait d'une course automobile 3D mettant en scène des GT et que l'on suppose issue de SCUD Race (AM2, Model 3).



• Mitsubishi vient de s'associer avec l'AM3 de Sega pour présenter sa nouvelle caméra grand public de Motion Capture. Elle analyse les mouvements pour les retransmettre au jeu à l'écran. La première application a été réalisée sur Decathlete (Sega AM3). Plus besoin de pad. Une bonne forme physique suffit !

NINTENDO FORUM

• Nintendo nous préparerait une grosse surprise à l'occasion de la sortie de Pocket Monster sur le DD64. En effet, on parle de link possible entre la Game Boy et le DD64, mais aussi de la possibilité de se mesurer à un ami, comme sur Game Boy, à l'aide de la cartouche mémoire. On pourra aussi par ce biais échanger ses monstres.

• Square de retour au bercail ? C'est du moins ce qu'on nous laisse entendre au Japon. La rumeur d'un Final Fantasy sur N64 pour 1998 serait-elle donc fondée ?

• Voici la fameuse borne de Nintendo, qui permettra aux joueurs japonais d'aller charger des jeux sur une cartouche vierge. Au programme, seuls des grands titres Super Famicom puis Game Boy sont annoncés. On parle aussi de titres pour la Nintendo 64 par le biais du DD64. Et nous alors?

SONY FORUM

• Sony lance une nouvelle version de sa manette analogique. En effet, le pack de vibration inclus dans le pad analogique japonais (qui a été enlevé sur les versions US et européennes pour des histoires de sous) n'était pas vraiment satisfaisant comparé aux sensations procurées par la manette de la N64 munie du Kit Vibration. Du coup, Sony se décide à sortir une seconde manette, d'apparence identique mais contenant deux modules de vibration pour de meilleures sensations. A noter que la concurrence propose aussi des modèles de pad analogiques pour la Playstation.

• "Vous en re prendrez bien un peu ?" Ce serait presque le mot d'ordre chez Namco puisque l'éditeur nous sort son Namco Museum Encore puis, dans la foulée, Namco Anthology n° 1 ! A noter que Encore sortira avec un superbe coffret en forme de livre dans lequel on pourra placer ses cinq volets de Namco Museum.

• A l'occasion du salon automobile de Tokyo, Namco a réalisé une version spéciale de son Rage Racer pour Nissan : Rage Racer R390GT1 Special. La R390GT1 est la nouvelle voiture de sport de Nissan, celle-là même qui a concouru lors des dernières 24 h du Mans.
Les visiteurs du stand Nissan peuvent tenter un tour de qualification avec la voiture sur un circuit du jeu.
Alors, verrons-nous bientôt une suite sponsorisée ?

MADE IN TAIWAN

Un vent de panique semble souffler en Asie. Taïwan viendrait de cloner tout simplement la Saturn et la Playstation. Pire, une machine hybride pouvant faire tourner indifféremment les deux standards serait même sortie ! Rumeur ou non, la douane japonaise a été alertée.

PHONECAFÉ, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn - Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

TOMB RAIDER II™

STARRING

LARA CROFT

DANS LA LIMITE
DES STOCKS DISPONIBLES

PlayStation

PC CD

OPTION

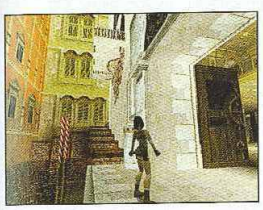
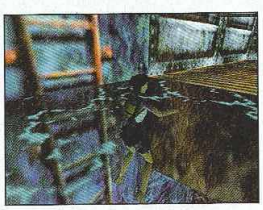
3Dfx

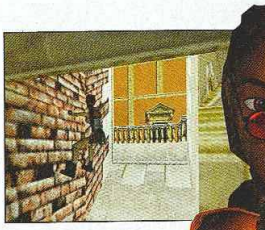
TERRITOIRE REDSKINS

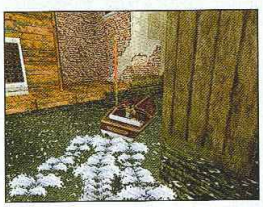
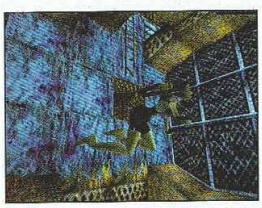
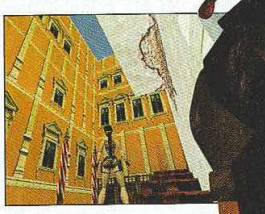
TOMB RAIDER © et TM 19

PETER'S PLANE

TU REVES DE LARA CROFT ? ALORS, TU COURS DEJA UN GRAND DANGER !



TOMB RAIDER II EST DISPONIBLE A PARTIR DU 21 NOVEMBRE. UN BON CONSEIL : JETTE TOI DESSUS, SINON TU RISQUES DE PASSER LES FETES SANS LARA !

Concours, Astuces et Solutions
Support Technique
08 36 68 19 22*
3615 TOMBRAIDER*
www.eidos-france.fr
2,23FF/min.

TERRITOIRE REDSKINS

ALLOCINÉ
Les Films, les Salles, même les Billets.

LA TETE DANS LES NUAGES

EIDOS INTERACTIVE

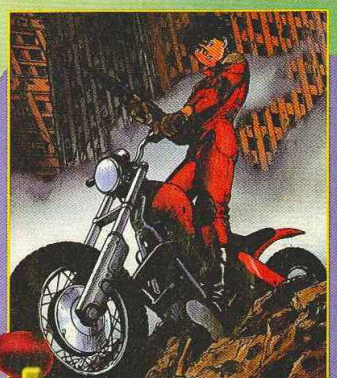
CORE

TOMB RAIDER © et TM 1997 Core Design Limited. © & ® Eidos Interactive Limited. Tous droits réservés. PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

Les Pandachtucs

Cela fait plus de quatre ans que cassettes vidéo et mangas traduits déferlent chaque mois dans notre beau magazine... On va donc regarder en arrière et voir quels sont les mangas ou animés de qualité que vous auriez ratés. Avec les fêtes de Noël, voilà une bonne occasion de rattraper votre retard ! D'autant que la course à la parution s'est un peu calmée depuis un an. Je voulais classer toutes ces œuvres par genre, puis je me suis trouvé face à plusieurs dilemmes : Noritaka, baston ou sport ? Et Akira, S-F ou action ? Vous aurez donc droit à un classement made in Panda, qui mélange bien sûr OAV, films d'animation et mangas. Bonnes emplettes et meilleurs vœux !

Le Panda



La fameuse moto de Kaneda...

AKIRA

"Akira" est un grand classique, puisque ce DA est le premier sorti au cinéma, en France. De même, c'est aussi le premier manga édité par Glénat. Le film d'animation possède une qualité d'animation et de dessin rarement égalée. Le manga, lui, a été colorié par un Américain, et le résultat est stupéfiant. Impossible de passer à côté de ce standard de la S-F apocalyptique.

SANCTUARY

Il est très rare que soient réunis un bon scénariste et un bon dessinateur. Eh bien, ici, c'est le cas. Le dessin de R. Ikegami est superbe, réaliste et précis. Quant au scénario de S. Fumimura, il est génial... En lisant ce manga vous en apprendrez beaucoup sur le Japon économique et politique. Mais ne vous inquiétez pas, il y a aussi de l'action, avec diverses histoires de yakuzas, et un peu de sexe, ce qui ne fait jamais de mal.

La belle commissaire de police est amoureuse d'un truand.

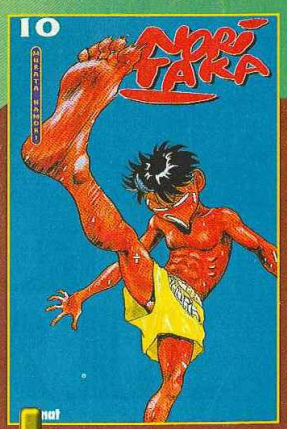
COBRA

La série télé de "Cobra" fait partie de la première grande vague de DA japonais qui a déferlé sur nos télés au début des années 80. "Cobra" a tout du Panda de l'espace, il est efficace et plaît aux femmes (tu le crois, ça ? © AHL). L'humour est omniprésent, et Cobra est un personnage très attachant. Même si la série a un peu vieilli, elle reste un grand classique. Le film d'animation constitue, lui aussi, un très bon choix.

Le passage du rudball est le meilleur de la série.

KAMUI NO KEN

Ce film d'animation, plus tout jeune, est aussi le plus long de l'histoire du DA japonais ! Le design est assez moyen, mais l'animation très soignée. Accompagnez Kamui, un ninja, qui fuit son ancien clan pour partir à la recherche d'un trésor caché. Une bande-son très traditionnelle pour cette épopée qui vous mènera jusqu'en Amérique !

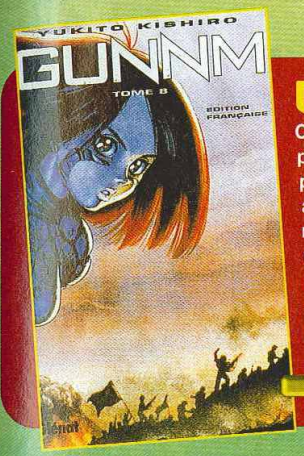


Noritaka est devenu un vrai killer.

NORITAKA

Noritaka, un jeune lycéen, se met à la boxe thaïlandaise pour plaire aux filles. En suivant les conseils de son "vieux" maître un peu dingue, il deviendra un bon combattant. Les séances d'entraînement sont à mourir de rire... et on a toujours hâte de savoir ce qui va s'ensuivre.

de Noël



GUNNM

Ce manga, très riche, mélange plusieurs genres même s'il privilégie la S-F. Gally est une androïde amnésique. Elle devra mener divers combats et expériences pour découvrir le secret de Zalem, un inaccessible Eldorado suspendu dans les airs. Un manga touchant et superbe.

Le volume 8 de "Gunnm", un vrai plaisir !

VIDEO GIRL AI

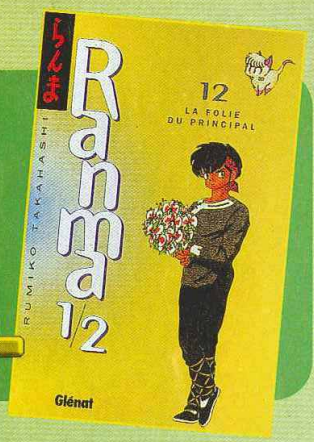
"Video Girl Aï" raconte les déboires amoureux de Yota, un jeune adolescent. On l'accompagnera quelques années, au cours desquelles il prendra de l'assurance, mais ses relations avec le beau sexe resteront difficiles du fait de sa timidité maladive. Une très belle histoire d'amour qui ne vous laissera pas indifférent. Certes, ça sent l'eau de rose, mais on se laisse facilement avoir. D'autant que le dessin de Katsura est charmant.

La belle et pétillante Aï.

RANMA

Un brin de loufoquerie, un peu de baston, quelques histoires d'amour... c'est la magnifique série des "Ranma". Même si, à force, le manga s'épuise, les deux films sont excellents, contrairement aux OAV, inégaux.

Ryoga et son mauvais sens de l'orientation.



DBZ

A moins d'avoir hiberner ces dix dernières années, vous avez sûrement entendu parler de DBZ ! Tout a été dit dessus, en bien comme en mal. Ce qui est sûr, c'est qu'il faut l'avoir lu. Cette série a participé à l'avènement du manga en France et, à ce titre, est devenue mythique. Pour ce qui est des films, je vous conseille "Metal Kura", le plus original du lot.

La Gokhu Team en super sayajin.

CODOSS WAR

Si vous aimez l'heroic-fantasy ou les jeux de rôles, vous serez conquis par ce DA qui conte les aventures d'une troupe d'aventuriers (le guerrier nain, le paladin, le prêtre, le magicien et un elfe, sorcière) qui devront sauver l'île de Lodoss. Une bande-son fantastique, un design superbe (merci à Nobuteru Yuki), une animation un peu vieillie, et surtout un très bon DA.

Parn, le gentil paladin.

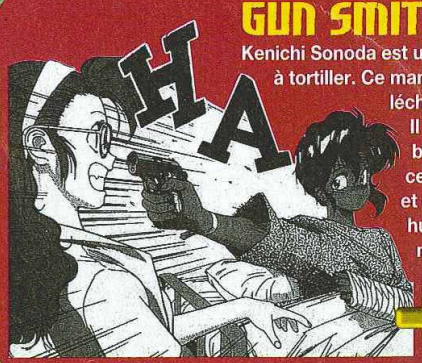
MACROSS PLUS

Les diverses suites de "Robotech" (alias "Macross") ont toujours été décevantes. Jusqu'au jour où sont arrivées les OAV de "Macross Plus". Techniquement parlant, c'est la plus belle réussite de ces dernières années. L'utilisation des images de synthèse est étonnamment réussie. La musique s'intègre de façon impressionnante avec les images. A voir absolument.

L'ancienne série est, elle aussi, excellente, et dispo... En plus, on la parraine, alors !

GUN SMITH CATS

Kenichi Sonoda est un bon, il n'y a pas à tortiller. Ce manga au dessin bien léché est très efficace. Il y a de l'action, beaucoup de gunfight, ce qu'il faut d'érotisme, et de belles voitures : hum, la Cobra GT 500... un modèle du genre.



Rally Vincent possède d'excellents réflexes.

HAKKENDEN

A l'époque du Yamato (le Japon médiéval), un groupe de samouraïs se réunit pour affronter un démon. Cette série d'OAV possède un scénario très intéressant, l'action y est rapide et gore, avec des combats au sabre qui ne pardonnent pas.

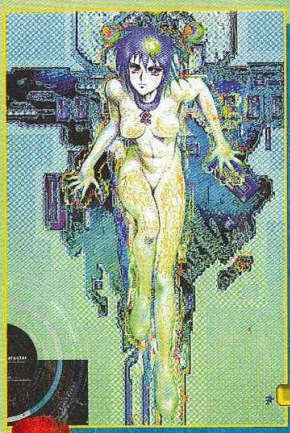
Magie, sabre et honneur sont les ingrédients principaux de ces OAV.

PORCO ROSSO

Miyazaki est un maître quand il s'agit de films d'animation. "Porco Rosso" en est un bon exemple. Ici, tout est soigné : animation, design, scénar... Ce DA possède une ambiance magique qui vaccinera les allergiques aux japanimations. Ce n'est pas pour rien que l'on surnomme Miyazaki le Disney japonais.

Les vilains pirates ont kidnappé les enfants.

GHOST IN THE SHELL



M. Shirow est un grand mangaka. Son dessin est précis, d'un réalisme saisissant, et l'impression de mouvement est excellemment rendue. Mais Shirow est aussi le roi des scénarios prises de tête... Le manga est assurément le meilleur moyen de découvrir et de comprendre ce mélange de S-F, chronique policière, piratage informatique et intrigue politique : où s'arrêtent les droits des robots ? Le film est, quant à lui, très surfait, le design trop approximatif et le scénario incompréhensible si on ne connaît pas le manga...

Le manga le plus cyber.

TOKYO BABYLONE

Dans un monde où nombre de phénomènes restent inexpliqués, un exorciste, le héros, attaque de front le paranormal et ses fantômes. Outre les énigmes "quotidiennes", il y a aussi un mystère qui plane sur sa relation avec un autre homme, héritier d'une famille recourant à la magie noire et qui, paradoxalement, semble vouloir le protéger. L'histoire, un peu confuse, s'articule autour d'une promesse faite sous un cerisier en fleurs. Bref, un manga à la sensibilité décalée, de Clamp bien sûr. La version animée est pas mal, mais comme toujours trop réductrice.

On reconnaît la patte de Clamp.

CYBER WEAPON Z

Fidèle lecteur de Consoles+, tu ne peux avoir raté "Cyber Weapon Z", le manga qui nous vient de Hong Kong. C'est, sans doute, le plus beau manga avec sa mise en couleurs retouchée par ordinateur. Un mélange détonant de S-F, baston et mythologie : dans le futur, de jeunes hommes s'entraînent au temple shaolin quand... A vous de découvrir la suite.

Admirez le dessin...

3X3 EYES

Malgré son dessin par moments approximatif, ce manga est fascinant. Le mélange entre spiritisme, mysticisme, gore et magie est détonant. Contrairement à d'autres titres, le scénario n'est pas répétitif, car les personnages évoluent ! La première série d'OAV est très bien faite. Une de mes préférées.

Paï et Yakumo s'embrassent. Ils ne se reverront plus avant quelques années.

RGVEDA

Comme dans "Lodoss War", l'ambiance est au médiéval-fantastique. Ici, les héros sont des rebelles qui luttent contre le dieu du Paradis... La fin de l'histoire n'est pas vraiment gaie, il semblerait que Clamp aime les mélodrames. Un OAV est disponible, mais hélas il dénature l'ambiance du manga.

Ashura, l'enfant démon.

VITESSE MAXI : 320KM/H.

GRAND CONCOURS Automobili Lamborghini
REMPORTE le Championnat en "Mode Expert"* et GAGNE 1 STAGE DE PILOTAGE à la Lamborghini Driving Academy

PASSEZ À LA VITESSE SUPÉRIEURE !

- Jusqu'à 4 joueurs simultanés
- Jusqu'à 24 voitures disponibles
- 6 circuits différents plus mode miroir en bonus
- 4 Styles de courses : arcade, tournoi, championnat, séance d'essais
- Compatible avec le kit de vibration, le module de sauvegarde et les volants
- Nombreuses options : Boîte automatique ou manuelle, pit-stop, split-screen (2, 3 ou 4 joueurs)...

310, Avenue Daniel Perdrige
93370 MONTFERMEIL
Tél. : 01 43 32 10 92

Joue au 08.36.68.11.41* et gagne des CONSOLES N64 des jeux "Automobili Lamborghini" et plein d'autres lots

**le premier prix sera remplacé par un séjour à la Lamborghini Driving Academy si le gagnant n'a pas son permis de conduire et/ou 18 ans. Le classement des 100 meilleurs temps déterminera l'attribution des 100 lots.

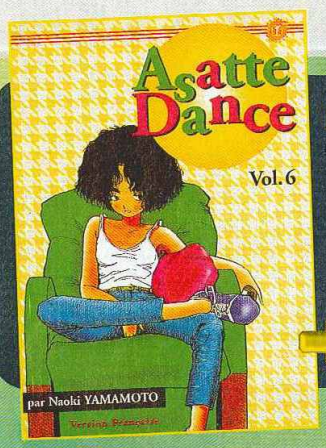
Le règlement complet du Jeu-Concours AUTOMOBILI LAMBORGHINI est déposé chez Maître Ochoa, Huissier de Justice, 2 rue Paul Eluard à Bobigny (93000). Il sera adressé gratuitement à toute personne qui en fera la demande auprès de la société TITUS.

*2,23 Frs / mn. Photo : Harry Rossner - Conception et Création : MikeT. et Zizou • © TITUS 1997. The trademarks Automobili LAMBORGHINI and DIABLO is owned by and used under license from Automobili LAMBORGHINI S.P.A. Italy.

APPLESEED

"Appleseed" est le manga qui a apporté le succès à M. Shirow. Il vous projette dans le futur et, là encore, les interrogations sur une société qui se cherche sont à l'ordre du jour. Robots, cyborgs et autres androïdes sont monnaie courante. Le dessin est parfois un peu fouillis, l'action endiablée et les intrigues politiques bien développées.

Les méchas sont plus petits que d'habitude.



ASATTE DANCE

Si vous avez aimé "Maison Ikkoku" (Juliette, je t'aime), Asatte Dance vous plaira sans doute. Vous retrouverez la vie de tous les jours, les petits problèmes, les femmes ! Le dessin est un peu moche, il faut bien le dire, mais si on fait l'effort de rentrer dans l'histoire, on ne peut plus lâcher le manga.

Les relations au quotidien d'un couple un peu spécial .

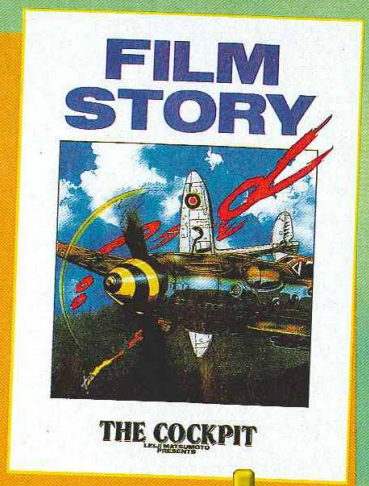
STREET FIGHTER

Les divers mangas adaptés de Street Fighter que j'ai pu voir sont mauvais. La série télé est sympa, sans plus. C'est le film d'animation qu'il vous faut. C'est la première et seule fois que l'adaptation d'un jeu en DA est aussi réussie ! Certes le scénario n'est pas inoubliable, baston oblige, mais si vous aimez le jeu, vous adorerez le film.

Ken et Ryu, les deux héros du jeu et de l'animé.

COCKPIT

Voici trois histoires courtes de Leiji Matsumoto ("Albator") qui se passent pendant la Seconde Guerre mondiale et sont vécues du côté japonais ou allemand. Le design de cette très belle série d'OAV est assez spécial, mais le scénario est formidable, notamment en ce qui concerne la sensibilité des personnages.

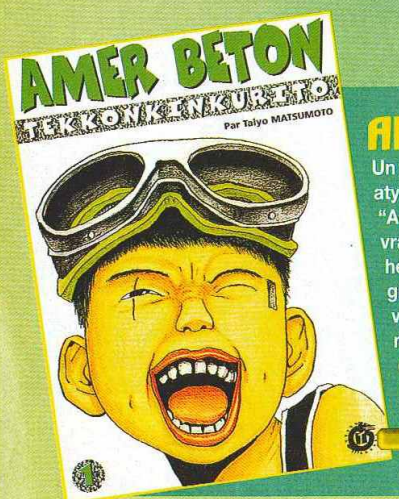


Si vous aimez le combat aérien, vous serez servi.

IRIA ZEIRAM

"Iria Zeiram" est une série d'OAV qui s'inspire de films comme "Alien" ou "Terminator". Mais ce n'est pas pour ça qu'il faut bouder son plaisir. Techniquement, c'est réussi. Le combat contre le Zeiram, une créature immortelle, est épique. Un très bon divertissement qui bouge bien.

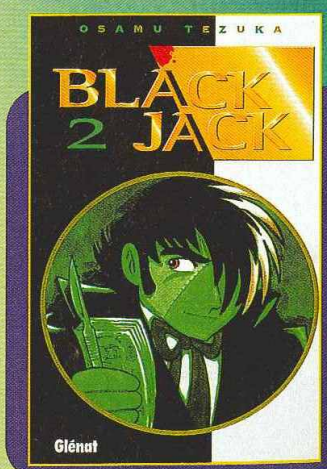
La belle Iria, intrépide et sans peur.



AMER BETON

Un dessin complètement atypique, une histoire décalée, "Amer Beton" est un manga vraiment très spécial. Les deux héros sont des enfants d'une gigantesque ville, qui ne veulent pas grandir. Si vous n'êtes pas sensible à ce type de poésie, laissez tomber. Les autres seront conquis.

Le cri de la rue !



BLACK JACK

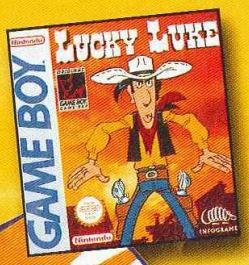
Le dessin d'Osamu Tezuka, le père du manga, a pas mal vieilli. Black Jack est un médecin de génie capable de soigner les cas les plus difficiles, mais il pratique des tarifs exorbitants. Un manga génial, bien que parfois glauque.

Black Jack a toujours ses instruments à portée de main.

Game Boy™, Super Nintendo™ are trademarks of Nintendo - Megadrive™ is a trademark of Sega Enterprises Ltd - © OCEAN Software Ltd - * Prix TTC Conseillé.
© HERGÉ / MOULINSART 1997 © 1997 LUCKY LUKE Licensing © 1997 Les Editions ALBERT RENÉ / GOSCINNY - UDERZO © PEYO 1997 Licensed through I.M.P.S. (Brussels)

E.LECLERC

Fournisseur officiel des meilleurs jeux vidéo aux meilleurs prix.



Le must des jeux vidéo sur Game Boy™ SuperNintendo™ et Megadrive™ à partir de 117 F*

RENDEZ-VOUS DANS VOTRE CENTRE E.LECLERC **

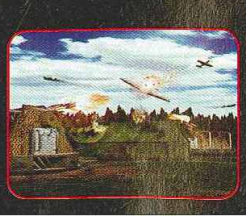
** Liste des magasins participant à l'opération sur le 3614 LECLERC

Game Boy™, Super Nintendo™ are trademarks of Nintendo - Megadrive™ is a trademark of Sega Enterprises Ltd - © OCEAN Software Ltd - * Prix TTC Conseillé.
© HERGE / MOULINSART 1997 © 1997 LUCKY LUKE Licensing © 1997 Les Editions ALBERT RENÉ / GOSCINNY - UDERZO © PEYO 1997 Licensed through I.M.P.S. (Brussels)

SI VOUS N'AVEZ PA S FR
PASSEZ A U RO

http://www.virgininteractive.fr

3615 VIRGIN GAMES* Astuces, infos, cadeaux.
*2,23 F la minute
08 36 68 94 95*



LE PLUS GRA
ENFIN SUR P

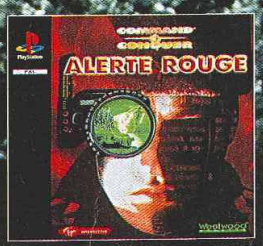
Command & Conquer is a registe
of Westwood Studios, Inc. © 19
registered trademark of

EZ PAS FROID AUX YEUX.
GEZ AU ROUGE.

REFLEXION FAITE

COMMAND & CONQUER™

ALERTE ROUGE



LE PLUS GRAND "HIT" DES JEUX DE STRATÉGIE DÉBARQUE
ENFIN SUR PLAYSTATION. FAITES CHAUFFER LA CONSOLE !

Command & Conquer is a registered trademark of Command & Conquer Alerte Rouge, Missions Taïga, Missions M.A.D et Westwood Studios are trademarks of Westwood Studios,Inc. © 1997 Westwood Studios, Inc. All rights reserved. Published 1997 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment.

Westwood™ STUDIOS

PlayStation™

NEWS

Tekken 2

LE TRIOMPHE DE NAMCO

● Madden 97, qui était jusqu'alors le jeu Playstation le plus vendu aux Etats-Unis, vient d'être détrôné par Tekken 2 (qui est en France le second titre le plus vendu sur Playstation, juste derrière Formula One). Namco annonce avoir écoulé plus de 670 000 exemplaires sur le territoire américain. Pour amplifier son propos, l'éditeur explique que le jeu s'est aussi bien, si ce n'est mieux, vendu que l'année précédente ! Les raisons de ce succès ? Multiples. D'un côté, les nouveaux acquéreurs de Playstation se ruent sur ce titre mythique. De l'autre, Namco ne souffre d'aucune concurrence digne de ce nom. Tous les observateurs s'accordent toutefois à affirmer que cette situation n'est que passagère, puisque Final Fantasy VII talonne tout ce petit monde de très près. Dans un sens, ce n'est pas plus mal, Namco va enfin pouvoir sortir son Tekken 3 dont, rappelons-le, la date de commercialisation n'a toujours pas été arrêtée.

Le combat continue !

PLAYSTATION 2 VS SATURN 2

● Alors que Sega commence d'ores et déjà à présenter, aux développeurs japonais et européens, des démos sur les possibilités à venir de sa Saturn 2, de nombreuses spéculations sur la Playstation 2 commencent à circuler. Rien d'officiel évidemment. Juste des hypothèses émises par certains développeurs ou des supputations de journalistes en mal de scoop. Cela dit, voyons ce qui se passe. Jusqu'à présent, Sony a toujours annoncé, par le biais de son président, que la relève de la Playstation n'arriverait pas avant fin 99. De plus, la majorité de l'industrie pense que la Playstation devrait encore tenir trois ans dans son état actuel. Alors, pourquoi Sony a-t-il permis à son magazine officiel anglais – "Official Playstation Magazine" – de communiquer sur une très lointaine relève ? Commencerait-on à craindre les retombées du projet Dural de Sega ? N'y aurait-il pas un fond de manipulation dans le but de faire passer auprès des consommateurs le message suivant : "Oubliez Dural, nous arrivons bientôt avec un monstre" ? Allez savoir... En tout cas, une chose est sûre, la bataille qui s'annonce va être sévère.

■ **Final Fantasy VII.** Comme nous l'envisagions dans les news de notre dernier numéro, les jeux N64 viennent de reprendre la tête des ventes aux Etats-Unis. C'est Golden Eye qui caracole en tête, suivi de près par MRC et Top Gear Rally. Quant à Final Fantasy VII (sur Playstation), il n'arrive qu'en quatrième position.

■ **Précisions.** Suite à notre new du dernier numéro, "Sega brevette des angles de caméra", nous tenons à préciser que ce brevet ne concerne que les angles de caméra variables dans les jeux de course de voitures.

Problème de licence sur F1 97

PSYGNOSIS EN CONFLIT AVEC LA FOA

● Dans son numéro du 13 octobre, l'hebdomadaire "CTW" annonce que Psygnosis a utilisé le logo de la FIA (Fédération internationale de l'automobile) sur la jaquette du jeu F1 97, alors qu'aucun accord préalable n'avait été signé avec la FOA (Formula One Administration limited). En réaction aux attaques judiciaires de la FOA, Psygnosis a immédiatement stoppé l'approvisionnement des versions avec le logo de la FIA et assure que les nouvelles versions ne poseront plus de problèmes de droits (on passe sur les dommages et intérêts que l'éditeur devra payer à la FOA !). Donc, si vous possédez l'une des 650 000 versions mises en vente en Europe, gardez-la précieusement, car il y a de fortes chances pour qu'elle s'élève au rang de collector ! Et on vous aura prévenu...

L'Amoa Show 97

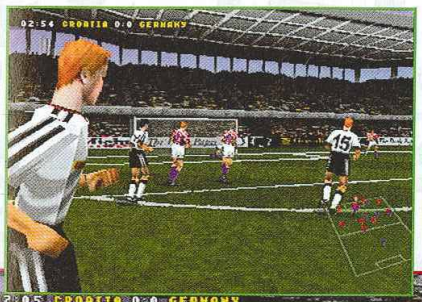
INTEL STOPPE SES PROJETS DE CONSOLE

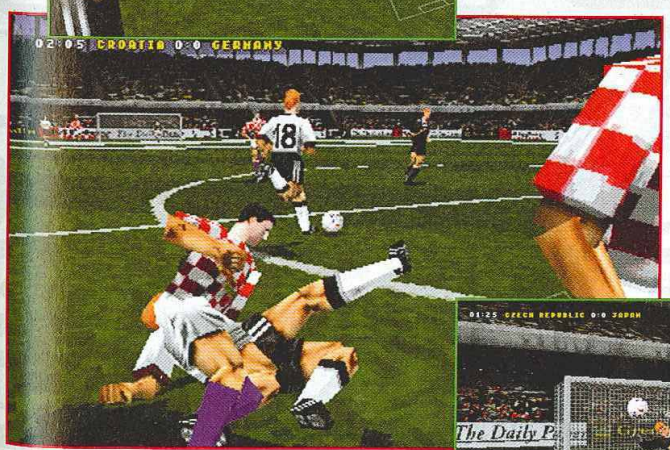
● Nous savons depuis un certain temps qu'Intel travaille sur une plate-forme de développement destinée au marché de l'arcade. Basée sur le Pentium 2 et son monstrueux bus graphique AGP, elle devrait permettre aux éditeurs PC de concurrencer les géants japonais sur le terrain de l'arcade (on parle de l'adaptation de G-Police, Ultimate Race, Quake...). Cette technologie a été présentée au dernier Amoa d'Atlanta. Intel en a profité pour démentir les rumeurs selon lesquelles cette carte servirait de base pour une future console. Tant mieux ? Tant pis ?

actua SOCCER 2

«Reste pas sur le banc de touche!»

Alan Shearer





Un réalisme encore jamais obtenu. Nouvelle technique de motion capture avec 10 caméras.

Une sélection des plus grandes stars du foot.

Les 64 plus grands clubs internationaux.

24 stades différents et le choix des conditions météo.

actua SPORTS SERIES

©1997 Gremlin Interactive Ltd. All rights reserved.
Actua ® is a registered trademark of Gremlin Interactive Ltd.

POWERVR · Gremlin · PC CD ROM · PlayStation · FUNSOFT

■ **Sony rachète ses vieux jeux.** C'est la première fois qu'un tel rachat a lieu ! En effet, ce sont pas moins de 800 000 titres – ce qui représente environ 70 millions de francs ! – que Sony Japon va racheter aux magasins japonais et, tenez-vous bien, personne n'est en mesure de dire pourquoi ! Sony compte-il se recycler dans la fabrication de frisbees...

■ **Opé sympa.** Score Games vient d'annoncer que, pour chaque achat effectué dans l'un de ses magasins entre le 15 octobre et le 15 décembre, 2 francs seront reversés à l'opération "Des jeux pour aller mieux". Les fonds ainsi recueillis serviront à financer l'achat de jeux et de consoles destinés à 17 hôpitaux en France. Sympa.

■ **Le single de Lara.** Produit par Dave Stewart (l'ex-Eurythmics), le premier single de Lara Croft (interprétée par la sculpturale Rhona Mitra) est franchement pas mal. La chanson s'intitule "Getting Naked" et sera disponible à partir du 3 novembre. Un album suivra en début d'année prochaine.

■ **Sony 2 - Nintendo 1.** Lors d'un récent match de foot qui voyait s'affronter la Juventus et la Fiorentina, on a pu remarquer que la Juve était sponsorisée par Sony et la Fiorentina par Nintendo. C'est la Juve qui a remporté le match par 2 à 1, mais bon, Sony sponsorisait le minidisc, pas la Playstation.

■ **Bandai et les cardass.** Leur histoire d'amour continue et c'est maintenant avec des produits Nintendo que l'idylle se poursuit. En effet, depuis début octobre, Bandai propose à la vente les Jumbo Cardass de Mario 64. Sur une face de ces cardass gigantesques, vous trouverez des autocollants du plombier et, sur l'autre, de nombreuses astuces pour jouer à Mario. C'est charmant et vendu entre 20 et 30 francs pour deux cartes.

Real Arcade Gun (PS-Saturn)

QUAND TU TIRES, IL RECULE... COMMENT VEUX-TU...

● Trois choses fondamentales différencient ce revolver de tous les autres. Premier point : lorsque vous tirez, le revolver branché sur une alimentation 12 volts simule un recul (d'ailleurs, ne tirez pas avec le flingue pointé vers la bas, ça fatigue le moteur). Deuxième point : il est livré avec une pédale, qui vous permettra de vous cacher dans Time Crisis ou encore de balancer des grenades dans un jeu comme Die Hard. Troisième point : il est cher (comptez environ 449 francs). Mais bon, quand on sait qu'il est compatible PSX/Saturn, et qu'il propose des fonctions auto-reload et auto-fire programmables, on se dit que la bête vaut bien qu'on se fende un peu. Fabriqué par Joytech et distribué aux revendeurs par JPF Import.

SORTIE : FÉVRIER

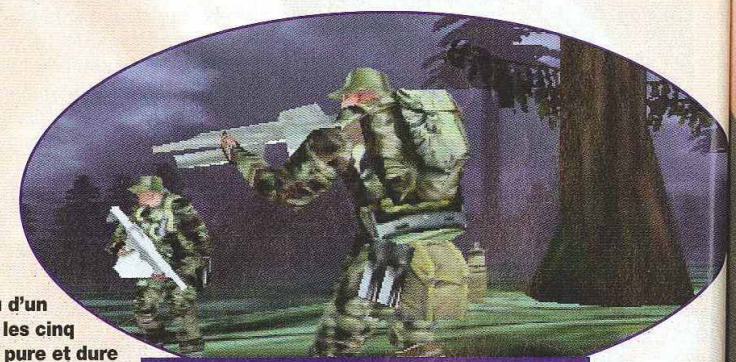
Bloody Roar (PS)

LES COMBATTANTS DU MORPH

● Les jeux de baston se font de plus en plus rares sur Playstation, donc ce Bloody Roar devrait tomber à point nommé. Huit combattants se taillent la vedette, et en plus de coups spéciaux logiquement dévastateurs, ces braves messieurs-dames pourront se morpher en grosses bestioles bien flippantes. L'intérêt de ce pouvoir est évidemment destructeur puisque, dans leur nouvelle forme, les combattants pourront réaliser de nouveaux coups et des furies de furieux.

Spécial Ops (PS)

OPÉRATION RÉALISME



SORTIE : FÉVRIER

● Pousser l'art de la simulation guerrière à un tel paroxysme relève du pur délire. Oubliez les armes surpuissantes et les potions régénératrices d'un Doom ou d'un de ses affiliés et pensez que les cinq missions de cette simulation pure et dure ne vous feront pas de cadeau. Vous allez investir la peau d'un ranger de l'armée américaine, un de ces types qu'on envoie effectuer les missions les plus délicates. Les deux développeurs, qui ont travaillé sur des programmes de réalité virtuelle pour l'armée, ont poussé le réalisme des situations aussi loin que possible mais le produit reste tout de même très rythmé.

F1 Powerboat (PS)

Ô MON BATEAU...

SORTIE : FÉVRIER

● Voici donc le seul et unique concurrent de Rapid Racer. Toutefois, n'ayant pas eu le plaisir de jouer à une version définitive, nous ne nous permettrons aucun commentaire. Vous pourrez jouer avec deux types de bateaux différents : des off-shore et ce que les développeurs ont appelé des catamarans. Ces deux types d'engins ont bien évidemment un maniement et un comportement en course spécifiques. Neuf courses différentes sont disponibles et l'on compte une bonne pléiade de modes de jeu qui vont de l'Arcade au Championnat en passant par le Slalom et quelques autres petites choses. Un mode 2 joueurs en écran splitté sera également de la partie.

me Crisis ou
her (comptez
pose des
se fende un

DU

plus rares sur
tomber à
nt la vedette, et
dévastateurs,
e morpher en
êt de ce
sque, dans leur
t réaliser de

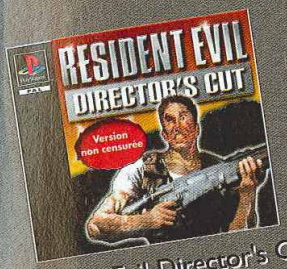
x
ussé le
mé.

ÉVRIER

es choses.

Notre promotion

Aurez-vous la force de résister à un tel choix ?



Resident Evil Director's Cut
Version non censurée.
Inclu démo jouable de Résident Evil 2.

Street Fighter Ex Plus Alpha

Marvel Super Heroes

Tetris Plus

Pour l'achat de 2 jeux parmi

Resident Evil Director's Cut
Street Fighter EX Plus Alpha
Marvel Super Heroes
Tetris Plus

Géant vous offre une K7 vidéo de Street Fighter 2*.

** Pour recevoir la K7 vidéo de Street Fighter 2, il suffit de retourner le bon à découper dûment rempli à l'adresse indiquée en joignant le ticket de caisse Géant prouvant l'achat des 2 titres de notre sélection.*
Offre valable du 1er au 30 décembre 97 dans les magasins Géant participant à l'opération et dans la limite des stocks disponibles.

TM & © Marvel Super Heroes 1996-1997 Marvel Characters, Inc. Tous droits réservés.

CAPCOM

© Capcom Co., Ltd. 1996-1997.
© Capcom U.S.A, Inc. 1996-1997 Tous droits réservés.

Virgin INTERactive

http://www.virgininteractive.fr

© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.

3615 VIRGIN GAMES* Astuces, infos, cadeaux.
08 36 68 94 95*
*2,23 F la minute

Tetris Plus © 1996 The Tetris Company. Tetris™ Jaleco and the Jaleco logo are trademarks of Jaleco Ltd.

JVC

© 1997 JVC Music Europe Ltd. All rights reserved.

PlayStation

© PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment.

Géant. J'ai envie

Coupon à retourner dûment rempli à : NCC/Géant Cons97 BP 319000 - 13793 Aix-en-Provence cedex 3.

❑ M ❑ Mme ❑ Melle

Nom (en majuscules) : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code postal : _____ Ville : _____

Je joins mon ticket de caisse Géant prouvant l'achat des 2 jeux PlayStation parmi : Resident Evil Director's Cut, Street Fighter Ex Plus Alpha, Marvel Super Heroes et Tetris Plus (codes barres sur le ticket de caisse faisant foi).

Dans la limite des stocks disponibles. Nous nous réservons le droit de vous envoyer une K7 vidéo de même valeur en cas de rupture de stock.

Selon la loi Informatique et Liberté du 06/01/78, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant. Si vous ne souhaitez pas apparaître dans nos fichiers, il suffit de nous le notifier par écrit.

CONS+

■ **SEGA ET CORE DESIGN.** D'après de nombreuses rumeurs circulant sur le Net, Sega aurait signé un contrat avec Core Design (Tomb Raider) pour le développement de jeux sur sa future console, le projet Dural.

■ **LE ROCKY SUR PSX.** Vous le croirez ou non mais ce film mythique qu'est le "Rocky Horror Picture Show" arrive en jeu sur Playstation ! A la manière du jeu des Spice Girls, ce sera une "expérience interactive". Le joueur incarnera au choix Brad ou Janet et pourra écouter les musiques originales, entièrement retravaillées. There's a light...

■ **KONAMI S'ÉTEND.** Ce sont pas moins de 80 créatifs que Konami veut engager pour son pôle de développement américain. Si le cœur vous en dit et que l'exportation de votre génie ne vous fait pas peur, envoyez donc un CV !

■ **ROMERO FAIT DE LA PUB.** Capcom s'offre les talents du réalisateur John Romero ("La Nuit des morts-vivants...") pour réaliser le spot publicitaire japonais de Resident Evil 2. Celui-ci sera diffusé en janvier, en même temps que le jeu.

■ **PARAPPA SUR SATURN ?** Pas exactement. En fait, l'éditeur Altron vient d'annoncer la sortie, en décembre et au Japon, de Jungle Rythm, un jeu basé sur le même principe que Parappa. Seule véritable originalité : un mode Versus dans lequel vous devrez mieux danser que votre adversaire.

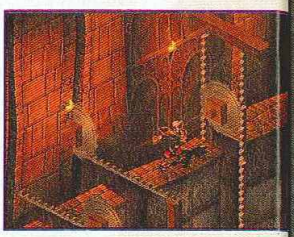
■ **SPICE GAME.** Et voilà... Sony France vient d'annoncer la sortie pour février des "aventures interactives" de ces jeunes filles épicées. Pour l'occasion voici à quoi elles ressembleront.

SORTIE : NON DÉTERMINÉE

Elric (PS)

LE NOUVEAU MONSTRE DE PSYGNOSIS ?

● **Réalisé en France par les studios Haiku, Elric le Nécromancien est un jeu de rôles à la Legacy of Kain qui risque de faire couler beaucoup d'encre. D'une part, parce qu'il fait montre de graphismes plus qu'alléchants et, d'autre part, parce que le genre est plutôt mal représenté sur PSX. Elric devra traverser neuf mondes différents infestés de créatures et de pièges bien vicieux, pour sauver sa douce des bras (des draps ?) de son cousin. Il pourra utiliser sortilèges et coups d'épée dans un univers qui n'est pas sans rappeler aux possesseurs de PC le fameux Diablo. Un mode 2 joueurs est envisagé.**



Nagano Winter Olympics (N64-PS)

LA SIMULATION DES JO

● Depuis quelque temps au Japon, on ne parle plus que des Jeux olympiques d'hiver qui se dérouleront à Nagano. Konami ne pouvait pas faire l'impasse là-dessus et propose, sur N64, une simulation qui se veut d'après les auteurs "un monument de réalisme". Le jeu proposera douze épreuves : snowboard, ski alpin, speedskate, patin à glace, saut, slalom... Les effets physiques sont magnifiquement travaillés et le visuel saisissant de vérité grâce a une Motion Capture des plus fluides. Cet hiver, ne le confondez pas avec la retransmission télévisée !

SORTIE : DÉBUT 98

SORTIE : NON DÉTERMINÉE

Last Legion X (N64)

GROS MEKA PAS KONTENT !

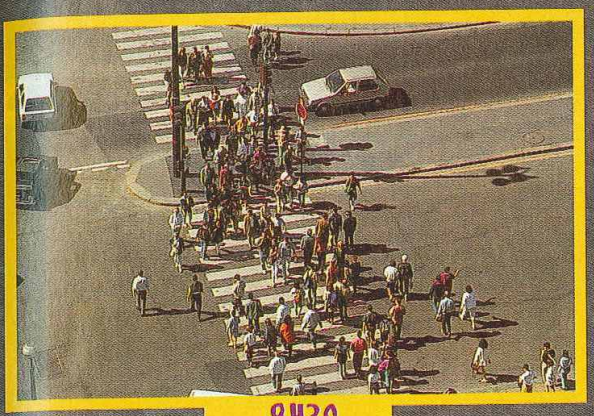
● **Hudson croit en la Nintendo 64 et annonce qu'il développe encore un titre pour elle ! Intitulé Last Legion X, il s'agit d'un jeu de combat de mechas qui s'apparenterait à Armored Core ou Virtual On. Tirant parti de la puissance 3D de la N64, le jeu est plus que fluide, et sans compromis visuel. Chaque mecha possède plusieurs armes dont une qui nécessiterait une recharge renforçant le côté stratégique du jeu. Il semblerait aussi que certains terrains de combat soient illimités, d'autres accidentés... Mindscape a d'ores et déjà acquis les droits pour une future version occidentale.**

RIVENT

TRE DE

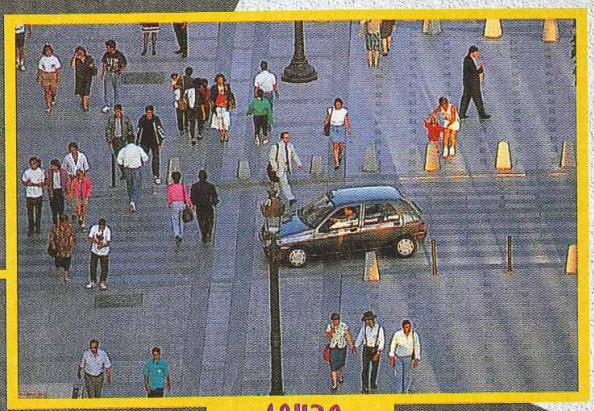
aiku, Elric le
Legacy of Kain
encre. D'une

Frogger



8H30

12H30



19H30

20H30
21H30
22H30
23H30
00H30

Maintenant que vous êtes entraîné: jouez!

Frogger, la légende bondissante des jeux vidéo revient en 3D dans 9 univers fabuleux et 35 niveaux d'adrénaline concentrée.
Il vous faudra affronter tous les dangers et être drôlement rusé pour retrouver en temps limité les cinq têtards disséminés sur chaque niveau. Mais avec ses super-pouvoirs, Frogger est prêt à affronter les situations les plus périlleuses.
Avec 5 circuits de courses folles en mode multi-joueurs, ça va chauffer sur les nénuphars !

PlayStation
PC CD

HASBRO Interactive

Internet : http://www.frogger.com

© 1997 Hasbro Interactive Inc. All rights reserved.
"KONAMI" and "FROGGER" are the trade marks of KONAMI Co., Limited. © 1981 KONAMI all rights reserved.
Playstation© et sont des marques de Sony Entertainment©.

■ **"AEON", LE NOUVEAU JEU DE ROLES DE SCIENCE-FICTION** à la sauce White Wolf, est sorti ! Les critiques sont mitigées : ça ressemble encore beaucoup au sus-nommé, avec tout ce que ça implique de défauts irritants, mais on trouve aussi pas mal de bonnes idées. Bref, comme d'habitude, il faudra attendre la suite pour se faire une meilleure idée.

■ **LE NOUVEAU JEU DE DENIS GERFAUD** ("Rêve de Dragon") devrait sortir courant 98 chez Nestiveqnen, un petit éditeur français qui fait pas mal parler de lui en ce moment. En soi, c'est un déjà un événement. "Rêve de Dragon" a déjà plus de dix ans, et ça fait bien la moitié de ça qu'on parle de son "Histoire de fous", le second jeu du bonhomme. A suivre ?

■ **LE "DEADLANDS" FRANÇAIS** est arrivé ! Pas vraiment de modifications fondamentales par rapport au jeu américain le plus apprécié de ces dernières années, si ce n'est un look plus réussi, des errata intégrés et un scénario additionnel. Premiers suppléments prévus : l'écran de "MJ" et "The Quick and the Dead", pour début 98.

■ **C'EST REPARTI CHEZ TSR,** et même plus que ça. Pour "Planescape", c'est "The Great Modon March", un recueil de scénarios dans la veine des précédentes productions, c'est-à-dire très bien. Pour "Birthright", c'est "King of the Giantdowns", qui parle de provinces nordiques, de monstres sauvages et de PNJ retors...

■ **"PARANOIA" N'EST PAS MORT !** Le jeu de rôles le plus drôle de ce côté-ci de la galaxie s'enrichit d'un scénario appelé "Creatures of the Nightcycle" (qui semble assez raisonnablement stupide). Cette fois, c'est White Wolf et ses jeux un peu trop sérieux qui s'en prend plein la tête ! A consulter, si vous aimez... ou si vous détestez ! Disponible fin mai.

Les Arcanes Nephilim

PLUS QU'UN AN...

● Et même moins : avec la sortie de "l'Arcane du pendu" – le numéro 12 d'une série de 22 - la gamme "Nephilim" a fêté son premier anniversaire, à raison d'un volume tous les mois, sorti en édition limitée. Le pari, à la base, n'avait rien d'évident ; sa réussite fait aujourd'hui de "Nephilim" le jeu français le plus suivi en termes de suppléments, et sans aucun doute l'un des plus complets. Pour le joueur, c'est la possibilité d'en savoir plus sur son arcane de prédilection ; pour le meneur de jeu collectionneur, un réservoir infini d'intrigues et de scénarios, dont l'effarante complexité ne se dévoile encore que petit à petit. La série se terminera avec l'été 98 et l'Arcane 0. Les premiers volumes, eux, sont déjà épuisés. N'attendez pas trop !

Theran Empire

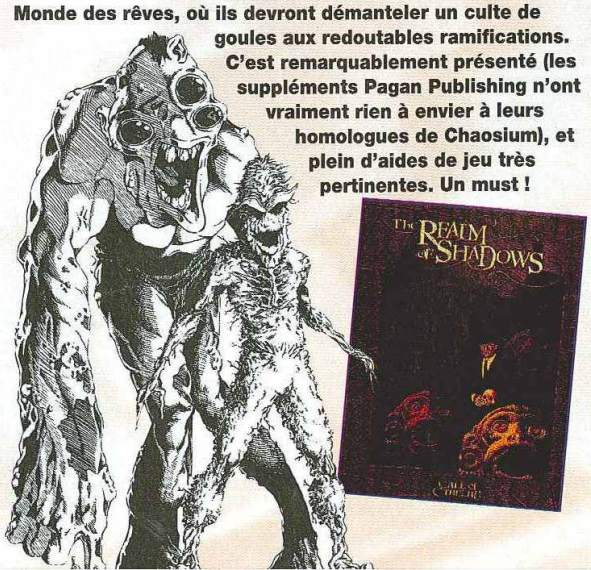
ALORS... C'EST VRAI ?

● Eh oui, il faudra s'y faire : le monde d'"Earthdawn", c'est la Terre. Bon, on pouvait s'en douter un peu avec le titre, sans compter le fait que de nombreuses similitudes avec "Shadowrun" (un "Cyberpunk" avec des elfes, chez le même éditeur) ont déjà été observées, mais, ce coup-ci, c'est officiel – il suffit de jeter un coup d'œil à la carte. Pour le reste, ce gros supplément en VO décrit l'empire Theran dans les grandes largeurs, avec sa société pas si tyrannique que ça, ses fameuses cités volantes, sa culture, sa religion... tout, quoi. Autant dire qu'avec ce supplément déjà essentiel, le jeu gagne en épaisseur et se place maintenant aux avant-postes dans la catégorie médiéval-fantastique. Les joueurs s'étaient contentés jusqu'alors de se battre contre les Therans, ils vont pouvoir désormais visiter leur monde. Ça promet...

The Realm of Shadows

TU VAS VOIR TA GOULE !

● "L'Appel de Cthulhu" est un jeu tellement riche qu'il semble ne jamais devoir s'épuiser, et les campagnes qui lui sont dédiées atteignent un niveau général que l'on jugerait sans doute exceptionnel ailleurs. Ici, par exemple, un scénario comme "The Realms of Shadows" (en anglais pour l'instant) peut être considéré comme normal : soit une superbe enquête en quatre parties, située dans les années 40, qui mènera les investigateurs jusque dans le Monde des rêves, où ils devront démanteler un culte de goules aux redoutables ramifications. C'est remarquablement présenté (les suppléments Pagan Publishing n'ont vraiment rien à envier à leurs homologues de Chaosium), et plein d'aides de jeu très pertinentes. Un must !



Le jeu de rôles en crise ?

PAS DE PANIQUE...

On en parle depuis quelques mois, ici et ailleurs. Le jeu de rôles serait en crise, le jeu de rôles irait très mal : ventes en chute libre, boutiques en faillite et tutti quanti. En fait, la réalité est un peu plus complexe. Le jeu de rôles traverse actuellement ce que l'on pourrait appeler une crise de croissance, occasionnée par de multiples facteurs : fragilisation du marché par les cartes, surabondance de produits (la quantité prenant le pas sur la qualité), absence d'action concertée pour lutter contre la mauvaise image dans les médias, etc. Pas de panique cependant : les Etats-Unis ont connu le même genre de problème il y a quelques années, et, de l'avis de la plupart des éditeurs français, le plus dur est derrière nous, déjà passé. Pour preuve, le dernier hors-série de "Casus Belli", consacré à l'initiation, s'est remarquablement bien vendu. L'avenir passera par ce genre d'initiatives.

"PlayStation" and "PlayStation" are trader
© 1997 Psygnosis Ltd. Colony Wars.

ROLES

08
07
06
05
04

l'empereur
le pape
l'amoureux
le chariot

e "Nephilim" le
mplets. Pour
eur de jeu
ne se dévoile
olumes, eux,

Bon, on
nombreuses
z le même
uffit de jeter
décrit l'empire
e que ça, ses
dire qu'avec
e maintenant
eurs s'étaient
voir

n crise ?
QUE...
ues mois, ici
s serait en
très mal :
itiques en
fait, la
mplexe.
ctuellement
er une crise
ée par de
sation du
rabondance
enant le
ce d'action
tre la
médias, etc.
t : les Etats-
enre de
nnées, et,
éditeurs
errière
euve, le
us Belli",
st
adu.
nre

COLONY WARS

UNISSEZ-VOUS
DANS LE COMBAT.
LUTTEZ
POUR LA LIBERTÉ

DISPONIBLE SUR PLAYSTATION DÈS NOVEMBRE

psygnoline
08 36 68 99 20*
2,23 FRS TTC/mn
UNE LIGNE EXCLUSIVE POUR LES JOUEURS DE LA NOUVELLE GÉNÉRATION

PlayStation

PSYGNOSIS

"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
© 1997 Psygnosis Ltd. Colony Wars, Psygnosis and the Psygnosis Logo are trade marks or registered trade marks of Psygnosis Ltd.

Offrez-vous la référence...

L'indispensable guide du plaisancier

bateaux

Spécial salon

Numéro exceptionnel 330 pages

Vous avez voté
Découvrez le bateau de l'année p. 30

Toutes les nouveautés 98

- Plus de 200 voiliers au banc d'essai
- Les prix et fiches techniques de 2300 modèles

Match
Cinq 35 pieds à la lutte

Et aussi...
Tout l'équipement pour naviguer en paix

Cash, crédit, leasing...
Solutions & astuces pour financer votre bateau

N° 475 DECEMBRE 1997 – 40 F
M 1200 - 475 - 40,00 F

bateaux

Dès le 21 novembre chez votre marchand de journaux.

Creator
Gremlin INTERACTIVE
Play

Fais régner la loi...

JUDGE DREDD

Jeu D'action 3D.

Jouable à 2 joueurs.

Son et musique qualité Arcade.

Creator

Gremlin INTERACTIVE

PlayStation

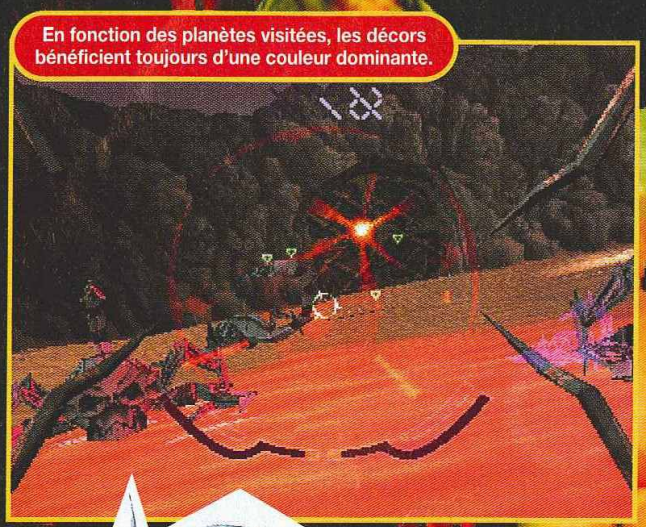
© 1997 EGMONT FOUNDATION.JUDGE DREDD™. THE CHARACTER, NAMES.. REPRESENTATIONS AND ALL OTHER ELEMENTS ARE TRADEMARKS USED UNDER LICENSE FROM EGMONT FOUNDATION. © 1997 GREMLIN INTERACTIVE LTD.

FUNSOFT

SHADOW MASTER

Depuis notre numéro de septembre, nous en savons un peu plus sur le prochain titre de Psygnosis, Shadow Master. Le jeu a évolué, certaines options ont été revues, d'autres ont disparu et de nouvelles ont vu le jour. Reportage à Northfolk, cité balnéaire située à quelques kilomètres de Liverpool, chez Hammerhead, le développeur du jeu. **Niiico**

Les niveaux ne sont pas plats mais vallonnés. Difficile de shooter les ennemis quand ils ne sont pas à la même hauteur que vous.



En fonction des planètes visitées, les décors bénéficient toujours d'une couleur dominante.

Shadow Master est le maître des Ténèbres. Il dirige les forces du Mal à partir de sa planète, curieusement nommée Dark Planet (on n'arrête décidément plus le progrès). Ses troupes déciment l'univers, colonisent chacune des planètes rencontrées quand elles ne les détruisent pas entièrement ! Une véritable marée noire envahit peu à peu l'univers, le ronge tel un cancer. Seul survivant d'une attaque des forces du Shadow Master, vous êtes bien décidé à vous venger. Ainsi, à bord de votre buggy tout-terrain équipé des dernières armes technologiques, vous allez, de planète en planète, éliminer tous ceux qui se mettent en travers de votre route, avant d'affronter le Shadow Master, le diable en personne !

Seize missions sinon rien

Shadow Master comporte sept environnements différents, divisés en sous-niveaux, pour un total de seize missions, variées et à la difficulté croissante. Tout commence sur la planète Silvan. Cet astre est recouvert d'une gigantesque forêt et il faudra vous frayer un passage à travers les arbres, arbustes et les chemins terreux. Votre mission se poursuit sur Halos, un désert aride, peuplé de créatures agressives. Viennent ensuite Ocela et Glasys, les planètes de l'eau et de la glace. Titan sera la cinquième planète de votre périple, elle est constituée essentiellement d'usines. Le sixième environnement, dans lequel une terrible mission vous attend, se déroule à l'intérieur d'un gigantesque vaisseau spatial. Le jeu se termine sur Dark Planet, l'antre du Shadow Master (voir encadré "Sur la route de Dark Planet").

Demandez le programme !

Le jeu, à mi-chemin entre un shoot'em up 3D et un Doom-like, propose une vue subjective durant toute la partie. Vous dirigez un buggy et voyez le jeu à travers les yeux du pilote. L'écran comporte diverses indications qui n'existaient pas lors de la première présentation du jeu en septembre dernier. D'autres ont été annulées (voir encadré "A l'écran"). L'écran de jeu comporte toutes les informations nécessaires pour ne pas être surpris par les ennemis. Il convient tout de même d'avancer prudemment dans les niveaux car les monstres s'y trouvent en nombre. ▶

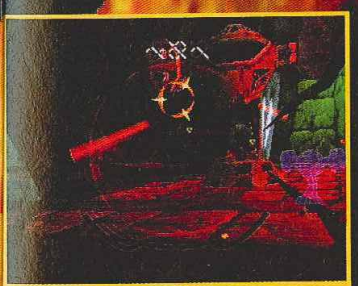
Il faut détruire l
si l'on v

Les lasers se réfl
réel sur les

t pas plats mais
oter les ennemis quand
ne hauteur que vous.

Certains ennemis sont équipés de boucliers, comme l'indique ce halo bleu autour du monstre.

Il faut détruire le sommet de ces tourelles... si l'on veut terminer le niveau.



Les lasers se réfléchissent en temps réel sur les décors du jeu.

Psygnosis

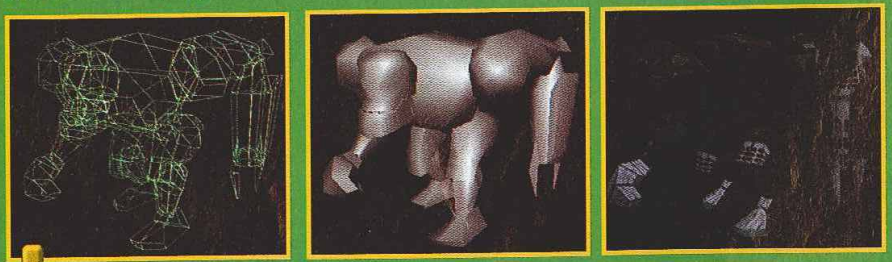
Playstation

Shoot'em up 3D
1 joueur

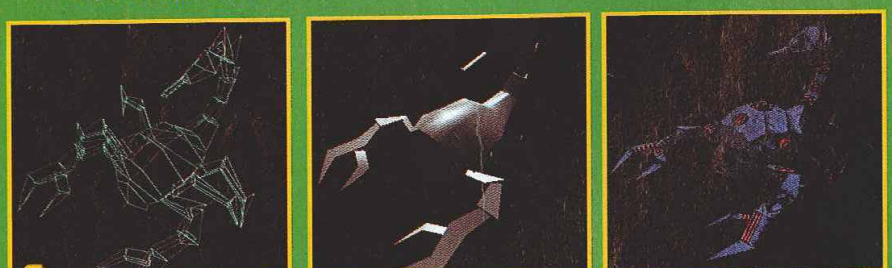
Début janvier

DE FIL EN AIGUILLE

La base de programmation des monstres ou des éléments de décor en 3D est toujours la même : les programmeurs créent tout d'abord une image en fil de fer de l'objet qu'ils souhaitent réaliser, puis de puissants ordinateurs recouvrent ce cyber squelette de polygones non texturés afin de se rendre compte de manière plus concrète de l'apparence de l'objet 3D créé. La dernière étape consiste à appliquer sur ces polygones différentes textures afin de donner un côté réaliste à l'objet



Un gigantesque mastodonte. Il ne fait pas bon tomber entre ses pinces !

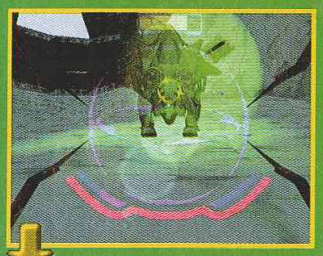


Le scorpion est un animal d'ordinaire repoussant (comme le Panda, dailleurs), imaginez un peu celui que vous allez rencontrer dans le jeu.

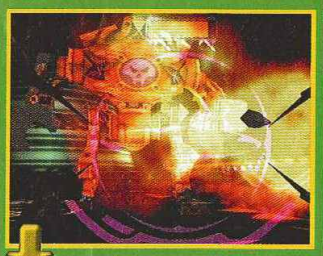
La pieuvre est un boss terrible : ses tentacules sont dangereux. Pour l'abattre, visez son point faible : l'œil.

LA VERSION PC

En parallèle, Hammerhead développe une version PC de Shadow Master. Le jeu bénéficie de graphismes d'une grande finesse, d'effets spéciaux hallucinants et d'une rapidité d'animation décoiffante. En fait, la version PC est optimisée pour fonctionner sur l'ensemble des cartes 3D accélératrices, disponibles sur le marché : Power VR, Matrox 3D et autres cartes à base de 3Dfx. Possesseurs de PC, le bonheur est proche ! Il faut aussi souligner que contrairement à la Playstation, la version PC propose un mode Multijoueur (jusqu'à 48 en réseau).



Un des boss du jeu vu de face : un gigantesque tricératops.



Un autre boss : notez la qualité des effets de transparence et la finesse des graphismes.

L'un des derniers boss : remarquez le reflet des décors et du boss sur le sol. Superbe, non ?

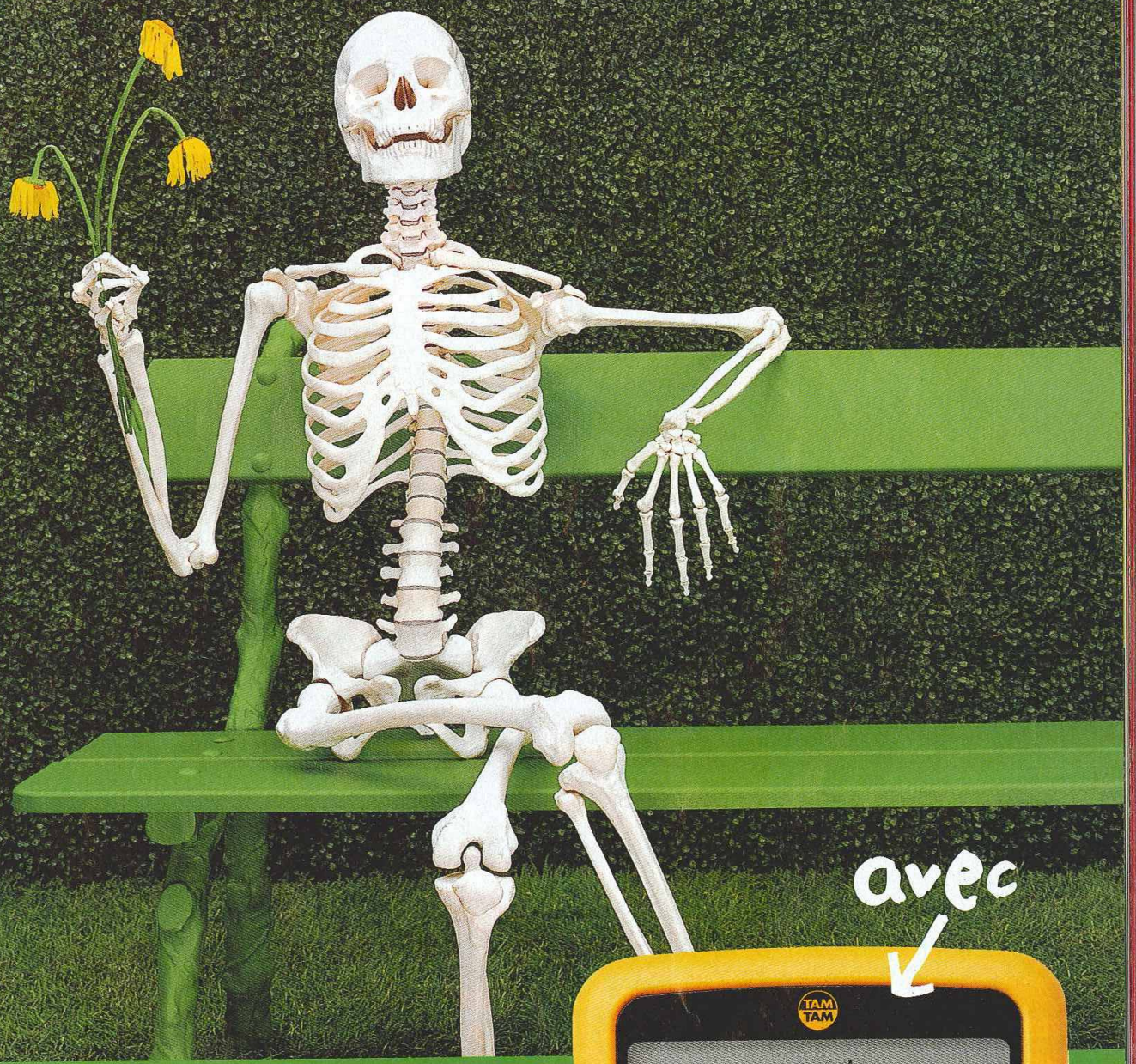
Les ennemis ne sont pas toujours en mouvement, à l'image de cette grosse plante.

Un petit air d'alien, certainement du à la forme de son crâne, pour cet ennemi.

SUR LA ROUTE DE DARK PLANET

Lieu	Environnement	Nombre de niveaux
Silvan	Forêt	2
Halos	Désert	2
Ocela	Océan	3
Glasys	Glace	2
Titan	Usines	3
Dread	Vaisseau spatial	1
Dark Planet	Terre de chaos	3

sans tam tam



avec

Avec TAM TAM, recevez instantanément, 24 h sur 24, par téléphone, Minitel, micro-ordinateur et Internet des messages écrits et cela sans payer d'abonnement. En plus, TAM TAM vous offre 3 flashs d'information par jour et des scoops en temps réel.

INTERNET : http : // www. tamtam. tm. fr

3615 TAM TAM
2,23 F TTC / mn

TAM TAM

LE MESSAGER DE POCHE cegetel

Grand concours

automobili Lamborghini

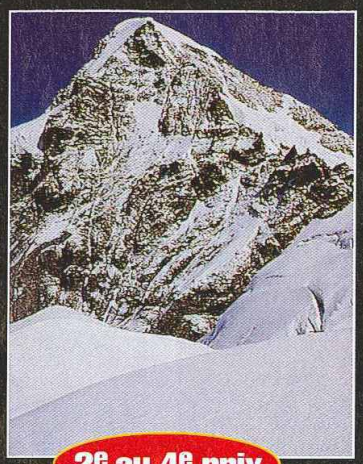
280 gagnants + de 500 lots

PASSEZ À LA VITESSE

REMPORTEZ LE CHAMPIONNAT AUTOMOBILI LAMBORGHINI ET GAGNEZ :

1er prix

1 stage de pilotage de 2 jours pour 1 personne à la Lamborghini Driving Academy d'Imola en Italie[1]



2e au 4e prix

1 semaine pour 2 personnes à la montagne[2]

5e au 10e prix

1 volant compatible Nintendo 64

11e au 20e prix

2 manettes et 1 kit vibration Nintendo 64

21e au 70e prix

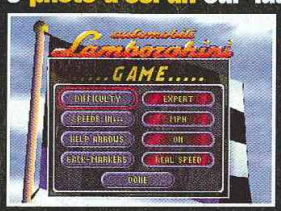
1 paire de lunettes de soleil Sunrock

71e au 100e prix

1 tee-shirt et 1 casquette Automobili Lamborghini

Pour participer, vous devez gagner, **au jeu Automobili Lamborghini sur Nintendo 64**, le championnat "standard" **en mode "expert"** (6 tours sur les 6 circuits avec une Lamborghini Diablo). Une fois le championnat gagné, **photographiez le tableau de victoire final** qui s'affiche à l'écran. Renvoyez alors le bulletin de participation ci-contre dûment complété, accompagné de votre **photo d'écran** sur laquelle **le "victory code"** doit être parfaitement lisible. Le classement des 100 meilleurs temps déterminera la liste des gagnants. **La réponse à la question subsidiaire départagera les éventuels ex-aequo.**

Choix : standard



Choix : mode expert

Tableau de victoire final

JOUE

1er prix

1 Nintendo
et 1 jeu
Automobili
Lamborghin

EXTRAIT DU REGLEMEN
Ce jeu se décompose
récompensés. Chacun
b) Le championnat Aut
bulletins dûment remp
2 rue Paul Eluard,930
1. Le 1er prix comprend le
détenteur d'un permis de c
2. Le 2e prix comprend, po
être l'une des 10 stations d

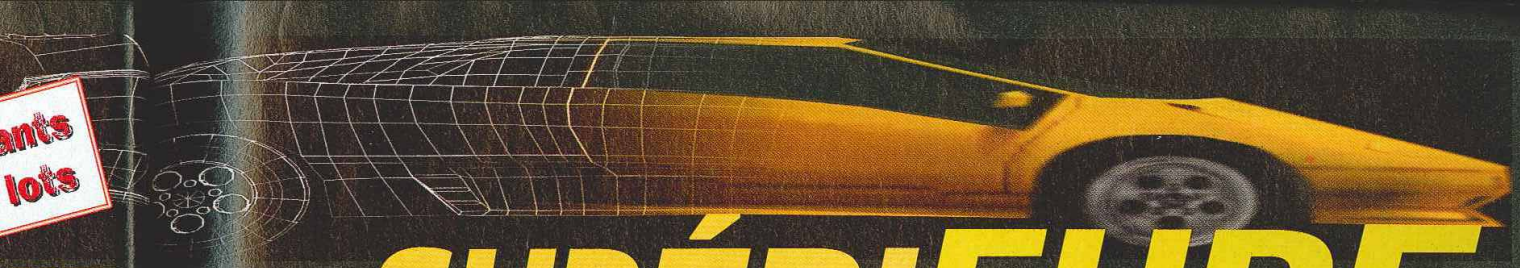
à

NOM : .....
ADRESSE : ...
CODE POSTAL
AGE : .....

Combien de jou
.....
Les informations vous concernant
relative à l'informatique, aux fichie

NINTENDO 64 · TITUS · Nintendo MAGAZINE · CONSOLES+ · Class Rêves Spécialiste des séjours ski 01 56 54 25 20 · Sunrock

The trademarks Automobili Lamborghini and Diablo are owned by and used under licence from Automobili Lamborghini S.p.A. Italy. © Titus 1997.



VITESSE SUPÉRIEURE

JOUEZ AU 08.36.68.11.41*

du 10 décembre 1997 au 10 février 1998 et gagnez chaque semaine

1er prix

1 Nintendo 64 et 1 jeu Automobili Lamborghini

6e au 10e prix

2 places de cinéma valables dans les salles Gaumont
1 tee-shirt Automobili Lamborghini

2e au 5e prix

1 jeu Automobili Lamborghini

11e au 20e prix

1 tee-shirt et 1 caquette Automobili Lamborghini

EXTRAIT DU REGLEMENT Le Grand Concours Automobili Lamborghini est un jeu gratuit et sans obligation d'achat qui se déroule du 21 novembre 1997 au 27 février 1998 minuit (le cachet de la poste faisant foi). Ce jeu se décompose en 2 parties : a) Un concours par téléphone du 10 décembre 1997 au 10 février 1998 inclus. Chaque semaine les 20 meilleurs scores réalisés sur le 08.36.68.11.41* seront récompensés. Chacune des 9 sessions concours commence le mercredi à 0h00 et se termine le mardi à 23h59. Le règlement complet est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot,75001 Paris.
b) Le championnat Automobili Lamborghini qui récompensera les auteurs des 100 meilleurs scores réalisés sur le jeu Automobili Lamborghini en mode "expert" par défaut. Ne seront pris en compte que les bulletins dûment remplis et accompagnés d'une photo d'écran du tableau de victoire. Le règlement complet du Championnat Automobili Lamborghini est déposé en l'étude de Maître Ochoa, huissier de justice, 2 rue Paul Eluard,93000 Bobigny. Les 2 règlements sont disponibles sur simple demande écrite à : Titus, Concours Automobili Lamborghini, 310 avenue Daniel Perdrigé, 93370 Montfermeil.

1. Le 1er prix comprend le billet d'avion aller-retour Paris/Bologne et l'ensemble des prestations du stage (transferts, 2 nuits d'hôtel, repas, prêt des voitures, mise à disposition du circuit d'Imola). Si le gagnant est un mineur de moins de 18 ans ou n'est pas détenteur d'un permis de conduire catégorie B, le stage sera remplacé par un séjour de même durée; l'ensemble des prestations sera identique, mis à part pour les cours de pilotage qui seront remplacés par des tours de circuit avec un pilote.

2. Le 2e prix comprend, pour 2 personnes, l'hébergement en résidence tourisme et le forfait de remontées mécaniques pour 6 jours, pendant la période du 7 mars au 18 avril 1998. La destination est soumise aux disponibilités au moment de la réservation et pourra être l'une des 10 stations du catalogue hiver 97/98 de Class Rêves.

*2,23 FTTC/minute

Bulletin de participation

à retourner, accompagné d'une photo d'écran du tableau de victoire, avant le 27 février 1998 minuit à :

Titus/ Concours Automobili Lamborghini / 310 avenue Daniel Perdrigé / 93370 Montfermeil

NOM : ..... PRÉNOM :.....

ADRESSE : .....

CODE POSTAL : ..... VILLE : .....

AGE : ..... VICTORY CODE (12 chiffres) : .....

Question subsidiaire

Combien de joueurs auront envoyé leur bulletin de participation au Championnat Automobili Lamborghini au plus tard le 27 février 1998 minuit ?

.....

Les informations vous concernant ne sont recueillies par Titus que pour la gestion du jeu-concours Automobili Lamborghini. Vous disposez d'un droit d'accès et de rectification sur ces informations par demande écrite adressée à Titus,conformément à la Loi du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés.

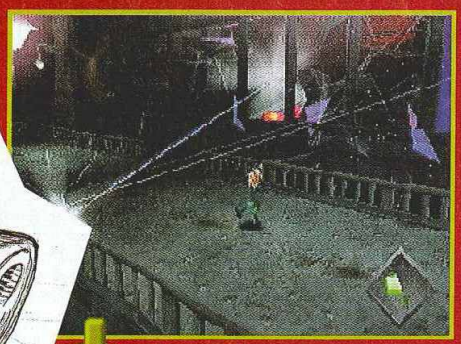
PREVIEWS

One

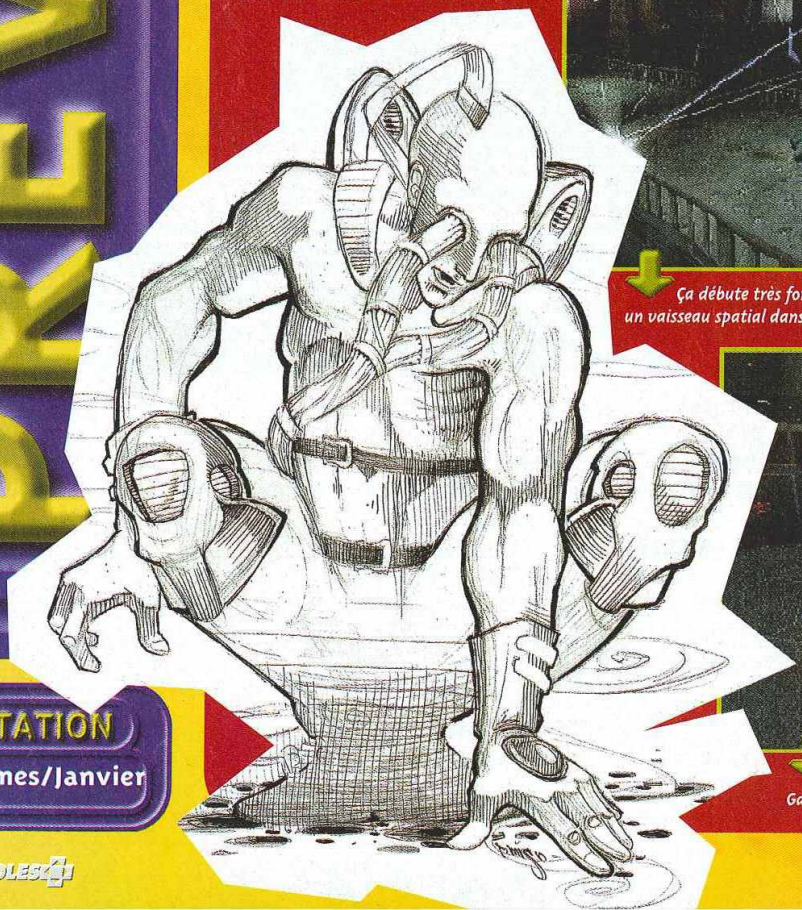
Le shoot'em up est un genre qui se fait oublier, lentement mais sûrement. Cependant, un petit groupe de développeurs résiste encore et propose One, un jeu à l'action soutenue.

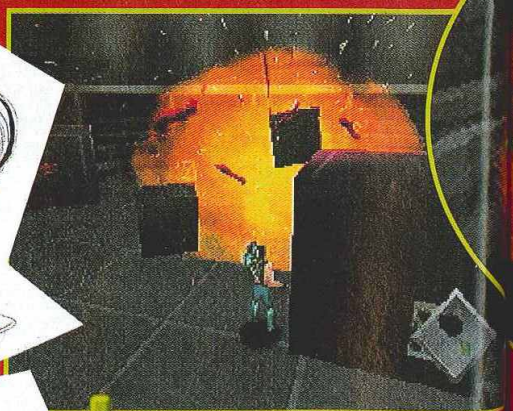
One vous invite dans un monde futuriste. Les Twix ont disparu, Switch aussi (tout est lié), les aliens contrôlent le monde et la population est très énervée. Cependant, il est un homme qui ose encore se battre contre l'envahisseur : John Cain. A travers les cinq mondes que comporte le jeu, John va devoir affronter mille dangers : chasseurs de prime, vaisseaux spatiaux d'attaque, véhicules blindés, monstres mécaniques et autres Panda à poils électriques seront au menu. Au fur et à mesure de votre progression, votre barre d'énervement varie, ce qui influe directement sur la puissance de vos armes. Etrange, n'est-ce pas ? Graphiquement, le jeu est tout en 3D temps réel. Les décors bénéficient de textures variées et de nombreux effets spéciaux rythment l'action : transparence, reflets de lumière sur les murs... Début du carnage le mois prochain.

Selon les actions, la vue change au cours du jeu, automatiquement. Comme ici, quand John échappe à une terrible explosion.



Ça débute très fort : une folle poursuite avec un vaisseau spatial dans les couloirs d'un immeuble.



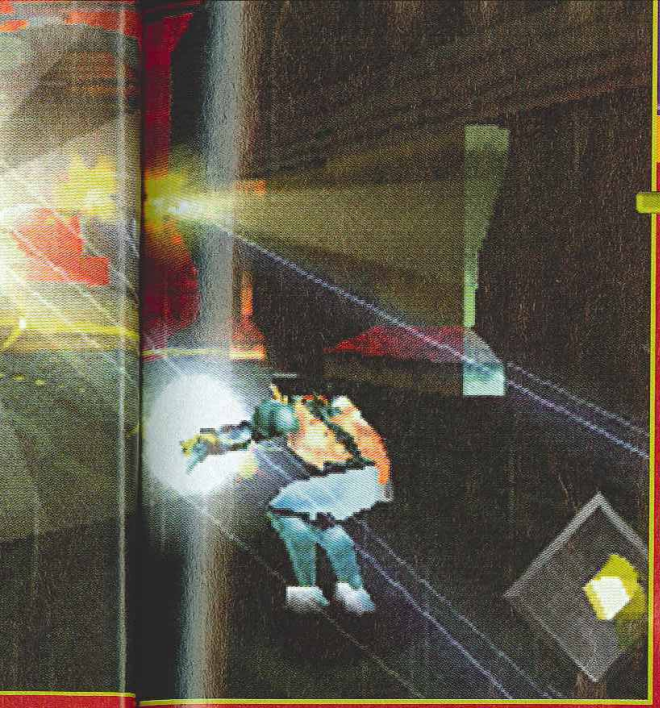


Ça chauffe dans les entrepôts ! Gare aux retours de flamme.

plus,

PLAYSTATION

ASC Games/Janvier

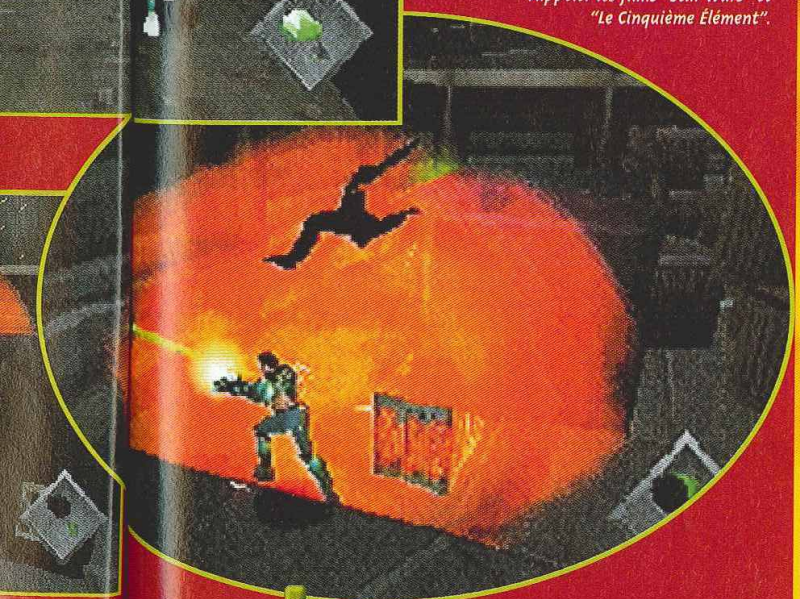


Les effets de transparence lors des explosions donnent un côté quasi surnaturel au jeu. On en prend plein les yeux !

Il ne faut jamais rester sur place : vos ennemis possèdent des armes à visée laser et ont très envie de vous descendre.

Quand John Cain est super énervé (genre Switch devant le distributeur de Twix en panne), la puissance de ses armes devient phénoménale.

Une petite scène qui n'est pas sans rappeler les films "Star Wars" et "Le Cinquième Élément".



Eh bien ! en voilà un qui ne vous embêtera plus, c'est certain.

(Tips #1 : au château Vania les chocobos, aux yeux d'or, avec intrépide lara)

NOS SOLUTIONS UTILISERAS
NOS GUIDES DÉVORERAS

64

3615 TIPS®

3615 TIPS [LRO 1 sis kc 2 tips] n. m. (angl. fam. tips : tuyaux)

08 36 68 32 64

083668 comme téléphone 24h/24 7j/7 32 64 comme 32/64 bits

32

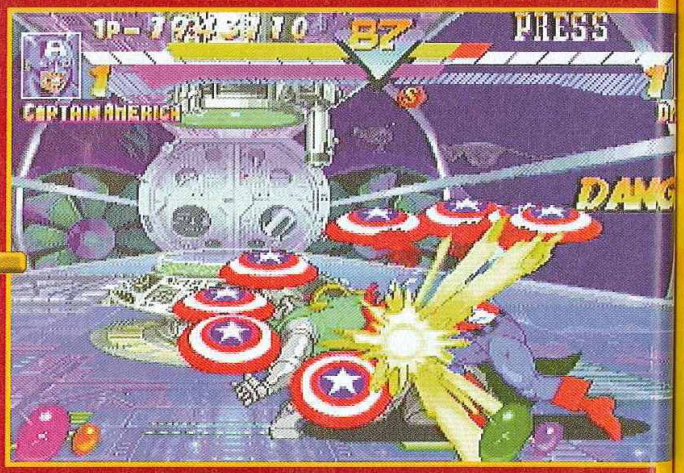
Tips (le minitel !) et la Tips Line (le téléphone !) ont mis en place un dispositif spécial pour que tu disposes rapidement des solutions des jeux (version française) des consoles 32 et 64 bits. Nos testeurs écrivent des solutions originales et exhaustives, accompagnées de guides faisant le point sur certains aspects du jeu (Materia, Etoiles, Chocobos...). Si malgré tout tu coinces, tu peux nous questionner en direct le mardi de 17h à 20h et tout le temps dans la rubrique questions/réponses, nous répondons sous 24h !

Marvel Super Heroes

Après la série des Street Fighter, Capcom s'inspire des personnages de Marvel pour faire perdurer la baston 2D. Et le pire, c'est que ça marche !

Wolverine, Captain America, Psylocke, Spiderman, Iron Man, Hulk, Blackheart, Magneto, Juggernaut, Shuma Gorath. Dix super héros mythiques viennent se castagner dans ce jeu de baston à la Street Fighter. En effet, Marvel Super Heroes utilise le même moteur 2D que Street, et surtout les mêmes manipulations pour réaliser la majorité des coups spéciaux. Reste qu'à ce jour, ce Marvel est, de l'avis de ceux qui l'ont découvert en import, l'un des meilleurs jeux de baston 2D sur Playstation. La possibilité d'utiliser les gemmes pendant un combat (pour avoir de nouveaux pouvoirs ou réaliser une Furie spéciale) est intéressante, et chaque perso dispose de divers Combos et de quatre Furies. Il y a de quoi faire. La vitesse de jeu est paramétrable (normale ou turbo), et il existe deux modes différents, Arcade et Versus. Les plus acharnés auront l'insigne honneur de se mesurer aux boss, Thanos et Fatalis, deux super vilains redoutables qui, selon toute vraisemblance, devraient pouvoir se jouer grâce à un tip.

Le décor de Blackheart est l'un des plus chouettes du jeu. Mais plutôt que d'admirer les jolies flammes, faites gaffe aux baffes...



Dr Doom, alias Fatalis, est en train de goûter au bouclier de Captain America.

Là où Thanos passe, Captain America trépasse.

Alors que Spiderman s'apprête à utiliser sa gemme du temps (pour décupler sa vitesse), Psylocke se multiplie. La lutte est rude.

Visez-moi un peu le combat qui s'annonce. Wolverine VS Iron Man. Tu le crois, ça ? Capcom l'a fait !

PLAYSTATION

Virgin/Fin décembre

Skull Monkeys

Quand certains développeurs d'Earthworm Jim s'expatrient vers les contrées de Dreamworks Interactive (la boîte de jeux de Spielberg et Cie), ça donne Skull Monkeys...

PLAYSTATION

● **EA/Janvier**

Comme aime à (trop) le répéter Niiico, le feu ça brûle... Mais ça peut aussi tuer. Surtout lorsqu'on a le droit de se faire toucher qu'une seule fois.

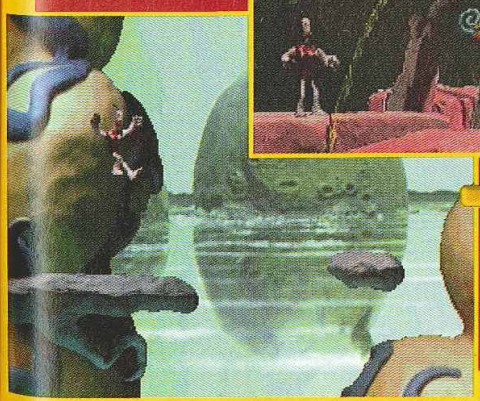
Et hop ! on saute sur la tête du Skull Monkey et on attrape les bouboules jusqu'à en avoir cent et gagner une vie.

Repérez bien les déplacements de ces messieurs et vous pourrez passer en toute sécurité.

Voici un jeu de plates-formes dans la plus pure tradition du genre, avec ses précipices sans fin, ses sauts perpétuels, ses ennemis aux mouvements stéréotypés et ses bonus à ramasser. De la plate-forme, de la vraie de vraie, avec un seul petit détail qui change : l'environnement graphique. Effectivement, vous ne manquerez de remarquer que tous les personnages et les décors ont été modélisés à partir de formes en... pâte à modeler ! Un peu comme Clayfighter. C'est joli et ça donne du volume. Pour parler de la structure, EA annonce plus d'une centaine de niveaux situés dans vingt mondes différents. Votre personnage, Claymen, pourra trouver nombre de bonus en chemin tels que le bouclier hamster, la tête pétomane, le lavement universel...
Bref, le délire et l'irrévérence seront de mise, comme on pouvait s'y attendre de la part d'anciens de chez Shiny.

Ça oui ! il va falloir sauter sur la tête du monsieur pour atteindre la plate-forme.

En prenant le passage secret de cette fontaine, vous arriverez à un niveau rempli de vies.



Les environnements graphiques sont très différents de ce que l'on rencontre habituellement.

(Tips #2: notre vice à nous, c'est la mise à jour quotidienne)

LES MEILLEURES ASTUCES CHAQUE JOUR DÉCOUVRIRAS

64

3615 TiPS®

3615 TIPS [tacı"t sis ke7z tips] n. m. (angl. fam. tips: tuyaux)

08 36 68 32 64

083668 comme téléphone 24h/24 7j/7, 32 64 comme 32/64 bits

32

Le 3615 TIPS et le 08 36 68 32 64 sont enrichis quotidiennement. Ils contiennent la plus formidable base d'astuces et de solutions pour les jeux des consoles 32 et 64 bits. Les Tips des nouveautés sont disponibles très peu de temps après la sortie du jeu. Comme pour les jeux d'aventures, tu peux nous consulter en direct ou en différé pour nous demander des tips ou des conseils.

Ark of Time

Cette fin d'année sera riche en jeux d'aventure. Après le superbe Chevaliers de Baphomet 2, se prépare Ark of Time. Premières images...

La première personne que vous croisez aux Bahamas est un peintre, Tante Judith. Aidez-la à trouver de l'eau claire pour rincer ses pinceaux.

Un léger défaut : la fenêtre de jeu est petite. Pourquoi garder la fenêtre des objets ouvertes continuellement ?

Éminent professeur Caldwell a mystérieusement disparu lors d'une expédition aux Caraïbes, et c'est à vous, Richard Kendall, que l'on s'adresse pour le retrouver. Modeste journaliste sportif dans un quotidien anglais, vous vous retrouvez débarqué aux Bahamas. Belle promotion ! Le principe du jeu est le même que celui des Chevaliers de Baphomet, à savoir le "click and play" : tout se fait à l'aide du pointeur. Si vous trouvez un objet, un simple clic dessus suffit à l'observer, le prendre ou l'utiliser. Il en va de même avec les personnages que vous rencontrez.
Une fois la conversation engagée, il ne vous reste qu'à choisir les réponses pour mener à terme votre discussion et découvrir des indices importants pour la progression de votre enquête.

Sur le port, les marins ne chantent pas et ils ne sont guère bavards ! Ils n'ont que mépris pour les touristes dans votre genre.

PLAYSTATION
● Project Two/Janvier

Theme Hospital

Depuis la sortie de Theme Park, les amateurs de "Sim City-like" n'ont pas eu grand-chose à se mettre sous la dent. Theme Hospital arrive enfin, tout chaud tout frais. Bon appétit !

Ça y est enfin ! Les premiers patients arrivent. A vous la gloire et l'argent. Vive les malades !

L'achat des fournitures est un moment crucial du jeu. Faites les bons choix et surtout ne dépensez pas trop.

Maintenant que la réception est en place, il faut construire une salle de consultation et engager du personnel.

Le principe de Theme Hospital est absolument identique à celui de Theme Park, sorti il y a quelques années sur Megadrive. Mais ici, ce n'est pas un parc d'attractions, c'est un hôpital que vous êtes chargé de gérer. La partie commence alors que seules les fondations du bâtiment sont posées. Il convient tout d'abord de concevoir un hall d'accueil, une salle de consultation et de recruter tout le personnel nécessaire au bon fonctionnement de votre entreprise. Par la suite, le petit hôpital deviendra grand et comportera des dizaines d'étages et des centaines d'employés. Mais attention à bien gérer vos équipes, à ne pas dépenser trop, à éviter les épidémies en salle d'opération...
Début des consultations le mois prochain.

PLAYSTATION
● Electronic Arts/Janvier

Grand Theft Auto

Jouer le rôle d'un méchant a toujours eu le don de provoquer des poussées d'adrénaline vivifiantes. Avec Grand Theft Auto (GTA pour les intimes), c'est dans la peau d'un gangster que vous vous éclaterez...

Alors que vous êtes en train de régler leur compte aux hell's angels, deux bagnoles de flics rappliquent. On peut plus bosser tranquille !

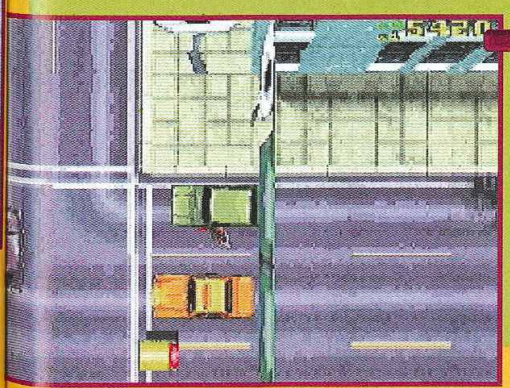
PLAYSTATION

BMG/Janvier

Bon, c'est un peu gore, mais y z'avaient qu'à pas venir se fourrer sous mes roues.

Une fois que vous aurez sélectionné l'un des quatre malfrats proposés en début de jeu, vous devrez remplir un certain nombre de missions à travers divers villes américaines. Graisser la patte d'un ponte local, exterminer une bande de hell's angels voleurs de dope ou détruire le QG du gang ennemi font partie de vos tâches quotidiennes. L'action est vue de haut. Vous débutez le jeu à pied, mais rien ne vous empêche d'emprunter une voiture garée par un honnête citoyen sur le bas-côté. Une fois au volant, foncez vers votre objectif, et exécutez les ordres. Logiquement, vous n'allez pas tarder à avoir la police locale au trousse, et il ne sera pas rare que vous vous fassiez canarder par ses agents. D'ailleurs, en fonction de la réussite ou de l'échec de certaines missions, vos objectifs suivants vont varier. Bref, soyez le plus dégueulasse possible et vous aurez des chances de monter dans la hiérarchie du crime organisé. Finirez-vous capo des capos ?

Voici un endroit que vous finirez par bien connaître. C'est ici que l'on vous donnera la majorité de vos ordres de mission.



Plutôt que de faire tout le jeu à pied, empruntez donc une voiture. Vous pouvez choisir celle qui vous botte et éjecter le chauffeur.

(Tips #3: t'en as pas marre de tout reécouter depuis le début ?)

PAUSE FERAS, ET L'ASTUCE TRANQUILLEMENT NOTERAS

8 TUV II

Exclusif ! Sur le 0836683264 -et nulle part ailleurs !- tu peux faire une pause en appuyant sur la touche 8 pendant que tu écoutes une astuce ou solution. Ainsi, tu as tout le temps de la noter !
Tu peux même appuyer sur la touche 7 pour revenir de quelques secondes en arrière. Comme sur un lecteur CD !

Mémo 0836683264

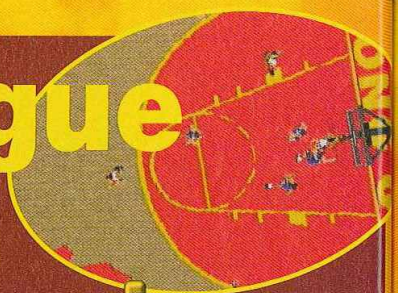
4 Jeu/Message/Titre... précédent
5 Relecture du message à partir du début
6 Jeu/Message/Titre... suivant
7 Recul de quelques secondes
8 Pause (8 pour relancer la lecture)
9 Avance de quelques secondes
Sélection Jeu/Message/Titre dans une liste
* Retour au choix précédent
** Retour au menu principal

1 | 2 ABC | 3 DEF
4 GHI ⏮ | 5 JKL ▶ | 6 MNO ⏭
7 PQRS ◀◀ | 8 TUV II | 9 WXYZ ▶▶
* Retour | 0 | # Sélect.

Pixtel 2,23F/MN

World League Basketball

On se la joue patriotique en France. Ce sera partout pareil !



Une vue à la Kick Off, voilà qui est original.

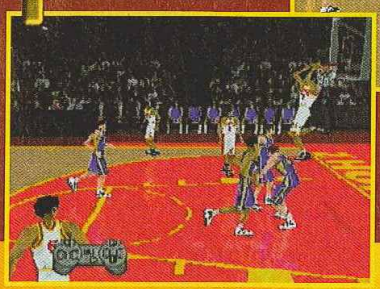
C'est au tour de Mindscape de proposer son jeu de basket sur Playstation. Au menu des festivités, un rendu visuel fort sympathique et toutes les équipes internationales. Boom shakalaka !

PLAYSTATION

Mindscape/Janvier

Selon les règles que vous activez ou non, les fautes sont plus ou moins nombreuses. La Palice n'aurait pas fait mieux...

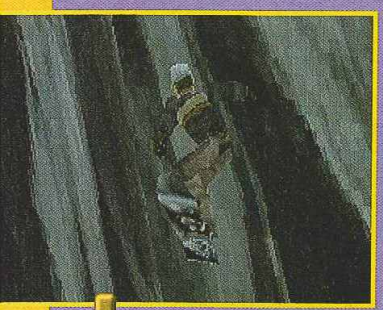
Le Replay vous permet d'admirer vos plus beaux points.



De ne sont pas moins de trente-deux équipes, venues de tous les points du globe, qui vont s'affronter sur le parquet des ligues nationales. Trente-deux équipes, mais malheureusement aucune licence, ce qui veut dire que les persos que vous dirigerez sont de parfaits inconnus. Reste que, en plus d'un rendu visuel qui n'est pas sans rappeler celui de Total NBA, le jeu propose de multiples options : on trouve ainsi les modes Démonstration, Saison et Tournoi. Pour compléter le tableau, le jeu propose des angles de caméra variés, et l'on annonce plus de 35 dunks différents.

Coolboarders 2

Fans de glisse, ne cherchez pas plus loin, Coolboarders 2 s'annonce comme la référence.

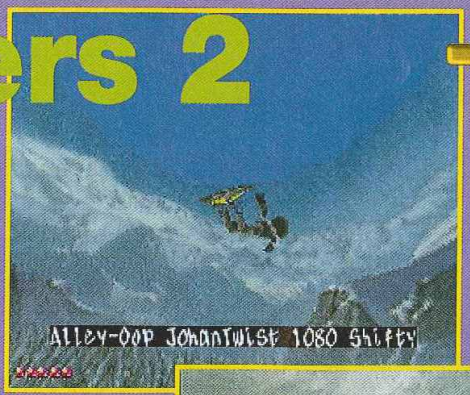


Lors d'une descente, les figures (Tricks) les plus folles sont possibles. Ici 900 Shuffle To Indy Grab.

PLAYSTATION

Sony/Janvier

Pas moins de cinq modes pour ce jeu de snowboard délirant : Compétition, Half-pipe, Snowpark, One Make Jump et Freeride. Cette simulation regorge d'astuces, de persos et de planches cachées. On pourra même y jouer à deux. D'autres simulations sont prévues pour la fin d'année, mais elles ne semblent pas aussi fun.
Bref, c'est l'éclate garantie, toutes les figures sacrées du snowboard sont exécutables. Plus complet que jamais, Coolboarders 2 vous fera passer d'excellents moments, même si rien ne vaut une vraie descente.



Le Martien, l'un des persos cachés, fait des ravages sur le Pipe. Johan Twist 1080, waouh !

Le saut acrobatique (Big Air ou Onemake Jump) vous fait décoller à plusieurs mètres de hauteur. Haakonsen en est presque jaloux. Pleure pas Terje !

Et dire que ce dans les airs ! On n'

Les Mec d'imme parfois plusieurs mètres lesquels les joue place (genre Gol fois aux comma monstres d'acier peuvent comme missions propos assez nombreus mais le plus sou de réduire en ce flopée d'adversa

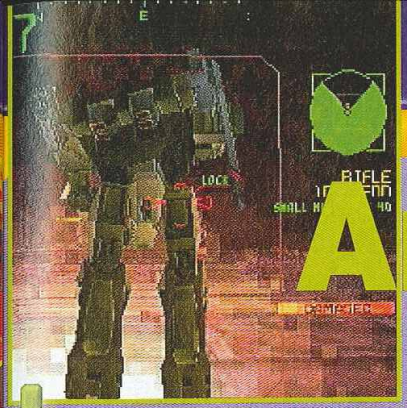
Close combat mécaniques.

Vos adversaires peuvent parfois prend formes particulières. espèce de grue.

e vue à la Kick Off, là qui est original.

lon les règles que ivez ou non, les nt plus ou moins ses. La Palice pas fait mieux...

Le Martien, l'un des persos cachés, fait des ravages sur le Pipe. Johan Twist 1080, waouh !



Et dire que cette masse d'acier peut s'élever dans les airs ! On n'arrête plus le progrès.

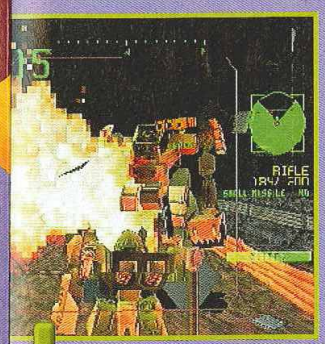
Armored Core

Les jeux à la Mechwarrior font un véritable carton au Japon. En France, l'engouement est bien moindre et les joueurs s'intéressent davantage aux Doom-like. Armored Core parviendra-t-il à les convertir ?

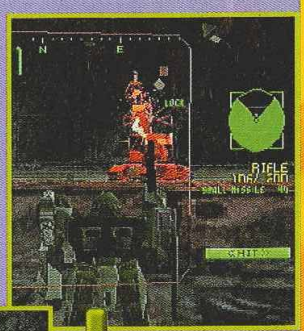
PLAYSTATION
● Sony/Janvier

Les Mechwarriors sont d'immenses robots, parfois hauts de plusieurs mètres, dans lesquels les joueurs prennent place (genre Goldorak). Une fois aux commandes de ces monstres d'acier, les combats peuvent commencer. Les missions proposées sont assez nombreuses et variées, mais le plus souvent, il s'agira de réduire en cendre une flopée d'adversaires. Muni au départ d'un simple laser, votre monstre de métal va rapidement s'équiper d'armes plus persuasives; les missiles seront par exemple de la partie. Ça va chauffer ! Notez aussi que votre robot dispose d'une certaine réserve d'énergie qui lui permet de s'élever dans les airs quelques secondes. Les graphismes, comme c'est souvent le cas sur Playstation, sont tout en 3D mappée. Des effets lumineux ou de transparence apparaissent lors des combats et des explosions. Un vrai régal pour les yeux.

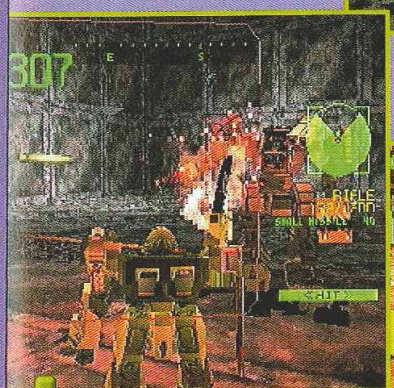
Les lumières se réfléchissent en temps réel sur les décors et sur les robots.



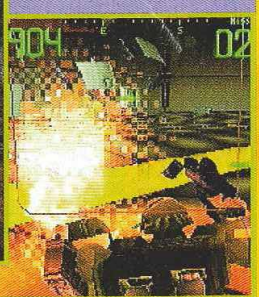
Close combat entre deux robots mécaniques. Ça pète de partout !



Le radar sur la droite indique la position de vos adversaires dans l'aire de combat.



Vos adversaires peuvent parfois prendre des formes particulières. Ici, une espèce de grue.



Voilà ce qui arrive quand on se prend un missile dans le baba ! A côté de ça, un suppositoire, c'est de la rigolade !

(Tips #4: avec les bons d'achats, tu achètes ce que tu veux)

POUR TES JEUX ACHETER, 1000F PAR JOUR GAGNERAS

1000F

Jeu n°1 (3615 TIPS): Gagne un jeu Playstation™ par jour, choisi parmi les hits du moment.

Jeu n°2 (3615 TIPS): Gagne un autre jeu par jour, pour ta console 32 ou 64 bits selon les jours.

Jeu n°3 (3615 TIPS): 15 gagnants toutes les 2 semaines. Le premier gagne une console au choix ou 1000F de bons d'achat, le deuxième 400F... 2050F de lots en tout!

Jeu n°4 (0836683264): 15 gagnants toutes les 2 semaines. Mêmes lots que le jeu n°3.

Les jeux 3 et 4 se terminent alternativement: ainsi, chaque mardi nous expédions 2050F de lots!

Au fait, pourquoi 1000F par jour? Simple: 2 jeux par jour à 369F de moyenne, plus 2050F par semaine, cela nous donne exactement 1030F mis en jeu chaque jour. Et les jeux

(Tips #5: et tes lots recevras, c'est pas comme chez certains)

TES LOTS, ILLICO, EN COLISSIMO RECEVRAS

Les lots (jeux, consoles, bons d'achat) sont expédiés au plus tard 48h après qu'ils ont été gagnés.
Les jeux et consoles sont expédiés en Colissimo.

Bons d'achats valables chez SCORE GAMES

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

DOCK GAMES S'ENGAGE

- **A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.** Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- **A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.**
- **A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.** Chaque magasin présente plus de 2000 jeux d'occasion.
- **A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.** Dock Games traite en direct avec toutes les grandes marques.

DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions — La Carte DOCKID

DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT**

990Frs

CONSOLE SATURN + 1 PAD

TOUS LES JEUX SATURN SONT DISPONIBLES

TOMB RAIDER II

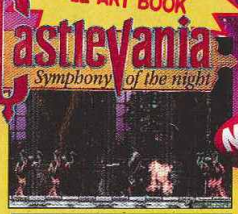
6 nouveaux niveaux, Lara encore plus belle, de nouvelles armes et de nouveaux gadgets.

NEW

PlayStation

Une simulation de tennis très convivial entièrement en 3D.

OFFRE SPECIALE
LE JEU + 1 CD AUDIO + LE ART BOOK



NEW

Niveaux immenses et très variés, visitez tout le château de Dracula.

Un jeu de combat à l'arme blanche destiné à effacer tous les autres.

NOUVEAUX MAGASINS

FRANCE - SUISSE - DOM TOM

QUIMPER CENTER
Galerie de Kereon
02.98.64.29.15

VALENCIENNES CENTER
1, place Tournai
03.27.47.30.60

COLMAR
11, rue de la Cigogne
(CONSULTER LE MINITEL)

ST DENIS DE LA RÉUNION
317, rue Marechal Leclerc
02.62.41.98.24

BREST ANCIEN STOCK GAMES
12, rue Louis Pasteur
02.98.46.11.46

BORDEAUX CENTER
142, cours V. Hugo
05.56.31.25.29

PAU CENTER
Cc Carrefour Lescar
05.59.72.91.32

CHARLEVILLE-MEZIERES
39-41 passage de la République
03.24.57.43.19

RENNES ANCIEN SEQUENCE NEWS
3, rue du Puits Mauger
02.99.31.11.26

SIGNY
Cc de Signy
022.363.03.09

YVERDON LES BAINS
Galerie des Ramparts 11
021.329.04.14

DUNKERQUE CENTER
22, Bd Ste Barbe
03.28.66.73.73

CHAMBERY
120, rue Croix d'Or
04.79.60.03.81

BOURG-EN-BRESSE
6, rue Charles Robin
04.78.60.33.60

THIONVILLE
21, rue de l'ancien Hôpital
03.82.54.44.11

FRANCE

AGEN	Tél : 05.53.87.92.52
AIX en PROVENCE	Tél : 04.42.93.60.10
AJACCIO	Tél : 04.95.21.19.05
ALBI	Tél : 05.63.49.94.40
AMIENS	Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS	Tél : 02.41.87.59.14
ANGOULEME	Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY	Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE	Tél : 04.50.87.16.75
AUBERVILLIERS	Tél : 01.43.52.70.23
AVIGNON	Tél : 04.90.82.22.61
ARLES	Tél : 04.90.96.84.81
ARRAS	Tél : 03.21.23.45.25
AUXERRE	Tél : 03.86.52.22.21
BAYONNE	Tél : 05.59.59.41.61
BESANÇON	Tél : 03.81.81.67.09
BLOIS	Tél : 02.54.78.97.38
BORDEAUX *CENTER*	Tél : 05.56.31.25.29
BOULOGNE sur MER	Tél : 03.21.30.20.95
BOURG-EN-BRESSE	Tél : 04.78.60.33.60
BREST	Tél : 02.98.46.11.46
BRIGNOLES	Tél : 04.94.72.05.45
BRIVE	Tél : 05.55.17.92.30
CHALON S/SAONE	Tél : 03.85.42.98.58
CHAMBERY	Tél : 04.79.60.03.81
CHARLEVILLE-MEZIERES	Tél : 03.24.57.43.19
CHOLET	Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND	Tél : 04.73.28.93.37
COGNAC	Tél : 05.45.35.07.45
COLMAR	(consulter le Minitel)
CREIL	Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE	Tél : 02.35.84.63.90
DIJON	Tél : 03.80.58.95.94
DRAGUIGNAN	Tél : 04.94.50.89.50
DUNKERQUE *CENTER*	Tél : 03.28.66.73.73
FECAMP	Tél : 02.35.29.90.00
FONTAINEBLEAU	Tél : 01.60.72.80.56
FREJUS	Tél : 04.94.53.64.18
GRENOBLE	Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU	Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE	Tél : 05.46.41.29.01
LA VARENNE St HILAIRE	Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE *CENTER*	Tél : 02.35.19.36.46
LE PUY en VELAY	Tél : 04.71.09.37.17
LES LILAS	Tél : 01.43.63.05.37
LILLE	Tél : 03.20.51.44.75
LYON CENTRE	Tél : 04.78.60.33.60
MACON	Tél : 03.85.40.91.74
MARSEILLE	Tél : 04.91.78.96.75
MEAUX	Tél : 01.60.25.11.56
MELUN	Tél : 01.64.37.41.98
METZ	Tél : 03.87.36.33.33
MONT de MARSAN	Tél : 05.58.06.39.51
MONTLUÇON	Tél : 04.70.05.94.82
MONTAUBAN	Tél : 05.63.66.57.33
MONTPELLIER	Tél : 04.67.60.42.57
MOULINS	Tél : 04.70.34.09.95
NARBONNE	Tél : 04.68.32.07.60
NÎMES	Tél : 04.66.21.81.33
NIORT	Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS	Tél : 02.38.77.98.30
PAU *CENTER*	Tél : 05.59.72.91.32
PERIGUEUX	Tél : 05.53.09.84.00
PERPIGNAN	Tél : 04.68.34.05.11
QUIMPER *CENTER*	Tél : 02.98.64.29.15
REIMS	Tél : 03.26.77.96.76
RENNES	Tél : 02.99.31.11.26
RODEZ	Tél : 05.65.68.94.58
SALON DE PROVENCE	Tél : 04.90.56.61.21
SARREGUEMINES	Tél : 03.87.02.96.00
SETE	Tél : 04.67.74.81.46
ST ETIENNE	Tél : 04.77.41.84.79
STRASBOURG	Tél : 03.88.22.54.81
TARBES	Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS	Tél : 05.59.64.18.66
THIONVILLE	Tél : 03.82.54.44.11
THONON les BAINS	Tél : 04.50.71.69.02
TOULON	Tél : 04.94.91.39.69
TOURS	Tél : 02.47.20.42.30
TROYES	Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE	Tél : 04.75.56.72.90
VALENCIENNES *CENTER*	Tél : 03.27.47.30.60

SUISSE

GENEVE 1	Tél : 022.940.03.40
GENEVE 2	Tél : 022.800.30.50
LAUSANNE	Tél : 021.329.04.14
SIGNY	Tél : 022.363.03.09
SION	Tél : 027.323.83.55
YVERDON LES BAINS	Tél : 021.329.04.14

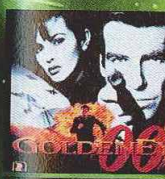
NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES
POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Raymond IGLESIAS 022.800.30.90

DOM TOM

FORT de France	Tél : 05.96.63.12.13
POINTE à PITRE	Tél : 05.90.93.20.69
St DENIS de la REUNION	Tél : 02.62.41.98.24

Échapper aux pièges sa ce jeu de plateforme en

Les tribulations de trois mythologie grecques.



Mettez vous dans la peau de adaptation très réussie.

EN CADEA
la K7 de dém
le catalogue of
des jeux
NINTENDO

*Pour l'achat d'une

Si vous a
dans vot

Notre concept d
Europe dans des
modernes, mobi
Si v
INTER DEAL G

* Selon le stock des m
Offre valable da

©VIANE COMPO 04 72 72 06 11

6 nouveaux niveaux. Lara encore plus belle, de nouvelles armes et de nouveaux gadgets.

lation de tennis très convivial ent en 3D.

e combat à l'arme blanche effacer tous les autres.

INS

ANCIEN STOCK GAMES
is Pasteur
6.11.46
GNY
Signy
3.03.09
VILLE
ncien Hôpital
4.44.11

: 03.26.77.96.76
: 02.99.31.11.26
: 05.65.68.94.58
: 04.90.56.61.21
: 03.87.02.96.00
: 04.67.74.81.46
: 04.77.41.84.79
: 03.88.22.54.81
: 05.62.44.92.92
: 05.59.64.18.66
: 03.82.54.44.11
: 04.50.71.69.02
: 04.94.91.39.69
: 02.47.20.42.30
: 03.25.73.11.28
: 04.75.56.72.90
: 03.27.47.30.60

: 022.940.03.40
: 022.800.30.50
: 021.329.04.14
: 022.363.03.09
: 027.323.83.55
: 021.329.04.14

PARTENAIRES
INS EN SUISSE
2.800.30.90

: 05.96.63.12.13
: 05.90.93.20.69
: 02.62.41.98.24

©IFANJE COMPO 04 72 72 06 11

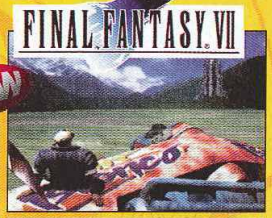
Echapper aux pièges sadique de ce jeu de plateforme en 3D

Le jeu de plateforme 3D qui manquai à votre Playstation.

Vous êtes dans la peau d'un agent secret, chargé de démanteler une organisation criminelle.

FOURNI AVEC LE JEU
G-CON 45

Les tribulations de trois héros de la mythologie grecques.



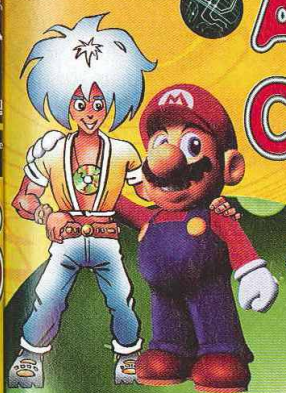
Un des jeu d'aventure le plus attendu de l'année, indispensable !!!

Retrouvez les sentations fortes des courses de Touring Car.

La course de voitures la plus «Rock'n Roll» de l'histoire des jeux vidéo.

VALUE PACK
offre limitée
1090Frs
CONSOLE PLAYSTATION
+ 2 PADS + 1 MEMORY CARD

AVEC DOCK GAMES, NOEL C'EST TOUTE L'ANNEE



Découvrez la navigation à 360° dans un univers tout en 3D avec le nouveau Mario.

Un réalisme encore jamais atteint une simulation automobile.

Retrouvez Diddy Kong pour de nouvelles courses encore plus délirantes.

Mettez vous dans la peau de 007, dans cette adaptation très réussie.

Le 1er jeu à avoir des sentations physique grâce à son Kit de Vibration.

Dans la ligné de Soul Blade, ce jeu atteint réellement des sommets.

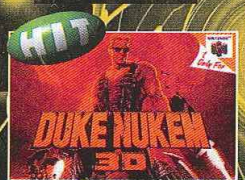
Qualifiez-vous pour la Coupe du Monde 1998.

Mario et ses bolides tout en 3D. de 1 à 4 joueurs. avec ses 20 circuits.

EN CADEAU* la K7 de démo et le catalogue officiel des jeux NINTENDO 64

*Pour l'achat d'une Nintendo 64

999Frs
CONSOLE NINTENDO64 + 1 PAD
(Distributeur officiel Nintendo France)



Débarquez à Los Angeles post atomique pour exploser les aliens.

Si vous avez en projet, l'ouverture d'un magasin de jeux vidéo dans votre ville, nous avons peut-être une solution pour vous.

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 5 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 90 magasins en France et en Europe dans des centres villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.

Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - ZI n°3 Espace Victor Hugo - BP 39 - 16340 L'ISLE D'ESPAGNAC

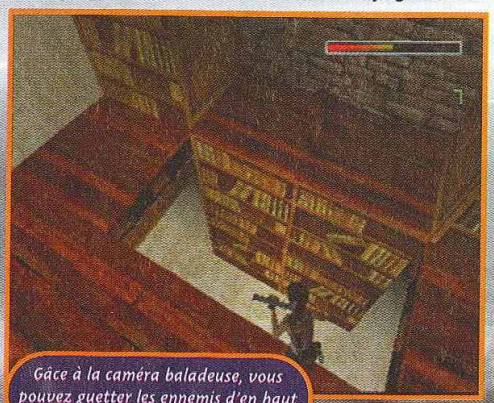
* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement - ** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES. Offre valable dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles - Certain prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer - DOCK GAMES ET DOCK-KID SONT DES MARQUES déposées

TESTS

TOMB RAIDER

Lara est de retour ! La voilà, la voilà ! Levez-vous tous pour faire la "olla !" à notre héroïne préférée, et lui souhaiter une bienvenue digne de ce nom !!!

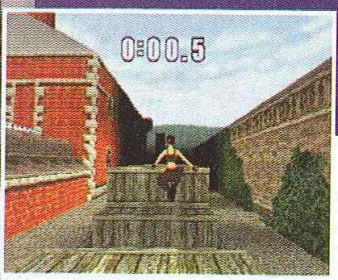
Le premier épisode, exceptionnel, a propulsé Lara Croft au rang de star, mannequin, chanteuse, copine de Bono (du groupe U2), et lauréate de plein de prix et d'oscars. Tomb Raider possédait des qualités nombreuses, et, surtout, le personnage principal avait du caractère. On ne change pas une Lara qui gagne, et elle nous revient encore plus pêchue. Des petits détails frapperont les fans. D'abord, sa tignasse n'est plus crêpée en chignon; désormais, elle tresse ses cheveux en une longue natte qui se balance le long de son joli dos ou flotte et ondoie dans l'eau. Ensuite, sa silhouette est plus fine et la palette de ses mouvements a été élargie ; maintenant, elle peut escalader les murs et se déplacer latéralement dans cette position. Toujours à la recherche de vestiges du passé, Lara voyagera cette fois-ci en Chine, sur la Grande Muraille, et à Venise. Elle sera capturée sur une plate-forme pétrolière, qui la mènera sous l'océan, pour finir au Tibet, dans la neige. Les niveaux sont très longs et surtout, ardus dès le début. Heureusement, les points de sauvegarde (si rares dans le premier volet, les fans comprendront) •••



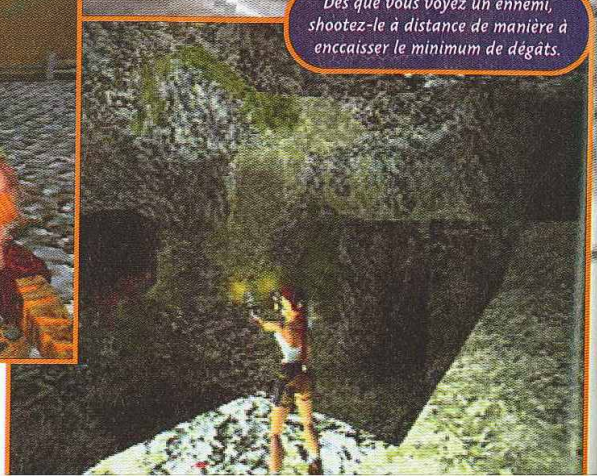
Gâce à la caméra baladeuse, vous pouvez guetter les ennemis d'en haut et leur tirer dessus.

LA DEMEURE DE LARA

Pour vous perfectionner dans le contrôle de Mlle Croft, vous irez faire un tour dans sa demeure. Elle vous expliquera tous ses secrets et astuces pour réussir les sauts les plus périlleux. Amusez-vous à faire un temps record sur son petit parcours d'entraînement.



Au cours de l'aventure, vous rencontrerez des moines qui vous conteront l'histoire.



Dès que vous voyez un ennemi, shootez-le à distance de manière à enccaisser le minimum de dégâts.

AVIS À TO

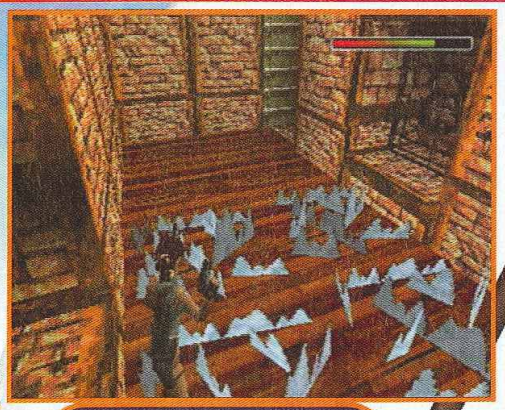
Le pad est resté s
toute une semaine
grandiose, avec d
Même si les chang
m'a
niv
cul
volont
Moi, j'adore
adoreront
pousse
longten
Lara !). Pour
offrir

GIA

MB ER II

le,
a
ate-
la mènera
nir au Tibet,
veaux sont
, ardus dès
ent, les
e (si rares
t, les fans

n ennemi,
e manière à
de dégâts.

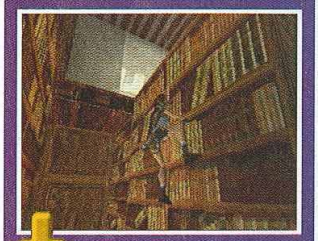


Marchez doucement : au moindre mouvement brusque, vous vous ferez embrocher par les pics.

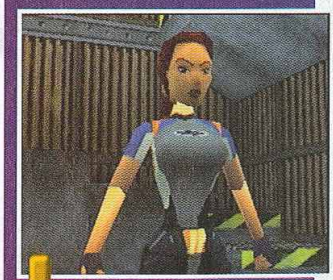
LARA CROFT NEW LOOK

Passons en revue les petites choses qui ont changé notre Lara.

Elle s'est laissé pousser les cheveux qu'elle coiffe en natte.

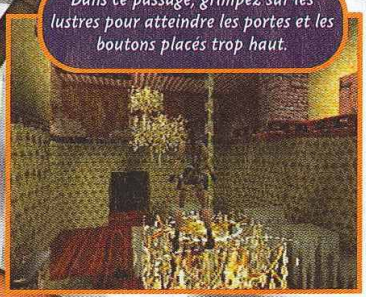


A présent, elle peut grimper aux murs.



Avec sa nouvelle garde-robe, elle est encore plus chic.

Dans ce passage, grimpez sur les lustres pour atteindre les portes et les boutons placés trop haut.



AVIS À TOMBER RAIDE !

Le pad est resté soudé à mes doigts pendant toute une semaine ! Ce second volet est grandiose, avec des décors encore plus beaux. Même si les changements sont infimes, je m'amuse toujours autant. Les niveaux sont difficiles à se taper le cul par terre, mais la sauvegarde à volonté nous évite la prise de tête. Moi, j'adore barboter avec Lara, et les mecs adoreront les petits couinements qu'elle pousse parfois. Elle est là, et pour longtemps (non, pas la Playstation, Lara !). Pour Noël, c'est ce qu'on peut nous offrir de mieux.

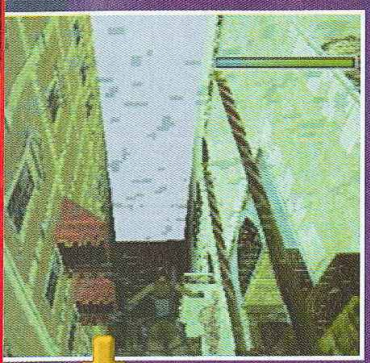
GIA

Si ces tonneaux vous roulent dessus, vous êtes morte.

TOMB RAIDER II

LARA DANS L'EAU

Le rendu de l'eau dans cet épisode est hallucinant. La transparence donne vraiment envie de se jeter dans la flotte. Regardez les images qui suivent pour vous en convaincre.



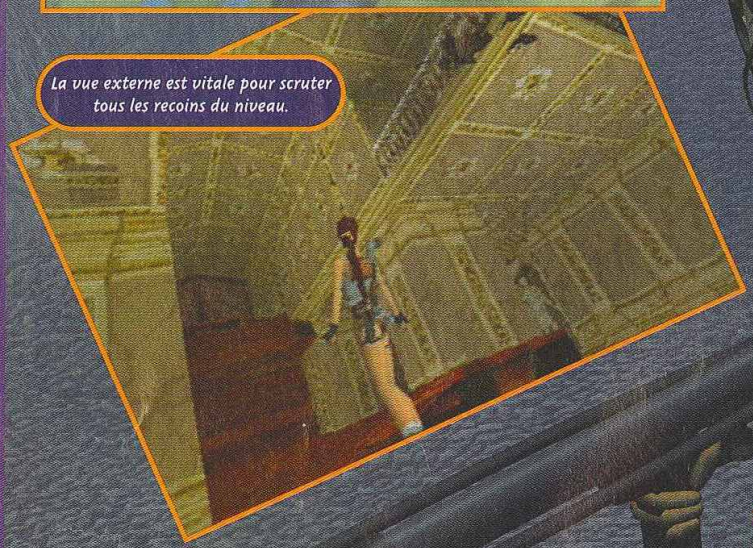
Oserez-vous vous baigner dans les eaux polluées de Venise ?

Attention ! des hommes-grenouilles peuvent vous attendre au fond du bassin.

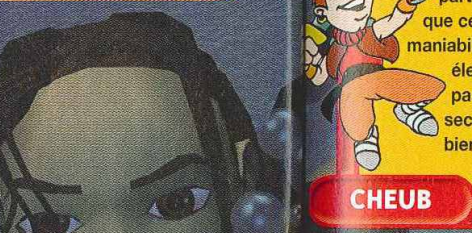
Lara n'a pas de p'tit pull marine, mais elle nage comme un poisson dans l'eau !

••• ne sont plus un tracas. A présent, il suffit d'entrer dans le menu d'options pour sauvegarder quand vous voulez et où vous voulez. Chouette ! diront certains, mais, les développeurs ont trouvé là une excuse pour tendre, à chaque pas, des pièges encore plus vicieux. Bien sûr, le jeu est toujours aussi radin en munitions et trousses de soin. Les secrets ont légèrement changé : cachés dans des endroits louches (mais pas inaccessibles), ce sont des petites statuettes de couleurs différentes, et non plus des objets. On retrouve l'esprit Tomb Raider qu'on avait tant aimé. La construction des niveaux est hallucinante. Pour en sortir, c'est un vrai casse-tête, avec nombre de clefs, de puces et de cartes différentes à trouver.
De plus, certains endroits sont volontairement laissés dans le pénombre, et vous devrez impérativement allumer des torches (qui ne sont pas infinies). Enfin, l'héroïne peut conduire des engins motorisés, dont un hors-bord ou une moto des neiges. Lara a revu sa garde-robe (pas de signature Gucci, cette fois-ci). Un petit manteau pour protéger ses jolis bras et une combinaison de plongée moulante pour nager dans les profondeurs océanes. Cependant, les bugs d'affichage du décor énervent un peu, par exemple, quand un ennemi vous poursuit, et que vous ne voyez plus Lara, mais seulement le dos du gaillard ! Mais, ceci n'est qu'un petit détail, car Tomb Raider 2 reste un bijou et honore parfaitement le premier volet. Il n'y a pas beaucoup de changements mais est-ce un défaut ? Les aventuriers en herbe et les admirateurs de Lara doivent se jeter sur ce titre !

Les scènes cinématiques sont nombreuses, et certaines valent le coup d'œil.



La vue externe est vitale pour scruter tous les recoins du niveau.



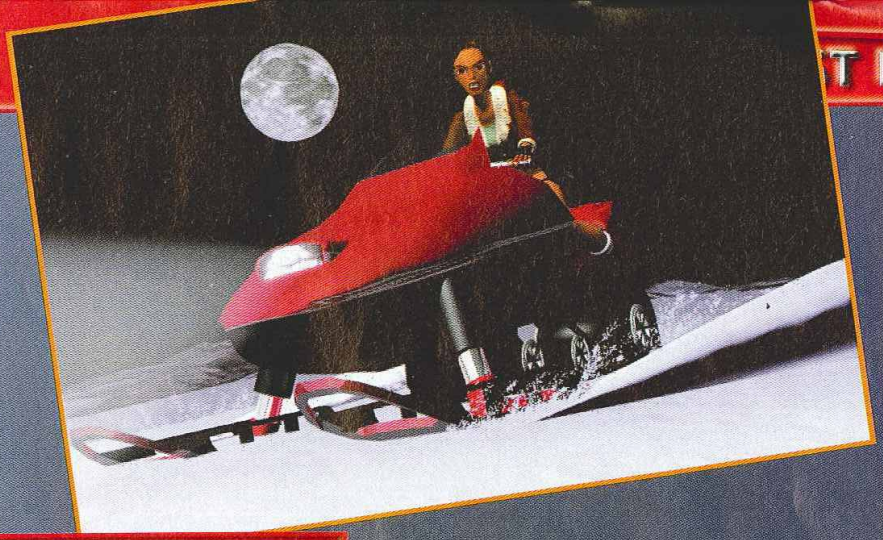
Pour passer, faites le saut "spécial Lara" ! La manip n'a pas changé.

AVIS

S'il y a un je
c'est bien T

part
que ce
maniabi
éle
pa
sec
bien

CHEUB



AVIS OUI !

S'il y a un jeu que j'attendais avec impatience, c'est bien Tomb Raider 2. Des innovations ont été apportées à ce deuxième volet, comme l'apparition de nouvelles armes, la possibilité d'escalader certaines parois ou de sauvegarder partout. Le jeu est toujours aussi agréable que ce soit au niveau de l'ambiance ou de la maniabilité. La difficulté, parfois un peu trop élevée, vous oblige dans certains passage à sauvegarder toute les cinq secondes ! Mais bon, ce jeu est tellement bien et Lara si mignonne... A posséder de toute urgence !

CHEUB

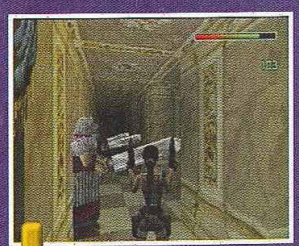
LES COINS VICIEUX

Certains passages du jeu sont vraiment coton, et ces photos vous feront peut-être sourire. Toutefois, ils ne sont pas insurmontables.

Mieux vaut trouver le truc avant de ramasser cette carte.

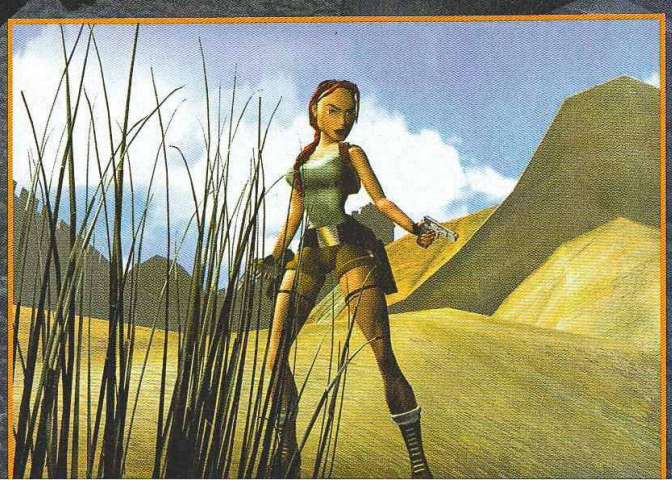
Après qu'on l'a capturée, Lara n'est plus armée, et quand elle se fait courser par deux gaillards, elle ne peut compter que sur ses jambes.

Dans l'océan, en compagnie de deux requins, avec une capacité respiratoire limitée, jusqu'où irez-vous ?

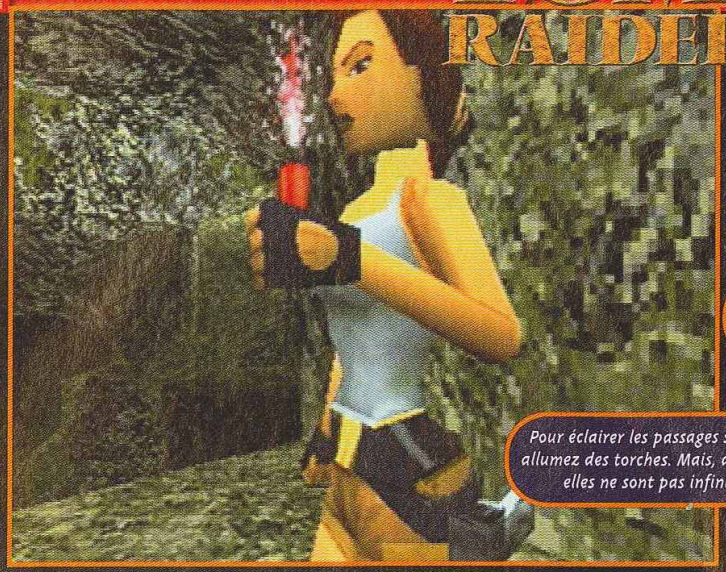


Pour dépasser ces immenses épées qui s'abattent... allez-y doucement.

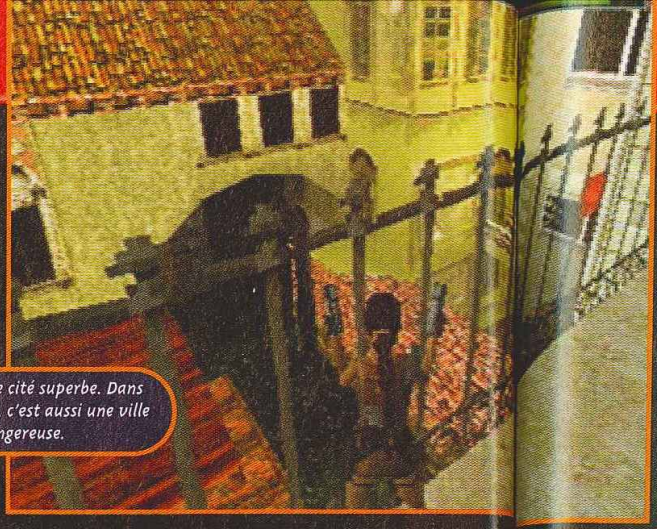
Ici, deux requins et cinq méchants poissons vous attendent pour un combat au harpon.



TOMB RAIDER II



Pour éclairer les passages sombres, allumez des torches. Mais, attention, elles ne sont pas infinies !

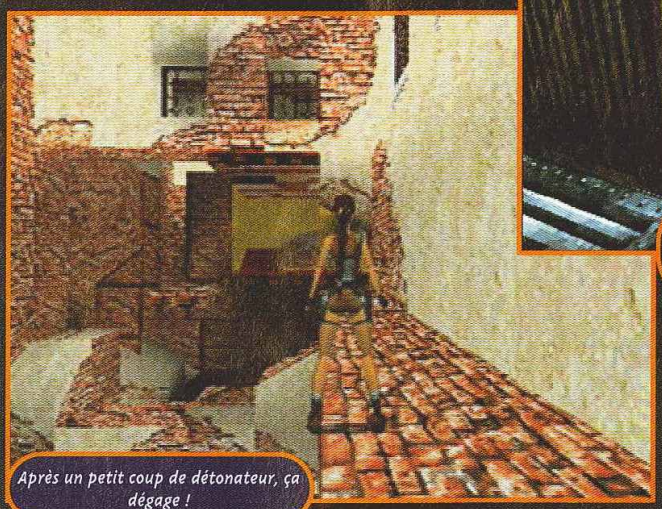


Venise est une cité superbe. Dans Tomb Raider 2, c'est aussi une ville dangereuse.

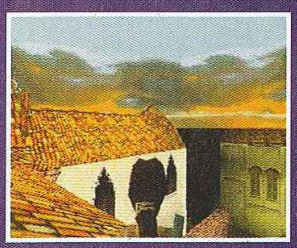
Comme dans le premier volet, certains blocs peuvent être poussés ou tirés. D'ailleurs, les postures de Lara restent les mêmes.

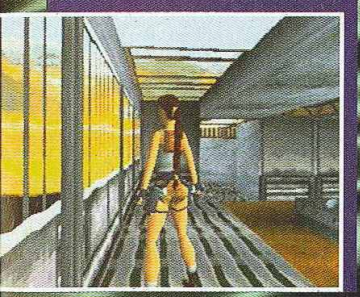
DES NIVEAUX EN EXTERIEUR

Si vous vous sentiez enfermé et quasi claustrophobe dans le premier épisode, le problème est réglé dans le second. Maintenant, vous pourrez voir le ciel au-dessus de vous.



Après un petit coup de détonateur, ça dégage !





La grande nouveauté de Tomb Raider 2 est le pilotage d'engins assez exotiques, comme le hors-bord.

AVIS TOUIMB, MAIS...

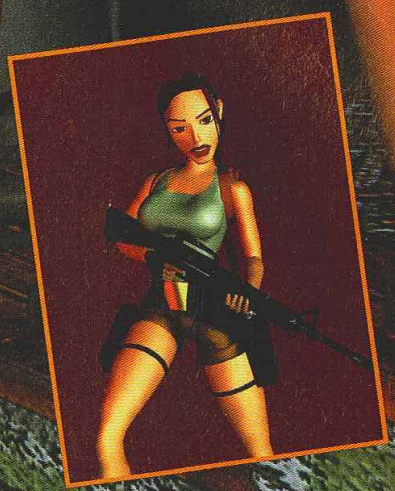
Oui, Tomb Raider amène son lot de nouveautés dans le mécanisme de certains pièges et au niveau des graphismes. On retrouve une Lara plus charmante que jamais face à des situations bien vicelardes. Mais je ne peux pas m'empêcher de regretter que le jeu soit trop proche du premier volet. C'est vrai que ça change de se balader en extérieur, ou d'utiliser certains véhicules, mais j'aurais aimé plus d'innovations dans le principe général. Mais, par rapport aux autres suites du mois, TRII est le plus innovant. Suivi par Crash, puis Pandemonium...

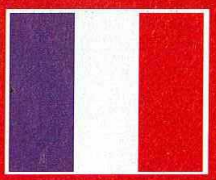
SPY

Les pépés au pouvoir ! Une petite Lara contre un paquet de gros malabars et de clébards méchants.

Ici, il faut grimper et, avant de tomber, sauter tout de suite en arrière.

Les munitions sont rares. Sachez les économiser.





- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CORE DESIGN
- Editeur : EIDOS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- TOMB RAIDER
- 1 JOUEUR
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : AÏE ! AÏE ! AÏE !
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : NON
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 90%

Les scènes cinématiques sont épiques, mais pas aussi soignées qu'on l'espérait.

GRAPHISMES 90%

Nouveaux décors encore plus beaux : Venise, la Grande Muraille, l'Opéra...

ANIMATION 89%

Des bugs d'affichage sur les décors, mais l'ensemble ralentit rarement.

MUSIQUE 88%

Très rare mais magnifique. Elle annonce qu'il va se passer quelque chose.

BRUITAGES 87%

Lara couine au moindre effort et les coups de feu pètent dans tous les sens.

DUREE DE VIE 94%

Avec une difficulté aux petits oignons, et des niveaux très longs, elle est indécente !

JOUABILITE 94%

Si vous avez un problème pour contrôler Lara, faites donc un tour chez elle...

INTERET 95%

Un achat indispensable pour Noël. Ce second volet, à la durée de vie exceptionnelle, est encore plus beau et prenant que le premier.

TOP GEAR

L'ART DU DÉRAPAGE

Les dérapages sont assez faciles à effectuer, mais font perdre pas mal de vitesse. L'idéal est de rouler contre la rambarde dans certains tournants, ainsi on garde sa vitesse.

Il ne faut pas effectuer ce genre de saut en dérapant.

La conduite sur neige nécessite de la douceur. Tout comme le Panda...

Top Gear Rally est-il le jeu de caisses que tout le monde attend sur Nintendo 64 ? Ou serons-nous encore déçus ? La question est posée. Pour la réponse, il suffit de lire ce qui suit !

Top Gear Rally vous place aux commandes de voitures tout-terrain. Divers mode de jeu sont proposés. Vous pouvez vous entraîner, tenter de battre un record, ou encore, et c'est le plus amusant, jouer contre un adversaire humain. L'écran est alors splitté en deux, et que le meilleur gagne ! Pour accéder à de nouvelles courses, il faut participer au Championnat. Suivant votre place à l'arrivée de chaque course, on vous attribue un certain nombre de points, comme en F1. Il faut que vous terminiez au pire troisième de chaque course pour accéder à la saison suivante, où vous aurez deux nouvelles voitures plus puissantes et une course supplémentaire.

Les conditions climatiques changent. Suivant la saison, vous rencontrerez de la pluie, de la neige ou, pire encore, du brouillard... En ce cas, la visibilité est très réduite, et vous aurez intérêt à bien connaître le tracé de la piste. Il n'y a que deux vues disponibles. Nous vous déconseillons celle de l'intérieur, car avec les sauts, les tonneaux... ça bouge un peu trop. D'autant que dès que vous faites du hors-piste, certains obstacles vous propulsent dans les airs. Comme dans Rally Cross, vous trouverez des raccourcis qui font gagner de précieuses secondes. Il est possible d'effectuer quelques réglages sur les suspensions ou les pneus... Choisissez un volant court, afin d'avoir une voiture qui aura tendance à survirer.

Cette course est la plus sympa.

Vous pouvez customiser votre voiture.

La piste est étroite, et les dépassements sont risqués.

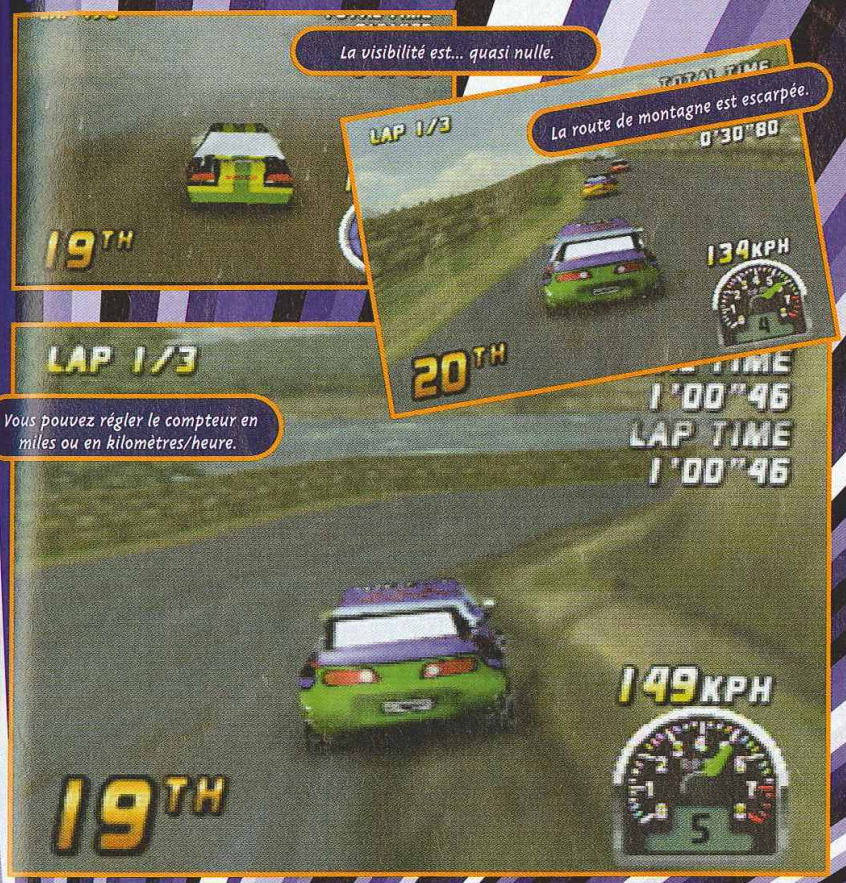
Le hors-piste est dangereux.

AVIS OUI, MAIS...

Bon, soyons clair. J'ai été très déçu par Top Gear Rally... On est loin du jeu que tout le monde attendait ! Tout d'abord, la laideur des voitures surprend, et les décors brillent par leur pauvreté. Quant à la maniabilité, le moins que l'on puisse dire est qu'elle laisse à désirer. Mais Top Gear Rally ne présente pas que des défauts. La conduite est réaliste et précise, et le jeu est assez technique, pas facile même, et devient plutôt fun à partir de la troisième course. Mais pour le moment, MRC reste, à mon avis, la référence du genre.

PANDA

TOP GEAR RALLY



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : BOSS
- Editeur : KEMCO
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- RALLYE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : TRÈS MOYEN
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 78%

Limitée par le support cartouche.

GRAPHISMES 82%

Les couleurs sont fades et les décors trop vides.

ANIMATION 75%

Non seulement c'est lent, mais en plus ça ralentit !

MUSIQUE 84%

Y a mieux, y a pire... Bof.

BRUITAGES 83%

Le bruit du moteur. Sans commentaires.

DUREE DE VIE 89%

Le jeu est assez long, surtout si vous voulez accéder à toutes les courses.

JOUABILITE 80%

Quand on va dans le décor, la voiture a des réactions étonnantes...

INTERET 89%

Top Gear Rally est décevant. Il arrive trop tard pour qu'on soit indulgent. Bref, c'est un jeu de caisses très moyen auquel on peut quand même jouer.

AVIS OUI, MAIS...

Top Gear Rally, c'est pas le top. Il est même nettement moins bien que MRC. Le nombre de circuits est un peu léger, et les voitures se ressemblent toutes. L'idée de repeindre soi-même la carrosserie est sympa, mais limitée. De plus, Top Gear Rally a le syndrome V-Rally. Je m'explique. Les bagnoles ont un comportement proche des petites voitures Majorette. Au moindre choc, elles s'envolent à dix mètres, en faisant des tonneaux impressionnants. Bref, si vous êtes en manque de jeu de caisses, attendez au moins un titre potable.

GIA

Laura s'apprête à ramasser des doigts pour ouvrir une porte à reconnaissance digitale. De très bon goût.

Dans les couloirs, vous vous promènerez en mode Doom.

N'oubliez pas de recharger votre gun, pour ne pas manquer de munitions devant un monstre.

Laura Lewis émerge de son long sommeil cryogénique. Sur son vidéophone, elle découvre que la chambre de son pote Parker est en sang et en bordel. L'investigation peut commencer...

ENEMY Z

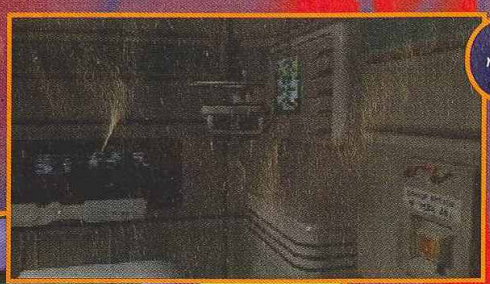
L'aventure se passe dans un futur indéterminé, en huis-clos, dans les appartements de Laura, l'héroïne. Des bêtes ont envahi les lieux, et ne cherchent qu'une chose : tuer tout le monde. Au cours de l'aventure, Laura verra donc ses potes se faire trucider les uns après les autres, en direct-live, ou par le biais du vidéophone qui sert de réseau. Le style de jeu ressemble fortement à Kowloon's Gate.

Une partie aventure permet de trouver des objets, de parler à des gens, à la manière d'un Torico. Celle-ci correspond en général à l'entrée dans une salle. Ensuite, dans les couloirs, la partie Doom-like vous invite à visiter les labyrinthes pour faire la connaissance des monstres.En début de jeu, si Laura les rencontre, elle se fera tuer tout de suite. Pour les buter, il lui faut le pistolet. Pour s'en servir, à l'approche des bips, tendez le gun avec le bouton A, chargez un moment, puis lâchez la prise quand vous sentez que le monstre n'est pas loin. Pour corser le tout, les charmantes bestioles sont invisibles. La véritable contrainte concerne les sauvegardes, qui sont limitées par votre réserve d'énergie.

Pour ce qui est de l'ambiance, vous l'avez compris, c'est un peu gore. Vous ramasserez des doigts pour ouvrir une porte à reconnaissance d'ADN, vous trouverez des corps décapités, des bestioles vous attaqueront dans l'ascenseur, etc.

Bref, c'est un jeu qui donne la chair de poule, à déconseiller aux âmes sensibles. On peut seulement regretter que tout le jeu soit en anglais (et un peu en japonais de temps en temps). Pour capter les dialogues parlés (sans sous-titres), mieux vaut mettre le son à fond et maîtriser un minimum la langue de Jack the Ripper. C'est dommage, mais avec Sega on commence à avoir l'habitude.

Dernière chose, le jeu tient sur... quatre CD. Trois sont consacrés au jeu lui-même, et un autre tout entier est dédié à la démo et au staff. Impressionnant !



Ce terminal sert à se connecter au réseau des lieux, pour accéder, entre autres, au vidéophone et à la carte.

Le chiffre sur l'écran indique le niveau de la batterie. Il n'y a aucun moyen de la recharger. Apprenez à économiser les sauvegardes.

AVIS OUI, MAIS...

C'est sûr, Enemy Zero est un très beau jeu, surtout dans sa partie aventure. Toutefois, il est un peu lent par rapport à Torico. L'idée du réseau qui relie tous les bâtiments est géniale, et chaque salle peut vous déclencher des peurs atroces. Ce que je lui reproche, c'est le pistolet. Il est trop délicat à utiliser, et je vous assure que reloader plusieurs fois à cause d'un petit monstre, c'est énervant. Mais bon, ceux qui aiment l'aventure y trouveront leur compte. En tous cas, je vous conseille d'y jouer un peu avant de l'acheter.

GIA

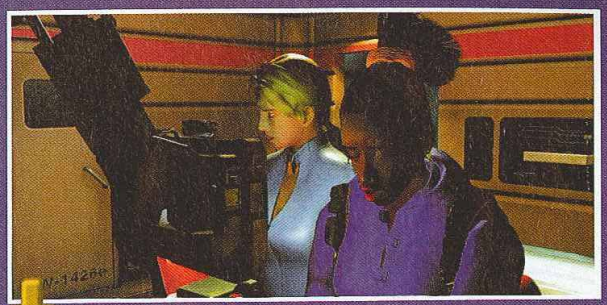
AVIS OU

Enemy Zero e
aventure et a
est fichtreme
ennemis invis

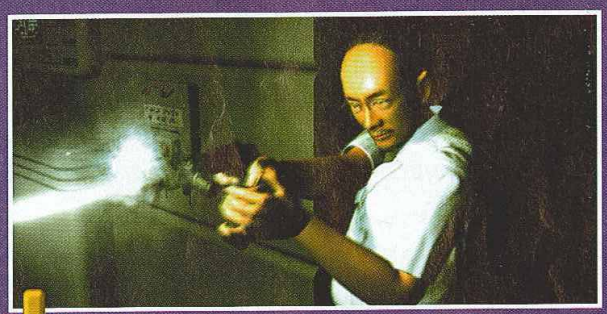
PANDA

LES SCÈNES CINÉMATIQUES

Dans la partie aventure, les scènes cinématiques sont nombreuses, et chacune contribue fortement à l'ambiance du jeu.



Kimberly vous aidera tout au long de l'aventure.



Beaucoup de vos amis mourront pour vous sauver la vie.

N'oubliez pas de recharger votre gun, pour ne pas manquer de munitions devant un monstre.

Y ZERO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : WARP
- Éditeur : SEGA
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- AVENTURE 3D/DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 2
- Continues : -
- Sauvegarde : LIMITÉE

LA FIN

Si vous arrivez au bout encore en vie, vous devrez vous échapper des lieux avec l'aide surnaturelle de David qui vous guidera dans le labyrinthe. Malheureusement, votre oreillette vient de tomber en rade, et vous ne saurez pas où se trouvent exactement les monstres.

AVIS OUI !

Enemy Zero est un jeu d'atmosphère, qui mêle aventure et action. On peut dire que l'ambiance est fichtrement réussie ! L'idée de mettre des ennemis invisibles est bien retorse, tout comme le système de sauvegarde ! A la fois beau, prenant, avec un bon scénario – certes avec pas mal de dialogues en anglais – ce jeu est à voir absolument, surtout qu'il n'y a pas foule du côté des jeux d'aventure en ce moment.

PANDA

PRESENTATION 90%

Photos du staff et scènes cinématiques nombreuses et très bien faites sur le CD o.

GRAPHISMES 91%

Le design des persos est excellent et les décors honorent la Saturn.

ANIMATION 83%

Le mode Doom speede, mais le mode Aventure abuse des temps de chargement.

MUSIQUE 87%

Discrète, elle n'émerge que pour mettre la trouille.

BRUITAGES 82%

Les bip-bip à l'approche des monstres ont le don d'énerver.

DUREE DE VIE 90%

Trois CD et une difficulté assez tordue qui vous tiendront en haleine longtemps.

JOUABILITE 90%

Seul le pistolet pose un réel problème d'adaptation. Le reste roule.

INTERET 89%

Un jeu d'aventure gore, original et beau. La difficulté est élevé mais, malgré toutes ses qualités, son ambiance spéciale ne plaira pas à tous.

Tout comme Pandemonium 2, Crash Bandycoot 2 n'a rien de révolutionnaire. Mais une suite doit-elle transcender le jeu dont elle est tirée ou peut-elle se contenter d'offrir de nouveaux niveaux et quelques améliorations ? Voyons voir...

Même si l'aspect graphique et les challenges n'ont pas été bouleversés, la structure des niveaux est à présent beaucoup moins linéaire. Souvenez-vous. Dans le premier Crash, vous enchaîniez les niveaux en passant d'île en île et vous pouviez revenir sur vos pas. A présent, dès le début du jeu, vous êtes catapulté dans une Warp Room dans laquelle se trouvent cinq niveaux que vous parcourerez dans l'ordre qu'il vous plaira. Une fois que vous aurez trouvé le cristal de chacun de ces niveaux, la plate-forme au centre de la Warp Room vous emmènera vers le boss. Quand ce dernier sera vaincu, vous pénétrerez dans la Warp Room supérieure qui compte également cinq niveaux... En tout et pour tout, le jeu compte 27 niveaux (dont deux secrets qui se trouvent dans une Warp Room bonus – voir l'encadré "Les diamants sont éternels"). Ces niveaux reprennent nombre d'éléments de la première mouture (tant en ce qui concerne les graphismes que les challenges). Mais comme Crash peut réaliser de nouveaux mouvements, il va sans dire que certains puzzles perturberont vos réflexes d'antan. En effet, Crash peut maintenant faire un saut-pilon (pour éclater certaines caisses spéciales, trouver des passages au sol ou encore détruire certains ennemis), une glissade (pour terrasser les monstres mais aussi pour faire de beaux sauts en longueur), sauter plus haut que la normale ou marcher à quatre pattes. Le jeu est compatible avec le pad analogique, mais les sensations ne sont pas optimales. Logiquement, votre perso est doté de bien plus d'animations expressives, et on a l'impression de participer à un véritable dessin animé 3D interactif.

Pour récupérer le diamant gris, vous devez à chaque fois trouver toutes les caisses d'un niveau. Les caisses trouvées dans les zones bonus seront incluses dans le décompte final...

Les challenges
aussi coriaces,
sont moins lon
toujours des sa
pixel près, des
vertigineux, de
détruire, des d
récupérer et de
poursuites end
Par contre, ne
à devoir finir ur
récupérant tou
sans perdre de
c'était le cas da
épisode (nous
convaincus que
passages étaie
durs)... La diffic
la baisse, et si
de vies, le jeu v
vous offrant un
vous mourez to
endroit, il ne se
vous offre un C
avancé. Sympa

DÉCORS DE RÊVE

Le premier Crash avait placé la barre très haut en ce qui concerne les décors, mais quand on voit la précision et la richesse de ceux de cette suite, la bave nous en coulerait... On peut juste regretter qu'ils aient une fâcheuse tendance à se répéter et qu'ils soient moins nombreux que dans Crash 1.
Nous avons quand même dénombré huit thèmes spécifiques qui se voient déclinés de diverses manières. Par exemple, le niveau dans la neige pourra être parcouru à d'os d'ours ; ailleurs, vous traverserez à piedsun autre niveau enneigé. Le thème est le même mais les déclinaisons diffèrent. Pigé ?

LA JUNGLE. *Décor incontournable du premier opus, la jungle est de retour, la pluie en prime. Admirez au passage Crash en train de réaliser un nouveau mouvement : le saut-pilon !*

LES MARAIS. *Dans les marais (présents dans le premier), vous chevaucherez un scooter des mers bien sympa.*

LES MONTAGNES. *Bien qu'il soit superbe, le thème de la neige n'avait été que peu utilisé dans le premier épisode. Voici la chose corrigée de manière divine.*

L'USINE. *Les niv
l'usine se trouv
dernière Warp Zone. I
balèzes, et la précision
rigueur.*

méga hit

AVIS CROUISH, MAIS...

Même si je comprends les raisons des développeurs de Crash 2, de Pandemonium 2 ou Tomb Raider 2, j'aurais été plus emballé par un titre aussi révolutionnaire que les premiers épisodes en leur temps.
Mais bon, Crash est toujours aussi attractif et on s'amuse comme un fou à rechercher les diamants. Le jeu est considérablement optimisé et se révèle d'une richesse insolente. Certes, il y a pas mal de réchauffé, mais la durée de vie, les graphismes et la jouabilité font de ce titre le meilleur de sa catégorie sur Playstation. Et ce n'est pas rien...

SPY

Les boss sont très prise de tête. Pensez à sauvegarder juste avant, avec un bon paquet de vies (la sauvegarde restitue votre nombre de vies !!!).

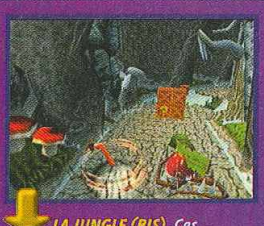
Les challenges sont toujours aussi coriaces, mais les niveaux sont moins longs. On trouve toujours des sauts à effectuer au pixel près, des rebonds vertigineux, des caisses à détruire, des diamants à récupérer et des courses poursuites endiablées.
Par contre, ne vous attendez pas à devoir finir un niveau en récupérant toutes les caisses sans perdre de vie, comme c'était le cas dans le premier épisode (nous restons d'ailleurs convaincus que certains passages étaient vraiment trop durs)... La difficulté a été revue à la baisse, et si vous perdez trop de vies, le jeu vous aidera en vous offrant un bouclier, et si vous mourez toujours au même endroit, il ne sera pas rare qu'il vous offre un Checkpoint plus avancé. Sympa.

Maintenant, pour répondre à la question posée au début de cet article, tout dépendra de ce que vous attendez de cette deuxième mouture. Si vous recherchez de l'inédit intégral, passez votre chemin. Par contre, si vous voulez retrouver les (excellentes) sensations du premier volet, foncez sans hésiter. Reste que les impératifs du marketing ("Faut pas pertuber les habitudes, le premier épisode s'est bien vendu comme ça..." ; "Faut se speeder pour que le jeu soit sur les linéairesà Noël"...) freinent forcément les développeurs et les empêchent d'explorer de nouveaux horizons ou de prendre des risques.
Vous remarquerez qu'il en est à chaque fois de même pour les suites des titres forts du Noël précédent. C'est un peu dommage...

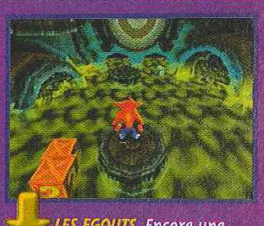
Il y a deux nouveaux types de caisses. Les caisses Nitro (qui s'explosent en actionnant un switch dans le niveau) et les caisses renforcées (qui s'explosent avec le saut-pilon).

L'USINE. *Les niveaux dans l'usine se trouvent dans la dernière Warp Zone. Ils sont bien balèzes, et la précision sera de rigueur.*

NIVEAU MÉCANIQUE. *L'usine, c'est aussi du réchauffé ! Mais vous conviendrez que les déplacements en jet-pack, c'est tout nouveau.*



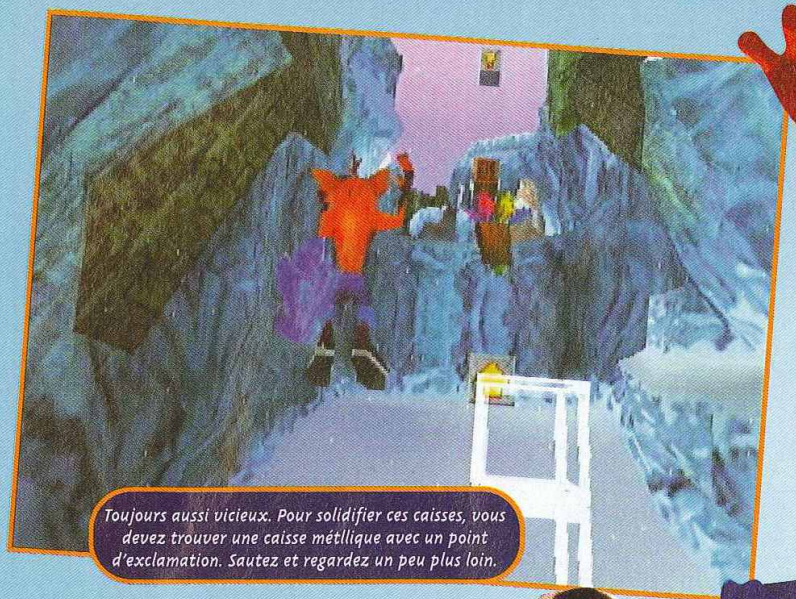
LA JUNGLE (BIS). *Ces niveaux de poursuites reprennent le thème de la jungle, avec quelques nuances. Vous pourrez plonger dans le sol pour éviter les attaques des abeilles.*



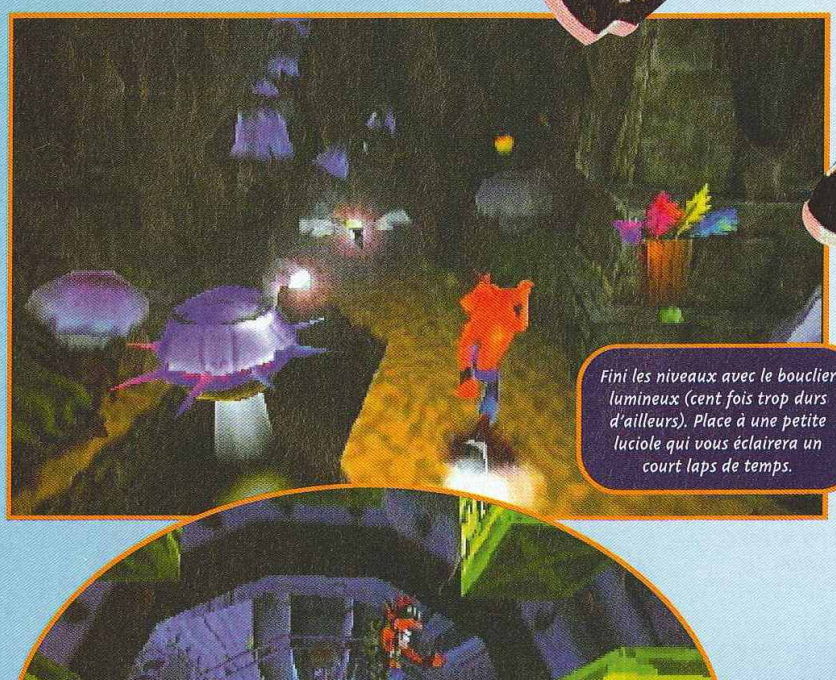
LES EGOUTS. *Encore une fois, ce décor est déjà vu, mais de nouveaux challenges vous y attendent (comme la possibilité de s'accrocher aux grillages du plafond).*

LES RUINES. *Encore un décor qui ne va pas vous dépayser... Il est encore plus beau et encore plus tordu bien sûr !*

CRASH BANDICOOT 2 CORTEX STRIKES BACK



Toujours aussi vicieux. Pour solidifier ces caisses, vous devez trouver une caisse métllique avec un point d'exclamation. Sautez et regardez un peu plus loin.



Fini les niveaux avec le bouclier lumineux (cent fois trop durs d'ailleurs). Place à une petite luciole qui vous éclairera un court laps de temps.

Vous trouverez trois types de monture. L'ourson, le scooter des mers, ou encore ce jet-pack, bien chaud à piloter.

Voilà qui est vr
sauté ce préci
dérapage et
pour aller détru
trouvent de l'
rendu compt
existait, dans
passage vers l
qui vous mène
niveau. Ne vou

AVIS OUI !

Le rongeur farceur est de retour, avec de nouveaux atouts non négligeables. Il peut sauter plus haut, écraser les vilains avec son ventre et faire des glissades. Le principe de la recherche des diamants et autres gemmes a lui aussi subi son lot d'innovations. Les graphismes ont évolué, l'animation est meilleure, quant au plaisir de jouer, il est total avec le pad analogique. Bref, pour les amateurs de plates-formes, Crash 2 fait partie du top 5 sur Playstation.

SWITCH

Tous les personnages parlent (les dialogues sont entièrement traduits). Seul Crash reste muet. Etrange...

LES DIAMANTS SONT ÉTERNELS

Finir le jeu à 100% (et peut être même 102% si nos calculs sont bons) relève de la gageure, mais les explications qui suivent devraient vous aider. Première chose fondamentale à assimiler : le jeu compte 25 cristaux différents (le cristal à droite sur la photo), qui se trouvent dans chacun des 25 niveaux. Ils sont très simples à récupérer.

Quand vous récupérez les 5 premiers cristaux des 5 premiers niveaux, vous pourrez passer à la Warp Room supérieure en battant le boss. Vous devrez faire de même pour chaque Warp Room. Lorsque que vous aurez les 25 cristaux, votre score sera de 50%.

En plus des cristaux, vous pourrez trouver en chemin 5 diamants de couleurs (2% chacun) et 37 diamants gris (1% chacun). Si 25 diamants gris se récupèrent en trouvant toutes les caisses d'un niveau, les 12 restants sont plus coriaces. Il y a quatre solutions pour les trouver.

La première consiste à arriver au premier Check point d'un niveau le plus vite possible. Si vous allez assez vite, et que vous êtes dans le bon niveau, un compte à rebours va se déclencher. Speedez jusqu'à la fin, et vous trouverez un diamant gris (ou un diamant de couleur, ça dépend).

La deuxième est plus délicate. Vous verrez dans certains niveaux des plates-formes en fil de fer blanc (des plates-formes, pas des caisses !). Vous devez parvenir jusqu'à cette plate-forme sans perdre de vie. Si vous y arrivez, elle deviendra solide et vous pourrez voguer vers une nouvelle partie du niveau (qui peut contenir des caisses et un diamant...).

La troisième solution va dépendre des diamants de couleur. Lorsque vous trouvez un diamant de couleur, tous les emplacements en fil de fer de cette couleur deviendront solides. Empruntez-les pour trouver des nouvelles caisses ou bien des diamants gris...

Pour la dernière solution... accrochez-vous ! Certains niveaux contiennent un passage qui vous propulsera vers une Warp Room bonus et qui ouvrira une de ses pièces (vous obtiendrez 1% pour chaque pièce ouverte, il y en a 5). Il existe deux types de pièces dans cette Warp Room. Trois correspondent à des "fins de niveau" (c'est en fait une partie des niveaux 2, 7 et 14 qui contiennent des caisses), et les deux autres sont des niveaux bonus (niveaux 26 et 27). Si vous finissez les deux niveaux bonus en prenant toutes les caisses, vous aurez 2 nouveaux diamants gris. Capito ?

Reste les cinq diamants de couleur... Il y a plein de manières pour les trouver. En voici deux. Pour récupérer le diamant bleu, vous devrez finir un des niveaux de la première Warp Room (je ne vais pas vous gâcher le plaisir en vous l'indiquant) sans détruire une seule caisse.
Pour le diamant jaune, vous devrez arriver au premier Checkpoint d'un des niveaux de la deuxième Warp Room (bossez un peu) pour déclencher un compte à rebours. Soyez tenace, cherchez la petite bête, et prévoyez quelques nuits blanches...

Voilà qui est vraiment vicieux. On a sauté ce précipice (en faisant un dérapage et un saut derrière...) pour aller détruire les caisses qui se trouvent de l'autre côté. On s'est rendu compte, plus tard, qu'il existait, dans un autre niveau, un passage vers la Warp Zone bonus qui vous mène dans cette partie du niveau. Ne vous faites pas avoir...

CRASH BANDICOOT 2 CORTEX STRIKES BACK

SAUVE QUI PEUT !

Va falloir courir, messieurs-dames ! Comme d'hab, ça speede à donf, c'est super jouable et c'est coton. En plus, vous aurez affaire à de nouveaux poursuivants : l'ours et les abeilles. Accrochez-vous !

L'ours est gigantesque, superbement animé et bien speed. Ne loupez pas les accélérateurs et évitez les mines...

Pour vous protéger des abeilles tueuses, deux solutions. Soit la surface du sol vous permet de plonger sous terre, soit vous faites des tourbillons. Pas toujours évident.

Crash a de nouvelles mimiques quand il court. Regardez-le zieuter la bou-boule, n'est-il pas mignon ?

Les développeurs annoncent que Crash est trois fois plus animé que dans le premier volet. On veut bien les croire.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : NAUGHTY DOG
- Éditeur : SONY
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- EXPLORATION 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 91%

Des petites séquences animées avec des dialogues traduits. Pas mal.

GRAPHISMES 94%

Les décors sont moins variés que ceux du premier épisode. Reste qu'ils sont divins !

ANIMATION 94%

De nouveaux mouvements, de nouvelles anim et les loadings sont raisonnables.

MUSIQUE 89%

Variée mais parfois un peu fatiguante. Le volume est réglable dans les options.

BRUITAGES 93%

On ne les compte plus. Géniaux et très dessin animé...

DUREE DE VIE 92%

Comptez deux jours pour le finir à 50% et une grosse semaine pour les 100%.

JOUABILITE 93%

Toujours aussi agréable, et les nouveaux coups s'assimilent vite.

INTERET 94%

Une suite excellente, mais un peu réchauffée. Le héros est accrocheur, les graphismes ravageurs, et la difficulté a été revue à la baisse...

« Le plus

« Ce titr

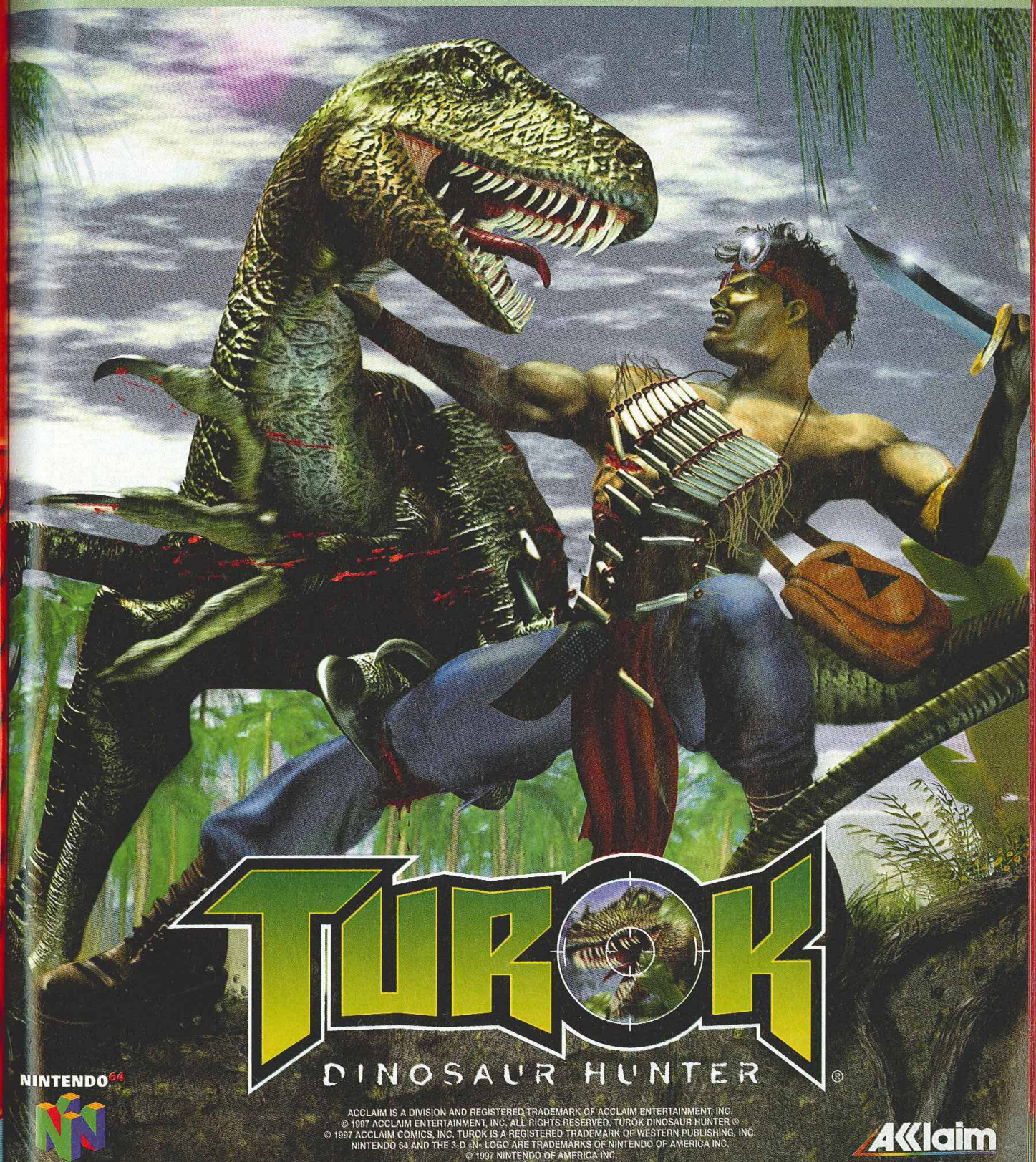
« Le

« Le plus beau jeu existant actuellement sur une console de jeu... » CONSOLES + ● 96%

« Un titre indispensable, c'est clair ! » JOYPAD ● 96%

« Ce titre est à classer parmi les incontournables de la N64 ! » PLAYER ONE ● 95%

« Le plus beau doom-like toutes consoles confondues. » GAMEPLAY ● 90%



NINTENDO64

ACCLAIM IS A DIVISION AND REGISTERED TRADEMARK OF ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC.
© 1997 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. TUROK DINOSAUR HUNTER ®
© 1997 ACCLAIM COMICS, INC. TUROK IS A REGISTERED TRADEMARK OF WESTERN PUBLISHING, INC.
NINTENDO 64 AND THE 3-D «N» LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.
© 1997 NINTENDO OF AMERICA INC.

Acclaim

MACE

the Dark Age

Depuis la sortie de la Nintendo 64, les fans de baston attendent le grand hit qui deviendrait la référence. Mace va-t-il tenir ce rôle ou se perdra-t-il avec les autres dans le cimetière des jeux moyens ?

Mace the Dark Age est un jeu de baston en vraie 3D. Ce qui implique que vous pourrez esquiver les attaques d'un pas de côté. Les combats se font à l'arme blanche, épée, lance, hache d'arme... et sans pitié. Chaque personnage possède plusieurs coups spéciaux assez classiques. On retrouve les boules de feu, le dragon punch... En gros, la panoplie de tout jeu de combat qui se respecte.

Un compteur affiche le nombre de coups portés lors des Combos. Il convient, bien entendu, d'en réaliser un maximum, histoire d'affaiblir le plus possible son adversaire.

A la fin d'un combat, alors que vous venez de terrasser votre adversaire, et qu'il reste flageolant sur ses deux guiboles, c'est l'occasion de lui faire une Fatalité, comme dans Mortal Kombat. Vous avez quelques secondes pour faire une manip du genre Furie. Vous exterminerez alors votre ennemi avec style ou cruauté. Le plan de jeu est plus ou moins dangereux suivant les combats, car, si vous en sortez, vous perdez progressivement de l'énergie.

L'ambiance est assez glauque, certains des combattants sont des créatures maléfiques et repoussantes comme le squelette ou le chevalier des Enfers. Lors du Grand Tournoi, il ne faudra pas laisser les forces du Mal s'emparer de la précieuse relique...

Enfin, comme vous l'aurez remarqué, ce jeu ressemble par beaucoup d'aspects à Mortal Kombat. Mais, contrairement aux autres clones, il intègre aussi des éléments empruntés à Street Fighter, et ça c'est nouveau !

Il y a quelques temps de latence.

Le décor es même se

C'est le bon moment de faire une Fatalité.

Les coups spéciaux sont accompagnés d'effets de lumière.

AVIS OUI, MAIS...

Indiscutablement, Mace the Dark Age est le meilleur jeu de baston sur Nintendo 64... La mauvaise nouvelle, c'est qu'il s'agit d'un jeu sympa, sans plus. On trouve beaucoup mieux sur Saturn ou Playstation. Mace emprunte plusieurs éléments à Mortal Kombat et à d'autres classiques. Le mélange est homogène, malgré quelques problèmes de maniabilité et des décors qui auraient pu être plus soignés. Bref, résignez-vous. Pour ce qui est de la baston, c'est ça ou rien... et c'est déjà pas si mal.

PANDA

GARDEZ L'ÉQUILIBRE

Dans ce genre de jeu, il ne faut pas perdre son équilibre, il faut avoir le bon timing et anticiper les mouvements de l'adversaire. Il y a un temps pour l'attaque, un autre pour la défense, le doute n'est pas recommandé.

Une situation qui ne manque pas de piquant.

Hum, mieux vaut ne pas trop reculer.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : MIDWAY
- Editeur : GT INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : PAS TERRIBLE
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 4
- Continues : 4
- Sauvegarde : -

Le décor est interactif : on peut même se battre dans l'eau !

Les projections sont redoutables.

de lumière.

AVIS NON !

La N64 n'est pas douée pour les jeux de baston ! Killer Instinct Gold (beurk), Dark Rift (ouh bouh), War Gods (pourquoi ?) et aujourd'hui, Mace (pitié). Non, Mace n'est pas le jeu de baston qu'on attendait. La maniabilité laisse à désirer. Oubliez le pad analogique. Quand au pad normal, il faut vraiment insister pour que le perso réponde... Malgré les décors et les persos variés, Mace ne casse pas la baraque. Mais, pour une fois, les créateurs de Mortal Kombat auront fait l'effort de s'éloigner de leur genre habituel.

GIA

PRESENTATION 78%

La Nintendo 64 n'est vraiment pas la reine des intros.

GRAPHISMES 89%

Les décors sont moyens, mais les persos ont de la gueule.

ANIMATION 85%

Pas mal sans plus, elle manque un peu de fluidité.

MUSIQUE 85%

Pas mal, mais rien de remarquable.

BRUITAGES 83%

Rien de spécial...

DUREE DE VIE 89%

A deux, on s'amuse bien. Seul, c'est un peu rébarbatif.

JOUABILITE 84%

Des problèmes de maniabilité, notamment pour les coups spéciaux .

INTERET 85%

Disons-le haut et fort : Mace est le meilleur jeu de baston de la Nintendo 64. Mais c'est plutôt une victoire par défaut que par KO.

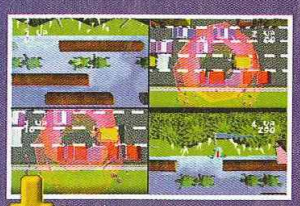
A dos de pélican, on évite pas mal de pièges, mais il faut aussi se soucier du temps qui s'écoule !

Les égouts sont de très mauvais goût ! Le sol est souillé par une matière grasse et visqueuse comme le Panda.

MODE MULTIJOUEUR

Le mode Multijoueur est une grande nouveauté par rapport à la version originale où l'on ne pouvait jouer que seul.
Grâce au multitap, il est possible de s'affronter à quatre simultanément sur un même écran. Chaque joueur dirige sa propre grenouille et doit récupérer un maximum de drapeaux. Est déclaré vainqueur celui qui en aura attrapé le plus. Simple et efficace.

En mode 2 joueurs, l'écran est coupé en deux. La vision n'en est que meilleure.

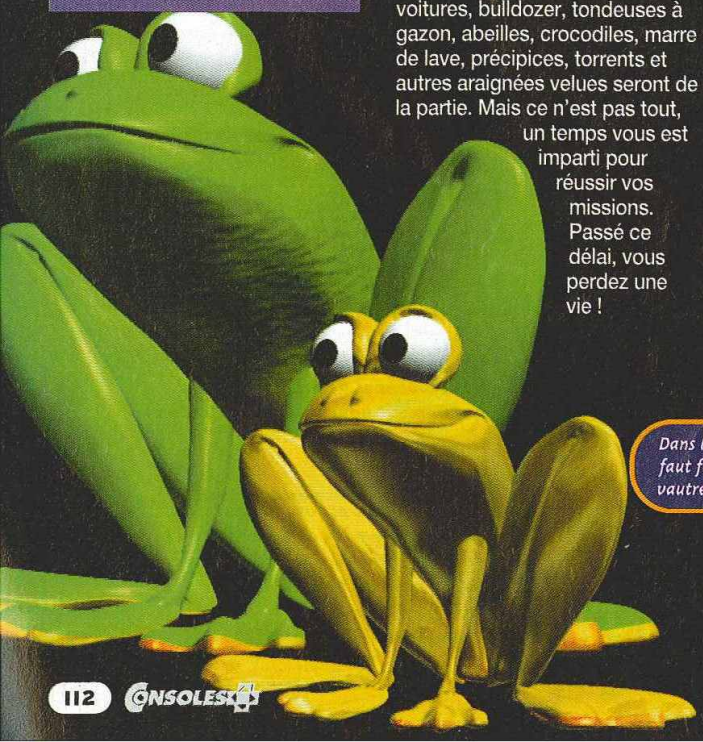


C'est à quatre qu'on s'amuse le plus : la lutte est acharnée pour attraper les drapeaux.

Sorti en salles d'arcade au début des années 80, Frogger a connu un succès international ! Pas étonnant donc de retrouver la grenouille sur Playstation dans une nouvelle version, tout en 3D.

Le principe de base du jeu n'a pas changé d'un chouïa. Il repose sur des bases d'une simplicité extrême (même le Panda a pigé le truc sans mode d'emploi) : vous dirigez une grenouille et devez l'aider à retrouver ses cinq enfants, dissimulés aux quatre coins de l'écran. Le jeu comporte 9 univers pour 36 niveaux. Dans chacun d'entre eux, de terribles pièges attendent notre batracien : voitures, bulldozer, tondeuses à gazon, abeilles, crocodiles, marre de lave, précipices, torrents et autres araignées velues seront de la partie. Mais ce n'est pas tout, un temps vous est imparti pour réussir vos missions. Passé ce délai, vous perdez une vie !

Heureusement, des gadgets vous permettent de gonfler les capacités de votre grenouille : saut plus rapide, saut automatique ou extra-vie pour ne citer qu'eux. Quatre joueurs peuvent s'affronter sur un même écran simultanément (via le multitap) dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion. Le but du jeu diffère du mode 1 joueur : les vies et le temps sont infinis, et il faut attraper le maximum de drapeaux parmi les cinq en enjeu. Les graphismes sont en 3D mappée ; les objets, les ennemis comme les décors, en milliers de couleurs. Un sacré changement par rapport à la version originale qui comptait 16 couleurs dans une résolution graphique minable. Enfin, quatre vues sont disponibles à tout instant de la partie afin de mieux apprécier les mouvements de la grenouille. L'hiver sera vert et gluant !



Dans le niveau de la fonderie, il faut faire attention à ne pas se vautrer dans le métal en fusion.

AVIS

Frogger fut
Atari 2600.
après dans
station

NIIICO

Le monde du désert
l'Ouest américain. Les
nombreuses et le

Il y a quelque
à Frogger su
vais pas vous
Personnellen
versi

AHL

Dans la
une bel
d'auto
abeilles
Gare a

AVIS OUI !

Frogger fut l'un de mes premiers jeux sur console Atari 2600. Quel plaisir de le redécouvrir dix ans après dans une version remastérisée. La Playstation s'en donne à cœur joie sans abuser des effets spéciaux. On s'en tient au minimum : graphismes 3D, mappage de textures simple, quatre vues disponibles et de nombreuses couleurs. L'intérêt se situe dans le nombre de niveaux proposés, pas moins de 36, ainsi que dans le mode 4 joueurs sur un même écran. Des heures de plaisir garanties !

NIIICO

Le monde du désert va vous faire découvrir l'Ouest américain. Les chutes de pierres sont nombreuses et le soleil cogne fort.

SOUVENIRS...

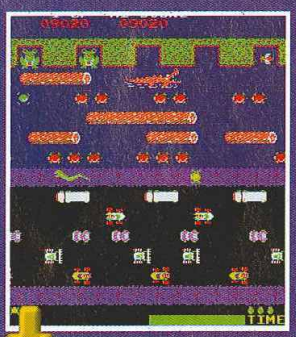
Il y a quelques siècles, j'ai joué comme un malade à Frogger sur l'Atari 2600...Rassurez-vous, je ne vais pas vous gonfler avec ma nostalgie. Personnellement, j'aime bien cette nouvelle version qui offre de nouveaux tableaux bien foutus en plus du relookage des niveaux originaux. Frogger est un jeu sans prétention, dont la principale qualité est d'être très fun. S'il figurait dans la gamme Platinium, je vous dirais qu'il ne faut pas le rater. Mais au prix fort je doute qu'il fasse le poids face à des hits comme Tomb Raider 2 ou FF VII.

AHL

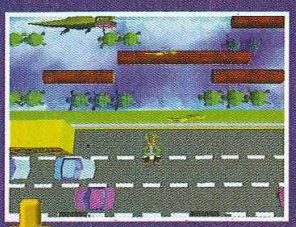
Dans la forêt, par une belle journée d'automne, les abeilles veillent ! Gare au dard !

VADE RETROS

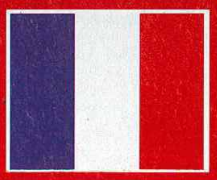
La version originale de Frogger était à l'image des jeux de l'époque : des graphismes simplifiés au maximum, mais très expressifs, des couleurs peu nombreuses, puissance des ordinateurs oblige, mais un intérêt de jeu redoutable. Nous avons retrouvé pour vous la version originale du jeu d'arcade. Si vous possédez un Macintosh, allez faire un tour sur Internet au site suivant :
http://www.emulation.net
Vous y découvrirez un émulateur de jeux d'arcade, MacMame, ainsi que des centaines de jeux de l'époque à télécharger.



La version originale telle que vous pouviez la découvrir à l'époque.



Le même passage, mais revu et corrigé pour sa sortie sur Playstation. Pas mal...



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : GRENOUILLE
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : MILLENIUM
- Éditeur : HASBRO INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- AVOID'EM ALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : TRÈS BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : OUI
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 85%

Une introduction en images de synthèse aussi courte que sympathique.

GRAPHISMES 85%

Mieux réussis que ceux de la version originale, mais ils restent très cubiques.

ANIMATION 89%

Les sprites bougent avec fluidité et le mouvement de la grenouille est réaliste.

MUSIQUE 90%

Les thèmes musicaux sont très nombreux, un par monde, et bien réalisés.

BRUITAGES 89%

Amusants. Le coassement de la grenouille fait penser à un rot du Panda.

DUREE DE VIE 92%

Vous viendrez difficilement à bout des 36 niveaux tant la difficulté est élevée.

JOUABILITE 90%

La prise en main est rapide, mais il faudra s'habituer au saut de la grenouille.

INTERET 89%

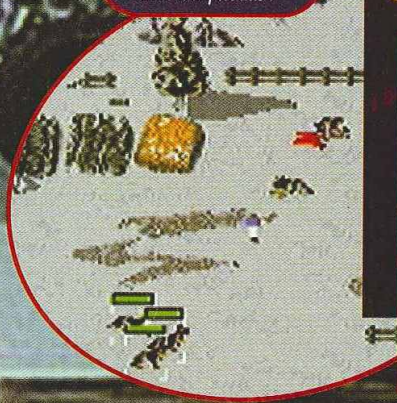
Les nostalgiques apprécieront cette nouvelle version et pour eux le jeu mérite 92%. A quatre le jeu est très prenant et hilarant.

COMMAND & CONQUER ALERTE ROUGE

Fort de son succès sur PC, Alerte Rouge arrive enfin sur Playstation. Au programme des réjouissances : un wargame temps réel à la sauce barbare. Détruire, vaincre et conquérir, telle est la devise de ce superbe jeu.

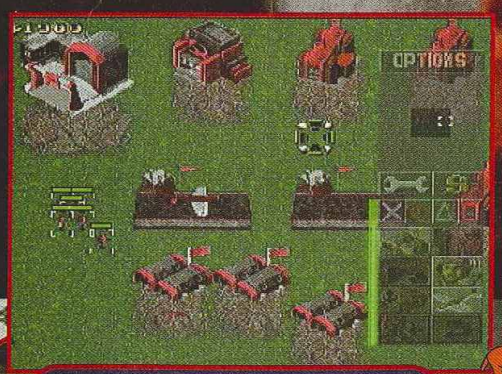
Les attaques maritimes sont nombreuses. Pensez à protéger vos côtes : sous-marins et avions se chargeront des intrus.

La terre saigne sous l'avion qui crache la mort.



Les chiens d'attaque bouffent un homme en moins de deux secondes. De vrais pitbulls !

Alerte Rouge est la suite de Command & Conquer, sorti à Noël dernier sur Playstation. Dans cette nouvelle mouture, les options de jeu sont plus nombreuses, et on peut dire que les programmeurs s'en sont donné à cœur joie. Il est désormais possible de se battre sur terre, sur mer, sous mer et dans les airs. Il va sans dire que l'armement proposé a considérablement évolué et que la panoplie d'engins est impressionnante : chars lourds, batterie de lance-missiles, poseur de mines, sous-marins nucléaires, véhicules de transport de troupes terrestres ou marins, mitrailleurs, ingénieurs, chiens d'attaque, frégates, grenadiers, lance-roquettes, tour de protection lance-flammes, avions bombardiers, avions mitrailleurs, avions de renfort, Twix au cumin... J'en passe et des bien pires. Mais avant de profiter de toutes ces options, il convient de construire sa base à un endroit stratégique : près d'un champ d'énergie. De là, il suffit d'envoyer ses machines chercher le fameux minerai afin de gagner un max de thunes. Avec l'argent récolté, vous aurez la possibilité de construire de nouveaux bâtiments qui vous apporteront de nouvelles options de jeu. Par exemple, le camp militaire vous permet de créer les soldats, les niches pour les chiens d'attaque et la fabrique de tanks ou de poseurs de mines. Au fur et à mesure que vous progresserez dans les niveaux, vous découvrirez de nouvelles options de construction et les engins qui les accompagnent. A la différence du premier épisode, il est maintenant possible de choisir entre deux clans distincts : les bons, les Alliés, et les méchants, les Soviets (on n'arrête pas le progrès). Suivant le camp choisi, vos missions ne sont pas les mêmes et l'armement proposé varie. En règle générale, on peut dire que les missions soviétiques sont plus cruelles, les objectifs étant souvent de détruire les bases alliées ou de massacrer les populations civiles. Mais quel que soit votre choix, les missions des deux camps sont liées. Prenons l'exemple suivant : vous commandez les Alliés, une de vos missions consiste à libérer Albert Einstein des griffes de l'empire du Mal. Si vous jouez les Popofs, vous apprendrez, en regardant les scènes cinématiques présentées entre les niveaux, que Einstein a été libéré par les forces alliées. En représailles, vous détruirez une de leur base. Et c'est comme ça tout au long du jeu. En fait, c'est en incarnant l'un et l'autre des deux camps que vous saisirez toutes les subtilités du scénario. Sachez aussi que le tout se déroule en temps réel : chaque action influe directement sur le comportement de l'adversaire. Vous n'avez que peu de temps pour réagir et vous adapter à la situation. Fort heureusement, il est possible de recommencer indéfiniment une mission et de gagner la guerre. Amateurs de wargame, goûtez à ce jeu, il vous fera passer des nuits... rouges !



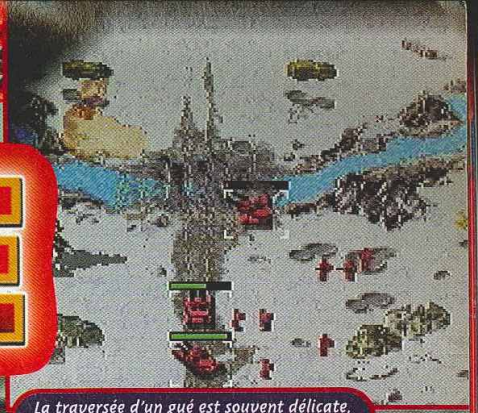
Voici une base comme on les aime : bien défendue et prête à répondre aux assauts des ennemis.

AVIS OUI !

Alerte Rouge est un superbe jeu de stratégie-action en temps réel. Le premier épisode était déjà une merveille, cette suite est tout simplement fantastique ! Les idées nouvelles sont nombreuses, notamment en ce qui concerne les armes et les missions. Graphiquement, le jeu ne tire pas le meilleur de la Playstation, mais on s'y retrouve parfaitement. En ce qui concerne la prise en main, je vous conseille de jouer avec la souris. Pour ce qui est du reste, à vous de voir !

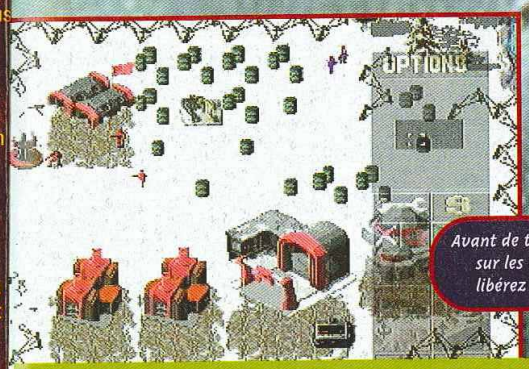
NIIICO

EROUGE



La traversée d'un gué est souvent délicate, car les adversaires ne sont jamais loin.

Pour couper les crédits de l'adversaire, détruisez ses machines qui récoltent le minerai. Mais, attention, il n'aime pas ça.



Avant de tout péter en tirant sur les barils d'essence, libérez les prisonniers !

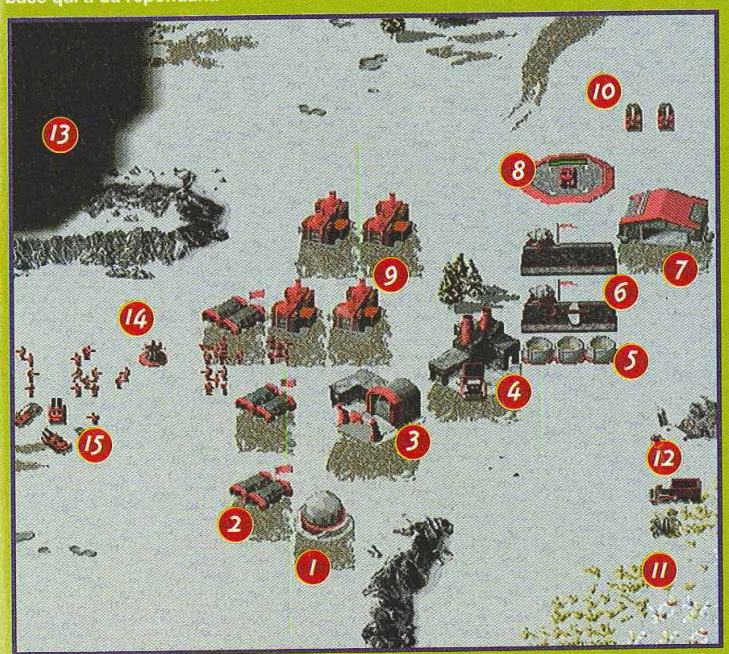
AVIS OUI !

Command and Conquer m'avait carrément envoûté. Pas étonnant que je sois conquis par ce nouvel épisode, plus fluide, plus complet et plus beau aussi. Des options de construction nouvelles, comme les bases marines, les niches ou encore les pistes d'atterrissage, vous permettent de vous servir de chiens, de sous-marins, d'avions, non disponibles dans le premier épisode. Trois vitesses de jeu sont proposées, ce qui rend le jeu accessible aux endormis comme aux excités. A ne pas manquer !

SWITCH

LA BASE DE LA BASE

Une bonne base est une base bien défendue, ne l'oubliez jamais ! Il est très important de construire sa base à proximité d'un gisement de minerai. L'argent rentrera plus facilement dans les caisses ! Voici un exemple de ce que peut être une base qui a du répondant.



1. Un radar. Il permet de faire apparaître la carte du niveau.
2. Un camp militaire. C'est de là que sortent les soldats formés (grenadiers, mitrailleurs...).
3. Le premier élément construit, le centre de votre base en fait. Placez-le à proximité du minerai.
4. La raffinerie. C'est ici que vos camions viennent déposer le précieux minerai.
5. Les silos. Ils sont nécessaires pour faire des provisions de minerai.
6. Les pistes d'atterrissage. Construisez-en au moins trois pour que vos raids aériens soient vraiment efficaces.
7. L'usine d'armement. Elle permet d'assurer la fabrication d'engins militaires tels que le poseur de mines ou le tank lourd.
8. La plate-forme de réparation, comme son nom l'indique, permet de remettre à neuf vos véhicules endommagés.
9. Les centrales d'énergie. Plus vous avez de bâtiments, plus vous consommez d'énergie. Pensez-y !
10. Camions lance-missiles tout fraîchement sortis de l'usine et prêts à l'emploi.
11. Gisement de minerai d'énergie. Les gros cristaux rapportent plus d'argent que les petits jaunes... Récoltez-les en priorité.
12. Essayez de disposer de deux engins au moins pour récolter le minerai. L'argent rentrera plus vite dans les caisses.
13. Partie du niveau encore inexplorée.
14. Tour lance-flammes pour protéger votre base et griller les hostiles.
15. Troupes au repos.

Soyez toujours prêt à faire face à une attaque ennemie et à défendre chèrement votre base.

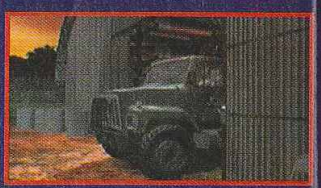
L'attaque aérienne est idéale quand les troupes adverses sont concentrées en un point.

Quand vous en aurez l'occasion, créez un maximum d'hommes et envoyez-les détruire l'adversaire ! On ne s'en lasse pas !

SALES ROUGES !

Les missions que l'on doit exécuter avec les Soviets sont en règle générale des missions peu reluisantes. Il faut réduire à néant les bases alliées, voire exterminer les populations civiles. C'est mal, mais tellement prenant ! Voici une de ces missions. Le but est de réduire en poussière les bâtiments civils et détruire implacablement tous les soldats alliés.

1. *Votre base de départ. Vous disposez de trois avions et de plusieurs hommes armés.*
2. *Une maison civile qu'il faut détruire.*
3. *Vos troupes en action, avec, pour certaines, des barres de vie affichées.*
4. *Un camp retranché allié. Il n'y a que des fûts d'essence et pas de bâtiment.*
5. *Pensez à détruire cette barrière. Sinon la mission ne sera pas complète !*
6. *Partie inexplorée du jeu.*
7. *Une autre barrière. Elle est également à détruire. Ne l'oubliez pas surtout.*



CARNA

Le moins que l'
les missiles exp
et faites vous-m

Tout comme
affrontement entr
Ça pète de partou

CARNAGE VISIONS

Le moins que l'on puisse dire, c'est que le jeu est très violent. On entend les armes crépiter, les missiles exploser et les hommes hurler de douleur. Regardez attentivement ces images et faites vous-même les bruitages...

Tout commence par un affrontement entre blindés. Ça pète de partout !

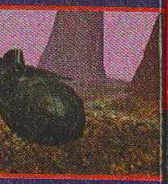
Très vite, les soldats arrivent sur les lieux. La lutte devient sauvage et terrible.

La bataille est terminée et le sang couvre le sol déchiqueté de cratères et d'éclats d'obus.

Pour atteindre les îles, il faut utiliser des transporteurs de troupes. Ils peuvent contenir cinq véhicules ou autant de soldats.

La destruction des bâtiments fait partie des objectifs de certaines missions.

Le débarquement va être bien difficile : vous êtes attendu de pied ferme.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : WESTWOOD
- Editeur : VIRGIN
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- WARGAME TEMPS RÉEL
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT (LINK)
- Contrôle : EXCELLENT (SOURIS)
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : OUI
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 92%

Les scènes cinématiques sont nombreuses et de très bonne qualité. Du bon boulot !

GRAPHISMES 85%

Ils n'exploitent pas les capacités de la Playstation, mais ils sont précis.

ANIMATION 80%

Difficile de parler d'animation dans un wargame. On se contente du minimum.

MUSIQUE 88%

Les thèmes sont de bonne qualité et rythment bien l'action.

BRUITAGES 90%

Toutes les voix sont en français. On en redemande.

DUREE DE VIE 92%

Un nombre de missions incalculable et d'une grande variété.

JOUABILITE 90%

L'utilisation de la souris est recommandée. Avec la manette, on rame sévère !

INTERET 93%

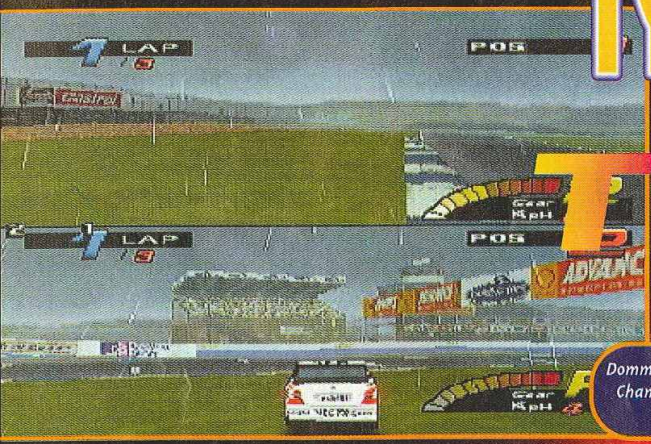
Alerte Rouge est incontestablement un superbe wargame en temps réel. Les missions sont variées, très nombreuses et parfois difficiles.

Il faut savoir jouer des coudes dès le départ afin de se maintenir dans le peloton de tête.

Une autre sortie de route. Notez qu'à petite vitesse le panneau publicitaire n'explose pas, mais se plie.

TOCA TOURING C

Championnat



Dommage qu'à deux joueurs on ne puisse disputer le Championnat, car à deux sur un circuit on se sent très seuls... trop seuls !

A trop vouloir prendre la corde on finit par se faire pousser dans le décor !

Le feu vient d... et ne pas hésit...

Les courses de Touring Car regroupent des berlines de série aux moteurs gonflés : on y trouve les plus grands constructeurs, tels que Ford, Honda, Renault, Audi ou encore Peugeot. En voiture, Simone !

Comme dans la plupart des jeux de course, les circuits et les véhicules proposés en début de partie ne sont pas nombreux : ici, on ne compte que trois voitures et deux parcours. Par la suite, et en fonction de vos performances en course, cinq nouveaux engins ainsi que sept autres circuits vous seront proposés. Les deux circuits disponibles en début de partie sont le Donington Park GP et le célèbre circuit de Livingstone. Ils sont très différents et comportent des portions difficiles à négocier, idéales pour parfaire sa conduite. Les conditions météo sont aussi de la partie et influent énormément sur votre conduite : pluie, orage, brouillard, neige, temps ensoleillé ou couvert...

Attention aux dérapages non contrôlés ! Quatre vues sont disponibles à tout instant de la partie (trois seulement en mode 2 joueurs). Une vue subjective, une vue du cockpit, et deux de l'arrière. En fonction de la vue choisie, le bruit du moteur est plus ou moins faible et les bruitages cèdent leur place à d'autres sons d'ambiance. Etonnant ! Trois modes sont disponibles : le mode 1 course, le Championnat ou la Course contre la montre. Un mode 2 joueurs sur écran splitté est également proposé, mais uniquement en mode 1 course. Dommage ! Enfin, sachez qu'il est possible de jouer avec toutes les manettes actuellement disponibles sur le marché : Negcon, manette analogique ou encore volant.

AVIS OUI, MAIS...

Voilà une simulation de course de berlines de série très agréable à jouer. D'autant que les vues proposées durant la partie s'avèrent, pour une fois, toutes jouables. Les graphismes, très détaillés, sont très proches de la réalité. On pourra cependant lui reprocher plusieurs choses : la première est de ne pas pouvoir jouer à deux en mode Championnat. (en mode 1 course, on se sent très seuls) ! Autre remarque : bien que les chocs soient parfois violents, la tôle ne se déforme pas comme dans Destruction Derby. Dommage...

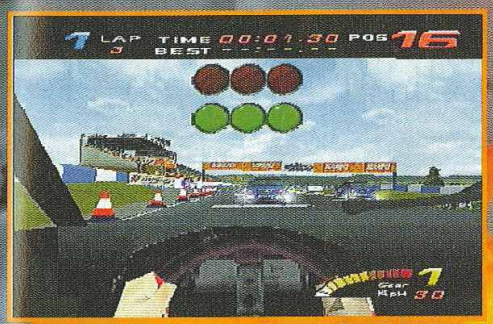
NIIICO

AVIS NO

Mais de qui s... Touring Car ... manient com...

PANDA

CAR
Championship



Le feu vient de passer au vert, il faut accélérer à fond et ne pas hésiter à faire chauffer la gomme des pneus !

AVIS NON !

Mais de qui se moque-t-on ? Ça, un jeu de Touring Car ? Arrêtez le délire ! Les voitures se manient comme des F1 : au moindre écart dans l'herbe on perd le contrôle, on doit freiner avant les virages et surtout ne pas déraper, car, c'est là que le bât blesse, la voiture part aussitôt en tête-à-queue ! Même la 406, la laguna ou l'audi 4X4 ne tiennent pas la route... Bref, un jeu de F1 déguisé je vous dis, et pas du meilleur cru... Concernant la maniabilité, on va dire que c'est très "simulation", pour rester poli...

PANDA

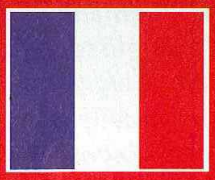
TEMPS DE CHIEN

On peut tout prévoir dans une course, sauf le temps qu'il fera ! Les prévisions météo restent des conjectures et il n'est pas rare que la pluie fasse son apparition alors qu'on attendait un grand soleil. Evidemment, les conséquences sont terribles, car la conduite du véhicule que vous dirigez change du tout au tout !

Une trop brusque accélération dans un virage et c'est le tête-à-queue : remarquez les effets lumineux des phares des voitures.

Et pan ! Une sortie de route en plein dans un panneau publicitaire. Le bois explose sous le choc.

La vue du cockpit est sympa mais ne change pas grand-chose par rapport à la vue subjective.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CODEMASTERS
- Editeur : CODEMASTERS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DE BERLINES
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : ASSEZ BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : OUI
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 89%
Quelques images de courses, héals trop pixélisées.

GRAPHISMES 92%
Les environnements sont nombreux tout comme les effets spéciaux.

ANIMATION 93%
Les voitures filent à bonne allure et le mode 2 joueurs est lui aussi très vif.

MUSIQUE 85%
Les thèmes sont variés, mais ce n'est pas ce qui importe dans ce type de jeu.

BRUITAGES 89%
Ils varient en fonction de la vue ! Dommage, le crissement des pneus est raté !

DUREE DE VIE 90%
Neuf circuits et huit voitures disponibles, de quoi vous satisfaire pleinement.

JOUABILITE 89%
La prise en main est délicate en début de partie. Avec l'habitude, tout s'arrange.

INTERET 89%

Toca Touring Car est une bonne simulation de course de berlines. Le mode 2 joueurs est particulièrement efficace car très rapide.

STEEP SLOPE S

La Saturn possédait déjà un jeu de snowboard, mais il n'était pas vraiment abouti. Eh bien, amateurs de glisse, réjouissez-vous, car ce nouveau jeu, malgré son titre imprononçable, est excellent ! Alors, si vous voulez un peu d'entraînement avant de partir surfer sur les pistes...

Steep Slope Sliders est un jeu de snowboard dans le genre de Coolboarder. Dès le départ, vous avez accès à quatre courses. Outre le fait que vous ne devez pas vous planter pour réaliser une belle descente, vous avez deux objectifs : être le plus rapide et faire le maximum de points en tricks – les tricks sont des figures acrobatiques que l'on éxécute en l'air. A chaque descente, vous pouvez en effectuer un certain nombre (la console sélectionne les cinq meilleures figures pour faire le total des points). Le maniement est très simple : le bouton A sert à sauter, L et R permettent de bouger la planche sur la gauche ou la droite. Ce qui se révèle très utile pour prendre des virages serrés ou slalomer entre les arbres. Avec le bouton C, vous pourrez exécuter des sauts périlleux et, si vous êtes doué, retomber sur une rampe pour slider comme en skateboard. Car c'est l'un des points forts du jeu : on peut interagir avec les décors et se servir des rochers comme de tremplins, ou sauter sur des carcasses de voitures, prendre un tremplin et atterrir sur le toit d'un chalet... Bref, suivant les courses, il y a plein de trucs fous à tenter. Vous trouverez une Course alpine, comprenez de vitesse, avec des portes à prendre comme en ski.
Le Half Pipe est une épreuve que l'on retrouveen skate, la piste empruntée ressemble alors à un long demi tube, et il faut faire le plus de figures possible.
Enfin, il y a une dernière piste où, là encore, vous pourrez faire des tricks de folie.

TRICKY

Après chaque course, on vous remontre votre performance. Certaines épreuves, si vous êtes le plus rapide, vous donneront droit à de nouveaux personnages.

Ce n'est pas le Surfeur d'argent.

Je glisse, je tricke, je vole !

N'essayez pas d'éviter les portes, vous seriez pénalisé.

Un slide sur des carca

Un tremplin de fortune.

AVIS OUI !

Il n'y a pas à dire, ce jeu décoiffe ! Non seulement les graphismes sont excellents, avec des effets très réussis, mais surtout, la piste bouge lorsque vous vous penchez. L'impression de vitesse est très bien rendue : on ne se plante pas n'importe comment sur les murs, on peut faire des tricks de folie. Bref, ce jeu est fun, et c'est un plaisir de descendre toutes les pistes et pouvoir interagir réellement avec les décors. Pas mal d'innovations donc et des petits trucs en plus pour un résultat excellent.

PANDA

Vous slidez sur panneau d'autoro

SLIDERS

AVIS OUI !

Ce nouveau jeu de Snowboard parie sur le réalisme : largage en hélico, choix entre Goofy et Regular. Par rapport à un autre jeu de snowboard bien connu sur une machine concurrente, les décors sont plus détaillés et plus fournis. L'interactivité avec ceux-ci est plus importante aussi. On regrettera toutefois la forte pixélisation des placages de texture et le manque de couleurs. Les figures ne sont pas très impressionnantes, mais je dois dire que je ne les ai pas encore étudiées à fond. À voir donc ...

SWITCH

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes: -

- Développeur : PACK IN VIDEO
- Editeur : VICTOR
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- SNOWBOARD
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : FAIBLE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

Un slide sur des carcasses de voitures.

Le Panda dans les solitudes glacées.

Il faut prendre une bonne impulsion pour le saut.

Vous slidez sur un panneau d'autoroute !

PRESENTATION 82%

Une gentille démo du jeu, rien de bien fantastique.

GRAPHISMES 90%

Les décors sont très beaux, et les effets de neige ne sont pas en reste.

ANIMATION 91%

Le jeu est rapide, fluide...

MUSIQUE 85%

Bon, c'est de la techno, on aime ou on n'aime pas.

BRUITAGES 86%

Le bruit du surf sur la neige est réaliste, à part ça...

DUREE DE VIE 86%

Le jeu est assez facile, mais on y revient volontiers.

JOUABILITE 93%

De ce côté, c'est nickel chrome !

INTERET 93%

C'est "le" jeu de Snowboard de la Saturn. Excellent, il tient la dragée haute à Coolboarder 2. C'est dire si ce titre est bon. Foncez !

Pandemonium! 2™

Pandemonium, qui fut le premier jeu de plates-formes à se servir avec autant de brio de caméras en perpétuel mouvement, reste encore à ce jour une référence dans le genre plates-formes 3D. Cette suite sera-t-elle, elle aussi, révolutionnaire ?

Que les choses soient claires. Non ! nous n'assistons aucunement à une révolution. Crystal a optimisé son moteur 3D, mais le principe de jeu n'est en rien bouleversé dans ses fondations. On participe à un jeu de plates-formes 3D (dans lequel on évolue, d'ailleurs, à la manière d'un jeu en 2D) avec une caméra flottante qui se positionne en fonction des situations. Point, barre. Mais, attention ! Même si le principe de base reste inchangé, quelques légères améliorations (ou détériorations) ont vu le jour. Par exemple, les pouvoirs de Nikky et Fargus ont considérablement évolué depuis leurs premières aventures. La première, en plus de son double saut, peut maintenant user de deux sortes de magie (un éclair bizarre ainsi qu'un tir de feu). Fargus, pour sa part, peut à présent lancer son bâton et le diriger, en plus de réaliser des roulades et de maîtriser une magie (l'autre l'enflamme mais le rend invincible quelques secondes...). Les deux personnages peuvent aussi s'accrocher au bord d'une plate-forme, à des grilles au plafond, ou encore à des cordes. Bref, on dispose d'un panel de nouveaux déplacements qui complète avec intelligence les mouvements déjà disponibles. Il va sans dire que les niveaux à traverser ont été retravaillés depuis le premier opus : les décors sont devenus hyper psychédélique tendance organico-mécanique, les angles de caméras sont encore plus tordus et les sauts démesurés ont toujours la part belle. Certes, on trouve beaucoup de déjà-vu (tiré du premier opus ou d'autres titres), mais le mélange passe agréablement et les situations s'avèrent assez variées. Par contre, les développeurs ont intégré de nombreux "sous-jeux" assez daubiques (voir encadré "Ils sont devenus fous !"). Et quand on sait qu'une seule de ces daubes tire l'ensemble du produit vers le bas, on se dit qu'ils auraient mieux fait de s'abstenir...

Nikky demeure le personnage le plus agréable à jouer...

Voilà le genre de passage secret pompé sur le premier opus. Faut pas pousser trop loin quand même !

Même si les chall de ceux découver détour de certa

AVIS PANDOUI, MAINIUM...

Non, je ne suis pas déçu. Objectivement, ce jeu est chouette et on s'amuse autant, si ce n'est plus, qu'avec la première version. Il n'en demeure pas moins que ce Pandemonium est bien moins novateur que le premier du nom, qui nous avait mis une grosse claque... Cette suite demeure une "simple" suite. Pas d'innovations majeures. Juste des nouveaux niveaux et quelques nouveaux puzzles. Si certains se contentent de ça, je m'attendais personnellement à davantage d'inédit. Mais bon l'intérêt reste au rendez-vous et les fans vont s'éclater !

SPY

Si vous finissez un niveau en récupérant plus de 80 % des trésors, vous aurez le droit de pénétrer dans la zone bonus, Boarder Run. Comme dans le premier, elle n'est vraiment pas facile à traverser.

ILS SONT DEVENUS FOUS !

Mais quelle mouche a piqué les gars de chez Crystal ? Ils vous installent des décors qui font dire au "patron-ti-li-crois-ça ?" qu'il devrait vendre le jeu avec une fusée et, en plus, ils vous mettent des séquences en mécha ou dans une espèce de train qui n'apportent absolument rien. Va pour le Light Show psychédélique de certains niveaux (faudrait pas oublier qu'on est dans un jeu vidéo), mais pour ce qui est des phases annexes, là, je dis haut et fort qu'il y a de l'abus ! Vraiment.

C'est vrai que c'est joli, et qu'on se trouve dans un jeu vidéo. Reste que cinq niveaux à la suite avec ce genre de décor, ça a le don de vous filer mal au crâne...

Encore une fois c'est joli. Mais franchement, en terme de game-play, ça laisse à désirer..

Cette section en tanks est complètement inutile.

Même si les challenges rencontrés restent assez proches de ceux découverts dans le premier volet, on trouve au détour de certains chemins quelques idées originales.

Le jeu compte beaucoup plus de films d'introduction ou de conclusions de niveau. Cette usine qui se détruit achève votre parcours.

sage secret pompé
Faut pas pousser
nd même !

Vos persos peuvent maintenant s'accrocher au bord des plates-formes ou autres trucs du genre.

Fargus est beaucoup plus déjanté que dans le premier épisode. Ne maîtrisant pas bien la magie, il ne sera d'ailleurs pas rare qu'il s'enflamme en prenant une pastille !

IUM...

nt, ce jeu
e n'est
en demeure
st bien
nom, qui
.. Cette
. Pas
uste des
ques
ains se
is
e d'inédit.
u rendez-
clater !

Pandemonium! 2

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur : CRYSTAL DYN.
- Editeur : BMG
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- PLATES-FORMES 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : MOTS DE PASSE

La sélection des niveaux se fait de la même manière que dans le premier opus.

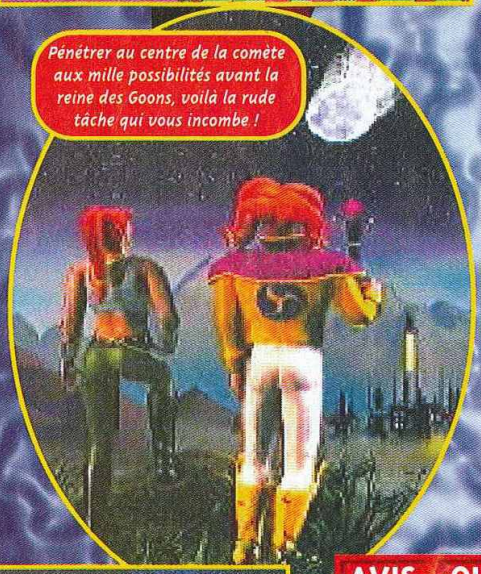
BIEN VU !

S'il est bien un élément qui vous permettra de ne pas confondre Pandemonium avec un autre jeu, c'est son option angles de caméras. Certains points de vue sont tout bonnement géniaux et donnent un rythme phénoménal aux niveaux. Voici deux exemples de ce qu'une caméra bien placée peut faire...

Voici un bon moyen de vous faire comprendre que vous n'êtes plus sur Terre...

Dans le genre dramatique, cette vue se pose en maître !

Pénétrer au centre de la comète aux mille possibilités avant la reine des Goons, voilà la rude tâche qui vous incombe !



Voici qui vous aidera au maniement du bâton. Celui-ci peut effectivement être lancé puis dirigé dans une direction donnée. Pratique...

AVIS OUI, MAIS...

J'avais adoré Pandemonium et l'arrivée de cette suite me fait donc chaud au cœur. Apparemment, les programmeurs se sont fait plaisir avec des couleurs hyper flashy. Les angles de vue 3D sont toujours impressionnants, les graphismes soignés, la jouabilité sans problème, et l'intro toujours aussi belle. Alors qu'est-ce qui cloche ? Pas grand-chose : il n'y a pas assez de nouvelles idées et un mal de crâne lancinant s'installe au bout d'un moment (couleurs flashy et tout le toutim...), sinon RAS.

SWITCH

PRESENTATION 90%
Chouette intro en imageS de synthèse, complétée par des petites scènes en 3D.

GRAPHISMES 93%
Décors style psyché tendance organique, mais ça reste de très bonne qualité.

ANIMATION 94%
Les caméras virevoltent et la vitesse de déplacement est très honorable.

MUSIQUE 90%
Dans l'ambiance : bien réalisée, entraînante et parfois très lourde...

BRUITAGES 88%
Toujours bien associés aux situations... Ça manque quand même de voix digits.

DUREE DE VIE 89%
Une vingtaine de niveaux qui se refont avec plaisir pour trouver tous les secrets.

JOUABILITE 93%
Les personnages se dirigent avec aisance et la prise en main est immédiate.

INTERET 93%

Pandemonium 2 continue sur la lancée de son grand-frère sans apporter de modifications importantes. Ça manque un peu, mais l'intérêt est bel et bien là !

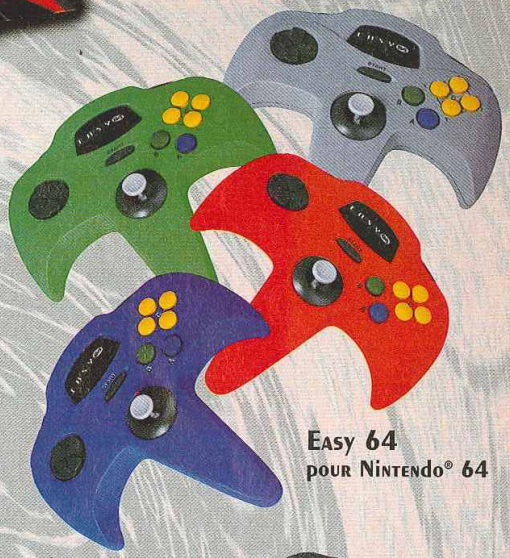
SAIU... PLAYST...
PUMP ACT... pour PLAYST...
T...
GUILLEMOT INTERNATIONAL

SATURN™ PLAYSTATION™

Access Line

NINTENDO® 64

Pump Action Gun
pour Playstation™/ Saturn™



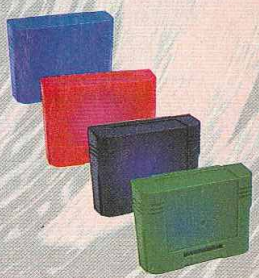
Easy 64
pour Nintendo® 64

Tu veux tous les écraser...

Access Line, ça l'fait !

Race Leader 32
pour Playstation™/ Saturn™

Turbo 64
pour Nintendo® 64



Memory 64*
256 Ko pour Nintendo® 64

Turbo Station*
pour Playstation™

Easy Station
pour Playstation™

Memory card
1 Mo pour Playstation™

Race Leader 64
pour Nintendo® 64

http://www.guillemot.com

* Existe aussi en gris

GUILLEMOT INTERNATIONAL

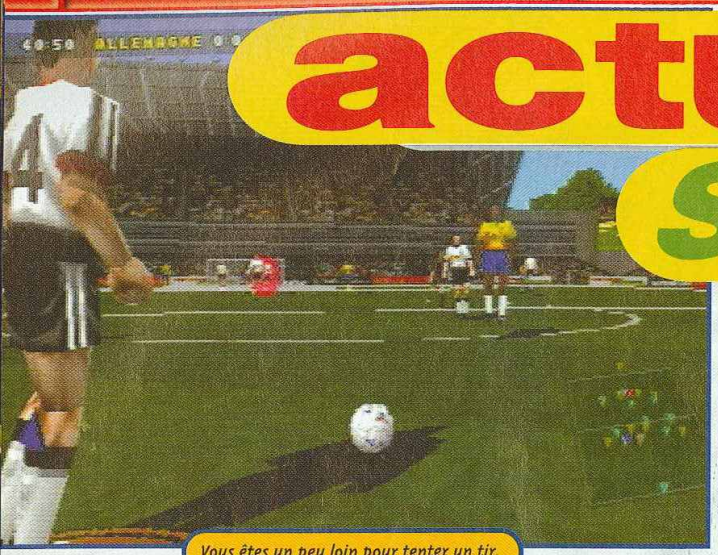
FRANCE : GUILLEMOT INTERNATIONAL - BP2 - 56204 LA GACILLY Cedex -
Tél. (utilisateurs) **02 99 08 81 71** - Tél. (revendeurs) **02 99 08 90 88** - Fax 02 99 08 94 17
SUISSE : LOGICOSOFTWARE - Tél: 021 / 613 03 03 - Fax : 021 / 616 53 17
BENELUX : GUILLEMOT INTERNATIONAL - Tél. 02 735 23 63 - Fax : 02 735 31 89

Les spécifications et le contenu sont susceptibles de changer sans préavis et peuvent varier selon les pays.
Acces Line est une marque déposée de GUILLEMOT INTERNATIONAL.
Toutes les marques citées sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.
Photos non contractuelles. Prix publics généralement constatés.

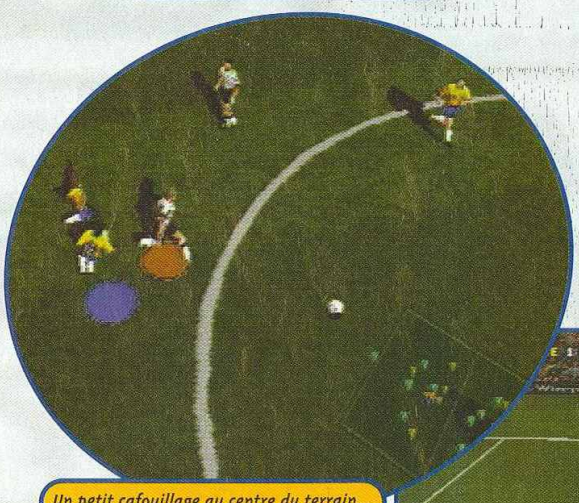
actua SOCCER 2

Ça y est ! On vous l'annonçait le mois dernier : la déferlante du foot arrive. Si vous voulez surfer dessus, c'est le moment de plonger !

Actua Soccer 2 est un jeu de foot en 3D, dans lequel vous pouvez sélectionner un angle de vue précis ou, plus original, une caméra libre. Résultat, on a l'impression que le terrain effectue des rotations un peu dans tous les sens autour des joueurs ! Mais le rendu est très bon. Plusieurs équipes nationales sont disponibles, regroupant de vrais joueurs, notamment ceux du onze tricolore. Elles sont classées par caractéristiques : shoot, passes... On peut régler comme d'habitude la durée du match, les fautes, la météo... Il n'y a pas de superflu dans ces menus d'options, juste le nécessaire. Car Actua Soccer est un jeu complètement tourné arcade. Les joueurs peuvent shooter – en gardant le bouton appuyé, on remplit une jauge qui détermine la puissance du tir – et, avec la croix de direction, on peut donner de l'effet à la balle. Les passes sont extrêmement rapides, parfois très longues mais pas toujours bien dosées, au contraire. Le gardien est un vieux poulpe capable d'arrêter la plupart des tirs et des centres, malheureusement il ne résiste pas à des tirs avec effet. De plus, il y a de nombreux angles morts : une fois qu'on les a repérés, on marque à tous les coups ! Les tacles sont à éviter car ils sont très lents, et le joueur met trop longtemps à se relever. Les commentaires, en français, restent d'assez bonne facture même s'il y a toujours quelques petites bévues. Enfin, lors du traditionnel ralenti après un but, une ligne suit le ballon et montre sa trajectoire exacte. Et ça, c'est très sympa.



Vous êtes un peu loin pour tenter un tir.



Un petit cafouillage au centre du terrain...

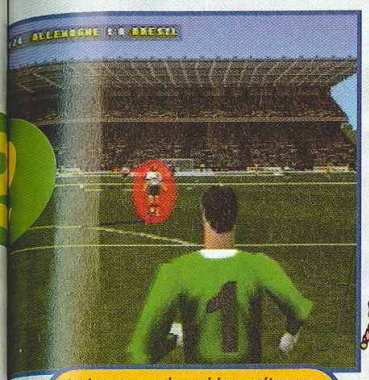
Le radar est transparent, ce qui le rend plus discret.

On peut faire des touches longues.

AVIS OUI, MAIS...

Certes, Actua Soccer 2 bénéficie d'une réalisation de qualité, tant au niveau des graphismes que de l'animation. La maniabilité s'en tire plutôt bien (si ce n'est que certaines passes ressemblent à des tirs !), et on a la possibilité de construire des actions. Mais il suffit parfois de trois passes pour changer de surface de réparation ! De plus, le gardien est entouré de trop d'angles morts. Bref, les matchs prennent souvent des allures de parties de basket ! Au final, c'est un petit jeu sympa, bien fun, mais trop arcade. L'arbitre est très bon ! Hein, Cheub ?

PANDA



Le joueur sur lequel le gardien va dégager est entouré de rouge.

AVIS OUI, MAIS...

Dans Actua Soccer 2, le côté arcade est largement mis en avant, ce qui donne une prise en main facile et efficace. Des commentaires parfois corrosifs ponctuent vos actions. Au niveau des innovations, notons une caméra aérienne, du plus bel effet, qui suit le ballon. Mais le jeu possède tout de même quelques points noirs : les joueurs ont du mal à changer de direction, il n'y a pas de bouton pour courir, et l'arbitre siffle la fin du match n'importe quand (surtout dès que je vais marquer un but !).

CHEUB

La vue rapprochée est assez jolie.

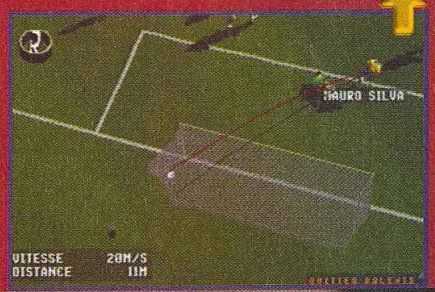
Et c'est reparti pour la contre-attaque !

GOOOOOOAAAAAAL !!!

Le ralenti qui remontre les buts est vraiment très bien fait, la vitesse du ballon est indiquée en mètres par seconde !

Le tracé montre la trajectoire du ballon.

On voit l'effet qui a été mis dans la balle.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : GREMLIN
- Editeur : PS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- FOOT
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLÉVEE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 84%

Ouaip, c'est pas mal.

GRAPHISMES 92%

Le jeu est carrément beau, avec quelques petits effets sympas.

ANIMATION 90%

L'animation est rapide, fluide, et les mouvements de caméra sont bien choisis.

MUSIQUE 82%

Bof ! Mais les musiques des jeux de foot ne sont jamais terribles.

BRUITAGES 85%

Des commentaires en français. Le tout est correct.

DUREE DE VIE 88%

Le jeu est prenant, bien qu'un peu lassant à deux.

JOUABILITE 89%

Prise en main rapide, mais on a parfois du mal à bien situer la balle.

INTERET 86%

Certes le jeu est beau, bien fait... mais beaucoup trop arcade. De plus, le gardien se heurte à des angles morts. Enfin, Actua Soccer reste fun.

Une belle ligne droite, il faut foncer.

F1 POLE POSITION 64

Arrêt aux stands pour changer de train de pneus.

Sous le doux nom de F1 Pole Position 64 se cache en fait Human GP, sorti il y a quelques mois en version import. C'est parti !

F1 Pole Position 64 vous met dans la peau d'un pilote de formule 1. Mais avant de s'élancer sur la piste, il faut commencer par régler quelques options. Les réglages sur la voiture sont assez succincts pour un jeu de F1 : train de pneus, suspensions, rapport de vitesses...
En supprimant les dégâts sur la voiture et en recourant à quelques petits réglages maison, le jeu devient plus orienté arcade et du coup moins difficile. Le tout est très réaliste, d'autant que ce jeu a l'agrément officiel de la FIA. Vous retrouvez donc les pilotes et les écuries les plus connus. De même, le tracé des circuits est fidèle aux originaux ! Vous disposez d'un panel de vues intérieures et extérieures presque toutes jouables. En exerçant une pression continue sur un bouton, vous voyez ce qui se passe derrière vous, mais, attention, c'est assez "casse gueule" ! La conduite est évidemment tout en finesse et vous devrez soigner vos trajectoires. Il ne faut pas essayer de déraper, mais freiner le plus tard possible et rétrograder en même temps, puis enfin tourner. Sinon, direction le bac à sable où vous pourrez faire des pâtés en empruntant sa pelle à Toto.

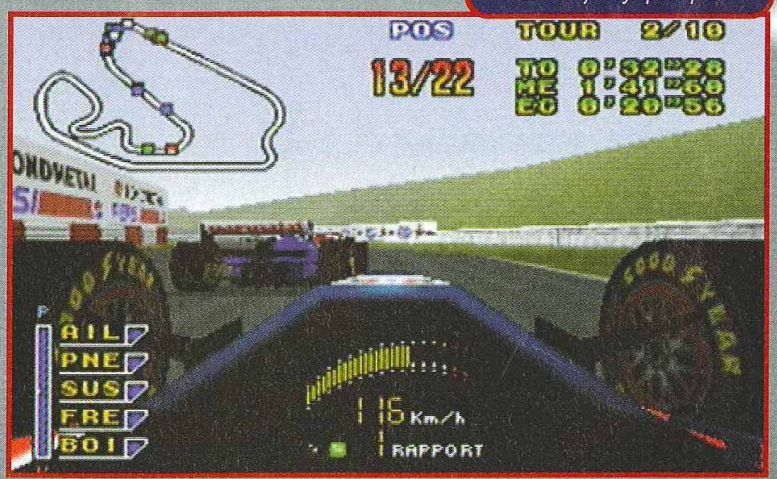
Anecdote de dernière minute : alors que le Panda se prenait pour Schumacher, sa Ferrari s'est brusquement rabattue, dans un tournant, sur la Williams de Villeneuve qui était à la corde... Quel souci du détail, c'est tout simplement stupéfiant !

Le départ est un moment déterminant.

POLE POSITION

Quand on n'a pas la chance de faire le meilleur temps aux essais, ce qui est pourtant assez facile, il faut doubler. L'idéal est de choisir une bonne ligne droite, sinon ça risque de toucher.

Au coude à coude avec votre coéquipier.



Une vue fort sympathique.

AVIS OUI !

Lors de sa sortie japonaise, ce jeu a été beaucoup critiqué, mais c'est un des meilleurs jeux de course de la N64, pour l'instant. Moi, j'adore ce jeu, même s'il ressemble un peu trop à un soft Playstation. Les changements sont minimes et je ne les aurais même pas vus si on ne m'avait rien dit. Le jeu est presque intact, avec ses pilotes, ses tours, son championnat. Il est fait pour tous ceux qui adorent la F1. De plus, le pilotage au pad analogique est vraiment précis, et c'est ce qui change par rapport à une Playstation.

GIA

déterminant.

re minute :
se prenait
a Ferrari
abattue,
ur la Williams
ait à la
du détail,
nt

ique.

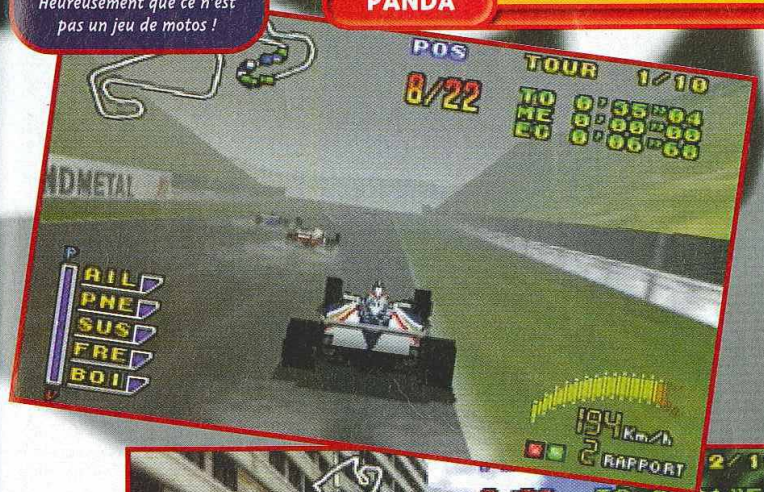
Cette vue est impressionnante, mais pas très jouable.

AVIS OUI, MAIS...

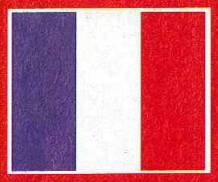
J'avais aimé Human GP et mon sentiment ne s'est pas altéré avec les mois. On ne retrouve cette sensation de vitesse dans aucun autre jeu N64... La prise en main très agréable et la possibilité de supprimer les dégâts évitent à cette simulation d'être hyperréaliste. Hélas, les graphismes sont en retrait, et au final, peu de choses rappellent qu'on est sur N64 et pas sur PSX ou Saturn, si ce n'est la vitesse et quelques effets de brume... Néanmoins, ce titre constitue un choix bien meilleur que SF Rush ou Lamborghini.

PANDA

Les conditions climatiques sont désastreuses. Heureusement que ce n'est pas un jeu de motos !



Le circuit de Monaco avec ses chicanes... un vrai malheur.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : HUMAN
- Editeur : UBI SOFT
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- FORMULE 1
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 80%

La Nintendo 64 n'est pas vraiment à son aise avec les intros.

GRAPHISMES 83%

Les graphismes sont un peu simples, mais le minimalisme est un art !

ANIMATION 93%

Le jeu qui tourne vite. L'impression de vitesse est très bien rendue.

MUSIQUE -%

Quand y en a pas, y en a pas !

BRUITAGES 82%

Rien de spécial... c'est quelconque.

DUREE DE VIE 90%

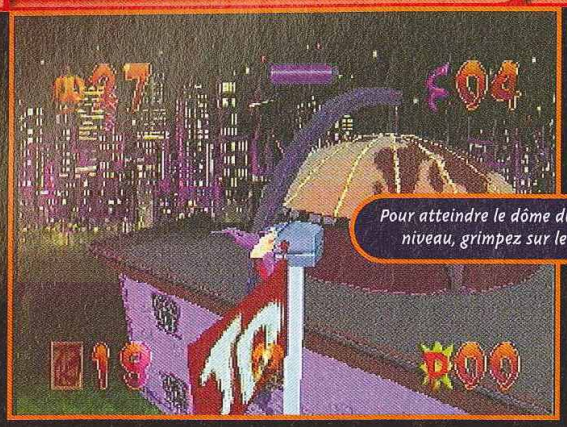
Vous n'êtes pas encore champion du monde...

JOUABILITE 94%

La prise en main est bonne, on peut de plus choisir entre simulation et arcade.

INTERET 87%

F1 Pole Position 64 est un bon jeu de formule 1. Son seul défaut vient de sa réalisation technique médiocre, notamment au niveau graphique...



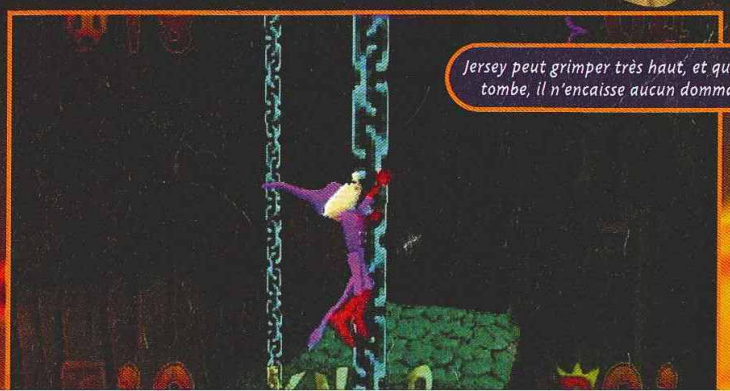
Pour atteindre le dôme du premier niveau, grimpez sur le mât.

Ce lieu sert de transition entre tous les niveaux du jeu. Vous y reviendrez à chaque fin de niveau.

JERSEY DEVIL

Jersey Devil est enfin arrivé. Nos cousins canadiens ont choisi un petit diable comme héros de leur jeu de plates-formes 3D. Tabernacle !

Décidément, les plates-formes 3D sont à la mode. Après Croc, voici l'histoire du petit Jersey Devil, enlevé dès sa tendre enfance par l'ignoble docteur Knarf. Par chance, il réussit à s'échapper. Une fois grand et fort, il revient pour se venger de cet être sans cœur. L'ambiance du jeu baigne dans la sauce cartoon, avec des couleurs qui flashent et des persos assez typiques, et surtout agressifs. Graphiquement, les décors assurent. Les énigmes sont assez variées mais, en général, il faut ouvrir des portes en rassemblant un certain nombre de lettres. Les niveaux cachés pullulent et, surtout, le héros évolue en fonction des bonus qu'il récupère. Par exemple, Jersey ne peut déplacer certains blocs estampillés P2 ou P3 que s'il atteint la force P3. Pour terminer complètement un niveau, il faut faire exploser le laboratoire à la fin. Le score est compté en pourcentage. Le perso possède toute une palette de mouvements, une tradition dans les jeux de plates-formes 3D. Ainsi, il peut déployer des ailes en sautant, pour planer un moment et atterrir plus loin. Les chutes peuvent être contrôlées et dirigées. Bien sûr, le pad analogique est compatible. Le maniement au pad normal n'est pas du tout précis. Pour les séquences de plates-formes très chaudes, un moment d'adaptation et beaucoup d'entraînement sont nécessaires, car les sauvegardes ne se font qu'à la fin des niveaux, qui de surcroît sont longs. Alors, accrochez-vous ! Souvent, il faudra même revenir sur vos pas pour trouver des passages secrets, inaccessibles auparavant. Bref, Jersey est un héros attachant. Techniquement, le jeu est rapide, charmant et varié. Le seul reproche qu'on puisse faire, c'est cette fichue maniabilité, qui se voulait instinctive...



Jersey peut grimper très haut, et quand il tombe, il n'encaisse aucun dommage.

AVIS OUI, MAIS...

Jersey Devil, le héros, ressemble beaucoup physiquement à Batman, et il a l'air aussi perturbé psychologiquement (c'est à cause du traumatisme causé par le docteur Knarf). En plus, il a dû recevoir un coup au cerveau pour bouger de cette façon ; accrochez-vous pour le faire passer certains niveaux. C'est dommage, car ce jeu avait toutes les qualités pour être un hit. La maniabilité conçue pour un pad analogique n'est pas assez précise, et ça me fend le cœur. Je préfère revenir à mon petit Croc, qui lui, m'obéit au doigt et à l'œil...

GIA

AVIS OU

Jersey D
L'ani
poss
autou
Le
no
ma
devie
Tec
cor
le n
phase
tout pour ê
n

SWITCH

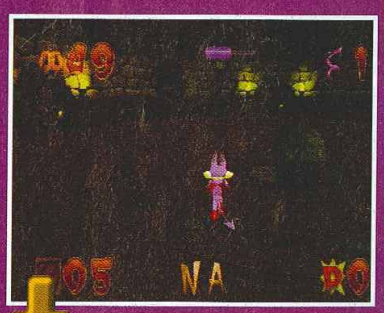
L'ancien boss sert de trampoline. Une bonne idée pour se défouler sur quelqu'un à terre !

Pour aller plus loin, ouvrez vos ailes et planez.

DEVIL ÉNIGME

Afin de vous aider, voici quelques indications pour avancer plus facilement.

Pour pouvoir ouvrir les grandes portes avec une clé K, il faut rassembler d'abord toutes les lettres du nom KNARF.



Quand vous vous retrouvez bloqué, n'hésitez pas à sauter partout. Par exemple, ici, il faut bondir trois fois au centre de la pièce pour faire tomber la pierre qui roule.

Pour pénétrer dans ce dôme, revenez-y après avoir fini le premier niveau. Actionnez la manivelle (à présent disponible), poussez un bloc pour grimper sur le mât, et rassemblez les lettres KNARF pour ouvrir la porte.

AVIS OUI, MAIS...

Jersey Devil est un personnage accrocheur. L'animation du jeu est fluide et la possibilité de déplacer les caméras autour du personnage constitue un plus. Le principe de jeu me rappelle bon nombre de titres déjà disponibles, mais il faut dire que dans ce domaine il devient difficile d'innover. Techniquement parlant tout semble correct mais on regrettera néanmoins le manque de précision dans les phases de plates-formes. Jersey Devil a tout pour être un bon jeu de plates-formes mais la concurrence fait rage...

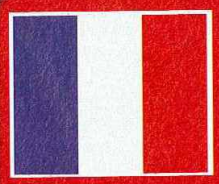
SWITCH

JERSEY DEVIL

Pour sauter au bon moment sur ces engrenages qui tournent vite, anticipez !

Dans ce passage, les changements de caméra sont particulièrement mal pensés.

Ces cristaux sont beaux, mais n'y touchez pas : ils sont aussi agressifs.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur : MALOFILM INT.
- Editeur : OCEAN
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

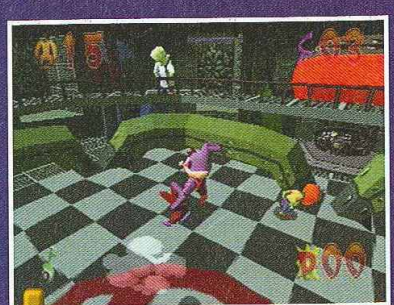
- PLATES-FORMES 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : MÉDIOCRE
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

DEVIL BOSS

Les ennemis dans Jersey Devil sont très drôles, et les boss ne manquent pas d'humour. Jetez un petit coup d'œil .

Le dinosaure ne peut être touché qu'à la tête.

Pour tuer cette grenouille, lancez-lui des TNT.



Voilà l'ignoble docteur Knarf qui ne vous veut pas que du bien.

Ce boss se trouve en haut d'une pyramide. Faites gaffe à ne pas vous prendre de boulets.

PRESENTATION 90%

Le dessin animé d'intro plonge tout de suite dans l'ambiance cartoon.

GRAPHISMES 90%

Décors dans l'esprit de l'intro, couleurs flashantes et monstres originaux.

ANIMATION 87%

Beaucoup de bugs d'affichage. L'angle de la caméra n'est pas assez ouvert.

MUSIQUE 88%

Rare. Mais les mélodies sont belles et diaboliques.

BRUITAGES 90%

Drôles, surtout quand le héros reçoit un mauvais coup.

DUREE DE VIE 87%

Les six mondes sont longs et les séquences de plates-formes sont très difficiles.

JOUABILITE 70%

Trop imprécise, et pour un jeu de plates-formes, ça ne pardonne pas.

INTERET 89%

Le jeu est super. Si seulement la maniabilité était meilleure... Les plates-formes sont balèzes dès le début, et à chaque faux-pas vous recommencez tout.

Paris,
Rec
JEU
rec
NEUFS
W
recycle ware PARIS
2, rue Pierre-Le
75001 Paris
Tél. 01 42 36 25
NE BR
Recycleware
IMPORTA
vos anciens
que vous ro
IMPORTA
Destruct. Der
Formula 1
Toshinden
Air Combat
Adidas Power
Alien Trilogy
Doom
Fade to Blac
Fifa 97
Rayman
Road Rash
Tekken
Total NBA' 96
Need for Spee
Ridge Racer R
IMPORTA
Panzer Drago
Sega Rally
Virtua Fighte
Virtua Fig. Rer
Dark Saviour
** Dans la limite des stocks disponibles. * Nombre de titres disponibles au magasin des Innocents en date du 05/11/97.
Plus
et

Paris, Lyon, Antony, Pontault-Combault et bientôt Evry 2...

Recycleware, les magasins branchés pour les furieux du jeu vidéo !

JEUX VIDEO recycle NEUFS & RECYCLÉS ware

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- **Vérifié** (CD & manuel en bon état)
- **Reconditionné sous blister**
- **Garanti 6 mois**
- **Moins cher**

Chez RecycleWare vous trouverez plus de 262 titres sur PlayStation et plus de 143 titres* sur Saturn et tous les bons jeux sur Nintendo 64.*

NOUVEAU ! Jeux pour Nintendo 64

RecycleWare : les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération.

PARIS
2, rue Pierre-Lescot
75001 Paris
Tél. 01 42 36 25 42

LYON
Centre Ccial La Part-Dieu
R. d. C. - À côté de "Loisir & Création"
69000 Lyon - Tél. 04 72 84 20 38

ANTONY
27, av. de la Division-Leclerc
92160 Antony
Tél. 01 46 74 06 26

PONTAULT-COMBAULT
Centre Commercial Carrefour
77340 PONTAULT COMBAULT
Tél. 01 60 18 19 11

ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2
91022 Evry Cedex
NOUVEAU

NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation, Nintendo 64 et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au* **même prix**, *que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Destruct. Derby	79 F	**Time Commando**	**99 F**	Cool Boarders	169 F	Overblood	199 F	Road Rage	219 F
Formula 1	**89 F**	Tobal N°1	99 F	Com. & Conquer	169 F	Rage Racer	199 F	Rugby Jonah Lomu	219 F
Toshinden	89 F	Int. Track & Field	129 F	Dragon Ball Z	169 F	Rally Cross	199 F	Suikoden	219 F
Air Combat	99 F	Street Racer	129 F	ESPN Extr. Sports	169 F	Rebel Assault 2	199 F	Syndicate Wars	219 F
Adidas Power Soc.	99 F	**Adidas P. Soc. 97**	**149 F**	**Dest. Derby2**	**169 F**	Sampras Tennis	199 F	Tenka	219 F
Alien Trilogy	99 F	Andretti Racing	149 F	NHL Hockey 97	169 F	Sim City 2000	199 F	Tilt	219 F
Doom	99 F	**Chevaliers Baph.**	**149 F**	Project X2	169 F	Spider	199 F	Vandal Hearts	219 F
Fade to Black	**99 F**	Crash Bandicoot	149 F	Raging Skies	169 F	Swagman	199 F	Cité des Enf. Perdus	249 F
Fifa 97	99 F	**Legacy of Kain**	**149 F**	Soviet Strike	169 F	Tekken 2	199 F	ISS Pro	249 F
Rayman	99 F	Need for Speed 2	149 F	Worms	169 F	Wing Com. 4	199 F	Jurassic 2	249 F
Road Rash	99 F	Pandemonium	149 F	Area 51	199 F	Wipe Out 2097	199 F	MicroMachine V3	249 F
Tekken	99 F	**Porsche Chall.**	**149 F**	Battle Stations	199 F	Darklight Conflict	219 F	Panzer General 2	249 F
Total NBA' 96	99 F	Resident Evil	149 F	Die Hard Trilogy	199 F	Independance Day	219 F	Soul Blade	249 F
Need for Speed	99 F	Tomb Raider	149 F	Jet Rider	199 F	Little Big Advent.	219 F	V-Rally	249 F
Ridge Racer Revol.	99 F	2Xtreme	169 F	Lost Viking 2	199 F	Perfect Weapon	219 F	Warkraft 2	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** SATURN

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Panzer Dragoon	79 F	Daytona	99 F	Com. & Conquer	149 F	Tomb Raider	149 F	Bomberman	199 F
Sega Rally	**79 F**	FIFA 97	99 F	Doom	149 F	Torico	149 F	Die Hard Arcade	199 F
Virtua Fighter 2	**79 F**	Rayman	99 F	NBA Live 97	149 F	Worms	149 F	Fighter Megamix	199 F
Virtua Fig. Remix	79 F	World Wide Soc.	99 F	NHL	149 F	Bug Too	169 F	Man X TT	199 F
Dark Saviour	99 F	Blazing Dragon	149 F	Panzer Drag. Zwei	149 F	Die Hard Trilogy	169 F	Pandemonium	199 F

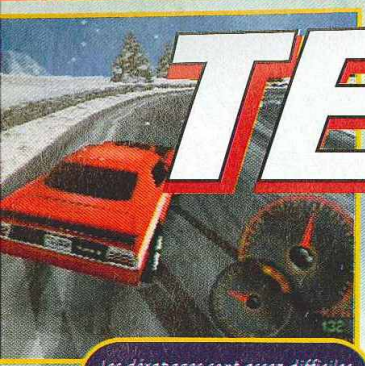
Plus de 25000 jeux neufs et recyclés en stock !

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h

** Dans la limite des stocks disponibles. * Nombre de titres disponibles au magasin des Innocents en date du 05/11/97.

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

TEST DRIVE 4



Les belles voitures, ça vous fait rêver ? Les noms Dodge Viper, Jaguar XJ220, Shelby Cobra et Chevrolet Corvette vous font baver ? Eh bien, ce sont ces bolides que vous conduirez dans Test Drive 4.

Les dérapages sont assez difficiles à maîtriser. Un petit temps d'entraînement est nécessaire.

Des "vieux" reconnaîtront ce titre qui date d'antan. Avec la Playstation, les développeurs ne se sont rien refusé, et chaque voiture (utilisée sous licence) ferait rêver n'importe humain normalement constitué (homme, femme ou autre). Faire le crétin avec une Dodge Viper, c'est la classe totale.

Aux carrefours, anticipez bien pour éviter les voitures.

Dans les courses, vous devez simplement aller d'un point A à un point B. Vous affronterez cinq autres concurrents le long des cinq courses disponibles dès le début. Bien sûr, eux aussi conduisent des bolides. A part les courses uniques où on peut choisir le circuit. Il y a un mode Défi, où vous serez classé en fonction du temps, et aussi un mode Championnat, où vous serez classé en fonction du nombre de points récoltés. Dans la Coupe Pitbull, vous devez impérativement finir toutes les courses en première position. Dans la Coupe des Maîtres, à chaque course, vous êtes obligé de changer de voiture.

Les circuits se situent dans différentes contrées : en Suisse, en Angleterre, au Japon, à San Francisco et à Washington. Donc, vous roulerez en pleine ville, dans les galeries marchandes comme sur la neige. Le climat peut être pluvieux, neigeux, ensoleillé, et vous roulerez de jour comme de nuit. Tout cela ne serait pas très marrant si vous circuliez seul sur la route. Heureusement, les usagers normaux sont toujours là et un aigle de la route se doit de tous les éviter, sous peine de carambolages en série.

Attention aux carrefours ! Le danger peut surgir de n'importe où. Heureusement, une option permet de faire disparaître les usagers. La conduite est alors beaucoup plus facile.

Ce qui fait le charme de Test Drive 4, c'est sa vitesse d'animation : avec toutes les vues disponibles, elle ne fait jamais défaut, et, en vue intérieure, elle est carrément impressionnante. Accrochez-vous pour ne pas partir en tonneau !

La pluie est très bien rendue dans les courses. Il ne manque plus que l'essuie-glace.

La neige au crépuscule donne un effet très esthétique.

Rouler dans une galerie marchande, c'est totalement immoral.

AVIS OUI !

Test Drive 4 est une excellente surprise ! Ce jeu est très bien réalisé techniquement, l'animation est rapide et les graphismes réussis. Les décors des courses sont variés, de plus elles sont longues. Et quel plaisir de conduire de superbes voitures comme la Dodge Viper ! Seule ombre au tableau, la maniabilité qui demande un bon temps d'adaptation d'autant que le jeu est assez difficile. Cela dit, ce très bon jeu de caisses occupera une place d'honneur dans votre logithèque.

PANDA

CARAM

Comme vous ci
d'obstacles vou
des concurrents
les caisses ont
tonneaux. Chos
aucune trace su

Des bagnole
volent comme ça, v
avez déjà vues ?

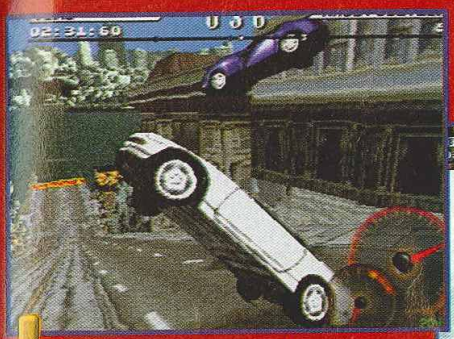
Percuter les flics,
Mais attention, s'il
vous devez vous ar

Comme d'h
une fois les
finies à l'end
aurez dro
courses à l'e
c'est la mont
Franci

CARAMBOLAGES !

Comme vous circulez en pleine ville, beaucoup d'obstacles vous barrent la route. Entre les bolides des concurrents, les voitures normales et les murs, les caisses ont plein d'occasion de faire des tonneaux. Chose étrange, les accidents ne laissent aucune trace sur les carrosseries.

Ce n'est qu'un jeu, heureusement...



Des bagnoles qui volent comme ça, vous en avez déjà vues ?

En vue interne, c'est tout le décor qui bascule.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : ACCOLADE
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE
- 1-2 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

AVIS OUI !

Percuter les flics, ça fait du bien. Mais attention, s'ils vous rattrapent, vous devez vous arrêter un moment !

Les jeux vidéo, c'est génial : on peut conduire des belles voitures sans se ruiner. Avec Test Drive 4, on trouve son compte et, surtout, la vitesse. Le jeu est très speed et les voitures bien maniables. Toutefois, les dérapages sont délicats, et les obstacles sur la route redoutables. Mieux vaut ne prendre aucun mur ni voiture aucune pour en sortir vivant. En tout cas, j'ai adoré ce jeu, et même si quelques défauts subsistent, Test Drive 4 remplit bien son rôle. Pas aussi bon que Porsche Challenge, mais une bonne surprise quand même.

GIA

Comme d'habitude, une fois les courses finies à l'endroit, vous aurez droit aux courses à l'envers. Là, c'est la montée de San Francisco.

PRESENTATION	*Intro très pixélisée. La compression reste très mauvaise, malgré de bonnes idées.*	86%
GRAPHISMES	*Décors et météo soignés. Il n'y a rien à dire sur l'esthétique des voitures.*	90%
ANIMATION	*Le point fort du jeu. La vitesse est affolante et scotche à plus de 200 km/h.*	93%
MUSIQUE	*Peu variée et très répétitive. Mieux vaut la couper complètement.*	80%
BRUITAGES	*La tôle froissée, le klaxon et, bien sûr, les pneus qui crissent : le minimum.*	87%
DUREE DE VIE	*Cinq courses (dès le début), à refaire à l'envers, et plus de dix voitures.*	87%
JOUABILITE	*Les dérapages sont maîtrisables, et le contrôle des voitures instinctif.*	91%

INTERET 91%

Speed, fun, ce jeu est une très bonne surprise. Avec une vitesse d'animation hallucinante, il ravira tous les amateurs de belles carosseries et de conduite.

GOLDENEYE

Malgré un brillante carrière au ciné, l'agent 007 s'ennuyait sec depuis la fin de la guerre froide. Il s'est donc mis aux jeux vidéo, et le voici de retour pour une mission secrète sur Nintendo 64.

Les options du Cheat Mode sont très nombreuses.

Un message à l'écran vous indique si vous avez réussi votre mission.

Dans Golden Eye, vous incarnez le célèbre agent secret James Bond et vous devez arrêter un groupe de terroristes qui menace de tout faire péter. Le jeu est un Doom-like où le côté aventure a une importance primordiale : pour franchir les niveaux, vous devez remplir des missions qui mettront à l'épreuve vos talents d'investigation et de réflexion. Vous devrez donc, par exemple, voler des documents à l'ennemi, détruire son armement ou délivrer des otages. Pour mener vos objectifs à bien, vous aurez parfois besoin d'utiliser vos gadgets, comme une montre-laser, un appareil photo miniature ou un modem. Certains niveaux reprennent fidèlement le scénario du film, d'autres sont totalement originaux. Comme dans tout Doom-like, l'armement que vous récupérez est progressif et varié, passant du pistolet automatique au fusil à pompe, sans oublier le lance-roquettes. Le jeu possède trois modes de difficulté évolutifs. Suivant votre choix, le nombre de missions à réussir est différent, ce qui vous oblige à explorer de nouveaux recoins du niveau et vous donne l'impression de le redécouvrir complètement. Le jeu possède un menu Cheat Mode permettant de faire apparaître des options délirantes, comme le mode DK, où tous les personnages sont déformés, ou bien le mode Turbo, d'une rapidité époustouflante. Pour activer ces options, il faut finir un niveau dans un mode de difficulté donné et dans un temps imparti (chaque niveau vous donne un cheat). Le mode Multijoueur vous propose un écran splitté en deux ou en quatre suivant le nombre de joueurs et, à l'écran, un radar vous informe de la position de vos adversaires. Vous pouvez de plus choisir le niveau dans lequel vous jouez, le scénario, les armes disponibles...

En mode Multijoueur, vous pouvez avoir accès à toutes les armes. Ici, un joli lance-roquettes...

Le sniper vous permet de tuer vos ennemis sans être repéré.

LES ARMES

Les armes que vous trouverez dans Golden Eye semblent sorties des meilleures bases militaires. Mais ne vous laissez pas leurrer : chacune à ses avantages et ses défauts, et il vous faudra jongler avec ceux-ci pour avancer sans trop de problèmes.

Le lance-grenades est dévastateur mais peu précis. De plus, les grenades peuvent rebondir et exploser près de vous.

Le PP7 monté avec un silencieux est l'arme idéale pour infiltrer les bases ennemies discrètement, mais le chargeur ne contient que sept balles.

Le KF7 est très efficace, mais son bruit peut ameuter tous les ennemis en quelques secondes.

AVIS OUI !

Golden Eye est superbe. D'entrée, l'ambiance vous plonge au cœur du film et offre au jeu une profondeur unique, d'autant que les musiques et les graphismes sont excellents. Les missions à remplir dans les différents niveaux apportent un côté aventure qui se marie très bien avec le genre Doom-like. Dommage que le jeu soit en anglais, cela rend la compréhension de certaines missions difficile. Le mode Multijoueur vous promet bien des heures de fun, surtout si vous récupérez les bonnes options dans le menu Cheat Mode.

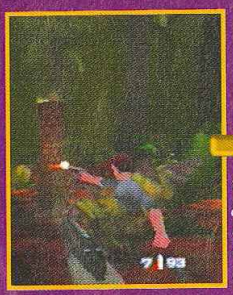
CHEUB

NATALYA

Vous serez parfois obligé d'escorter Natalya, une informaticienne russe prise en chasse par les terroristes. Elle vous sera parfois d'une grande utilité, mais la plupart du temps elle gênera votre avancée.

Dans ce niveau, Natalya est enfermée dans une cellule. Petit conseil : ne la délivrez qu'après avoir nettoyé les alentours.

Ici, vous devez protéger l'informaticienne alors qu'elle reprogramme un satellite. Mais elle déclenche l'alarme... et les ennemis affluent !



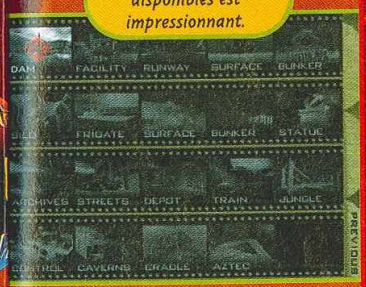
Dans ce niveau, votre comparse vous sera d'une grande utilité. Laissez-la avancer, et elle tuera vos ennemis pour vous.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : RARE SOFTWARE
- Editeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- DOOM-LIKE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues: -
- Sauvegarde : OUI

Le nombre de missions disponibles est impressionnant.



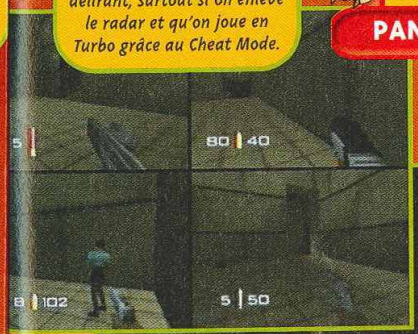
AVIS OUI !

Il y a peu, j'ai testé la version import de ce jeu. Je l'avais trouvée fantastique... Depuis, mon avis n'a pas changé. Goldeneye n'est pas un Doom-like comme les autres, il est fin, rusé, bourrin juste ce qu'il faut... En plus les différents mode de difficulté rajoutent des étapes à votre mission et pas seulement des ennemis. Ce jeu est aussi fun seul qu'à plusieurs. Un chef-d'œuvre pour la N64. Seul petit reproche: il aurait du être traduit en français.

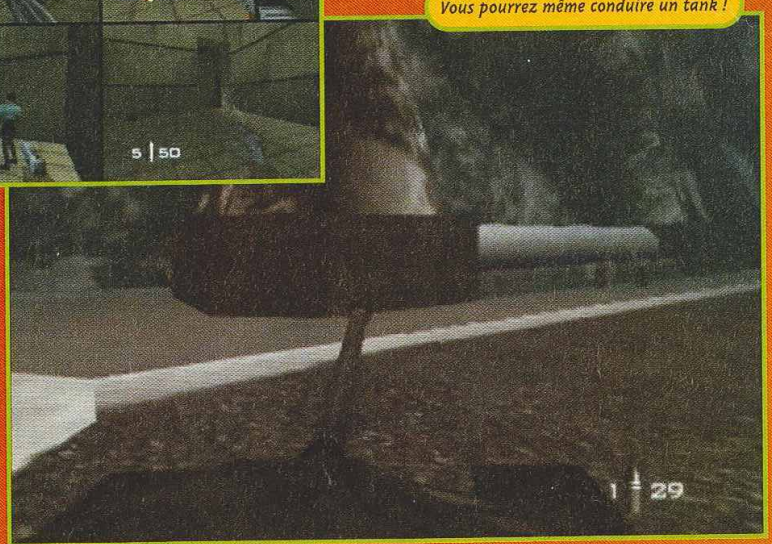
PANDA

Le sniper vous permet de tuer vos ennemis sans être repéré.

A quatre, le jeu devient délirant, surtout si on enlève le radar et qu'on joue en Turbo grâce au Cheat Mode.



Vous pourrez même conduire un tank !



PRESENTATION 87%

L'intro, issue des films de James Bond, plonge tout de suite dans l'ambiance.

GRAPHISMES 90%

Les graphismes sont superbes et les décors des niveaux diversifiés.

ANIMATION 93%

Le monde en 3D est d'une fluidité parfaite. Mouvements réalistes.

MUSIQUE 92%

Très bonne adaptation des thèmes du film. Efficace.

BRUITAGES 89%

Ils sont de bonne facture et variés.

DUREE DE VIE 94%

Seul, il faut finir tous les niveaux de difficulté. A plusieurs, c'est quasi sans fin.

JOUABILITE 93%

Le pad analogique est parfaitement adapté à ce genre de jeu.

INTERET 94%

Golden Eye s'apparente à un Doom-like, avec un côté aventuretrès poussé. Les trois niveaux de difficulté et le mode Multijoueur le destinent à tous.

STOCK GAMES

ACHAT - VENTE - ECHANGE

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

Vous avez un magasin ou vous voulez concrétiser un projet d' ouverture prochaine ?

STOCK GAMES RECHERCHE DES PARTENAIRES :
- IMPORTANT BUDGET PUBLICITAIRE -
- LEADER SUR LE MARCHE DES JEUX VIDEO -
- CENTRALE D' ACHAT PUISSANTE -

Pour plus d' information, contacter Sébastien au 01 44 07 04 61

LE PACK PLAYSTATION : 1390 Francs
Console Playstation
+ Final Fantasy 7 + Carte Mémoire

PLAYSTATION NEUF

DRAGON BALL Z GT	349 F
TEST DRIVE 4	349 F
ALERTE ROUGE	349 F
PANDEMONIUM	349 F
HERC' S ADVENTURE	349 F
CRASH BANDICOOT	349 F
CASTLEVANIA	329 F
BUSHIDO BLADE	349 F
BRAVO AIR RACE	329 F
MEDIEVIL	349 F
COLONY WARS	349 F
ACTUA SOCCER 2	349 F
TIME CRISIS + GUN	499 F
G POLICE	349 F
MDK	349 F
STREET FIGHTER EX PLUS & FIFA 98	349 F
TENNIS ARENA	349 F
TOCA TOURING CAR CHAMP	349 F
FELONY	349 F
BUST & MOVE 3	249 F
MOTORACER	349 F
DYNASTY WARRIORS	349 F
ADIDAS POWER SOCCER 2	349 F

PLAYSTATION OCCASIONS

PLAYSTATION + 1 Jeu au choix à 99 F	799 F
JOYPAD PSX	69 F
ADIDAS POWER SOCCER	99 F
AGILE WARRIOR	99 F
AIR COMBAT	99 F
ALIEN TRILOGY	149 F
A IV EVOLUTION	199 F
ALONE IN THE DARK	99 F
ASSAULT RIGS	99 F
BUST A MOVE 2	149 F
BURNING ROAD	149 F
CYBERSLED	99 F
CYBERSPEED	99 F
CRASH BANDICOOT	149 F
CHEVALIER DE BAPHOMET	149 F
COMMAND AND CONQUER	199 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DIE HARD TRILOGY	149 F
DOOM	99 F
EXTREME PINBALL	149 F
EXTREME GAMES	149 F
FADE TO BLACK	99 F
FIFA SOCCER 97	99 F
FIRE STORM	99 F
GALAXY FIGHT	149 F
GEX	149 F
GOAL STORM	99 F
GUNSHIP	149 F
IMPACT RACING	149 F
ISS PRO	249 F
JOHNNY BAZOOKATONE	99 F
JUMPING FLASH	149 F
KILEAK THE BLOOD	99 F
KRAZY IVAN	99 F
LONE SOLDIER	149 F
LOST VICKING 2	249 F
MAGIC CARPET	99 F
MICKEY WILD ADVENTURE	149 F
MORTAL KOMBAT 3	149 F
NFL GAME DAY	199 F
NBA JAM T.E	99 F
NEED FOR SPEED 2	249 F
OLYMPIC GAMES	149 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
PANDEMONIUM	149 F
RALLY CROSS	199 F
RAIDEN PROJECT	149 F
RAYMAN	149 F
RESIDENT EVIL	149 F
FORMULA ONE	99 F
RIDGE RACER REVOLUTION	149 F
RETURN FIRE	199 F
2XTREME GAMES	199 F
SHELL SHOCK	99 F
SPACE HULK	149 F
STAR GLADIATOR	149 F
SYNDICATE WARS	249 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	199 F
SPIDER	199 F
THE D	149 F
TOSHINDEN 2	199 F
TEKKEN 2	249 F
TOTAL NBA 97	149 F
TOMB RAIDER	149 F
TETRIS PLUS	249 F
TUNNEL B1	99 F
TWISTED METAL 2	199 F
V RALLY	249 F
WIPE OUT 2097	199 F

Megadrive

CONS. MEGADRIVE 179 F

JOYPAD D' ORIGINE	39 F	RISE OF THE ROBOTS	99 F	DYNAMITE HEADY	149 F
SONIC	39 F	TERMINATOR 2	99 F	DESERT STRIKE	149 F
STREETOFRAGE	49 F	THUNDERFORCE2	99 F	SONIC SPINBALL	149 F
AQUATICGAMES	69 F	GRANDSLAMTENNIS	99 F	STREET OF RAGE 2	149 F
SPACE HARRIER 2	69 F	QUACKSHOT	99 F	FIFA SOCCER 95	149 F
HANG ON	69 F	SONIC 2	99 F	SONIC & KNUCLES	149 F
MONACO GP	69 F	WORLDOF ILLUSION	99 F	ALADDIN	149 F
TAZMANIA	69 F	MERCS	99 F	NBA JAM T.E	149 F
SPIDERMAN	69 F	CALIFORNIAGAMES	99 F	MR NUTZ	149 F
COOL SPOT	69 F	GLOBALGLADIATORS	99 F	JUNGLESTRIKE	149 F
JAMES POND 2	69 F	ECCOTHEDOLPHIN2	99 F	MONACO GP 2	149 F
KID CAMELEON	69 F	SHAQ FU	99 F	LE ROI LION	149 F
ALIEN STORM	69 F	ETERNALCHAMPION	99 F	URBAN STRIKE	149 F
FIFA SOCCER	69 F	POWER RANGERS	99 F	LAND STALKER	149 F
NBA JAM	69 F	FLASHBACK	99 F	LEGENDE DE THOR	149 F
TAZ MANIA	69 F	NBA LIVE 95	99 F	LIGHT CRUSADER	149 F
ALISIA DRAGOON	69 F	MEGAGAME1	149 F	NBA LIVE 96	149 F
WORLD CUP ITALIA 90	69 F	MEGA GAMES 2	149 F	SOLEIL	149 F
DECAP ATTACK	69 F	STREET FIGHTER 2	149 F	XMEN 2	199 F
TALESPIN	69 F	NBA LIVE 96	149 F	EARTH WORM JIM 2	199 F
MORTAL KOMBAT	99 F	SPIROU	149 F	VIRTUA RACING	199 F

Super Nintendo

CONS. SUPER NIN 199 F

JOYPAD D'ORIGINE	59 F	PUNCH OUT	99 F	ZELDA	149 F
STARWING	59 F	AXELAY	149 F	FLASHBACK	149 F
STREET FIGHTER 2	59 F	GOOF TROOP	149 F	LES SCHTROUMPFS	149 F
BLAZING SKIES	99 F	KILLER INSTINCT	149 F	LE ROI LION	149 F
VORTEX	99 F	CASTLEVANIA 4	149 F	MORTAL KOMBAT 3	199 F
JURASSIC PARK	99 F	MORTAL KOMBAT 2	149 F	ILLUSION OF TIME	149 F
GHOULS ' N GHOST	99 F	YOUNG MERLIN	149 F	KAWASAKI	199 F
SUPER ALESTE	99 F	POP N' TWIN BEE	149 F	CANNON FODDER	199 F
MORTAL KOMBAT	99 F	EQUINOX	149 F	BLACK HAWK	199 F
STREETFIGHTER2TURBO	99 F	NBA JAM T.E	149 F	BOOGERMAN	199 F
STAR WARS	99 F	DRAGON	149 F	ASTERIX ET OBELIX	199 F
PILOTWINGS	99 F	SIM CITY	149 F	SECRET OF MANA	199 F
ROAD RUNNER	99 F	F ZERO	149 F	NIGEL MANSELL	199 F
COOL SPOT	99 F	STREET RACER	149 F	BATMAN AND ROBIN	199 F
ADDAMS FAMILY	99 F	SUPER METROID	149 F	F1 POLE POSITION	249 F
NBA JAM	99 F	INDIANA JONES	149 F	ADDAMS FAMILY VALUE	249 F
TINY TOON	99 F	ERIC CANTONA	149 F	PGA TOUR GOLF 96	249 F
ANOTHER WORLD	99 F	DONKEY KONG COUNTRY	149 F	SECRET OF EVERMORE	249 F
METAL KOMBAT	99 F	MR NUTZ	149 F	STAR SOCCER DELUXE	249 F
MAGIC SWORD	99 F	EARTH WORM JIM 2	149 F	CASPER	299 F
TECMONBABASKETBALL	99 F	SYNDICATE	149 F	DONKEY KONG 3	349 F

Game Gear

GAME GEAR + COLUMNS 269 F

SONIC	69 F	ECCO LE DOFFIN 2	99 F
SHINOBI	69 F	AXE BATTLER	99 F
PUTT AND PUTTER	69 F	TERMINATOR	99 F
DEVILISH	69 F	SUPER COLUMNS	99 F
AERIAL ASSAULT	69 F	PUTT AND PUTTER	99 F
BATMAN RETURNS	69 F	BATMAN RETURNS	99 F
CHUCK ROCK	69 F	WIMBLEDON	99 F
NINJA GAIDEN	69 F	WOODY POP	99 F
G-LOC AIR BATTLE	69 F	WONDERBOY	99 F
KICK OFF	69 F	MONACO GP	99 F

Game Boy

GAME BOY POCKET NF 349 F
GAME BOY + TETRIS 179 F

MARIO LAND	69 F	MARIO LAND 2	99 F
GREMLINS 2	69 F	CASTLEVANIA 2	99 F
ROBOCOP	69 F	KIRBY DREAM LAND	99 F
DUCKTALES	69 F	MEGAMAN 2	99 F
WORLD CUP	69 F	BALLOON KID	99 F
NBA JAM	69 F	MYSTIC QUEST	129 F
FORTRESS OF FEAR	99 F	ZELDA	129 F
JUDGE DREDD	99 F	EARTH WORM JIM	129 F
DR FRANKEN	99 F	DONKEY KONG	129 F
		ALADDIN	129 F

Les prix peuvent varier d'une agence à

STOCK GAMES JUSSIEU CONS
15 Rue des Ecoles 75005 P
M° Jussieu / Cardinal Lemo
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES REPUPLIK
13 Bd Voltaire 75011 Pa
M° République / Oberkamp
Tel: 01 43 55 76 45

STOCK GAMES NANT
"RAYON MANGA"
10 Rue des Halles 44000 Na
Tel: 02 40 48 53 12

STOCK GAMES NANT
9 Rue J.Jacques Rousseau
44000 Nantes
Tel: 02 40 48 13 14

STOCK GAMES

le spécialiste du jeu v

http://www.dualnet.com/stockg

Toute l'équipe Stock Games vous souhaite un joyeux Noel !!!

1000 dinogotchi offerts !!!

3615 STOCKGAMES
Nouveau Serveur sur Minitel !!!
Catalogue de jeux, Nouveautes, Tips...

NEW **StockGames RIVOLI**
32 Rue de Rivoli
75004 Paris Tel : 01 42 74 43 22

NEW **StockGames CLAMART** Ouvert 7j/7
Rue Piétonne
92140 Clamart Tel : 01 40 95 00 86

NEW **StockGames MONTBELIARD**
7 Rue des Fèbvres
25200 Montbellard Tel : 03 81 91 82 77

Nintendo 64

LE PACK NINTENDO : 1890 Francs
Console Nintendo 64
+ Mario Kart 64 ou Golden Eye
+ 4 Joypads

JOYPAD D' ORIGINE	199 F
MEMORY CARD N64 256K	99 F
VIBREUR N64	149 F
ACTION REPLAY N64	369 F
MARIO 64	369 F
WAVE RACE 64	369 F
MARIO KART 64	369 F
DIDDY KONG RACING	399 F
GOLDEN EYE	399 F
BOMBER MAN 64	449 F
PILOTWINGS	449 F
WARGODS	449 F
DOOM 64	449 F
KILLER INSTINCT	449 F
MORTAL KOMBAT TRILOGY	449 F
BLAST CORPS	449 F
NBA HANG TIME	449 F
3D HOCKEY	449 F
DUKE NUKEM 3D	479 F
HEXEN	479 F
I.S.S 64	479 F
TUROK	479 F
MULTI RACING CHAMP.	479 F
LAMBORGHINI 64	479 F
EXTREME G	479 F
CLAY FIGHTER 63 1/3	479 F
F1 POLE POSITION	479 F
LYLATWARS + VIBREUR	499 F

Les jeux présentés ci-dessus sont neufs.

Saturn

SATURN NEUF

ATLANTIS	349 F
SONIC R	349 F
FORMULA KARTS	349 F
ENEMY ZERO 2	349 F
JURASSIC PARK 2	349 F
NBA LIVE 98	349 F
SEGA TOURING CAR	349 F

SATURN OCCAZ

SATURN + Daytona	549 F
CARTE MPEG	499 F
CABLE PERITEL	149 F
ADAPTATEUR JEU JAP/US	99 F
ALIEN TRILOGY	149 F
AMOK	199 F
ALONE IN THE DARK 2	99 F
BUG	199 F
BOMBER MAN	249 F
CLOCK WORK KNIGHT2	149 F
COMMAND AND CONQUER	199 F
THE D	
DAYTONA CHAMPIONSHIP	
DIE HARD ARCADE	
DIE HARD TRILOGY	
DEFCOM 5	
DESTRUCTION DERBY	
DRAGON FORCE	
DISCWORLD	
EURO 96 ENGLAND	
EXHUMED	
FIGHTER MEGAMIX	
GUARDIAN HEROES	
HANG ON GP 96	
JOHNNY BAZOOKATONE	
LEGEND OF THOR	
LOADED	
MAGIC CARPET	
MORTAL KOMBAT 2	
MYST	
MYSTARIA	
NBA JAM T.E	
NEED FOR SPEED	
NHL ALL HOCKEY	
149 F NIGHT PLUS PADDLE	
149 F OLYMPIC SOCCER	
249 F PANDEMONIUM	
249 F PANZER DRAGON 2	
149 F RAYMAN	
149 F ROBOTICA	
249 F SEGA RALLY	
149 F SWAGMAN	
99 F SONIC JAM	
199 F SPACE HULK	
249 F SHELL SHOCK	
149 F SHINOBI	
149 F SHINNING WISDOW	
99 F SPOT GOES HOLLYWOOD	
149 F STREET FIGHTER ALPHA 2	
149 F SKY TARGET	
149 F THUNDERHAWK 2	
149 F TOMB RAIDER	
199 F THEME PARK	
149 F TORICO	
99 F ULT. MORTAL KOMBAT 3	
199 F VICTORY BOXING	
149 F VIRTUA COP 2 + GUN	
299 F VIRTUA FIGHTER 2	149 F
149 F VIRTUA FIGHTER KIDS	199 F
249 F VIRTUA RACING	149 F
199 F VIRTUAL ON	199 F
149 F WING ARMS	149 F
99 F WIPE OUT	149 F
149 F WORMS	199 F
199 F WORLD WILDE SOCCER 97	99 F
199 F WRESTLEMANIA	149 F
149 F X MEN	149F

Prix peuvent varier d'une agence à l'autre sans préavis. Photos non contractuelles - Les marques présentées sont déposées. Offre valable dans la limite des stocks disponibles. *Offre valable uniquement sur les jeux d'occasion à partir de 99 Frs, non cumulable avec carte de fidelité.

STOCK GAMES JUSSIEU CONSOLES
5 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES JUSSIEU CD ROM
"PC CD ROM - NEO - GEO NEC"
13 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 43 25 61 24

STOCK GAMES VPC
3 Rue d' Arras
75005 Paris
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES REPUPLIQUE
13 Bd Voltaire 75011 Paris
M° République / Oberkampf
Tel: 01 43 55 76 45

STOCK GAMES CARHAIX
5 Rue du Gnl Lambert
29270 Carhaix
Tel: 02 98 93 74 64

STOCK GAMES IVRY
2 Place de l' Eglise 94200
My-S-Seine M° Mairie d'Ivry
Tel: 01 46 58 72 73

STOCK GAMES NANTES
"RAYON MANGA"
9 Rue des Halles 44000 Nantes
Tel: 02 40 48 53 12

STOCK GAMES GARE DU NORD
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris
M° Poissonnière / Gare du Nord
Tel: 01 44 63 02 49

STOCK GAMES BEAUVAIS
Centre Commercial Franc Marché
(Près du DARTY)
60000 Beauvais
Tel: 03 44 11 48 10

STOCK GAMES NANTES
9 Rue J.Jacques Rousseau
44000 Nantes
Tel: 02 40 48 13 14

STOCK GAMES LA DEFENSE
71 Avenue du Pr Wilson 92800
Puteaux M° RER La Défense
Tel: 01 49 06 96 08

STOCK GAMES MARSEILLE
207 rue de Rome 13006 Marseille
M° Castellane
Tel: 04 91 48 27 48

STOCK GAMES BELLEVILLE
"RAYON MANGA"
100 Bd Belleville 75020 Paris
M° Belleville
Tel: 01 43 58 18 17

STOCK GAMES MONTPARNASSE
4 Rue Campagne-Première
75014 Paris M° Raspail
Tel: 01 43 35 32 10

STOCK GAMES CLICHY
62 Rue de Neuilly
92110 Clichy Sur Seine
M° Mairie de Clichy
Tel: 01 47 56 08 64

STOCK GAMES ENGHIEN
52 Rue du Gnl De Gaulle
95880 Enghien les Bains
Tel: 01 39 64 36 52

STOCK GAMES ANTONY
29 Av de la Division Leclerc - N 20
92160 Antony RER B ouvert 7jours/7
Tel: 01 46 740 300

STOCK GAMES SAINT GERMAIN
55 Rue de Paris 78100 St Germain en Laye
M° RER St Germain en Laye
Tel: 01 30 61 74 60

STOCK GAMES VERSAILLES
Ctr Com Les Manéges 78000 Versailles
ouvert 7jours/7 RER C Versailles R.G
Tel: 01 39 53 30 30

STOCK GAMES LE HAVRE
68 Bis Rue Paul Doumer
76600 Le Havre
Tel: 02 35 21 40 47

STOCK GAMES BOULOGNE
118 Rue du Vieux Pt de Sèvres
92100 Boulogne M° Marcel Sembat
Tel: 01 46 21 19 92

STOCK GAMES REIMS
29 Rue Chanzy
51100 Reims
Tel: 03 26 47 77 78

STOCK GAMES METZ
80 en Fournirue
5700 Metz
Tel: 03 87 37 37 47

STOCK GAMES NICE
21 Boulevard Raimbaldi
06000 Nice
Tel: 04 93 13 00 10

STOCK GAMES
spécialiste du jeu vidéo
http://www.dualnet.com/stockgames

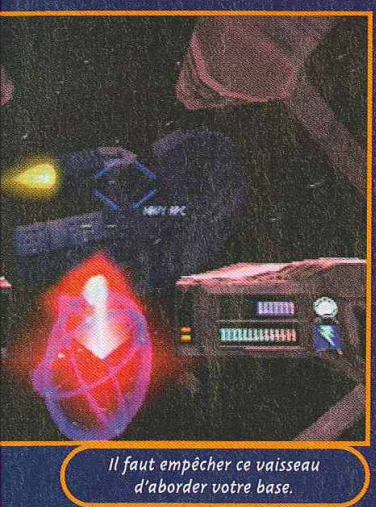
BON DE COMMANDE *a retourner à* : STOCK GAMES VPC 3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel : 01 46 33 07 83

JEUX	CONSOLE	PRIX
Participation au frais de port		35 F
TOTAL A PAYER		

NOM : _____ PRENOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____ VILLE : _____
TEL : _____
JE JOINS AVEC MA COMMANDE
0 CHEQUE BANCAIRE 0 MANDAT LETTRE
*Frais de port : jeux 35 f - console : 50 f Tous nos produits sont expédiés en colissimo 24h/48h

Le sinistre Empire contrôle les colonies depuis des siècles. Vous, vous faites partie de l'Alliance... euh non, de la Ligue. Les combats s'annoncent rudes, mais le sort d'une guerre peut se jouer en une seule bataille. Et si celle-ci ne dépendait que d'un seul pilote, vous ?

Cette base spatiale est gigantesque.



Il faut empêcher ce vaisseau d'aborder votre base.

Dans Colony Wars, vous incarnez un pilote de la Ligue, le mouvement de libération des colonies. A chaque phase de jeu, une scène cinématique illustre l'action. Toutes ces séquences, malheureusement trop rares à mon goût, sont en images de synthèse. Réalisées de bien belle manière. elles sont aussi un peu exagérées : repomper "Star Wars" et d'autres classiques de la science fiction, c'est bien, mais il y a des limites !
Une phase représente une succession de trois missions, à la fin desquelles vous avez la possibilité de sauvegarder, ce qui est une façon comme une autre d'augmenter artificiellement la difficulté. Comme le scénario de Colony Wars contient des fins multiples, il faut rester très vigilant. Certaines missions sont plus importantes que d'autres. Si, par malheur, vous vous dirigez vers une mauvaise fin, vous retombez dans un cul-de-sac, à savoir sur un plan des phases indiquant les différents embranchements que vous avez ratés. Vous n'avez plus qu'à reprendre le jeu à partir d'un de ces points. Ne gaspillez pas votre énergie à tirer sur tout ce qui bouge, car si vous éliminiez un vaisseau allié, votre appareil s'autodétruirait dans les trente secondes ! Le briefing pour chaque mission est assez succinct et vous débarquez à chaque fois en plein cœur de l'action. Vous ne choisissez donc ni votre appareil, ni son armement, ce qui est dommage. Les phases de combat sont en 3D hyper fluide et mappée de bien belle façon. Bref, sur le plan technique, la partie shoot 3D décoiffe sec. Les objectifs des missions sont assez variés : espionnage, protection, attaque d'un objectif précis... mais, quoi qu'il en soit, vous devrez dégommer les méchants sans être touché, ce qui est d'autant plus difficile que les croiseurs et autres gros vaisseaux sont très résistants et possèdent une puissance de f
impressionnan
les boucliers n
pas. Lorsqu'ils
c'est le blindag
relève. Votre ar
original, avec u
attaque spécia
boucliers, des
paralysants, et
faut appuyer su
galère car on n
réellement sa v
peut aussi recu
Pour éviter cert
possible égaler
vrille. Cela dit,
éviter le dogfig
appareils, et pl
sur la cible prin

RADAR

Vous pouvez compter sur cet instrument : votre radar est très précis. Il vous indique en 3D et selon un code couleur simple la position des autres vaisseaux : les ennemis apparaissent en bleu et le vert est utilisé pour signaler les alliés.

Malgré sa forme bizarre, le radar est très efficace.

Un missile espion, pour une mission de reconnaissance.

Vos équipiers ne valen

Les missiles sont tre

s équipiers ne valent pas un clou !

puissance de feu très impressionnante. Innovation : les boucliers ne se régénèrent pas. Lorsqu'ils sont hors-service, c'est le blindage qui prend la relève. Votre armement est assez original, avec un laser qui attaque spécialement les boucliers, des missiles paralysants, etc. Pour avancer, il faut appuyer sur "L", ce qui est galère car on ne peut pas doser réellement sa vitesse, mais on peut aussi reculer, ça compense. Pour éviter certains tirs, il est possible également de partir en vrille. Cela dit, mieux vaudra éviter le dogfight, entre autres appareils, et plutôt se concentrer sur la cible principale.

AVIS OUI !

Ah ! les premières scènes cinématiques ! On a le souffle coupé devant une telle qualité d'intro. Pas le temps de respirer : après le loading, on entre tout de suite au cœur de la bataille. La partie shoot est vraiment bien conçue, avec ses armes et son radar en 3D. Techniquement, Colony Wars est irréprochable. L'espace, les planètes et les vaisseaux sont assurément beaux. Les missions répondent toujours au même ordre : shoot-moi-tout, sauf les alliés. Cela paraît bourrin, mais chaque mission recèle des petites subtilités et points faibles. A vous de les trouver.

GIA

FIGHT

Même si vous vous trouvez à bord d'un gros chasseur, votre nombre de missiles est limité, six au grand maximum, à comparer d'un F16. Enfin, passons... Pour ce qui est du laser, veillez à ne pas trop le faire chauffer par des rafales successives... Sinon, pendant quelques secondes, il ne fonctionnerait plus.

Une scène qui se répète beaucoup trop souvent : l'éjection.

L'ennemi se retrouve locké dans votre ligne de mire. Faites feu !

Vous pourrez inscrire une tête de mort de plus sur la coque de votre vaisseau.

Les missiles sont très durs à éviter !

COLONY WARS

AVIS OUI, MAIS...

Colony Wars constitue un bon clone de Wing Commander. Les scènes cinématiques sont réussies, bien qu'un peu trop caricaturales, et les combats très bien réalisés : la 3D est superbe et l'animation, fluide. Les missions s'enchaînent, mais se répètent... Dans ce genre de jeu, même si les objectifs diffèrent à chaque fois, on se retrouve toujours à faire du "dogfight". L'ambiance est primordiale et donne corps au jeu ! Au final, Colony Wars manque d'âme et de profondeur. Un bon jeu qui aurait pu être excellent.

PANDA

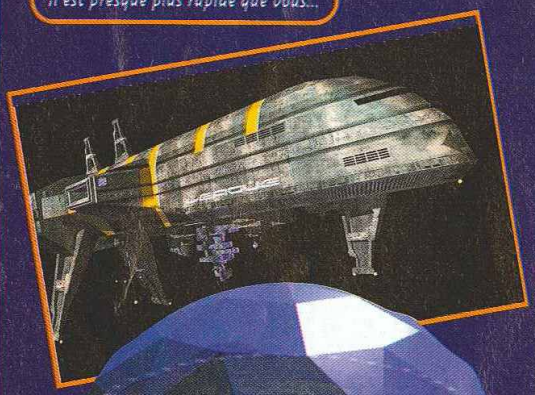
Il est presque plus rapide que vous...

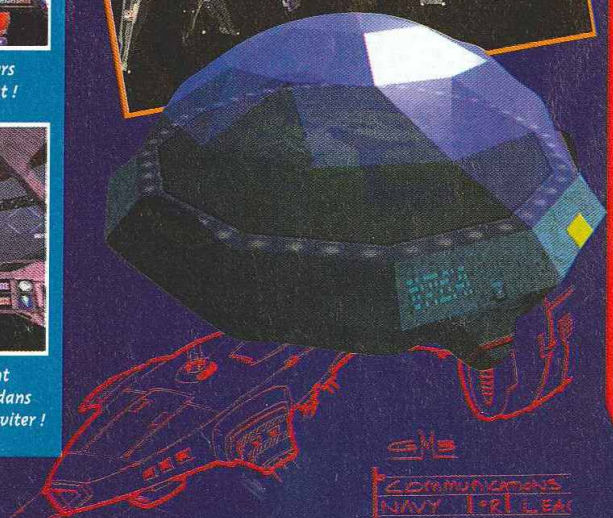
CROISEUR

Les croiseurs et autres gigantesques vaisseaux sont vraiment très difficiles à abattre. Ils possèdent un énorme rayon qui balaie les petits vaisseaux, tandis que des batteries de lasers vous touchent même si vous vous cachez dans le sillage de leurs fusées. Mieux vaut attaquer par vagues.

Le fameux rayon part vers votre vaisseau... Boucliers à plat !

Ce type de vaisseau géant possède des batteries de lasers dans tous les coins. Pas facile de les éviter !





- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : PSYGNOSIS
- Editeur : PSYGNOSIS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- SHOOT 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 94%
Plusieurs belles scènes cinématiques en images de synthèse agrémentent le jeu.

GRAPHISMES 91%
Pour un jeu de ce genre, c'est plutôt soigné.

ANIMATION 88%
Fluide, pas super rapide, mais ça roule... enfin, ça vole !

MUSIQUE 86%
Discrète, mais le son est bon.

BRUITAGES 88%
Dialogues en français et grosses explosions : un bon cocktail.

DUREE DE VIE 87%
Le jeu est difficile, mais on passe rapidement au deuxième CD.

JOUABILITE 91%
Le pilotage demande de l'entraînement : on ne s'improvise pas "as des as".

INTERET 93%

Colony Wars plaira aux amateurs de Wing Commander et autres shoot en 3D. C'est un bon jeu même s'il aurait pu être un peu plus soigné.

REVEND
REJOIG
NOU
Adhésion for
+999TTC pa
06 08 49
1 An et d
32 Maga
Cest une ré
Tout en restant indepen
rejoindre. Vos av
· Retours des i
· Pas de prix sur no
· Franco de port
· Formation gratuit
adhérent
· Prix trés com
· Pas de conti

Alliance Games

OUVERTURE
CHALON SUR SAONE
21 rue aux fervres
☎ Voir minitel
ST QUENTIN
69 Rue d'Isle
☎ 02 23 62 23 23

Joyeux Noel

Bonne Année 98

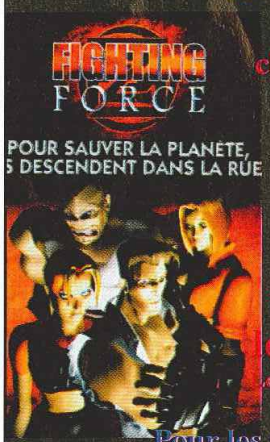
Alliance Games vous offre
3 mois abonnement
à PLAY MAG
pour l'achat d'une Nintendo 64
avec la reprise de votre
Playsatation et de ses jeux

Reprise 250F

*Nous reprendrons jusqu'à 250F
en bon d'achat votre jeu (ou vos jeux), acheté(s)
chez Alliance Games entre le 15/11/97 et le 31/12/97
Cette offre concerne les titres suivants :

Final Fantasy 7 Playstation
Tomb raider 2 Playstation
Golden Eye (N64) - Extreme G (N64)
Duke nuken N64 et Playstation

il(s) doit (doivent) être ramené(s) avant
le 5 /01 /98 avec le(s) ticket(s) de caisse
Le ou les jeux doivent être en parfait état sous peine de decote si mauvais
état (- 20 f pour la notice / - 30 f pour la boite et - 40 f pour cd avec rayures)
Pour les autres titres : reprise habituelle consulter votre revendeur



ACHAT - ECHANGE - VENTE - REPRISE

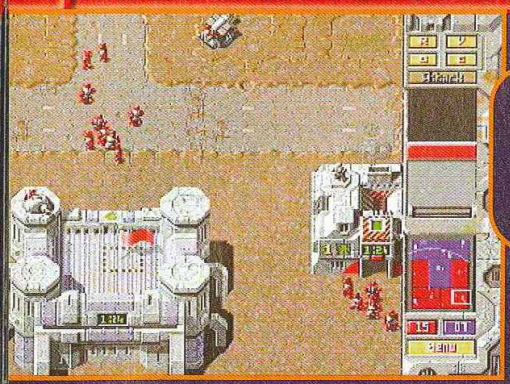
REVENDEURS REJOIGNEZ NOUS
Adhésion forfaitaire
+999 TTC par mois
06 08 49 94 72

1 An et déjà 32 Magasins C'est une réussite
ouf en restant independant venez nous rejoindre. Vos avantages :
- Retours des invendus
- Pas de prix sur nos publicités
- Franco de port : 2000 ht
- Formation gratuite nouveaux adhérents
- Prix trés compétitifs
- Pas de contrainte

84 Avignon
6 Rue de l'olivier ☎ 04 90 85 35 37
06 Antibes
11 Av. Pasteur ☎ 04 93 34 13 93
06 Nice
42 Bd Gambetta ☎ 04 93 82 52 52
08 Sedan
3 Rue Gambetta ☎ 03 24 27 45 36
08 Charleville
20 rue Mantoue ☎ 03 24 57 24 99
13 Martigues
8 Bd Richaud ☎ 04 42 40 47 50
18 Bourges
10 Rue d'Auron ☎ 02 48 24 46 72
24 Bergerac
22 Rue Mourrier ☎ 05 53 74 05 27
95 Pont Audemer
10 rue A.Briand ☎ 02 32 57 02 23
28 Chartres
12 Pl. des Epars (à coté Mc donalds) ☎ 02 37 21 21 08

30 Nimes
7 Rue E. Jamais ☎ 04 66 27 90 30
34 Montpellier
1209 Av de Maurin ☎ 04 67 99 66 38
36 Chateauroux
Galerie V. Hugo ☎ 02 54 07 69 69
37 Tours
222 Av de Grammont ☎ 02 47 64 89 16
41 Blois
48 rue Beauvoir ☎ 02 54 74 44 53
44 Nantes - Reze
Rue j.jaures (Pont rousseau) ☎ 02 51 11 0159
45 Orleans
237 rue de Bourgogne ☎ 02 38 77 07 34
58 Nevers
94 Rue Mitterand ☎ 03 86 57 17 31
59 Valenciennes
84 rue rempart ☎ 03 27 28 21 50
95 St omer
37 rue du lycée ☎ 03 21 12 19 78

68 Cernay
2 Rue Mar. Foch ☎ 03 89 39 74 50
69 Lyon 1
22 rue des Termes ☎ 04 78 27 02 78
69 Lyon 7
28 Rue Nicolaï ☎ 04 72 76 57 67
69 Villeurbanne
113 Rue A.france ☎ 04 78 03 19 36
73 Chambery
41 rue d'Italie ☎ 04 79 85 76 83
74 Cluses
13 grande Rue ☎ 04 50 89 73 51
88 Epinal
C.C les 4 Nations ☎ 03 29 82 95 02
89 Auxerre
105 rue de Paris ☎ 03 86 51 11 93
95 L'isle Adam
6 Bis rue Gué ☎ 01 34 08 10 67
95 Domont
52 Av J.jaures ☎ 01 39 35 26 95



Surveillez bien la production. Même si des messages vous renseignent sur son état, vous remarquerez qu'il reste des persos qui traînent un peu partout. Soyez attentifs.

En fonction de vos pertes et de votre rapidité d'exécution, un grade vous sera attribué.

Z

Z est un jeu de stratégie en temps réel. Le genre est très prisé sur PC et commence à arriver en force sur Playstation... et ce n'est pas un mal !

Zod, son nom est Zod. Il commande une unité de robots d'élite chargée de coloniser les planètes de son système. En début de chaque mission, un nombre spécifique de troupes lui sera assigné. Il trouvera, selon les secteurs, des Psychos (très bons au corps à corps mais un peu simplets dans leurs déplacements), des Tough (des robots lance-missiles, dont un seul peut détruire un char), ou encore des Grunt (l'infanterie de base). Tous ces bons petits gars devront récupérer le plus de territoires possible (en s'emparant des drapeaux) et surtout détruire le fort adverse. L'assimilation du principe de la prise de territoire est fondamentale pour espérer l'emporter : lorsque vous prenez un drapeau, l'usine qui se trouve sur ce territoire travaille pour vous. Ces usines produisent des hommes, des jeeps, des tanks. Evidemment, les forces ennemies vont elles aussi essayer de s'en emparer. Alors protégez bien le drapeau des usines importantes (celles qui produisent des tanks ou des Tough, par exemple). En cours de chemin, vos hommes s'empareront de mitrailleuses ou de canons, de jeeps, ou encore de chars (légers, moyens ou lourds). Encore une fois, il est indispensable de foncer sur ces véhicules vides, de manière à ce que votre ennemi ne les investisse pas avant vous. Lorsque vous arrivez sur une nouvelle carte, vous pouvez, par exemple, décider de perdre une partie pour regarder ce que produisent les usines et où se trouvent les véhicules vides et le noter sur un papier (sur la fin,c'est indispensable...). Les cartes à explorer sont plutôt gigantesques, il faudra donc être attentif à chacune de

Pour attaquer le fort ennemi, mieux vaut venir en force.

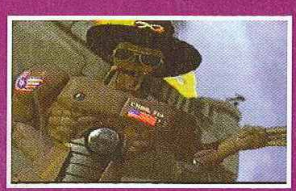
AVIS OUI, MAIS...

C'est vraiment dommage que le jeu soit si galère sans la souris. Il est prenant, les ziques sont chouettes et l'humour des Bitmap Brothers fait toujours mouche. Outre ce problème de jouabilité et le fait que le jeu aurait gagné à être plus speed et plus long, son principe est très bien pensé. Certes, Red Alert est encore meilleur (rapport à la rapidité, au nombre de missions, aux cinématiques...), mais Z constitue une excellente alternative à laquelle on s'amuse bien.

SPY

LES INTROS

Les scènes cinématiques qui entrecoupent vos missions sont bien poilantes. On aurait apprécié qu'elles soient traduites, mais même sans comprendre les dialogues, les expressions et les situations suffisent à vous décrocher un sourire.



LE NI

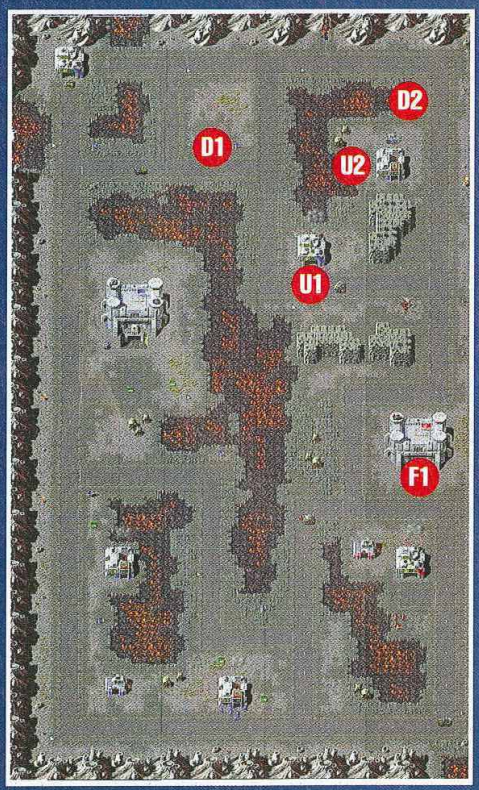
Le jeu comp
de sérieux p
commencez
devez invest
ainsi qu'une
prendre le d
possible (l'u
construire d
le tank enne
tarder à arri
prenez le co
(elle va cons
lance-missil
drapeau D2.
drapeau D1.
vous réalisez
tank et de la
prendre les t
carte. Ça va
vous battez
vous prenez
deux usines
des chances

Il vous détruire ce tan sinon un tank l'usine. Là, vous

vos unités. En
règle générale
rapidité d'acti
surveillance d
unités (un bou
d'aller directe
attaquée et ur
où se trouve l'
proche) sont c
Autre point fo
achetez une s
seulement elle
indispensable
mais vous pou
rentabiliser av
Chevaliers de
encore Red Al

LE NIVEAU 5 : HOT NUTS

Le jeu compte une vingtaine de niveaux, mais ce sera dès le cinquième que vous rencontrerez de sérieux problèmes. Une rivière de lave coupe l'aire de jeu en deux parties. Vous commencez avec deux équipes de quatre Psychos et deux équipes de quatre Grunt. Vous devez investir les tanks au nord et au sud de votre fort qui se trouve en F1. Envoyez un tank ainsi qu'une équipe de Psychos prendre le drapeau D1 le plus vite possible (l'usine U1 va bientot construire des tanks). Poursuivez le tank ennemi qui ne va pas tarder à arriver, détruisez-le et prenez le contrôle de l'usine U2 (elle va construire des robots lance-missiles) en prenant le drapeau D2. Revenez sur le drapeau D1. En même temps que vous réalisez tout ça, usez du tank et de la jeep tout au sud pour prendre les territoires en bas de la carte. Ça va blaster sec. Si vous vous battez intelligemment et si vous prenez (et conservez) les deux usines au nord, vous aurez des chances de gagner. Sinon...



Il vous reste 15 secondes pour détruire ce tank et prendre le drapeau, sinon un tank (ennemi) va sortir de l'usine. Là, vous serez très mal...

vos unités. En règle générale, votre rapidité d'action et la surveillance de toutes vos unités (un bouton vous permet d'aller directement sur l'unité attaquée et un autre de voir où se trouve l'ennemi le plus proche) sont déterminantes. Autre point fondamental : achetez une souris. Non seulement elle est indispensable pour ce jeu, mais vous pourrez la rentabiliser avec Les Chevaliers de Baphomet 2 ou encore Red Alert.

AVIS OUI !

Z est un bon jeu de stratégie, y jouer avec la souris demande un petit peu de pratique, mais ensuite le fun est au rendez-vous. Contrairement à un jeu comme Warcraft 2 il n'est pas possible de s'enrichir. Il faudra donc ruser pour prendre d'assaut les bâtiments ennemis. Pour les amateurs de stratégie, c'est un bon soft. Ils apprécieront sûrement l'humour omniprésent dans les cinématiques. Malheureusement pour lui, Red Alert arrive et Z va avoir du mal à se faire une place.

SWITCH

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : BITMAP BROS
- Éditeur : SONY
- Disponibilité : DÉCEMBRE
- Prix : E

- STRATÉGIE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : ACHETEZ UNE SOURIS
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : MOT DE PASSE
- Sauvegarde : NON

PRESENTATION 81%
Des petits films de synthèse marrants viennent entrecouper les niveaux.

GRAPHISMES 72%
De la 2D peu colorée et sans relief qui fait honte au support. Décors peu variés.

ANIMATION 67%
Ça ralentit sévère dans certains passages, et les chargements sont longs, si longs...

MUSIQUE 92%
Elle rythme vos combats de manière très dynamique. Superbe.

BRUITAGES 89%
Quelques digits en anglais, plus des tirs de mitrailleuses et des explosions.

DUREE DE VIE 80%
Une vingtaine de missions assez difficiles. Au pad le jeu est interminable...

JOUABILITE 90%
A la souris... 50% au pad classique. Sans la souris, c'est injouable.

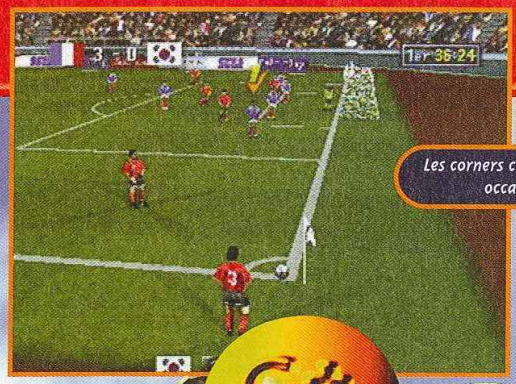
INTERET 88%

Un bonne alternative à Red Alert, mais qui ne le surpasse pas. Dommage qu'il soit injouable sans la souris et qu'il ne soit vraiment pas beau...

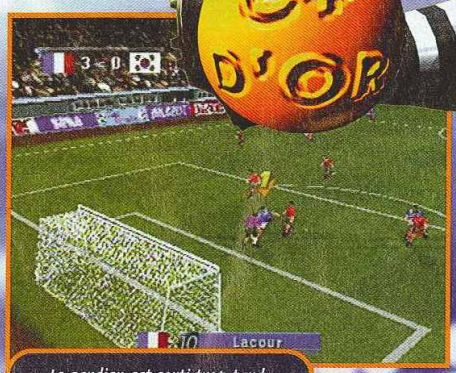
Sega Worldwile S

La cuvée 98 de Sega Worldwide Soccer vient d'être mise en bouteille et s'annonce comme un très bon millésime ! Pas besoin de le laisser vieillir en cave, ce jeu est à déguster tout de suite, sans modération, et de préférence à plusieurs.

Si vous avez une Saturn, vous connaissez forcement la série de Worldwide Soccer ! Petit rappel pour les cancres : c'est un jeu de foot en 3D, avec trois zooms différents et trois vues (verticale, horizontale et de biais). Les options pour choisir sa formation et sa tactique sont très complètes. On peut même changer le nom des joueurs et les personnaliser. On utilise seulement trois boutons, ce qui est très pratique et empêche de s'emmêler les pinceaux. On peut faire des passes longues, courtes, et même lancer un attaquant, ce qui se révèle très pratique pour percer une ligne de défense. La maniabilité est vraiment très bonne, on peut courir et dribbler sans problèmes. Avec un bouton, on reprend le contrôle du gardien à tout moment. Les [illegible] ont été retravaillés et les mouvements des joueurs décomposés pour être plus réalistes. Les équipes nationales, ou celles des différentes ligues, s'affronteront en match amical ou en championnat. Si vous avez suffisamment de pads et un adaptateur, vous pourrez jouer jusqu'à quatre simultanément. Bref, les options restent les mêmes. C'est surtout le rendu graphique, la facilité de réalisation des actions et l'ajout de nouvelles techniques qui redonnent un coup de jeune à cette version 98. On peut choisir d'afficher ou non un radar qui indique la position de vos joueurs. Détail qui cloche : lors des rencontres, les commentaires sont en anglais.



Les corners constituent de bonnes occasions de but.



Le gardien est sorti trop tard.

ÉLARGISSEZ !

Il est souvent plus facile de faire un centre que de s'escrimer à perforer la défense centrale. Reste ensuite à sauter plus haut que les défenseurs pour ajuster sa tête. Sinon, tentez des centres tendus.

Il faut jouer de la tête.

Un superbe ciseau.

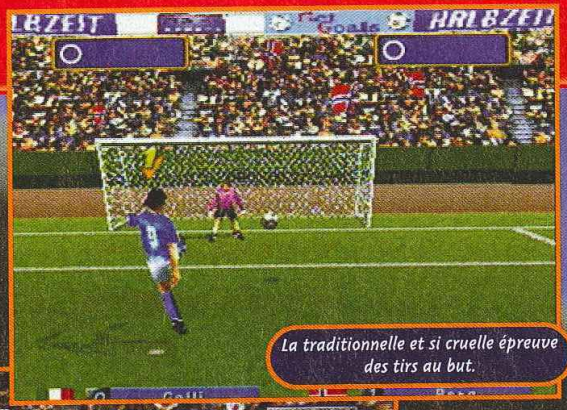
AVIS OUI !

Je suis la série des Victory Goal depuis les débuts de la Saturn... Il n'y a pas à dire, c'est admirable de voir autant de suites sans fausse note ! Au contraire, Sega améliore constamment son jeu, sauf la maniabilité qui demeure impeccable. Comme quoi, avec trois boutons on arrive à tout faire. Bref, je me répète, mais pour moi SWWS 98 est à l'heure actuelle le meilleur jeu de foot toutes consoles confondues ! Même si c'est dommage d'avoir laissé les commentaires en anglais.

PANDA

L'ailier a réussi à pren... son vis-à-...

onstituent de bonnes
sions de but.



La traditionnelle et si cruelle épreuve des tirs au but.

Il ne faut pas tacler par derrière dans la surface, sinon gare à l'arbitre.

wile Soccer

L'ailier a réussi à prendre de vitesse son vis-à-vis.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SEGA
- Editeur : SEGA
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- FOOTBALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 85%
Une intro en images de synthèse très sympathique.

GRAPHISMES 93%
Les graphismes ont été très bien retravaillés.

ANIMATION 92%
L'animation est rapide, et on ne lui en demande pas plus.

MUSIQUE 84%
Mouais... de ce côté-là, un effort serait le bienvenu.

BRUITAGES 75%
Les commentaires sont en anglais. Abusif !!

DUREE DE VIE 93%
Vous n'êtes pas près d'en voir la fin... A deux, c'est fantastique.

JOUABILITE 95%
Incroyable de précision, après un léger temps d'adaptation.

INTERET 95%

Sega a trouvé le bon filon avec la série des Worldwide Soccer (Victory Goal). Cette nouvelle mouture s'impose comme le meilleur jeu de foot.

AVIS OUI !

S'il y a bien quelque chose de sûr en ce bas monde, c'est que Sega est un pro de l'arcade. C'est donc sans surprise que je vous annonce que WWS est excellent. Le pad de la Saturn est parfait pour ce genre de jeu, ce qui rend la maniabilité impeccable. Vous pourrez configurer vos tactiques et vos formations, et disputer les tournois internationaux les plus célèbres. Le nombre d'options disponibles pour configurer le jeu l'adaptera à tous les styles de joueurs. Si vous aimez le foot, achetez-le!

CHEUB

les débuts
dmirable
e ! Au
son jeu,
able.
boutons
ef, je me
ur moi
l'heure
eur jeu de
oles
si c'est
s.

CHEZ ULTIMA...

...POUR LES FETES

ON TRANCHE LES PRIX !

LA NINTENDO 64

POUR MOINS DE 300 FRS ! *

*ULTIMA REPREND
TON ANCIENNE CONSOLE
JUSQU'À 699 F, SELON LA MARQUE ET L'ETAT
ET TE PROPOSE LA « 64 » A : 999 F, FAIS LE CALCUL !
ENCORE MIEUX : ULTIMA RACHÈTE AUSSI TES ANCIENS
JEUX A PRIX ARGUS, DANS CE CAS...

LA NINTENDO C'EST CADEAU !!

LES NOUVEAUTES "64" SONT DEJA AU RENDEZ-VOUS !

TOMB RAID
Ultim
TOM
pour faire de
sur
Che

LES HI

U
TU A

IL

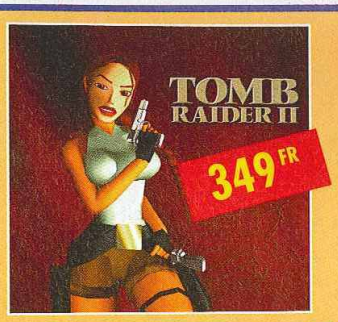
Paris/Gobelin
57, avenue des Gobelins -
Tél : 01 47 07 33 00
Paris/République Jeux Vi
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31
Fax : 01 43 38 11 86
Paris/République Boutiqu
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84
Paris/St Germain des Pré
73, bd St Germain - 7500
Tél : 01 43 54 50 00

Asnières
95, avenue de la Marne -
Tél : 01 47 91 49 47
Cergy Pontoise
Centre Commercial 3 Fon
7, Grand Place - 95000
Tél : 01 30 31 25 25
Issy Les Moulineaux
Centre Commercial
»Des 3 Moulins» - 92130
Tél : 01 47 36 17 03
Brunoy
18, rue Pasteur - 91800
Tél : 01 69 39 55 82

Aix en Provence
Résidence Sextius,
2, Bd Victor Coq -13090
Tél : 04 42 93 12 12
Annecy
Passage Gruffaz - 74000
Tél : 04 50 51 28 41
Arras
29, rue Gambetta - 62000
Tél : 03 21 23 10 10
Bastia
1, rue de la Miséricorde -
Tél : 04 95 31 68 70

REVENDEUR
LE SPE

TOMB RAIDER II arrive: Ultima te reprend TOMB RAIDER I pour faire des économies sur le nouveau Chef-d'œuvre !*



RESIDENT EVIL CUT débarque : Ultima te reprend RESIDENT EVIL pour économiser sur le hit sanglant !*

2000 T-SHIRT FINAL FANTASY VII CADEAUX !
Réservés aux premiers acheteurs du jeu

LES HITS PLAYSTATION SONT A PRIX SYMPAS !

ULTIMA
TU AS TOUT A GAGNER

IL Y A TOUJOURS UN ULTIMA PRÈS DE CHEZ TOI !

Paris/Gobelin
57, avenue des Gobelins - 75013
Tél : 01 47 07 33 00

Paris/République Jeux Vidéo
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31
Fax : 01 43 38 11 86

Paris/République Boutique Micro
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84

Paris/St Germain des Prés
73, bd St Germain - 75005
Tél : 01 43 54 50 00

Asnières
95, avenue de la Marne - 92600
Tél : 01 47 91 49 47

Cergy Pontoise
Centre Commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000
Tél : 01 30 31 25 25

Issy Les Moulineaux
Centre Commercial
»Des 3 Moulins» - 92130
Tél : 01 47 36 17 03

Brunoy
18, rue Pasteur - 91800
Tél : 01 69 39 55 82

Aix en Provence
Résidence Sextius,
2, Bd Victor Coq -13090
Tél : 04 42 93 12 12

Annecy
Passage Gruffaz - 74000
Tél : 04 50 51 28 41

Arras
29, rue Gambetta - 62000
Tél : 03 21 23 10 10

Bastia
1, rue de la Miséricorde - 20200
Tél : 04 95 31 68 70

Bordeaux
203, rue Ste Catherine - 33000
Tél : 05 56 92 85 11

Brive
29, rue de la République - 19100
Tél : 05 55 17 18 00

Carcassonne
22, rue Aimée Ramond - 11000
Tél : 04 68 47 49 74

Castres
6, rue Henri IV - 81100
Tél : 05 63 59 28 03

Châlon/Saône
20, rue d'Autun - 71100
Tél : 03 85 48 16 40

Compiègne
10, rue des Bonnetiers - 60200
Tél : 03 44 40 48 97

Dax
50, avenue St Vincent de Paul - 40100
Tél : 05 58 74 00 58

Le Mans
Centre Commercial République -72000
Tél : 02 43 23 35 92

Libourne
12, allée Robert Boulin - 33500
Tél : 05 57 25 50 11

Lille
Centre Commercial des Tanneurs - 59000
Tél : 03 20 12 98 99

Lyon
32, rue Ney - 69006
Tél : 04 72 74 46 39

Millau
21, rue Droite - 12100
Tél : 05 65 61 07 01

Metz
Centre Commercial St Jacques - 57000
Tél : 03 87 37 01 46

Montpellier
Centre Commercial Le Triangle
Rue Jules Millau- 34000
Tél : 04 67 92 97 59

Nancy
galerie St Sébastien - 54000
Tél : 03 83 35 49 33

Nimes
2, rue des Greffes - 30000
Tél : 04 66 76 16 16

Pau
1, rue du Docteur Simian - 64000
Tél : 05 59 27 18 86

Perpignan
Centre Commercial- Cabestani-66330
Tél : 04 68 66 52 11

Roanne
75, rue Maréchal Foch - 42300
Tél : 04 77 70 03 48

Rodez
6, avenue Victor Hugo - 12000
Tél : 05 65 68 41 79

Rouen
50, rue Grand Pont - 76000
Tél : 02 35 88 68 68

Royan
62, Bd de la République - 17200
Tél : 05 46 05 21 79

Toulouse
11, rue des Lois - 31000
Tél : 05 61 12 33 34

Tours
46, rue Grand Marché - 37000
Tél : 02 47 61 73 80

Villefranche
11, rue des Marais - 69400
Tél : 04 74 65 94 39

Voiron
2, rue Georges Frier - 38500
Tél : 04 76 65 72 55

Nouvelles Boutiques :

Ajaccio
5, avenue Beverini - 20000
04 95 20 25 81

Alençon
56, rue du Val Noble - 61000
Tél : 02 33 26 90 43

Auch
36, rue de Lorraine - 32000
05 62 05 86 95

Avignon
74, rue de la Carterie - 84000

Caen
17-19, rue Arcisse de Caumont - 14000
Tél : 02 31 86 84 84

Douai
Galerie de la Madeleine - 59500
Tél : 03 27 71 60 70

Grenoble
4, rue St Jacques - 38000
Tél : 04 76 00 08 23

La Rochelle
14, rue Pas de Mirage - 17000
05 46 41 62 10

Laval
10, rue Val de Mayenne - 53000
02 43 53 36 80

Provins
14-16, rue Victor Arnoul - 77160
Tél : 01 60 67 68 21

Puteaux
25, Bd Richard Wallace - 92800
Tél : 01 47 72 23 23

Saumur
7, rue Beaurepaire - 49400
Tél : 02 41 67 22 12

St Malo
75 bis, Bd des Talards - 35400
Tél : 02 23 18 18 23

Strasbourg
31, rue du Fossé des Tanneurs - 67000
Tél : 03 88 52 03 52

Toulouse
Centre Commercial Gramont Auchan - 31000
Tél : 05 61 61 54 00

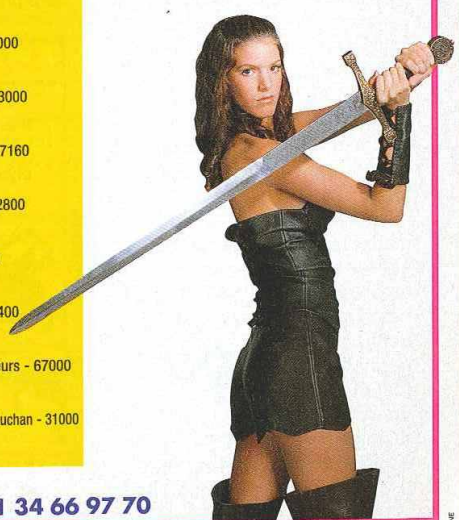
ULTIMA EN VPC

MINITEL 3615 ULTIMA GAMES
TÉLÉPHONE : 01 47 07 33 00
FAX : 01 45 35 30 90

PAR COURRIER
57, AVENUE DES GOBELINS
75013 PARIS

ADRESSE INTERNET :
www.oceanet.tm.fr/ultima games

*dans les magasins participant à l'opération.



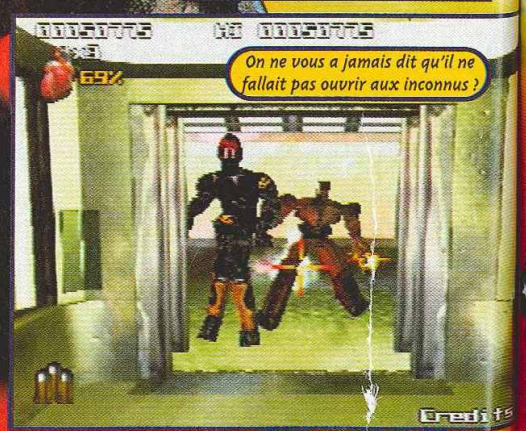
REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS, REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE - TÉL : 01 34 66 97 70

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & OCCASIONS DEPUIS 1984 !

JUDGE DREDD

Tout le monde connaît Judge Dredd, au moins sa mauvaise interprétation par Stallone. Eh bien, voici que le juge débarque sur Playstation pour régler quelques comptes. Du coup, on a ressorti le "pump gun" du placard et en avant !

Dans le vaste monde des super héros, il y en a qui sont chanceux et d'autres qui ont la poisse. Il n'y a qu'à voir le temps pendant lequel ce malheureux Batman a dû attendre pour avoir un jeu vidéo décent ! Et maintenant, c'est le tour du pauvre Dredd. Avec des scènes filmées façon carton-pâte sous-série Z, on ne peut pas dire qu'il soit gâté... Dans le genre kitsch, on peut difficilement trouver pire. On oublie et on passe au jeu, qui est un soft de tir dans la lignée des Operation Wolf et autres Time Crisis... Si vous n'avez qu'un pad, vous souffrirez du manque de maniabilité. L'idéal est de se munir d'un pistolet et de le calibrer immédiatement dans le menu des options. Pour avoir une précision optimale, il faut être bien en face de son téléviseur, au niveau de son centre. Si vous avez une 100 Hz, ce n'est pas la peine, ça ne fonctionne malheureusement pas. Vous incarnez donc Judge Dredd et tirez sur tout ce qui bouge ou presque, car il ne faut pas blesser les civils. Des bonus cachés, qui permettent de récupérer un peu de vie ou d'avoir de meilleures balles, sont disséminés tout au long des niveaux. Ils sont indiqués par des petites flèches rouges qui ne restent affichées que quelques secondes. Assez classiquement, des boss viennent vous empêcher de passer au monde suivant. Chaque monde est constitué de quatre niveaux où plusieurs dizaines d'ennemis vous attendent pour vous trouer la peau.
A la fin de chaque niveau, on fait le point sur vos talents de tireur : pourcentage de tirs réussis, nombre d'ennemis ratés... Si vous avez envie de faire un concours...



AVIS OUI, MAIS...

Il est clair que même si les décors sont bons, le reste laisse à désirer... Pauvre Dredd, il lui faudra encore attendre pour avoir la révélation... Il est vrai que sur Playstation, à part Time Crisis, les jeux de tir font figure de faire-valoir. De toute façon, si vous n'avez pas de gun, arrêtez de lire. Ce n'est pas pour ce jeu que vous en achèterez un. Par contre, si vous voulez absolument un jeu pour votre flingue, celui-ci fera l'affaire un peu mieux que d'autres.

PANDA

Le comité d'accueil vous attend.

GARE AUX BOSS

Ils sont très résistants. L'idéal consiste à récupérer préalablement des balles plus puissantes ou des bombes, pour écourter le combat.

Ce boss est long à descendre.

Espérons que vous avez encore beaucoup de vies...

Prenez toujours garde à vos munitions !

Les décors sont très beaux.

Il ne faut pas les laisser s'approcher.

AVIS NON !

Les jeux de gun pullulent ce mois-ci. Face à Time Crisis, ce Judge Dredd est un peu fade. D'abord, le gun n'a pas la précision du Gun con... euh non, le G-Con 45, conçu sur mesure. Souvent, il faut vider son chargeur pour faire tomber les cibles. Ensuite, c'est lent, et quand on vous tire dessus, on ne le voit pas ! Bon, le jeu est très beau, et chaque niveau ponctué de scènes cinématiques. Mais, je ne prends pas plaisir à tirer sur les truands (je préfère les innocents, hi ! hi !). Pour le grand retour de Judge Dredd, c'est un peu raté.

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes: -

- Développeur : GREMLINS
- Éditeur : FUNSOFT
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- JEU DE TIR
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : 3
- Sauvegarde : -

PRESENTATION 83%

Quelques scènes filmées un peu kitsch...

GRAPHISMES 87%

Les décors sont bien, ce sont les ennemis qui laissent à désirer.

ANIMATION 84%

Ça bouge beaucoup, mais toujours de façon très fluide.

MUSIQUE 81%

Rien de fantastique, on entend surtout les explosions.

BRUITAGES 82%

Bof, honnêtes, sans plus...

DUREE DE VIE 84%

Le jeu est assez difficile pour ceux qui ont envie de s'accrocher.

JOUABILITE 86%

Au pad, c'est pas terrible. L'idéal, c'est d'avoir un gun.

INTERET 82%

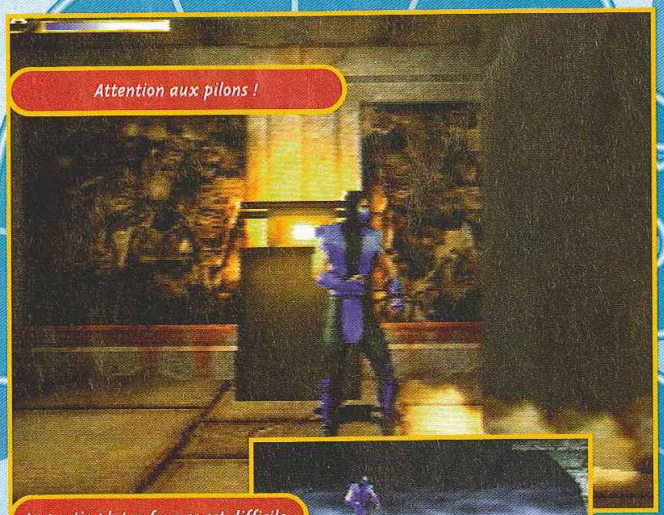
Ben, si vous avez déjà un gun qui prend la poussière au grenier... pourquoi pas ? Sinon, laissez tomber. Ce n'est déjà pas le jeu du siècle, alors sans gun...

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES

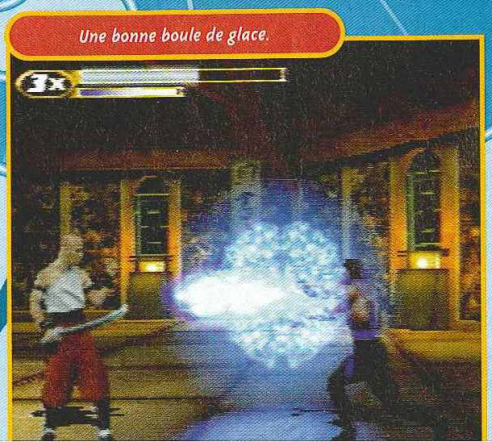
Ça vous plairait d'être un méchant ? Un mauvais, un combattant des ténèbres, qui écrase les chatons, pille les temples et tue avec délectation ? Les amateurs de Mortal Kombat l'auront deviné : vous êtes Sub Zéro, le maître du froid.

Les décors sont sympas.

Ce Mortal Kombat est un beat them all, et vous incarnez Sub Zero... le méchant ! Le jeu est découpé classiquement en niveaux. A chaque fois, vous aurez une mission particulière à remplir. Au fur et à mesure des combats, votre personnage gagne en expérience, un peu comme dans un RPG, et accède à des coups spéciaux, comme les fameuses boules de froid, qui gèlent les ennemis sur place ! Cela lui coûte des points de mana, qui se récupèrent lentement. Quelques objets qui permettent de récupérer de la vie se trouvent disséminés dans les niveaux. Le maniement reste identique à celui des MK. Quelques parties de plates-formes demandent un bon timing. Les combats ne sont pas trop difficiles. Pour vaincre chaque boss, vous aurez recours à une technique particulière. Bref, cet épisode constitue un bon mélange entre plates-formes et beat them all. A noter que les scènes filmées entre chaque niveau font un peu carton-pâte.


Attention aux pilons !

La partie plates-formes est difficile.


Une bonne boule de glace.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues :-
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : MIDWAY
- Editeur : GT INTERACTIVE
- Prix : E
- 1 JOUEUR
- BEAT THEM ALL

PRESENTATION 82
Quelques intros filmées, avec des passages très kitsch.

GRAPHISMES 84
Assez inégaux, mais dans l'ensemble ça va.

ANIMATION 85
Assez fluide. Mouvements moyennement bien décomposés.

MUSIQUE 80
Supportable, mais rien d'inoubliable.

BRUITAGES 85
Classiques, on aurait aimé plus de digits vocales.

DUREE DE VIE 88
Le jeu est assez difficile, il faut s'accrocher.

JOUABILITE 85
Celle d'un Mortal Kombat, on aime ou pas...

INTERET 86%
La série des MK s'essoufflait, l'idée de l'adapter en beat them all est originale.

AVIS OUI, MAIS...

J'avoue n'avoir jamais été un grand fan de la série des Mortal Kombat ! Mais comme les beat them all ne sont pas légion sur Playstation, loin de là, j'ai trouvé que c'était donc une très bonne idée d'avoir repris l'univers de cette saga pour réaliser ce type de jeu. D'autant qu'on y incarne un méchant, ce qui est plutôt rare. Malheureusement, la réalisation technique est assez moyenne, la maniabilité un peu limite, et les graphismes très inégaux. Bref, MKM reste un petit jeu, qui plaira aux amateurs du genre ou aux inconditionnels de Mortal Kombat.

PANDA

SCORE MANIA

SPECIAL NOËL ! DES PRIX ! DES PROMO ! DES CADEAUX !

Le défi en soi !

Revendez - Echangez - Achetez

vos jeux vidéo et consoles 16 - 32 - 64 bits et CD-ROM PC

S[T] GERMAIN EN LAYE
42, rue de Paris
78100 S[T] GERMAIN EN LAYE
(RER A)
✆ : 01 30 61 47 47
Ouverture exceptionnelle en décembre : 7J./7J.

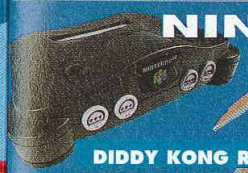
BOULOGNE
221, Bd Jean Jaurès
92100 BOULOGNE
Métro Marcel Sembat
✆ : 01 41 41 92 92
Ouverture exceptionnelle en décembre : 7J./7J.

ITALIE 2
La Tête dans les Nuages
75013 Paris
Métro Place d'Italie
✆ : 01 53 80 3000
Ouverture exceptionnelle en décembre : 7J./7J.

BREST
75, rue Jean Jaures
29200 BREST
✆ : 02 98 800 633
Ouverture exceptionnelle en décembre : 7J./7J.

PROCHAINEMENT :
Ouverture
à
Lyon !!

NINTENDO 64

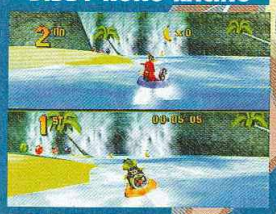


CONSOLE NEUVE : **999 Frs**
OCCASION : **800 Frs**

PSX

CONSOLE NEUVE : **990 Frs**
OCCASION : **790 Frs**

DIDDY KONG RACING

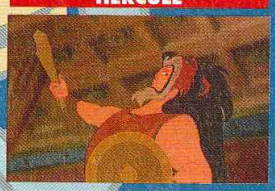


Enfin le digne successeur de Mario Kart. Trois types de véhicules différents, + des boss de fin de niveau. De 1 à 4 joueurs. Compatible Rumble Pack.

LAMBORGHINI

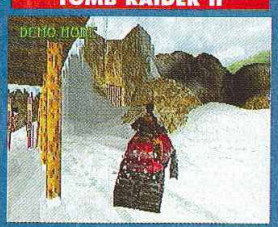
Voilà une simulation de voiture qui fait honneur à la N64. de 1 à 4 joueurs. 6 circuits, 3 modes de jeu.

HERCULE



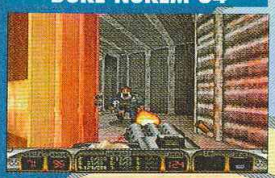
Disney est de retour et nous offre un sublime jeu de plateformes avec de superbes animations. Un jeu qui plaira aux plus jeunes et à leurs aînés.

TOMB RAIDER II



Retrouver Lara Croft dans une nouvelle aventure tout en 3D. Visitez Venise et pleins de nouveaux lieux. Un jeu à ne pas manquer !

DUKE NUKEM 64



La meilleure version du jeu sur N64 ! De 1 à 4 joueurs avec la possibilité de jouer en équipe en mode scénario.

GOLDEN EYE

Le nectar du DOOM LIKE sur N64. De 1 à 4 joueurs. Compatible Rumble Pack pour plus de sensations. Un must à posséder !

CRASH BANDICOOT II

Crash est de retour dans de nouvelles aventures encore plus folles. De nouvelles aptitudes et toujours plus de fun !

BAPHOMET II

Endossez votre gabardine de Columbo et aidez George et Nico dans leur dernière enquête. Plongez dans le milieu de la drogue et affrontez d'horribles pouvoirs maléfiques.

Pour 500 Frs de jeux revendus, bénéficiez de 50 Frs de réduction sur votre prochain achat de jeu d'occasion. Offre valable jusqu'au 31/12/1997.

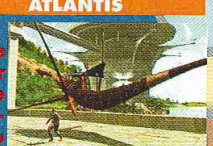
SATURN

OCCASION : **590 Frs**

SEGA TOURING CAR

L'arcade à la maison grâce à SEGA et cette nouvelle simulation de course. Choix du véhicule et trois nouveaux circuits. Un rythme d'enfer et des musiques qu'on fredonne.

ATLANTIS



CRYO est de retour avec ce nouveau jeu d'aventure de toute beauté. Un challenge intéressant pour ceux qui aiment se secouer les neurones.

CARTES A JOUER

MAGIC l'Assemblée
&
PORTAL

Disponible chez Score Mania à Boulogne

Magic : L'Assemblée et PORTAL sont des marques déposées par Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

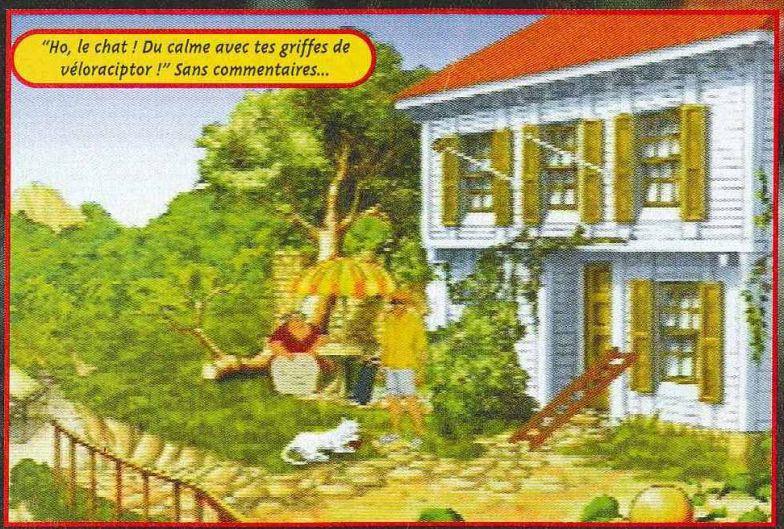
LES BOUCLIERS DE QUETZALCOATL

Après le carton du premier épisode des Chevaliers de Baphomet, George Stobbart remet ça. Cette fois-ci, direction l'Amérique centrale, à la recherche des Boucliers de Quetzalcoatl.

Vous vous souvenez de George Stobbart, le gentil Américain de Paris, doté d'un humour plutôt british ? Eh bien, figurez-vous qu'on a kidnappé sa petite copine, Nico (non, pas Niiico, Nico !). Dès le début du jeu, vous êtes ligoté dans la maison d'un grand archéologue, enfermé avec une araignée venimeuse. L'histoire commence bien... Au cours de l'aventure, vous découvrirez que tous ces mystères sont liés à des pierres venant d'Amérique centrale, à une vieille histoire de pirates et à une légende maya concernant Quetzalcoatl. Bref, c'est l'occasion de partir cette fois-ci à Marseille puis en Amérique centrale. Comme dans l'épisode précédent, vous ne dirigez qu'un curseur sur l'écran. Vous le baladez sur les endroits et les objets qui vous intéressent. Un bouton vous sert à utiliser l'objet (ou le prendre), et un autre, à regarder. Faites attention à ces deux fonctions : dans certains passages, leur différence est cruciale. Au cours du jeu, vous récoltez divers objets, souvent très saugrenus, comme une petite culotte, un ver de terre, une lettre d'amour, des biscuits pour chien, etc. Ces objets vous servent à résoudre une série d'énigmes plus ou moins tordues et compliquées (voir encadré). Bref, les Boucliers de Quetzalcoatl est une réussite. Le seul problème est que ce jeu est très difficile, malgré son humour décapant, et il faut vraiment avoir l'esprit déjanté pour trouver certaines solutions. Mais, les fans du premier volet ne seront pas déçus.

L'aventure vous amènera dans la jungle d'Amérique centrale. Qui sait ce qui vous attend après...

Comment sortir de cette prison ? Faisons confiance au joueur pour trouver une solution.



"Ho, le chat ! Du calme avec tes griffes de véloraciptor !" Sans commentaires...

AVIS OUI !

Je me suis bien creusé les méninges ! Croyez-moi, Les Chevaliers de Baphomet 2 est un jeu sacrément vicelard. Munissez-vous de délire et mettez votre bon sens et votre logique de côté; ils ne vous serviront que rarement. Ici, les actions les plus bizarres, comme attacher une chambre à air à un arbre pour en faire une catapulte, deviennent normales... Les dialogues et l'humour sont très frais, et font le charme du jeu. A la souris, la maniabilité est un régal. Au pad, c'est plus lent, mais on s'habitue. Les adeptes de la torture neuronale seront ravis.

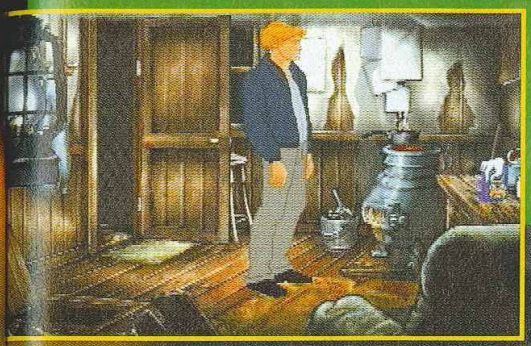
GIA

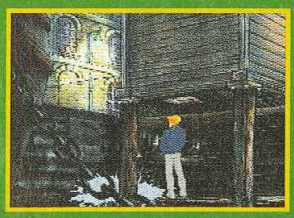
Les scènes de t... animé so...

Le chaman vous ex... pierres du Coyote, du...

VOUS AVEZ DIT TORDU ?

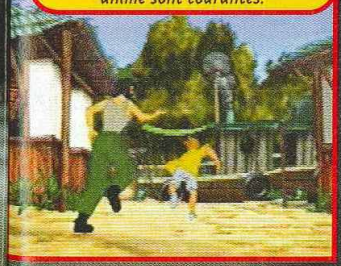
Voici un petit exemple de l'esprit tordu des programmeurs.
Vous devez franchir un grillage gardé par un gros chien et un gardien. Parlez au gardien par la fenêtre de sa loge. Il jettera une bouteille dans les égouts. Récupérez cette bouteille qui flotte sous de sa maison, à l'aide d'un bâton, flottant lui aussi. Remontez et allez vers la cheminée. Comme le couvercle est brûlant, servez-vous du contenu dégueulasse de la bouteille pour le refroidir. Retirez le couvercle. Versez de l'eau dans la cheminée. Le gardien sort, enfumé. Ensuite, repassez sous la maison pour vous faufiler par la trappe et voler les biscuits pour chien du gardien. Redescendez. Jetez un biscuit sur une plate-forme bancale. Quand le chien sera monté dessus, faites tomber, à l'aide du bâton, la plate-forme et le chien. Remontez. Le gardien est rentré chez lui.





Comme dans l'épisode précédent, vous pouvez choisir le sujet de conversation avec les interlocuteurs.

Les scènes de transition en dessin animé sont courantes.



Le chaman vous explique l'histoire des pierres du Coyote, du Jaguar et de l'Aigle.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : REVOLUTION
- Editeur : VIRGIN INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- AVENTURE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : TORDUE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : NON
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 85%

Les démos des deux épisodes en dessin animé, avec des notes de magazines (!?).

GRAPHISMES 90%

Plus beaux que ceux du premier. Décors colorés, fins et bien détaillés.

ANIMATION 90%

Les scrollings et autres mouvements sont impeccables.

MUSIQUE 89%

Dans l'ambiance. Parfois, elle change de rythme quand on saisit un objet.

BRUITAGES 90%

Très bien conçus. Et les dialogues ne manquent pas d'humour.

DUREE DE VIE 93%

Si vous aimez les énigmes tordues, vous en avez pour un bon bout de temps.

JOUABILITE 88%

Le top avec une souris. Au pad, c'est lent et peu ergonomique.

INTERET 89%

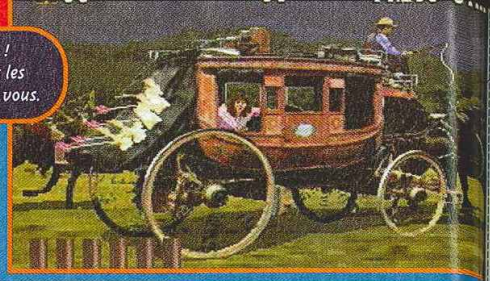
Ceux qui ont aimé le premier volet adoreront celui-ci. Fidèle à lui-même, avec ses énigmes bien corsées, Baphomet 2 risque de décourager les plus intrépides.

AVIS OUI, MAIS...

Les Chevaliers de Baphomet 2 arrive. Il y a quelques mois, j'avais fini le premier volet pour les besoins du hors-série soluce. J'avais alors beaucoup souffert sur les énigmes un peu tarabiscotées de ce jeu. Eh bien, que les masochistes se réjouissent car elles sont à nouveau au rendez-vous et plus galère que jamais. Les graphismes ont été nettement améliorés, mais les ficelles restent les mêmes. Bref, les aventures de George passionneront à nouveau les amateurs de jeux d'aventure, d'autant que le doublage en français est une fois de plus très réussi.

PANDA

LETHAL ENFORCERS



L'attaque de la diligence ! Bizarrement, les Indiens et les cow-boys font équipe contre vous.

Lethal Enforcers I & II étaient à l'origine des bornes d'arcade qui ont fait les meilleurs jours des fans de tir. Voilà que Konami nous sort une compilation qui regroupe les deux titres. Aïe !

Pour descendre cet hélicoptère, tirez d'abord sur ses porte-missiles.

L'idée d'avoir rassemblé les deux titres est excellente. Mais ce sont de vieux jeux, alors, n'attendez pas de miracle. Chaque volet contient six niveaux, ce qui fait douze niveaux au total. Ce chiffre est parfaitement honorable pour un jeu de tir. Dans le premier Lethal Enforcers, vous incarnez un flic, et devez nettoyer la ville de la pègre qui règne, dans les entrepôts désaffectés. Vos cibles : des méchants Chinois ou des dealers peu ragoûtants. Dans le second épisode, vous restez toujours dans le camp des poulets, mais au Far-West. Vous portez l'étoile de sheriff et tirez sur les pilleurs de diligences et autres braqueurs de banque, style "Règlement de comptes à OK Corral". Attention ! d'innocentes victimes traînent un peu partout, ne vous amusez pas à arroser l'écran de projectiles. Chaque innocent touché vous coûte un carré de vie. Et pour chaque vie, vous ne disposez que de neuf carrés. Le chargeur ne dispose que de six balles. Pour reloader, tirez hors de l'écran. Il est possible de jouer à deux en même temps (encore faut-il avoir deux guns !). On a l'impression que rien n'a changé depuis les vieilles bornes d'arcade, et c'est bien là le problème. Les cibles sont grotesques et mal animées. Les méchants, les boss et les gentils se présentent tous sous forme de gros pâtés de pixels, grossièrement collés sur le décor, et disposent au mieux de trois postures différentes... La précision de tir est superbe, mais, bon, Lethal Enforcers est à prendre au second degré. Parfois, les méchants arrivent de tous côtés, et il devient impossible d'éviter un minimum de balles. Konami aurait dû relooker son ancien hit, on aurait été contents. Mais là, c'est raté, même si l'envie de rigoler est irrésistible, ce n'était pas le but.

Ce chef indien est des plus coriaces.

Règlements de comptes à OK Mine. Si, si, c'est écrit sur le panneau !

Une fusillade en plein Chinatown. Banale.

AVIS NON !

J'adore les shoots au gun. J'aime tirer sur tout ce qui bouge sur un écran. On m'appelle Lucky Gia, car ma précision est légendaire. J'ai beaucoup ri devant Lethal Enforcers. On pourrait presque dire que c'est une parodie. Mais, je ne pense pas que ce soit fait exprès. Ce jeu est un peu désuet, et de ce point de vue, il vaut le coup d'œil. Si vous avez un pote (ou une connaissance) à qui est venue l'idée saugrenue d'acheter ce hit intersidéral, jouez-y un peu, et payez-vous une bonne tranche de rire !

GIA

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur : KONAMI
- Éditeur : KONAMI
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- TIR AVEC GUN

PRESENTATION 80%
Elle date un peu, et rien n'a été fait pour la remettre à neuf.

GRAPHISMES 84%
Les cibles sont pixélisées et moches. Quelques bons décors.

ANIMATION 30%
Elle frise le ridicule.

MUSIQUE 86%
Les musiques de western du second épisode sont sympas.

BRUITAGES 80%
A part les impacts de balle, le reste est grotesque.

DUREE DE VIE 85%
Vous ferez vite le tour des 12 niveaux avec 30 crédits de base.

JOUABILITE 89%
Il suffit de tirer sur l'écran. Pour reloader, tirez hors de l'écran.

INTERET 79%
Avec tous les jeux de tir de ce mois-ci, Lethal Enforcers fait figure de clown de saloon.

COMMANDEZ EN REGLANT PA
VENEZ DECO
NOUVEAU
599
la SATURN + cadeau
JEUX VERSION FRA
DUKE NUKEM 3D
RESIDENT EVIL VF
DRAGON FORCE
JONAH LOMU RUGBY
JURASSIC PARK 2
QUAKE
FORMULA KART
SEGA TOURING CAR
SONIC R
WARCRAFT 2
WIPE OUT 2097
WORLDWIDE SOCCER 9
SA
occasio
SATUR
JEUX VERSION EU
FIFA 96
ROBOTICA
CYBERSPEEDWAY
MYSTARIA
SHINING WISDOM
NOUVEAU
999
la NINTENDO + cadeau 1
JEUX VERSION FRAN
MARIO 64 VF
MARIO KART 64 VF
PILOTWINGS 64 VF
TUROK VF
STAR WARS
KILLER INSTINCT 64 VF
INT.SUPERSTAR SOCCER
FIFA SOCCER 64 VF
WAVE RACER 64 VF
MORTAL KOMBAT TRILOG
DUKE NUQUEM 64
EXTREME G
WAYNE GRETZKY HOCKEY
LAMBROGHINI 64
NBA HANG TIME
LYLAT WARS+ VIBREUR
TOUS NOS PRIX ET OFFRES SO

POWER GAMES

3615 POWER GAMES
NOUVEAU

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H
ET TOUS LES DIMANCHES DE DECEMBRE

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Fax : 01 43 79 11 05

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE
EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

SATURN

NOUVEAU

599 F

la SATURN occaz VF + 1 manette
+ cadeau 100 f en bons d'achats

NEUF SATURN

JEUX VERSION FRANCAISE

DUKE NUKEM 3D	349 F
RESIDENT EVIL VF	349 F
DRAGON FORCE	349 F
JONAH LOMU RUGBY	349 F
JURASSIC PARK 2	349 F
QUAKE	349 F
FORMULA KART	349 F
SEGA TOURING CAR	349 F
SONIC R	349 F
WARCRAFT 2	349 F
WIPE OUT 2097	349 F
WORLDWIDE SOCCER 98	349 F

JEUX VERSION IMPORT

CHAOS SEED	399 F
LAYER SECTION 2	399 F
SEGA TOURING CAR	399 F
GRANDIA	449 F
Y'S COMPILATION RPG	449 F
MACROSS	399 F
MARVEL SUPER HEROES	399 F
MEGAMAN X 4	399 F
DEAD OR ALIVE	399 F
DO DO PACHI 2	399 F
THUNDER FORCE V	449 F
SHINING FORCE 3	399 F
STREET FIGHTER COLLECTION	399 F
PRINCESS CROWN	449 F
STREET FIGHTER VS X MEN	499 F
VANDAL HEARTS	399 F

SATURN occasion SATURN

JEUX VERSION EURO.

FIFA 96	99 F
ROBOTICA	99 F
CYBERSPEEDWAY	99 F
MYSTARIA	149 F
SHINING WISDOM	149 F
WORLDWIDE SOCCER 97	149 F
MYST	149 F
EURO 96	149 F
JACK IS BACK	149 F
VIRTUA FIGHTER 2 VF	149 F
TUNNEL B1	149 F
SEGA RALLY	149 F
TOMB RAIDER	149 F
THEME PARK	149 F
GUARDIAN HEORES	149 F
STREET RACER	149 F
DARKSTALKER	149 F
ALIEN TRILOGY	149 F
FIGHTING VIPERS	149 F
X MEN	149 F
DAYTONA USA 2	199 F
DARK SAVIOR	199 F
MANX TT	199 F
EXHUMED	199 F
COMMAND CONQUER	199 F
NHL 97	199 F
NBA LIVE 97	199 F
FIFA SOCCER 97	199 F
ALBERT ODYSSEY US	299 F

PLAYSTATION

NOUVEAU

1090 F

+ 2 manettes + memory card
+ cadeau 100 f en bons d'achats

NEUF PLAYTATION

FINAL 7

TOMB RAIDER 2

JEUX VERSION IMPORT

OGRE BATTLE US	399 F
NIGHTMARE CREATURES US	399 F
BUSHIDO BLADE US	399 F
SUB ZERO MYTHOLOGY US	399 F
COOLBOARDERS 2	499 F
DRAGON BALL Z GT JAP	499 F
TALES OF DESTINY	499 F

JEUX VERSION FRANCAISE

ALERTE ROUGE	349 F
AIR COMBAT 2	349 F
BEAST	349 F
ODDWORLD L'ODYSSEY D'ABE	349 F
COLONY WARS	329 F
CARSH BANDICOOT 2	329 F
CROC	349 F
FIGHTING FORCE	349 F
FORMULA ONE 97	349 F
FIFA SOCCER 98	349 F
CHEVALIERS DE BAPHOMET 2	329 F
G POLICE	349 F
FINAL FANTASY 7 VF	349 F
HERCULE	329 F
JURRASSIC PARK LOST WORLD	349 F
MARVEL SUPER HEROES	349 F
MOTO RACER	349 F
NBA LIVE 98	349 F
NBA IN TH ZONE 98	349 F
NUCLEAR STRIKE	349 F
NHL HOCKEY 98	349 F
PANDEMONIUM 2	349 F
POWER SOCCER 2	349 F
STREET FIGHTER EX PLUS	349 F
STREET FIGHTER 2 COLLECTION	299 F
RAPID RACER	329 F
RESIDENT EVIL DIRECTOR CUT	299 F
SOUL BLADE	349 F
TOMB RAIDER 2	349 F
TOURING CAR CHAMPIONCHIP	349 F
TIME CRISIS + GUN	TEL .
THEME HOSPITAL	349 F
V RALLY	349 F
RAYSTORM	299 F

PLAYSTATION occasion PLAYSTATION

STRIKER	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
TOTAL ECLYPSE	99 F
GOAL STORM	99 F
KILLEAK THE BLOOD	99 F
RIDGE RACER	99 F
BLAM MACHINE HEAD	99 F
NBA JAM TE	99 F
MAGIC CARPET	99 F
FIFA SOCCER 96	99 F
TUNNEL B1	99 F
TOTAL NBA 96	99 F
STARBLADE ALPHA	99 F
SPEEDSTER	99 F
ACTUA SOCCER	129 F
JACK IS BACK	129 F
LOADED	129 F
THUNDER HAWK 2	129 F
WING COMMANDER 3	129 F
FADE TO BLACK	149 F
THE D	149 F
SLAM AND JAM	149 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
DISCWORLD	149 F
NHL FACE OFF	149 F
TIME COMMANDO	149 F
FIFA SOCCER 97	149 F
NEED FOR SPEED	149 F
ADIDAS POWER SOCCER	149 F
RIDGE REVOLUTION	149 F
CHEESY	149 F
RAYMAN	149 F
EXTREME GAMES	149 F
FORMULA 1	149 F
BUST A MOVES 2	169 F
TRACK AND FIELD	169 F
FIFA SOCCER 97	169 F
BURNING ROAD	199 F
DISRUPTOR	199 F
TOBAL N° 1	199 F
ROAD RASH	199 F
DESTRUCTION DERBY 2	199 F
RAGING SKIES	199 F
COMMAND & CONQUER	199 F
PROJECT X2	199 F
CHRONICLE SWORD	199 F
PORSCHE CHALLENGE	199 F
COOLBOARDERS	199 F
KING'S FIELD	199 F
EPIDEMIC	199 F
LEGACY OF KAIN	199 F
STREET RACER	199 F
WIPE OUT 2097	199 F
NBA LIVE 97	199 F
EXHUMED	199 F
RESIDENT EVIL	199 F
RAGE RACER	199 F
NHL 97	199 F
TOMB RAIDER	199 F
TEKKEN 2	199 F
TOTAL NBA 97	199 F
MORTAL KOMBAT TRYLO.	199 F
PANDEMONIUM	199 F
SUIKODEN	229 F
VANDAL HEARTS	249 F
ISS PRO	249 F
JONAH LOMU RUGBY	249 F
MICROMACHINE V3	249 F
V RALLY	249 F

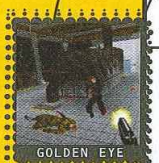
NINTENDO 64

NOUVEAU

999 F

la NINTENDO 64 VF + 1 manette
+ cadeau 100 f en bons d'achats

JEUX EURO. ACCESSOIRES



JEUX VERSION FRANCAISE

MARIO 64 VF	369 F
MARIO KART 64 VF	399 F
PILOTWINGS 64 VF	429 F
TUROK VF	499 F
STAR WARS	499 F
KILLER INSTINCT 64 VF	499 F
INT.SUPERSTAR SOCCER 64 VF	499 F
FIFA SOCCER 64 VF	499 F
WAVE RACER 64 VF	399 F
MORTAL KOMBAT TRILOGY	499 F
DUKE NUQUEM 64	499 F
EXTREME G	499 F
WAYNE GRETZKY HOCKEY	499 F
LAMBROGHINI 64	499 F
NBA HANG TIME	499 F
LYLAT WARS+ VIBREUR	499 F
DOOM 64 VF	499 F
HEXEN 64 VF	499 F
GOLDEN EYE	449 F
WARGODS	499 F
BOMBERMAN	399 F
MISCHIEFS MAKERS	TEL.
DIDY KONG RACING	TEL.
BLASTCORPS	449 F
DUKE NUQUEM 64	499 F

JEUX OCCAZ A PARTIR DE 200 F TEL.

ACCESSOIRES N64

PACK VIBREUR + MEMORY	199 F
ADAPTATEUR UNIVERSEL	149 F
MEMOIRE 256 K	99 F
JOYPAD OFFICIEL COULEUR	199 F
ACTION REPLAY	349 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A POWER GAMES

31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXPIRE |_|_|_|_|

Réalisation

méga hit

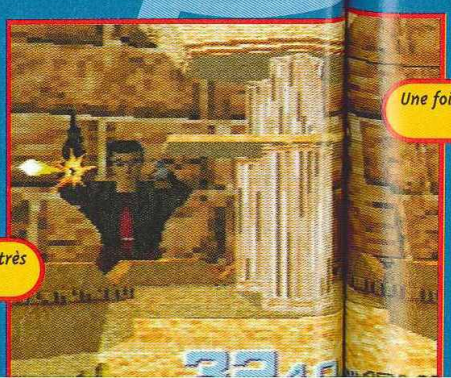
TIME CRISIS

Les adaptations des jeux d'arcade sont courantes, mais Time Crisis est un cas à part : Namco l'a équipé d'un flingue sur mesure.

La première chose qui frappe quand on voit la boîte de Time Crisis, c'est sa taille impressionnante. Grâce au gun vendu avec le jeu, Time Crisis est parvenu à transformer votre Playstation en borne d'arcade. Armé de votre flingue, vous devrez descendre tout ce qui bouge à l'écran. Une fois le tableau lessivé, vous passez au suivant jusqu'à arriver au boss. Pour se protéger et éviter les tirs ennemis, il suffit de se cacher. Une fois à l'abri, la recharge des munitions se fait automatiquement. Bien sûr, les munitions sont infinies. Mais attention ! chaque chargeur contient six balles, et vous ne pouvez recharger qu'en étant planqué. A chaque blessure, vous perdez un carré en bas de l'écran et restez KO un court instant. En mode Normal, il n'y a que trois carrés ! Time Crisis dispose aussi d'un mode Arcade et d'un mode Spécial. Dans le premier, le jeu est linéaire et tout à fait classique, selon le principe du "j'avance, je tire". Avec un peu d'entraînement, essayez la variante chronométrée, le but est de vous classer parmi les gâchettes les plus rapides. En mode Spécial, vous poursuivez Kantaris, un jeune femme très désagréable. Vous pouvez choisir un chemin différent à chaque niveau, un peu comme dans Lylat Wars, en fonction des actions que vous accomplissez à certains passages précis. Time Crisis est une réussite, et pour tous ceux qui aiment l'action et le tir (et pour les autres), c'est un achat incontournable. Surtout si vous possédez une énorme télé !

Sherudo Garo n'utilise pas d'arme à feu. Il lance des dagues, et il est doué...

En empruntant le trou creusé par la grue, vous tombez sur une cache d'armes.



Le dernier boss se nomme Wild Dog. Il est très coriace et surtout bien entouré.

Une fois tous ce... la salle

AVIS PAN ! PAN !

Time Crisis est INDISPENSABLE ! L'arcade à la ...t maintenant, et grâce à Namco. ...un aussi bien calibré et précis, ...me surprenais en train d'éviter ...s tirs en me baissant devant la ...élé ! Le stress est toujours ...résent grâce à une réalisation ...ickel-chrome (à part l'intro et les ...cènes cinématiques). Tout ça ...dire que Time Crisis est un hit ...le et universel. Il ravira les ...s et les confirmés, et même les ...des jeux vidéo squatteront le ...blet, "juste pour voir"...

GIA

AVIS OUI !

Time Crisis a connu un grand succès dans les salles d'arcade avant d'arriver au Japon sur la Playstation. Intégralement traduite en français, cette version officielle est des meilleures, le réalisme est optimisé grâce au Guncon, on pourra même retrouver les sensations de l'arcade en branchant un deuxième pad qui fera office de pédale. Un mode Spécial pour la Playstation (très difficile) augmente la durée de vie déjà importante. Graphismes et animation sont de belle qualité. Bref, ne le ratez pas !

SWITCH

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NAMCO
- Editeur : SCEE
- Disponibilité : OUI
- Prix : F

- SHOOT ARCADE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : 3
- Sauvegarde : OUI

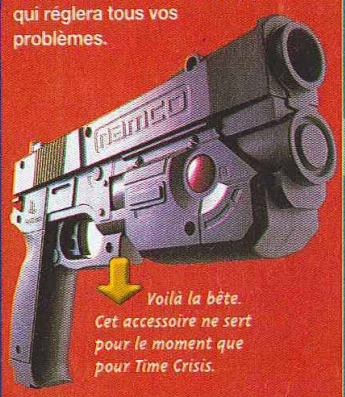
En tirant sur les ennemis cachés au fond de l'écran, vous pouvez gagner de précieuses secondes.

A la fin du jeu, vous sauvez Rachel, une pauvre fille de milliardaire.

Une fois tous ces tableaux lumineux shootés, la salle devient très sombre.

LE GUNCON

Le nom original de l'accessoire livré avec Time Crisis est le Guncon (si, si). Spécialement conçu pour ce jeu, le Guncon (on ne rit pas) n'a que trois boutons : la gâchette, et les boutons rouges A et B situés à l'avant de l'engin. L'un sert à se cacher et l'autre à faire une pause. Pour améliorer l'ergonomie, un deuxième pad peut être branché pour remplacer ces boutons rouges. Ce pad sera placé aux pieds, à la main gauche, sous les fesses ou entre les dents... Incroyablement léger, le Guncon se branche sur le slot du pad, mais aussi sur la sortie vidéo RCA de la Playstation. Si vous n'avez qu'une seule sortie RGB-Péritel, ne vous inquiétez pas, le pack vous fournit aussi un adaptateur spécial qui réglera tous vos problèmes.



Voilà la bête. Cet accessoire ne sert pour le moment que pour Time Crisis.

PRESENTATION 83%

Bâclée pour du Namco et souvent constituée des scènes du jeu.

GRAPHISMES 85%

Assez détaillés, mais on n'y fait pas trop attention dans le feu de l'action.

ANIMATION 92%

Même avec plein de cibles à l'écran, pas un seul ralentissement en vue.

MUSIQUE 90%

Bien, mais souvent couverte par les coups de feu.

BRUITAGES 95%

On distingue nettement les mitraillettes des fusils, et les grenades des mortiers.

DUREE DE VIE 90%

On y retourne pour le plaisir. De plus, le mode Spécial est assez accrocheur.

JOUABILITE 90%

Le flingue est hypermaniable, mais gare aux crampes !

INTERET 93%

Le concept d'arcade à la maison n'a jamais été poussé aussi loin. Pour ceux qui ont une grosse télé, la note monte facilement à 96%.

BUGRIDERS

Ça vous dirait une petite course à dos d'insectes ? Alors, pas de pitié pour vos adversaires et soyez large d'esprit, car voilà un jeu très original.

Il faut absolument passer dans les cercles bleus.

Bugriders est un jeu de course. Pour commencer, vous choisissez un pilote et sa monture, un insecte volant. Chaque bestiole possède ses propres caractéristiques : maniabilité, vitesse... Pour la faire avancer, il faut la cravacher, tel le marquis de Sade avec l'infortunée Justine. Mais, comme dirait Gilbert Bécaud, l'important c'est la dose : si vous la frappez trop fort, elle refuse d'aller plus avant, si vous n'y mettez pas assez de cœur, elle ne se donnera pas à fond. Le mode Championnat est très bien fait, les courses, qui sont du reste assez courtes, s'allongent deux fois de suite si vous finissez bien placé. C'est le temps qui dictera votre passage ou non au niveau suivant. Il faudra prendre les cercles bleus pour gagner quelques secondes, les autres donnent des armes plus puissantes mais aux munitions limitées.
Eh oui ! on dégomme ses adversaires ! On peut également jouer à deux simultanément en écran splitté, au choix, horizontalement ou verticalement .

Les décors sont très variés.

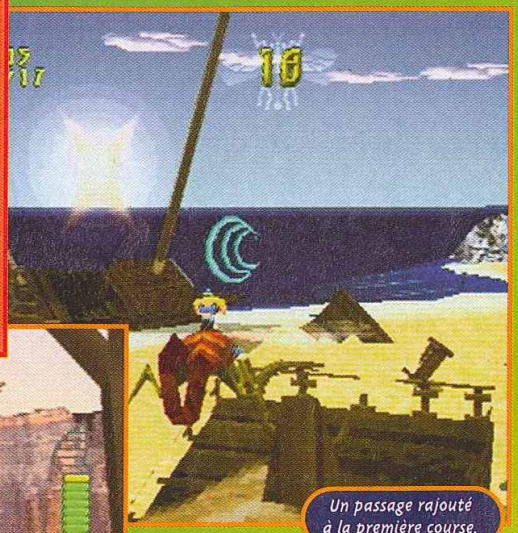
- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : N-SPACE
- Éditeur : GT INTERACTIVE
- Prix : E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- COURSE AÉRIENNE

AVIS OUI, MAIS...

La réalisation technique de ce jeu est assez moyenne, les jolis graphismes compensent l'animation pas assez rapide ni fluide. Il y a, dans ce jeu, un certain esprit déviant assez marrant, comme le fait de cravacher sadiquement vos montures, et de bonnes idées, comme celle de rallonger les courses en Championnat ou la possibilité de dégommer ses adversaires. Bref, au final, Bugriders est un jeu assez sympa, bien loufoque, mais qui aurait mérité une meilleure animation pour qu'on s'y attarde vraiment.

PANDA



Un passage rajouté à la première course.

Evitez de vous cogner pour ne pas perdre de vitesse.

PRESENTATION	*Un bon dessin animé en images de synthèse.*	88%
GRAPHISMES	*Les décors sont assez beaux et fouillés.*	85%
ANIMATION	*Le scrolling est très rapide et toujours suffisamment fluide.*	87%
MUSIQUE	*Pas mal, sans plus.*	84%
BRUITAGES	*Honnêtes, mais rien d'inoubliable.*	85%
DUREE DE VIE	*Pas très longue, mais il y a différents modes.*	85%
JOUABILITE	*Il faut un certain temps d'adaptation, normal pour des insectes.*	83%

INTERET 82%

Même s'il rappelle Reciproheat 5000, Bugriders reste tout de même très original.

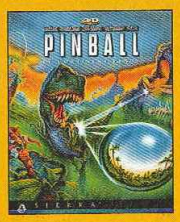
Le 1er magazine de jeux vidéo pour tous

HORS-SERIE

VSD Jeux Passion

PC • Nintendo
PlayStation
Mac • Saturn

Le nouveau magazine des jeux vidéo



Un flipper CD-Rom Mac/PC en démo dans ce numéro

Le guide

- 50 jeux essentiels pour Noël
- Ordinateur ou console : que choisir ?

La folie Lara Croft
Pour *VSD Jeux Passion*, Vanessa Demouy incarne Lara Croft, l'héroïne de *Tomb Raider*. Enquête sur ce best-seller mondial, vendu à 2,5 millions d'exemplaires.

Lhermitte
Il teste *Flight Simulator 98*

Tomb Raider II : comment passer les premiers niveaux.

Ginola
Acteur de *FIFA Soccer*

Les nouvelles stars des jeux vidéo

NRJ

Un hors-série de VSD, 124 pages - 29 F seulement

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 games

Super Nintendo

DBZ HYPER DIMENSION + 1 MANETTE	449,00
FIFA 98	329,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DE LUXE	**399,00**
LOST VIKING 2	299,00
LUCKY LUCKE	399,00
NBA LIVE 97	299,00
PRINCE OF PERSIA 2	299,00
SCHTROUMPFS 2	**299,00**
SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
SIM CITY 2000	399,00
SPIROU	199,00
SUPER MARIO ALL STAR	249,00
TERRANIGMA + GUIDE	399,00
TETRIS ATTACK	349,00
TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	299,00
• MANETTE RHINO	69,00
• MANETTE ASCII	99,00
• ALIMENTATION SECTEUR	159,00
• PRISE PERITEL	149,00

Promos

ASTERIX	**149,00**
ASTERIX ET OBELIX	199,00
BATMAN FOR EVER	**149,00**
DONKEY KONG 1	299,00
FOREMAN FOR REAL	149,00
FULL THROTTLE	199,00
F ZERO	149,00
HAGANE	**99,00**
ILLUSION OF TIME + GUIDE	299,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	199,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	149,00
JUDGE DREDD	**149,00**
KILLER INSTINCT	**99,00**
MARIO KART	199,00
MORTAL KOMBAT	129,00
MORTAL KOMBAT 2	199,00
MYSTIC QUEST	149,00
NBA JAM	129,00
NHL 96	129,00
PACK ATTACK	149,00
PLOK	129,00
REVOLUTION X	**99,00**
SUPER BC KID	**149,00**
STARTRECK DEEP	149,00
STAR WARS	249,00
SUPER SOCCER	149,00
SUPER TENNIS	149,00
TETRIS + DR MARIO	249,00
TINTIN AU TIBET	199,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT	**199,00**
WARLOCK	149,00
WORLD MASTER GOLF	149,00
WRESTLEMANIA	**199,00**
ZELDA 3	229,00
ZOOP	99,00

Megadrive

FIFA 98	299,00
INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	249,00
J. MADDEN 97(EUR)	299,00
MICROMACHINE 97 (EUR)	249,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	**199,00**
NBA LIVE 97 (EUR)	249,00
NHL 97 (EUR)	249,00
SCHTROUMPS 2 (EUR)	299,00
• MANETTE 6 BOUTONS	69,00

Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00
DRAGON BALL Z (JAP) + ADAPTATEUR	199,00
DT ROBOTNIC	129,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	**199,00**
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00
FIFA 97	199,00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	129,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	199,00
NBA JAM TE (EUR)	**129,00**
NBA LIVE 96 (EUR)	149,00
NFL QUATERBACK 95 (EUR)	99,00
NFL QUATERBACK 96 (EUR)	169,00
NHL 96 (EUR)	149,00
PHANTOM 2040 (EUR)	69,00
REAL MONSTER (EUR)	99,00
REVOLUTION X (EUR)	**99,00**
ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
ROLO THE RESCUE	**99,00**
SOLEIL (EUR)	**149,00**
SPARKSTER (EUR)	129,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)	**99,00**
TOTAL FOOTBALL	149,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	**199,00**
ZOOP (EUR)	69,00

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX **999 F**

DINOSAURE VIRTUEL + CALCULATRICE ou CHIEN VIRTUEL + CALCULATRICE **99 F**

Game Boy

CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR 349 F

ASTERIX	149,00
ASTERIX ET OBELIX	249,00
BOMBER JACK	99,00
DONKEY KONG LAND 2	229,00
DOCTEUR MARIO 2	129,00
EARTH WORM JIM 2	129,00
F1 RACE	129,00
FERRARI	129,00
GOLF	129,00
KILLER INSTINCT	199,00
KIRBY'S DREAM LAND	199,00
LE ROI LION	249,00
LES SCHTROUMPS	199,00
MARIO ET YOSHI	129,00
MARIO LAND	169,00
MARIO LAND 2	199,00
MARIO PICROSS	199,00
MAX	99,00
MEGAMAN WORLD	129,00
MORTAL KOMBAT 3	169,00
PINOCCHIO	249,00
POP UP	99,00
PRIMAL RAGE	99,00
SPIROU	129,00
STREET FIGHTER 2	249,00
TARZAN	169,00
TETRIS	199,00
TINTIN AU TIBET	199,00
UN INDIEN DANS LA VILLE	249,00
WARIO LAND	199,00
WAVE RACE	129,00
WWF RAW	149,00
ZELDA	129,00

3DO

ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**99,00**
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00
BATTLE SPORT	99,00
CASPER (NTSC)	**99,00**
CORPSE KILLER	69,00
DOOM	99,00
FIFA SOCCER	**99,00**
FLIGHT STICK (SIMULATION)	199,00
FLYING NIGHTMARE	99,00
HELL	99,00
IMMERCENARY	99,00
INCREDIBLE MACHINE	99,00
IRON ANGEL	99,00
JOYPAD PANASONIC	99,00
KING DOM : THE FAR REACHES	99,00
LAST BOUNTY HUNTER	99,00
OLYMPIC GAMES	**299,00**
PEEPLE BEACH GOLF	99,00
PGA 96	99,00
PSYCHIC DETECTIVE	69,00
QUARANTINE	99,00
RETURN FIRE	99,00
RISE OF THE ROBOT	99,00
SAMPLER 2 10 DEMOS +TEST MEMOIRE	**15 mn 79,00**
SHOCK WAVE 1	69,00
SHOCK WAVE 2	99,00
SNOW JOB	99,00
SPACE HULK	**99,00**
SPACE PIRATE	99,00
STAR BLADE	99,00
STATION INVASION	99,00
STELLA 7	79,00
STRIKER	99,00
SYNDICATE	99,00
TOTAL ECLIPSE	99,00
VIRTUOSO	99,00
WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,00
WING COMMANDER 3	**99,00**
ZNADNOST	**99,00**

Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE	**299,00**
LUFIA 2	**399,00**

Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACE3

Promos

SUPER TURRICAN	**99,00**
WARIO WOODS	99,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	**49,00**
ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO	**99,00**

Neo Geo

ART OF FIGHTING	249,00
FATAL FURY II	249,00
KING OF FIGHTER 97	**1690,00**
SAMOURAI SHODOWN	249,00
WORLD HEROES II	249,00

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 1 FILM 990 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix 2990 F

AGRESSOR OF THE DARK	
COMBAT	199,00
ALFA MISSION 2	199,00
FATAL FURY 3	199,00
FATAL FURY SPECIAL	**199,00**
FOOTBALL FRENZY	199,00
GALAXY FIGHT	199,00
GHOST PILOT	199,00
KING OF FIGHTER 96 COLL.	199,00
KING OF FIGHTER 97	**399,00**
NINJA MASTER	199,00
POWER SPIKES	149,00
PULSTAR	199,00
SAMOURAI SHODOWN 4	**449,00**
SAMOURAI SHODOWN RPG	449,00
SUPER SIDE KICK 2	199,00
TWINKLE STAR SPRITES	199,00
VIEW POINT	199,00
WORLD HEROES PERFECT	199,00

Nec

→ MEMORY CARD	199 F
→ DUO + 1 JEU	990 F

CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

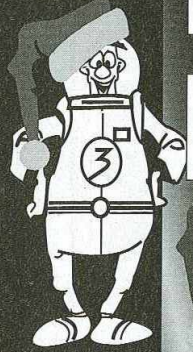
DINOSAURE, CHIEN ou DAUPHIN VIRTUEL **69 F**

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 299,00



PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

ESPACE 3 games

Playstation

- → PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD + 100 F de bon d'achat* **1090 F**
- → PLAYSTATION + 1 MANETTE + 100 F de bon d'achat* **990 F**
- → VOLANT + PEDALIER **449 F**
- → Psychopad **299 F**
- → Pistolet **199 F**

* 2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

- SOURIS 169,00
- PRO ACTION REPLAY 349,00
- CABLE DE LIAISON 169,00
- MANETTE 99,00
- MANETTE ASCII 199,00
- RALLONGE MANETTE 89,00
- MEMORY CARD 99,00
- MEMORY CARD 120 BLOCS 249,00
- PRISE PERITEL RGB 149,00
- ADAPTATEUR MULTI JOUEUR 269,00

JEUX USA

ANDRETTI RACING 149,00
FINAL FANTASY VII 349,00
RALLY CROSS 199,00

JEUX JAP

ACE COMBAT 2 299,00
BASTARD 299,00
BREATH OF FIRE3 449,00
BUG RIDERS 299,00
DRACULA X 349,00
DRAGON BALL GT 299,00
EINHANDER 499,00
FINAL FANTASY VII 299,00
FRONT MISSION 2 499,00
KING OF FIGHTER 96 399,00
MARVEL HEROES 329,00
ROCKMAN BATTLE CHASE (KART) 299,00
SENGOKU MUSOU 199,00
SUPER STREET FIGHTER EX 299,00
WILD ARMS 199,00

JEUX EUROPEENS

ACTUA SOCCER 2 CLUB EDITION + PAD PROGRAMMABLE + MEMORY CARD 299,00
ACE COMBAT 2 349,00
AGENT AMSTRONG 299,00
ALERTE ROUGE 349,00
BLACK DOWN 299,00
BUST A MOVE 3 249,00
CASTLE VANIA 369,00
CLOCK TOWER 349,00
COLONY WARS 369,00

COMMAND AND CONQUER+ PAD 349,00

COURIER CRISIS 349,00
CRASH BANDICOOT 2 349,00
CROC 369,00
CRYPT KILLER 349,00
DARK FORCES 299,00
DIE HARD TRILOGY + TURBO GUN 399,00
DISCWORLD 2 299,00
DRAGON BALL FINAL BOUT 299,00
DRAGON HEART 299,00
DUKE NUKEM 3D 369,00
DYNASTY WARRIORS 349,00
EXHUMED 349,00
EXPLOSIVE RACING 349,00
FANTASTIC FOUR 349,00
FELONY 349,00
FIFA 98 349,00
FIFA SOCCER 97 299,00
FIGHTING FORCE 369,00
FINAL FANTASY 7 369,00
FORMULA KART 349,00
FORMULA ONE 97 369,00
FROGGER 349,00
G POLICE 369,00
GRID RUN 299,00
GTA 349,00
HERCULES 349,00
ISS PRO 369,00
IZNOGOOD 349,00
J. MADDEN 98 369,00
JERSEY DEVIL 349,00
JHONA LOMU RUGBY 369,00
JURASSIC PARK : THE LOST WORLD 369,00
KURUSHI 299,00
LAST DYNASTY 349,00
LAST REPORT 349,00
LEGACY OF KAIN 299,00
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET 2 349,00
LE THEAL ENFORCER 369,00
LITTLE BIG ADVENTURE 349,00
LOST VIKING 2 349,00
MACHINE HUNTER 299,00
MAGIC THE GATHERING 349,00
MARVEL SUPER HEROES 349,00
MDK 349,00
MEGAMAN BATTLE AND CHASE 349,00
MEGAMAN X3 299,00
MG TURBO RACING 349,00
MICROMACHINE 3V 369,00
MONOPOLY 299,00
MONSTER TRUCKS 369,00
MOTO RACER 369,00
NASCAR 98 369,00
NBA 98 369,00
NBA IN THE ZONE 2 299,00
NBA LIVE 97 299,00
NHL 98 369,00
NHL POWER PLAY 249,00
NUCLEAR STRIKE 369,00
ODD WORLD 369,00
OVER BOARD 349,00
OVERBLOOD 369,00
PANDEMONIUM 2 349,00
PANZER GENERAL II 369,00
PARAPPA THE RAPPER 299,00
PEAK PERFORMANCE 349,00
PERFECT ASSASSIN 349,00
PERFECT WEAPON 369,00
PGA TOUR 98 369,00
POWER RANGER ZEO 349,00
POWER SOCCER 2 349,00
RAGE RACER 349,00
RALLY CROSS 299,00
RAPID RACER 349,00
RAVEN PROJECT 249,00
REBEL ASSAULT 2 369,00
RELOADED 249,00
RESIDENT EVIL + CARTE MEMOIRE 349,00
RESIDENT EVIL DIRECTOR CUT 299,00
RISK 299,00
ROAD RAGE 349,00
ROCK N'ROLL RACING 2 349,00
ROSCO MC QUEEN 349,00
SHADOW MASTER 349,00
SOUL BLADE 399,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD 299,00
STREET FIGHTER COLLECTION 349,00
STREET FIGHTER EX PLUS 349,00
SUIKODEN 349,00
SUPER PANG COLLECTION 299,00
SUPER PUZZLE FIGHTER 299,00
SWAGMAN 369,00
SYNDICATE WARS 369,00
TEST DRIVE 4 349,00
TETRIS PLUS 299,00
THE NOTE 349,00
TIME CRISIS + GUN 549,00
TOBAL 1 299,00
TOCA TOURING CAR 369,00
TOKYO HIGHWAY BATTLE + MANETTE + MEMORY CARD 349,00
TOMB RAIDER 2 349,00
TOSHINDEN 3 349,00
TRANSPORT TYCOON 369,00
VANDAL HEART 349,00
VERSAILLES 349,00
V RALLY 349,00
WARCRAFT 2 369,00
WRECKING GREW 299,00
WINGOVER 349,00
Z 299,00

Promos

JEUX USA

RAYMAN 99,00

JEUX JAP

STAR GLADIATOR 99,00
STREET FIGHTER REAL BATTLE 99,00
TOSHIDEN 3 149,00
VAMPIRE 99,00

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY 149,00
BATTLE SPORT 149,00
BREAK POINT TENNIS 199,00
BURNING ROAD 199,00
BUST A MOVE 2 149,00
CRUSADER NO REMORSE 199,00
DESCENT 2 199,00
DISRUPTOR 199,00
DRAGON BALL Z + PAD PROGRAMMABLE 299,00
FADE TO BLACK 169,00
HEXEN 199,00
HI OCTANE 99,00
IRON AND BLOOD 149,00
INTERNATIONAL SOCCER DX 199,00
MAGIC CARPET 149,00
NBA IN THE ZONE 169,00
NBA JAM EXTREME 129,00
NEED FOR SPEED 2 199,00
NFL QUATERBACK 97 149,00
OLYMPIC SOCCER 199,00
PROJET OVERKILL 199,00
PROJET X2 199,00
RAYMAN 169,00
RETURN FIRE 199,00
SHOCKWAVE 99,00
SLAM AND JAM 96 99,00
STAR GLADIATOR 149,00
THUNDER HAWK 2 169,00
TOMB RAIDER 199,00
TOTAL NBA'96 169,00
TRACK'N FIELD 169,00
TUNEL B1 199,00
VIEW POINT 149,00
VIRTUA OPEN TENNIS 149,00

Saturn version PAL

→ **SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE + 100 F DE BON D'ACHAT* 990 F**

- VOLANT + PEDALIER + NEED FOR SPEED 499 F
- GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1 249 F
- ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS 149 F
- SI VOUS ACHETEZ UN JEU 99 F
- PAD ANALOGIQUE 199 F
- ADAPTATEUR 6 JOUEURS 259 F
- MANETTE TURBO 99 F

JEUX JAP

FATAL FURY REAL BOUT + CARTOUCHE 299,00
KING OF FIGHTER 96 399,00
LAST BRONX 299,00
OGRE BATTLE 299,00
THUNDER FORCE V 399,00

JEUX EUROPEENS

AMOK 249,00
AREA 51 349,00
ATLANTIS 369,00
BUST A MOVE 3 249,00
CROC 369,00
CRYPT KILLER 349,00
DARK LIGHT 369,00
DIE HARD TRILOGY 369,00
DISCWORLD II 329,00
DRAGON FORCE 329,00
DUKE NUKEN 3D 369,00
ENEMY ZERO 369,00
FIGHTER MEGAMIX 369,00
FIGHTING FORCE 329,00
FORMULA KART 369,00
FRANKENSTEIN 369,00
JHONA COMU RUGBY 369,00
JOHN MADDEN 97 299,00
JOHN MADDEN 98 369,00
JURASSIC PARK : LOST WORLD 329,00
KING OF FIGHTER 95 369,00
LAST BRONX 329,00
LOST VIKING 2 349,00
MAGIC THE GATHERING 349,00
MARVEL SUPER HEROES 349,00
MASS DESTRUCTION 329,00
MICROMACHINE 3V 369,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY 299,00
NASCAR 98 369,00
NBA LIVE 97 199,00
NBA LIVE 98 369,00
PANDEMONIUM 369,00
QUAKE 369,00
RESIDENT EVIL 369,00
RETURN FIRE 369,00
SCOR CHER 349,00
SEGA RALLY 299,00
SEGA TOURING CAR 369,00
SONIC JAM 279,00
SONIC R 369,00
SOVIET STRIKE 369,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD 249,00
SUPER PUZZLE FIGHTER 299,00
SYNDICATE WARS 369,00
TETRIS PLUS 299,00
TOMB RAIDER + PAD 349,00
TOURING CAR 369,00
WARCRAFT 2 369,00
WIPE OUT 2097 329,00
WORLD WIDE SOCCER 97 299,00
WORLD WIDE SOCCER 98 369,00

Promos

DINOSAURE, CHIEN OU DAUPHIN VIRTUEL **69 F**

JEUX JAP

NIGHTS 149,00

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY 199,00
BATMAN FOR EVER 199,00
BUBBLE BUBBLE 199,00
CHAOS CONTROL 149,00
CRUSADER NO REMORSE 169,00
D 149,00
DARIUS II 99,00
DOOM 149,00
DRAGON HEART 149,00
EXHUMED 129,00
FIFA 96 149,00
FIFA 97 199,00
FIGHTING VIPERS 99,00
FRANCK THOMAS BIG HURT 149,00
HI OCTANE 99,00
HEXEN 199,00
IRON MAN 149,00
JACK IS BACK 149,00
JOHN MADDEN 97 199,00
LEGEND DE THOR 2 149,00
MAGIC CARPET 169,00
MORTAL KOMBAT 2 149,00
MR BONES 149,00
NBA ACTIONS 96 99,00
NBA JAM EXTREME 149,00
NIGHT 129,00
REVOLUTION X 129,00
SLAM AND JAM 96 99,00
SPACE HULK 2 199,00
VIRTUAL ON 199,00
WESTRLEMANIA 129,00
WWF IN YOUR HOUSE 169,00

JEUX USA

MYST 99,00

NINTENDO 64 EUR + 100 F de bon d'achat* 999 F

Nintendo 64

BLAST CORPS 449,00
BOMBERMAN 449,00
CHAMELEON TWIST 529,00
CLAYFIGHTER 63 1/2 499,00
DIDDY KONG RACING 399,00
DOOM 499,00
DUKE NUKEM 64 499,00
EXTREME G 499,00
F1 POLE POSITION 499,00
FIFA 64 349,00
FIFA 98 499,00
GOLDEN EYE 449,00
HEXEN 499,00
ISS 64 499,00
J. MADDEN 98 499,00
KILLER INSTINCT GOLD 499,00
LAMBORGINI 64 499,00
LYLAT WARS + KIT DE VIBRATIONS 499,00
MACE 499,00
MISCHIEF MAKER 399,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY 549,00
MULTIRACING CHAMPION SHIP 499,00
NBA HANGTIME 499,00
NFL QUATERBACK 98 499,00
PILOT WINGS 64 449,00
SAN FRANCISCO RUSH 449,00
STARWARS 499,00
SUPER MARIO 64 399,00
SUPER MARIO KART 64 399,00
TOP GEAR RALLY 529,00
TUROK 499,00
WAVE RACE 64 399,00
WARGOD 499,00
WAYNE GRETZKY HOCKEY 499,00

FORCE PACK VIBREUR + PEDALIER	129 F 499 F	MANETTE MEMORY CARD	199 F 99 F
RALLONGE MANETTE	99 F	4X ACTION REPLAY	199 F 399 F

* 2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux renseignements nous concernant.

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F - Chronopost : 65 F (paiement hors CR)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
N° client : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Je joue sur :
❒ SUPER NINTENDO ❒ SUPER FAMICOM ❒ 3 DO ❒ SATURN
❒ SUPER NES ❒ MEGADRIVE ❒ JAGUAR ❒ NINTENDO 64
❒ NEO GEO ❒ PLAYSTATION

Mode de paiement : ❒ Chèque postaux ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs
❒ Carte Bancaire N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

PASSE TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (2,23 F/mn)

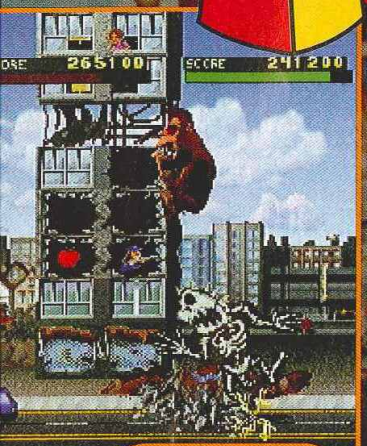
Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

C+ 10/97

RAMPAGE WORLD TOUR

Quelle console n'a pas connu le mythique Rampage ? L'Atari 2600 ? Non ! Le Commodore 64 ? Non ! L'Apple II ? Eh non ! Heu... la Master System ? Non plus ! La Playstation ? Exact ! L'oubli est réparé et la console de Sony accueille à son tour ce vieux hit d'arcade.

Rampage World Tour est une version relookée d'un des plus anciens hits d'arcade des années 80 : Rampage. Si l'anglais n'a pour vous aucun secret, ce dont je ne doute pas, vous aurez compris que ce jeu vous invite à faire un tour du monde. Cependant, pas question de faire du shopping ni du lèche-vitrine. Car, ici, les vitrines on les explose, et les touristes on les bouffe ou on les écraboille ! On vomit dans les rues tels des hooligans avant un match de foot et on rote à s'en décrocher la gorge. Une vraie vie de Panda. Le scénario (peut-on encore parler de scénario dans un jeu comme celui-là ?) vous propose de mettre à feu et à sang chacune des villes traversées. Vous incarnez au choix un monstre célèbre du cinéma fantastique, King Kong, Godzilla ou le Loup Garou, et devez vous acharner sur chacun des bâtiments rencontrés. Il ne doit en rester aucun debout ! Les habitants des maisons et autres buildings sont aussi un excellent moyen de gagner des points de bonus : bouffez-les ou piétinez-les, faites comme bon vous semble. Mais



Prenez garde aux câbles électriques dénudés : la décharge est douloureuse.

Dans les tableaux bonus, il faut détruire un maximum de dirigeables et faire attention aux missiles. Pas facile !

En bouffant certains gadgets, votre personnage se transformera en un autre monstre : ici le VERN pourpre.

Ignorez les conventions de Genève et niquez les parachutistes. C'est tellement amusant de les voir tomber en vrille et s'exploser sur le sol !

Croquer du touriste rapporte toujours des points de bonus. En avaler trois d'un seul coup, c'est encore mieux !

AVIS OUI !

Ah ! la version Atari ST de Rampage... et voici que le titre fait son grand retour sur Playstation. Les graphismes, s'ils n'exploitent pas les capacités graphiques de la console, sont cependant plus soignés et plus colorés qu'autrefois : les monstres ont subi un sérieux lifting et revêtent désormais un aspect 3D. Côté ambiance, nous sommes en plein délire : un vrai film de série B du début du cinéma avec des pointes de gore. Les bruitages, excellents, y sont aussi pour beaucoup. Un jeu rétro, mais bien sympa.

NIIICO

Trois personn à échapper à v C'est cha

sachez que l'armée mettra son grain de sable histoire d'am toutes ses fo neutraliser : avions furtifs lance-flamm mitraillettes personnel. est possible en simultan incarnant l' A deux, le t bien plus ra dans la bon De toute fac Rampage, c carnage, nc

LE

Rassure avec la "animat déployé de vous villes que napalm vont

San Francisco beaucoup. Tout le mo faire attention où l'o

Trois personnes sont parvenues à échapper à votre féroce appétit. C'est chauffant,non ?

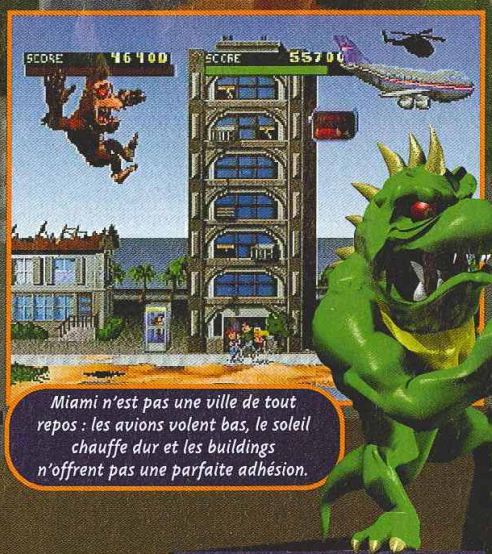
AVIS ROUIMPAGE...

Fichtre ! S'il y a un jeu que je ne m'attendais pas à trouver sur Playstation c'est bien ce Rampage. Mais, comme le dit le vieil adage, c'est dans les vieux pots... On s'en fout plein la tête, on explose tout ce qui traîne, on bouffe les passants. Ça faisait bien longtemps que je ne m'étais pas poilé de la sorte !

C'est vrai qu'on y jouera pas des mois et des mois, mais qu'est-ce qu'on se marre. Attendez un peu de trouver une version d'occasion. Vous ne la paierez pas trop cher, et vous passerez un excellent moment, surtout avec un bon pote. Ne vous en privez pas !

SPY

sachez que l'armée mettra son grain de sable dans cette belle histoire d'amour, et libèrera toutes ses forces pour vous neutraliser : hélicoptères, avions furtifs, Hercules C130, lance-flammes, grenades, mitraillettes ou mines anti-personnel. Heureusement, il est possible de jouer à deux en simultané, chaque joueur incarnant l'un des monstres. A deux, le travail s'effectue bien plus rapidement et dans la bonne humeur. De toute façon, heu... Rampage, ça rime avec carnage, non ?



Miami n'est pas une ville de tout repos : les avions volent bas, le soleil chauffe dur et les buildings n'offrent pas une parfaite adhésion.

LE FEU, ÇA BRÛLE

Rassurez-vous, cet encadré n'a rien à voir avec la si mauvaise chanson des deux "animateurs" de M6. Dans le jeu, l'armée a déployé une grande partie de ses forces afin de vous empêcher d'incendier toutes les villes que vous traversez. Les bombes au napalm vont vous chauffer sévère !

Il ne fait pas bon de se lâcher près d'une source de chaleur : le méthane est un gaz inflammable. Attention !

San Francisco est une ville où l'on s'amuse beaucoup. Tout le monde y est très gai, mais il faut faire attention où l'on pose les pieds...

Les Etats-Unis, le pays des hot-dogs. Mais avez-vous goûté aux hot-donkeys ? C'est plus poilu, et plus amer.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : MIDWAY
- Editeur : GT INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- CARNAGE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : FAIBLE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 85%
De brèves séquences en images de synthèse, des écrans de transition sympas.

GRAPHISMES 84%
Décors très colorés qui font penser à des cartoons de série B. Amusants !

ANIMATION 89%
Pas de ralentissements, même en mode Multijoueur. Des attitudes hilarantes.

MUSIQUE 85%
Les thèmes ne sont pas aussi nombreux que les niveaux, mais bien réalisés.

BRUITAGES 89%
Ils sont très bien faits et font penser à ceux de dessins animés. Une réussite !

DUREE DE VIE 90%
Seul, le jeu peut devenir lassant malgré ses 130 niveaux. A deux, on se marre !

JOUABILITE 90%
Prise en main très rapide car les actions au paddle ne sont pas nombreuses.

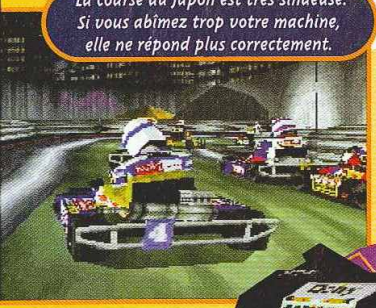
INTERET 86%

Rampage World Tour est un jeu qui ravira tous ceux qui connaissent la version originale. Les néophytes se doivent de l'essayer.

FORMULA KARTS

Le mois dernier, Formula Karts sortait sur Saturn. Ce mois-ci, ce sont les fans de courses et de karts sur Playstation qui vont être servis.

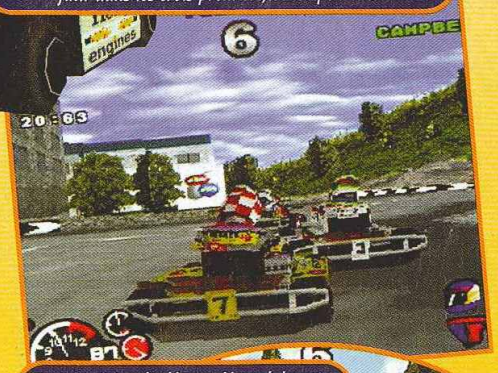
Les jeux de karts sur console sont rares, et le seul qui fasse l'unanimité s'appelle Mario Kart. Formula Karts vous met au volant d'un kart, mais de façon plus "sérieuse". Pas de bananes sur la route, ni de carapaces de tortue. Ici, vous conduisez un kart de la vraie vie, avec des pare-chocs, des casques et des circuits normaux (sauf sur la Lune). Deux vues sont disponibles, une interne et une externe, toutes les deux jouables. Ce qui fait la particularité de Formula Karts, ce sont les circuits très courts avec, forcément, des virages très serrés. Quand vous dérapez trop, vous ralentissez. Parfois, la machine pile, et le moteur est obligé de reprendre de l'accélération. Donc, l'essentiel est de savoir tourner au bon moment, sans trop braquer. De plus, les courses sont très disputées. Vous pouvez descendre facilement de la première place à la cinquième à la suite d'un virage mal négocié. En mode Arcade, où les concurrents sont plus coriaces, vous aurez des turbos à votre secours. Malheureusement, il n'y en a que cinq pour tout le Championnat. En mode Championnat, votre performance sera évaluée par un système de points. Même si vous n'êtes pas qualifié parmi les meilleurs, dans la mesure où vous accumulerez le nombre de points nécessaires, vous passez la course. Les changements ne sont pas flagrants par rapport à la version Saturn. Les graphismes sont peut-être un peu plus fins, et l'animation plus fluide.



La course au Japon est très sinueuse. Si vous abîmez trop votre machine, elle ne répond plus correctement.

Rouler sur une voie ferrée, faut être fou, je vous le dis.

En mode Arcade, vous n'avez droit qu'à trois essais pour finir dans les trois premiers, et cinq turbos.



Votre position de départ dépend de votre place dans la course précédente.

AVIS OUI !

Formula Karts change par rapport aux autres jeux de course. Si les musiques sont bien space et les bruitages pénibles, les karts sont délicats à conduire. Mais c'est parce qu'ils respectent un minimum le comportement d'un vrai kart, et après un petit temps d'adaptation, c'est in ze pocket. Il faut trouver le bon dosage pour prendre chaque virage. Le seul truc que je reprocherai, c'est qu'on ne puisse pas personnaliser le kart soi-même, en mettant des gros pots, un nouveau chassis ou une nouvelle peinture.

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : TELSTAR
- Editeur : SCEE
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- COURSE DE KARTS

PRESENTATION 82%
Pas grand-chose à part l'écran de présentation. Un peu faible.

GRAPHISMES 87%
Pas trop travaillés par rapport à d'autres jeux de course.

ANIMATION 90%
Pas de problèmes particuliers.

MUSIQUE 92%
Techno à donf et de la transe plein les oreilles.

BRUITAGES 87%
Le bruit des moteurs des karts est assourdissant.

DUREE DE VIE 90%
Avec plein de courses, vous en aurez pour votre argent.

JOUABILITE 89%
Dans les dérapages, il faut du doigté pour ne pas ralentir.

INTERET 90%
Cette version est aussi bonne que celle pour Saturn. Un jeu de course original.

TOUTES LES MARQUES CITEES SONT DEPOSEES PAR LEUR PROPRIETAIRE RESPECTIF - SOUS RESERVE D'APPROVISIONNEMENT - Certaines offres varient selon les magasins. Photo non contractuelle.

Chez Difintel - Micro

C'est déjà NOËL

1 Scooter et des centaines de cadeaux à gagner

PLAYSTATION

La console + 2 manettes
+1 memo : 1090 Frs

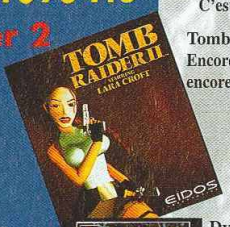
Tomb raider 2
Moto racer
NBA 98
Nascar 98
Fifa 98
Test drive 4
Bust a move 3
MDK
Rock and roll racing
Pax corpus
Formula Karts
Final fantasy 7
Discworld 2
Z
Joe Blow
Time crisis
Pandemonium 2
GTA
Courrier Crisis
M6 turbo racing
Megaman Battle and chase
Toca touring car
Colony Wars
Duke Nukem 3D...

JEUX NEUFS
A PARTIR DE 149 F
JEUX D'OCCASION
A PARTIR DE 99 F

Il te suffit de remplir le coupon de participation...

Golden Eye
James Bond en 64 bits
C'est ULTIME

Tomb raider II
Encore plus fou, encore plus beau!



Dynasty warriors
Du Grand Combat sur PSX

Diddy Kong Racing
Le 1er jeu d'action/aventure avec 1 jeu de course

Crash Brandicoot 2
Les nouvelles aventures trépidantes de Crash & Neocortex

Les Spice Girls
Version Playstation

La saga des Mario, façon 64, du 3D magique

Duke Nukem 3D
Un DOOM like légendaire pour gros bras.

NINTENDO 64

Mario Kart
Wargods
Hexen
Golden eye VF
Blast corps
Bomberman
Lylat Wars + Vibreur
Extreme G
Clayfighter
NFL QBC 98
F1 pole Position
MRC
Top gear Rally
Doom
Turok
ISS Pro
MK Trilogy
Killer instinct
Wave Race
Dark rift
NBA Hangtime
Wayne gretzy
Hockey
Lamborghini

EXTREME G
De la vitesse, des sensations en 64 bits

CONSOLE,
Venez l'essayer chez DIFINTEL MICRO

Agde	04 67 21 32 71
Albi	05 63 49 02 99
Ales	04 66 52 44 66
Alençon	02 33 26 11 00
Angers	02 41 25 34 27
Angoulême	05 45 92 65 24
Annecy	04 50 52 86 02
Annemasse	04 50 87 23 14
Annonay	04 75 32 42 53
Argenteuil	01 30 76 17 17
Auxerre	03 86 72 95 60
Bagnolet	01 49 72 74 01
Beauvais	03 44 48 53 60
Belley	04 79 81 00 34
Bercy 2 C.Cial	01 43 78 69 30
Biarritz	05 59 24 39 07
Bordeaux	05 56 79 05 52
Bourg en Bresse	04 74 23 13 54
Bourgoin	04 74 43 29 53
Caen	02 31 85 59 00
Châlons sur Marne	03 26 68 49 49
Chambery	04 79 62 27 22
Champigny	01 48 81 10 16
Chartres	02 37 36 44 22
Chateaudun	02 37 44 92 00
Chelles	01 64 21 55 44
Dax	05 58 56 29 03
Dole	03 84 72 68 67
Draguignan	04 94 68 92 55
Elancourt	01 30 13 87 30
Ferney Voltaire	04 50 40 43 43
Fontainebleau	01 60 71 91 14
Forbach	03 87 88 67 16
Fougères	02 99 94 21 00
Gap	04 92 52 72 74
Grenoble	04 76 09 26 68
Hagueneau	03 88 63 88 36
Istres	04 42 55 31 95
Le Creusot	03 85 55 08 02
Le Neubourg	02 32 07 00 35
Levallois	01 47 48 06 03
Livry-Gargan	01 43 51 03 54
Lons le Saulnier	03 84 24 41 59
Lyon 2e	04 78 37 15 70
Lyon 8e	04 72 78 60 84
Lourdes	05 62 42 30 68
Macon	03 85 39 09 52
Maison Alfort	01 48 93 35 14
Mandelieu	04 93 93 54 33
Meaux	01 64 34 29 08
Metz	03 87 74 65 70
Montigny le Bretonneux	01 39 44 06 76
Nancy	03 83 30 45 67
Nantes (Orvault)	02 40 59 53 00
Neuilly	01 47 45 17 97
Nice	04 93 92 99 88
Nimes	04 66 36 26 77
Nogent s/Marne	01 48 75 76 32
Noumèa	00 687 26 43 34
Orléans	02 38 62 76 76
Orly Ville	01 48 92 04 03
Paris 17	01 47 64 15 96
Paris 19	01 42 02 08 08
Perigueux	05 53 53 55 54
Perpignan	04 68 35 54 98
Pontoise	01 30 75 17 61
Pontault-Combault	01 60 29 53 76
Rouen	02 35 73 68 50
Saint-Etienne	04 77 49 00 69
St-Germain les Corbeil	01 60 75 93 00
Saint-Gratien	01 34 17 11 33
Saint-Maur	01 48 86 55 32
Saint-Raphaël	04 94 32 29 00
Sarcelles	01 39 92 47 16
Thionville	03 82 53 80 81
Toulon	04 94 91 17 91
Valence	04 75 78 09 68
Vannes	02 97 47 40 78
Valréas	04 90 28 12 00
Verdun	03 29 86 78 08
Villejuif	01 46 78 43 76
Villemomble	01 48 55 21 69
Viry Chatillon	01 69 21 24 64

Pour tous renseignements
3615 DIFINTEL

NOUVEAUX
Aix Les Bains
Castres
Dijon
Libourne
Limoges

Difintel - Micro

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Tirage au sort. Réglement du concours disponible sur simple demande auprés des magasins

PlayStation

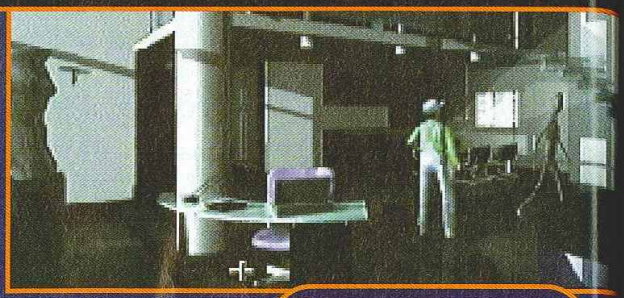
NINTENDO 64

TOUTES LES MARQUES CITEES SONT DEPOSEES PAR LEUR PROPRIETAIRE RESPECTIF - SOUS RESERVE D'APPROVISIONNEMENT - Certaines offres varient selon les magasins. Photo non contractuelle

THE LAST REPORT

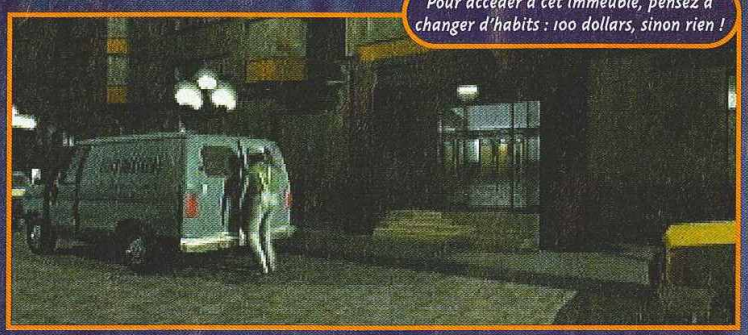
L'introduction du jeu est à l'image d'un générique de film : on apprend le meurtre d'une jeune femme.

Microïds adapte sur Playstation l'un de ses nombreux titres venus du monde de la micro. The Last Report, que l'on connaissait sous le nom de Evidence sur PC, vous plonge dans une véritable aventure policière. 22 !



L'appartement de Sarah Hopkins cache bien des secrets, mais il est aussi protégé par une alarme...

Daniel Singer, Dan pour les intimes et ceux qui mâchent du chewing-gum, est un grand journaliste. Il bosse pour Channel Z, au service politique. Depuis peu, il a quitté la belle Sarah Hopkins. Tout va pour le mieux dans le meilleur des mondes jusqu'au jour où on lui annonce la mort de son ex-petite amie. Il devient évidemment le suspect numéro 1.
Bien décidé à faire la lumière sur cette sombre affaire, Dan n'a que quelques heures pour confondre les coupables de ce meurtre et prouver son innocence. Pas facile la vie de journaliste !
The Last Report est un jeu d'aventure entièrement graphique, basé sur le mode du "click and play" où chaque décision laisse place à des scènes cinématiques dans l'ensemble bien réalisées. En effet, tous les graphismes sont constitués d'images de synthèse, mais à la différence de la version PC, la 3D temps réel a été abandonnée. Ce qui apporte son lot de bonnes et de mauvaises choses : le jeu a vraiment de la gueule, mais les nombreux accès au CD-Rom deviennent vite répétitifs et fastidieux. De plus, les mouvements de votre personnage manquent cruellement de souplesse.
On retiendra donc de The Last Report un scénario dans l'ensemble bien ficelé, de nombreuses heures de jeu, des musiques très agréables mais des animations un peu "statiques".



Pour accéder à cet immeuble, pensez à changer d'habits : 100 dollars, sinon rien !

Avant de voler cette blouse de médecin, assurez-vous que les infirmières sont absentes.

Comment pénétrer dans l'hôpital sans être vu : en ambulance tout simplement. Malin, le Niiico !.

AVIS OUI, MAIS...

Les jeux d'aventure, j'aime ça. Surtout quand ils sont intégralement en français. Si, dans l'ensemble, The Last Report est intéressant, les graphismes en images de synthèse qui le composent offrent plus d'inconvénients que d'avantages, à savoir de nombreux accès au CD, et donc une certaine lenteur entre l'instant où l'on décide d'une action et le moment où elle s'accomplit. Ce qui devient très vite énervant. Heureusement, les voix sont en français et de très bonne qualité... Ce qui calme tout le monde.

NIIICO

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur : MICROIDS
- Editeur : MICROIDS
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- AVENTURE

PRESENTATION	Toutes les séquences sont en images de synthèse de qualité.	88%
GRAPHISMES	Lesdites images de synthèse manquent parfois d'animation.	89%
ANIMATION	Les mouvements du personnage manquent de naturel.	75%
MUSIQUE	De très nombreux thèmes. On se croirait dans un vrai polar.	90%
BRUITAGES	Très rares. Cependant toutes les voix sont en français.	80%
DUREE DE VIE	Environ 20 heures. Mais, une fois terminé, on n'y joue plus.	82%
JOUABILITE	Prise en main rapide. Commandes peu nombreuses.	90%

INTERET 84%

Les animations en images de synthèse manquent de naturel, mais le scénario est prenant.

NBT s.à.r.l.

DIGI-BUDDY
Un produit à prix cassé chaque semaine!!!
DESTINY Importateur et grossiste
54, rue de la Wanne
68400 Riedisheim
Tél 03 89 65 90 51
Fax 03 89 65 90 53
NBT s.à.r.l.

Adidas Power Soccer 2

Les éliminatoires de la Coupe du monde approchent de leur terme et on saura bientôt quelles sont les équipes qualifiées. Attendez-vous, cette année, à bouffer du foot à tous les repas...

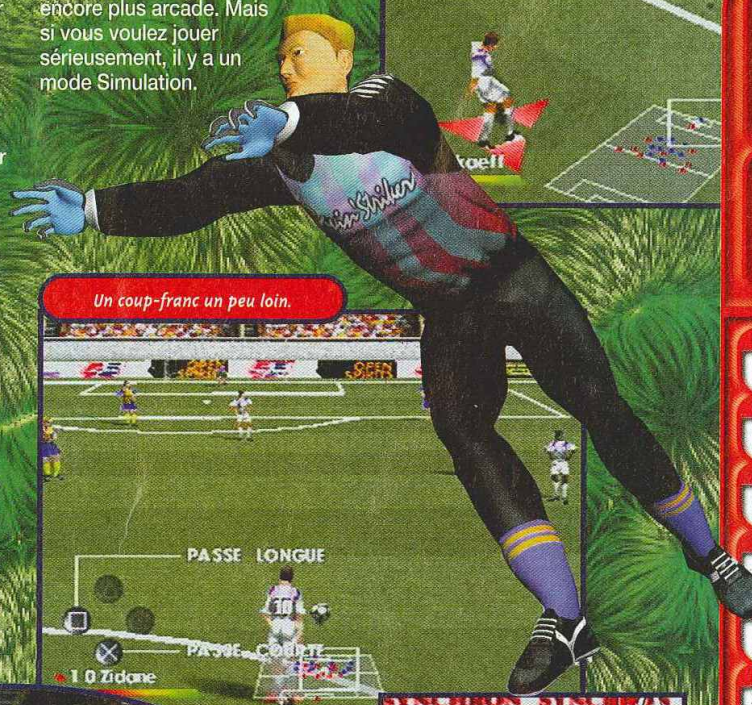
Power Soccer 2 est un jeu de foot "officiel", entendez par là que les membres des équipes de la ligue française, par exemple le PSG, sont les vrais. C'est toujours agréable de retrouver les joueurs de son équipe préférée. Les menus d'option sont moyennement fournis. On peut jouer sur la neige, ce qui est assez rare. Les commentaires sont assurés par Yves Lecoq, l'imitateur qui prête sa voix aux "Guignols de l'info" sur Canal+. Ils sont du reste assez réussis. On peut jouer jusqu'à quatre simultanément (enfin, moi, je n'ai pu jouer qu'avec le brave Cheub, car les amateurs de foot sont rares à la rédac !). On retrouve le panier classique des jeux 3D avec plusieurs angles de vue, dont les trois quarts injouables : réglage de la sévérité de l'arbitre, choix du terrain, etc. Les joueurs peuvent tacler, faire des passes longues ou courtes, tirer, dribbler... et courir ! Dans ce cas, ils vont si vite qu'ils sont à la limite de la téléportation ; ils parcourent un terrain de foot (120 mètres) plus rapidement qu'un Ben Johnson dopé à fond, c'est dire ! Enfin, pas de polémique. C'est tellement aberrant qu'on réussit à amener le ballon dans les buts en dribblant le goal ! Heureusement d'ailleurs, car ce gardien est une véritable araignée à huit pattes ! Comme dans la version précédente, on peut effectuer des super shoots, c'est une idée rigolote qui rend le jeu encore plus arcade. Mais si vous voulez jouer sérieusement, il y a un mode Simulation.

AVIS NON !

Bon, même en voulant être gentil comme un Panda, je trouve peu de qualités à ce jeu. Les commentaires sont marrants, les coups spéciaux intéressants... Par contre, du côté des défauts, pas de problème, il y en a plein : jouabilité très douteuse, animation trop rapide, graphismes très moyens... Mais le pire reste la maniabilité : les joueurs mettent deux heures à contrôler un ballon, leur déplacements sont imprécis... et il est presque impossible de jouer à une touche de balle, En résumé, Power Soccer 2 n'est pas un bon jeu.

PANDA

La dure épreuve du pénalty.



Un coup-franc un peu loin.

Une belle aile de pigeon.

On peut appeler un ralenti image par image.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : PSYGNOSIS
- Éditeur : PSYGNOSIS
- Prix : D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- FOOT

PRESENTATION	*Un dessin animé en images de synthèse, long mais pas terrible.*	82%
GRAPHISMES	*Ce n'est pas fantastiquement beau.*	83%
ANIMATION	*L'animation est très rapide, trop sans doute.*	88%
MUSIQUE	*Vous connaissez l'adage sur les jeux de sport ?*	82%
BRUITAGES	*Les commentaires de Lecoq, peu variés, mais très marrants.*	90%
DUREE DE VIE	*A deux, on ne s'amuse pas vraiment, seul non plus !*	81%
JOUABILITE	*Elle est assez moyenne.*	83%

INTERET 81%

Si vous avez ISS, gardez-le. Concernant l'achat de Power Soccer 2, réfléchissez encore un peu.

Layer Section 2

Attention aux météorites !

Les décors sont superbes.

Il faut être très agile.

Layer Section est sorti, il y a plus d'un an, sous le nom de Galactic Attack. C'était le premier shoot'em up vraiment fun de la Saturn, suivi depuis par beaucoup d'autres. Les amateurs du genre seront ravis de retrouver cette suite.

Layer Section, second du nom, n'a plus grand-chose à voir avec la version précédente, et c'est avec stupeur que je me suis aperçu que j'avais sous les yeux un jeu que je connaissais bien : Raystorm ! Eh oui, c'est bien le meilleur shoot them up de la Playstation qui se trouve converti sur Saturn sous le nom de Layer Section 2 ! Voici donc un shoot'em up à scrolling vertical tout ce qu'il y a de plus classique dans son principe. Sa réalisation en revanche est atypique puisque tout le jeu est réalisé en 3D. On découvre des mouvements de caméra incroyables, des zooms vertigineux, bref de l'action à vous couper le souffle. Cela donne vraiment beaucoup de relief aux décors. Du reste les ennemis aussi sont en 3D, ce qui permet d'avoir des effets très impressionnants et inédits dans ce genre de jeu. Qui a dit que la Saturn n'était pas douée dans le domaine de la 3D ? On peut jouer à deux simultanément, sur le même compte de crédits bien sûr. Les vaisseaux disposent de deux armes dont une permettant d'éliminer les cibles au sol, et la traditionnelle bombe qui explose une bonne partie des ennemis à l'écran est là aussi. Vous avez le choix entre trois types de vaisseaux dont l'armement diffère de façon sensible. A la fin de chaque niveau, un boss tente de vous arrêter. Des scènes cinématiques viennent égayer le jeu entre certains niveaux. Cette conversion est donc très fidèle et vraiment très réussie ; il n'y a pas de différence notable avec la version Playstation. Bref, vous allez enfin pouvoir jouer avec la crème des shoot them up à scrolling vertical.

Sniff, abattu en plein vol...

Ça bouge dans tous les sens.

- Version: IMPORT
- Dialogues: -
- Textes: -

- Développeur : MEDIAQUEST
- Editeur : MEDIAQUEST
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT'EM UP

AVIS OUI !!

Passé la surprise de découvrir que Layer Section 2 est en fait la version Saturn du grand Raystorm, on s'aperçoit qu'en plus la conversion est excellente : rien n'y manque. Au contraire, des petites séquences cinématiques en images de synthèse ont été rajoutées. La Saturn avait déjà Thunderfoce 5, voici un excellent shoot them up de plus. Les amateurs du genre seront conquis. Quant aux autres, ils ne pourront qu'aimer ce jeu fantastique ou alors c'est qu'ils sont allergiques au genre.

PANDA

PRESENTATION	*Des petites scènes cinématiques en images de synthèse.*	89%
GRAPHISMES	*Les décors sont vraiment superbes : un must !*	95%
ANIMATION	*Quelques ralentissements à deux, sinon c'est parfait.*	85%
MUSIQUE	*L'ambiance sonore est très sympa.*	88%
BRUITAGES	*Ils sont un peu bruyants mais de bonne facture.*	86%
DUREE DE VIE	*Le jeu est assez difficile, mais on y revient facilement.*	89%
JOUABILITE	*La prise en main est rapide et impeccable.*	93%

INTERET 94%

Avec Thunderforce 5 et Layers Section 2 : la Saturn possède les deux meilleurs shoot'em up !

RAGNAKYUR

Les magies sont efficaces et peuvent toucher plusieurs adversaires à la fois.

La 3D est à la mode, et Ragnakyur est le premier jeu de rôles entièrement en 3D sur Playstation. Et il dispose d'autres atouts...

Ragnakyur est un jeu en deux étapes : la première est un RPG "classique", l'autre est un mode multijoueur qui n'est accessible qu'une fois le jeu fini. Dans le mode RPG, vous dirigerez Reen, jeune héros malgré lui, qui devra, dans un premier temps, remporter le Grand Tournoi d'arts martiaux, puis détruire les forces maléfiques... Tout au long du jeu, vous rencontrerez des personnages qui pourront se joindre à votre groupe. Les trois grandes classes de personnages sont les guerriers, les moines et les magiciens. Dans la deuxième partie du RPG, vous aurez plusieurs chemins possibles pour atteindre le boss de fin, chemins qui vous feront rencontrer différents personnages. Les combats, tout en 3D, utilisent un système d'icônes qui rend le jeu compréhensible par tous. Vous pourrez effectuer des enchaînements ou vous mettre en garde en appuyant sur Triangle au bon moment. Une fois le jeu terminé, vous le finirez une deuxième fois pour accéder au mode Multijoueur. Donc, soit vous vous y collez, soit vous prêtez le jeu à un ami. Une fois que vous avez deux sauvegardes différentes du jeu terminé, vous accédez au mode Multijoueur. Ce mode se résume à des combats identiques à ceux du mode RPG. Le vainqueur pourra prendre des objets dans l'équipement du perdant. Vous pourrez aussi échanger les personnages entre les deux sauvegardes.

Le mode Multijoueur permet d'affronter un pote dans le décor de votre choix.

Des chiffres en vert apparaissent pour les objets intéressants à acheter.

Dans les combats, les effets spéciaux rappellent certains jeux de baston.

Vous pouvez visualiser l'endroit où vous vous trouvez et toutes les sorties accessibles.

- **Version : IMPORT**
- **Dialogues : JAPONAIS**
- **Textes : JAPONAIS**

- **Développeur : SONY**
- **Editeur : SONY**
- **Prix : E**
- **1 PUIS 2 JOUEURS**
- **RPG 3D**

PRESENTATION	*Un écran titre moche, et des démonstrations de combats...*	69%
GRAPHISMES	*Tout en 3D, le jeu est bien coloré et les personnages mignons.*	87%
ANIMATION	*Vous pouvez courir. De gros mais rares ralentissements.*	86%
MUSIQUE	*Variée, elle colle bien au genre. Du bon travail.*	91%
BRUITAGES	*Certains sont plutôt minables, mais d'autres de bonne facture.*	81%
DUREE DE VIE	*Une quinzaine d'heures pour le RPG, puis comme vous voulez.*	96%
JOUABILITE	*Pas d'énigme incompréhensible. Système de combat agréable.*	84%

INTERET — *Ce jeu est un RPG original. Le mode 2 joueurs permet à ceux qui l'ont terminé de s'affronter.* **87%**

AVIS OUI, MAIS...

Après Breath of Fire 3, j'attendais avec impatience Ragnakyur. Un peu désemparé par l'absence d'intro, et surtout par la place que prennent les sauvegardes (une carte mémoire entière !), j'ai finalement trouvé le jeu très agréable et d'une difficulté moyenne. Le fait de devoir finir plusieurs fois le jeu pour récupérer tous les persos pourra être ressenti comme rébarbatif, mais le jeu est avant tout intéressant si l'on y joue à deux. Donc vérifiez que vous avez un pote fou de jeux de rôles avant d'en faire l'acquisition.

CHEUB

Club Euro MULTI

Air Combat Platinum Pour PSX
Alien Tr Pour PS
Dark Forces Pour PSX
Destruc Platinur
Independance Day Pour PSX ou Saturn
ISS Pro Pour PS
La Cité des enfants perdus Pour PSX
Last Bro Pour Sat
Les Chevaliers de Baphomet Pour PSX
Exhume Pour PSX
Need for Speed 2 Pour PSX
Soulblad Pour PSX
Ridge Racer Revolution Platinum Pour PSX
Road Ra Pour PSX
Thunderhawk 2 Pour PSX
Tomb Ra Pour PSX
Virtua Cop 2 Pour Saturn
Virtual G Pour PSX

Profite de bénéficie de tou Club Européen
Aucun droit d'entrée
Un Catalogue de 132 gné de son CD-ROM trimestre : des Jeux, des démonstrations...
Des CADEAUX, en accu
Un Choix Exceptionn lisé : plusieurs milliers notre Catalogue.
Toute la production Sellers" Américains !
Une Garantie d'Écono au "Prix Club Euro" (de prix public), donne dro
Supplémentaire sur u
Une livraison encore (48 h par Colissimo) en
Téléphone, par Intern 24 h / 24 h, 7 jours s
En échange de tous ce acheter 3 Jeux Consol Club par an, pendant 2

ur permet
ns le décor de
c.

● Version : IMPORT
● Dialogues : JAPONAIS
● Textes : JAPONAIS
: SONY
Y
URS

e, et des
ombats... 69

bien coloré
mignons. 87

De gros
ments. 86

au genre. 91

minables,
ne facture. 81

res pour le
us voulez. 96

préhensible.
agréable. 84

gi-
rs
ont
er. 87%

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du MULTIMEDIA

C'est le bon plan!
pour acheter tes jeux moins cher !

01 Air Combat Platinum Pour PSX
02 Alien Trilogy Pour PSX ou Saturn
03 Andretti Racing 97 Pour PSX ou Saturn
04 Atlantis Pour Saturn
05 Battle Arena Toshiden Platinum Pour PSX
06 Blam Machine Head Pour PSX ou Saturn
07 Blazing Dragons Pour PSX ou Saturn
08 Break Point Tennis Pour PSX ou Saturn
09 Bust a move arcade 2 Pour PSX ou Saturn
10 Casper Pour PSX ou Saturn
11 Command & Conquer Pour PSX ou Saturn
12 Crash Bandicoot Pour PSX
13 Dark Forces Pour PSX
14 Destruction Derby Platinum Pour PSX
15 Die Hard Trilogy Pour PSX ou Saturn
16 Duke Nukem 3D Pour Saturn
17 Explosive Racing Pour PSX
18 Fade to Black Platinum Pour PSX
19 Fifa 96 Platinum Pour PSX
20 Fifa 97 Pour PSX ou Saturn
21 Sport Challenge Pour PSX
22 Formula Kart Pour Saturn
23 Primal Rage Pour PSX
24 G Police Pour PSX
25 Independance Day Pour PSX ou Saturn
26 ISS Pro Pour PSX
27 Jonah Lomu Pour PSX
28 Jurassic Park 2 Pour PSX ou Saturn
29 La Cité des enfants perdus Pour PSX
30 Last Bronx Pour Saturn
31 Last Report Pour PSX
32 Legacy of Kain Pour PSX
33 Les Chevaliers de Baphomet Pour PSX
34 Exhumed Pour PSX
35 Mann TT Superbike Pour Saturn
36 Mass Destruction Pour PSX
37 Micro Machine Pour PSX
38 NBA Jam Extrem Pour PSX ou Saturn
39 Need for Speed 2 Pour PSX
40 Soulblade Pour PSX
41 Excalibur 2555 AD Pour PSX
44 Wide Out 2097 Pour PSX ou Saturn
45 Rayman Pour PSX
46 Rebel Assault II Pour PSX
47 Ridge Racer Revolution Platinum Pour PSX
48 Road Rash Platinum Pour PSX
49 Shock Wave Assault Pour PSX
51 Street Racer Pour PSX ou Saturn
52 Tekken Platinum Pour PSX
53 Tenka Pour PSX
54 Thunderhawk 2 Pour PSX
55 Tomb Raider Pour PSX
56 True Pinball Pour PSX
57 Tunnel B1 Pour PSX
58 MDK Pour PSX
59 Vandal Heart Pour PSX
60 Virtua Cop 2 Pour Saturn
61 Virtual Golf Pour PSX
62 Warcraft 2 Pour PSX ou Saturn
65 Wipe Out Platinum Pour PSX
66 World Wide Soccer 97 Pour Saturn
67 Wrecking Crew Pour PSX

Compte pour 2 titres

Jusqu'à **4 JEUX AU CHOIX 99F** TTC CHACUN + Frais d'envoi

Offre valable jusqu'au 30/06/98

Et en plus... Un Cadeau de bienvenue !

Si tu réponds dans les 8 jours

42 **Formula One 97** Pour PSX — Compte pour 2 titres
43 **Final Fantasy VII** Pour PSX — Compte pour 2 titres
50 **Odd'World** Pour PSX — Compte pour 2 titres
63 **V Rally 97** Pour PSX — Compte pour 2 titres
64 **Tomb Raider 2** Pour PSX — Compte pour 2 titres

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

C+1297

BON D'ESSAI GRATUIT

PS33

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er	2e	3e	4e
N°	N°	N°	N°

Attention : Certains titres comptent double

Pour mes jeux, je choisis une version ☐ PSX ☐ Saturn

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

Un Cadeau-Surprise si je réponds sous 8 jours

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ Je choisis 1 JEU (hors compte double) : je joins mon règlement de 138,90 F (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 2 JEUX (ou 1 JEU compte double) : je joins mon règlement de 237,90 F (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) : je joins mon règlement de 336,90 F (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte double) : je joins mon règlement de 435,90 F (396 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia
☐ CB N° ____ Expire le ____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.
☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

Date ____

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.
Nom ____ Prénom ____
Né(e) le ____ Tél ____
Adresse ____
Code Postal ____ Ville ____

Signature obligatoire

Pour les mineur, celle des parents ou tuteur. Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou raturé. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 30/06/98.

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

Multimédia Concept International - RCS Roubaix-Tourcoing B 413 579 129 - SNC au capital de 100.000 F
245 Rue Jean Jaurès 59491 Villeneuve d'Ascq - Tél.: 0.836.670.505

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Playstation et Saturn

SEGA SATURN — PlayStation ™

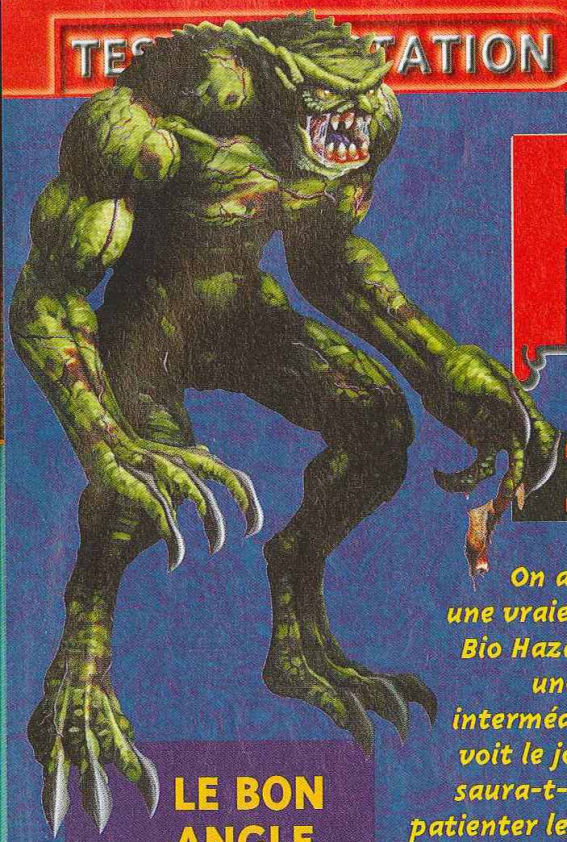
Par Téléphone, 0·836·670·505 (1,49 F/mn)

Par Minitel, 3615 CECD (2,23 F/mn)

Chirdé ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

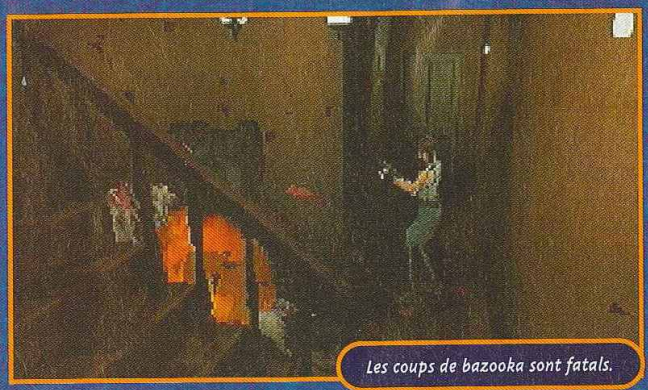
CAPITAL EDITION - PARIS



RESIDENT EVIL
DIRECTOR'S CUT

On attendait une vraie suite de Bio Hazard, c'est une version intermédiaire qui voit le jour. Mais saura-t-elle faire patienter les fans de la première heure et rallier les novices ?

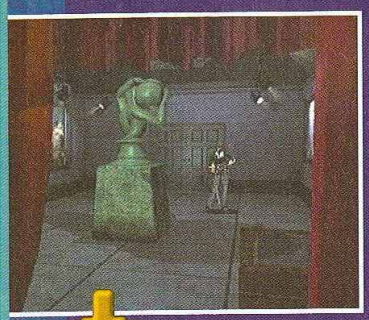
Cette version reliftée de Resident Evil cache en fait plusieurs surprises. La première, visible dès l'allumage de la console, est que vous avez le choix entre trois versions du jeu : l'une est identique au Resident Evil original, la deuxième est plus facile, les ennemis sont moins difficiles à tuer et vous trouvez plus de munitions, enfin, la troisième comporte plusieurs changements des plus sympathiques. Certaines pièces et objets ont été inversés, il y a davantage d'ennemis, plus difficiles à abattre, et la salle des vêtements, qui n'était accessible qu'une fois le jeu terminé, l'est directement cette fois-ci et propose un plus grand nombre de choix. Avec Jill, le jeu est plus facile qu'avec Chris, car elle peut transporter plus d'objets et possède des armes plus puissantes dès le début. L'introduction, en couleur, n'est pas censurée en France et, tout comme dans la version normale, vous aurez droit à différentes fins, suivant vos faits et gestes durant la partie. Les nouveaux angles de vue facilitent les combats contre les monstres. Au cours de l'aventure, vous croiserez des araignées géantes, d'énormes serpents, des chiens zombies, des requins, etc. Plusieurs indices vous révèleront les secrets du mystérieux manoir. Cette immense propriété recèle un laboratoire, lieu d'expériences qui ont échoué et dont le résultat est plutôt effrayant. Bref, tout ça est intéressant et fera patienter en attendant Resident Evil 2.



Les coups de bazooka sont fatals.

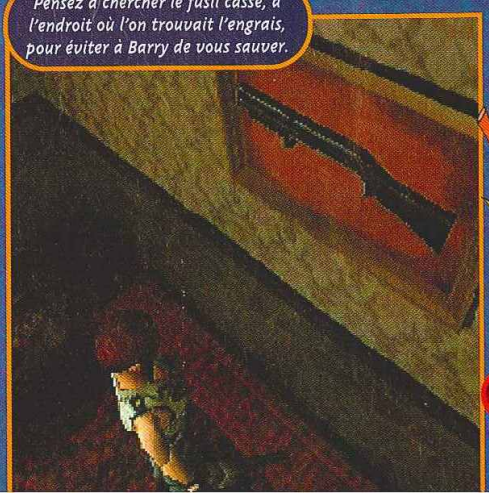
LE BON ANGLE

Au rayon nouveautés, Capcom propose de nouveaux angles de vue qui permettent de mieux exploiter vos talents de tireur d'élite. Il faut quand même bien connaître le premier épisode pour faire la différence.



L'objet au premier plan peut être poussé. Deux zombies vous attendent au sol.

Cette nouvelle vue large de l'ensemble du hall est impressionnante. Une des deux portes à gauche vous mène au bazooka.



Pensez à chercher le fusil cassé, à l'endroit où l'on trouvait l'engrais, pour éviter à Barry de vous sauver.

AVIS OUI !

Parcourir les couloirs sombres et glauques du manoir dans de nouvelles tenues et avec de nouveaux paramètres est un vrai plaisir. Deux versions pour le prix d'une, ça vaut le coup si on n'a pas déjà terminé le jeu trois fois ! Quant au CD de démo de Resident Evil 2, il vaut le coup d'œil. Les nouveaux angles de vue facilitent parfois les combats et dépaysent l'habitué. Finir le jeu en moins de trois heures vous permettra de posséder un lance-missiles et un magnum avec des munitions infinies. Un petit plus qui fait la différence.

SWITCH

En utilisant vous accédére débarras, dont dissimulée pa

Cette pièce a ch comme bea

AVIS RE

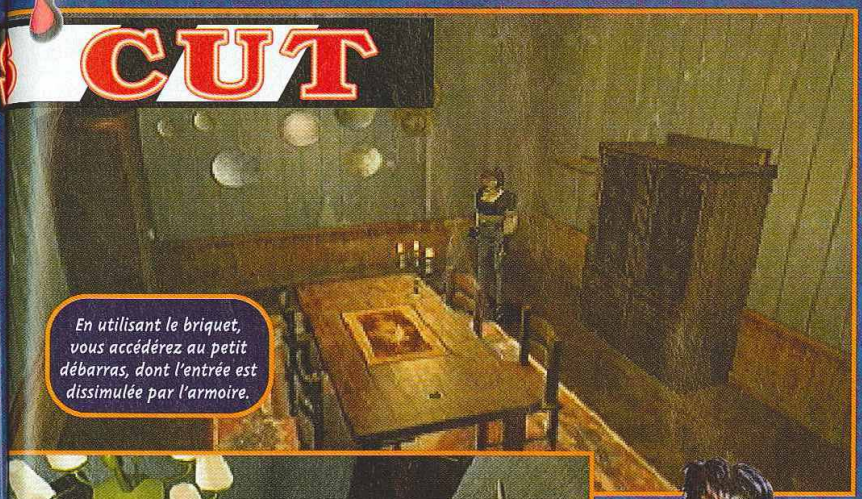
Vous êtes fa parcouru le travers e RED vou "ç Re de v simp seule la passer à la version optimisée

SPY

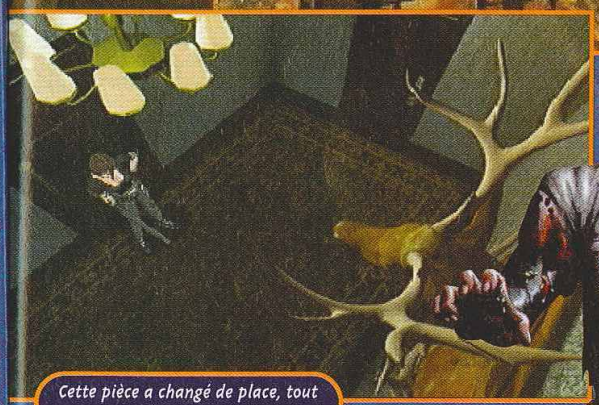
RESIDENT EVIL

DIRECTOR'S CUT

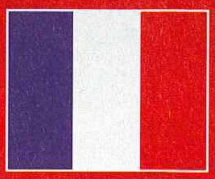
Une des plus belles pièces du manoir. Les corbeaux ne vous attaqueront que si vous déclenchez les hostilités.



En utilisant le briquet, vous accéderez au petit débarras, dont l'entrée est dissimulée par l'armoire.



Cette pièce a changé de place, tout comme beaucoup d'objets.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : VIRGIN
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- AVENTURE-ACTION
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 2
- Continues : -
- Sauvegarde : CARTE MÉMOIRE

PRESENTATION 92%

Une version colorisée et non censurée de la cinématique d'intro !

GRAPHISMES 94%

De nouveaux habits pour les persos, et de nouveaux angles de vue.

ANIMATION 93%

L'animation a été retravaillée, les mouvements des persos sont plus fluides.

MUSIQUE 85%

Inchangée, toujours aussi angoissante, mais un peu répétitive.

BRUITAGES 93%

Très complets. Les zombies râlent, les chiens grognent...

DUREE DE VIE 96%

Trois versions en une, correspondant à des niveaux de difficulté différents.

JOUABILITE 90%

Les contrôles sont bien pensés et peuvent être configurés à votre goût.

INTERET 94%

... pour ceux qui n'ont pas joué au premier. 87 % pour les autres. Voilà un pack intéressant pour tous ceux qui découvrent ce titre.

AVIS RESOUIDENT !

Vous êtes fanatique de Resident Evil, vous avez parcouru le premier jeu en long et en large et en travers et vous en voulez encore ? En ce cas, REDC est fait pour vous. Autre option, vous avez aimé Resident Evil mais bon "ça va comme ça" ! Attendez alors Resident Evil 2. Dernier cas, vous venez de vous acheter une Playstation : là, c'est simple, foncez tête baissée. Objectivement seule la version "entraînement" aurait pu passer à la trappe et vous y jouerez peu, mais la version "avancée" en revanche est tellement optimisée que ça devient un jeu en soi d'essayer de trouver les différences !

SPY

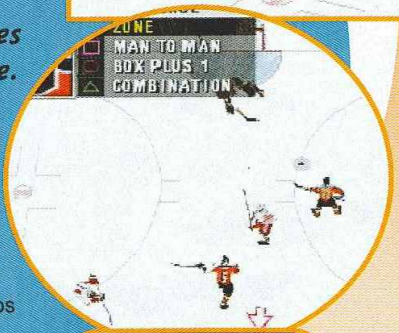
NHL 98

Vous êtes amateur de hockey sur glace ? Alors, soyez heureux : voici la version 98 de NHL. Ressortez les patins, le casque et les gants de boxe, car il va falloir briser la glace.

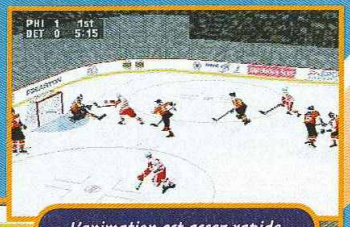
NHL 98 vous propose une foule de modes et d'options, passons-les en revue. Il est possible de rendre le jeu plus "arcade" en enlevant les règles comme le hors-jeu, l'icing, les pénalités. En hockey, les changements de joueurs sont fréquents. Il vous appartient de laisser la console s'en occuper ou d'intervenir manuellement. Il est également possible, en cours de match, de modifier la tactique de votre équipe, ce qui est une nouveauté ! L'autre grand changement tient à la possibilité de contrôler le gardien. Vous créez votre équipe, vos joueurs, puis, en cours de saison, vous procédez à des transferts en vendant certains joueurs. Cela ressemble dans son principe au "football manager" dont nos voisins anglais sont si friands. Si vous aimez les statistiques, vous serez servi avec celles des joueurs, des équipes... Vu que le jeu est en 3D, vous pouvez choisir plusieurs angles de vue. Et, si vous avez deux Multitap, vous jouerez jusqu'à huit simultanément. Joli score.

Un but marqué ! Pas toujours évident, mais on peut s'entraîner aux tirs au but.

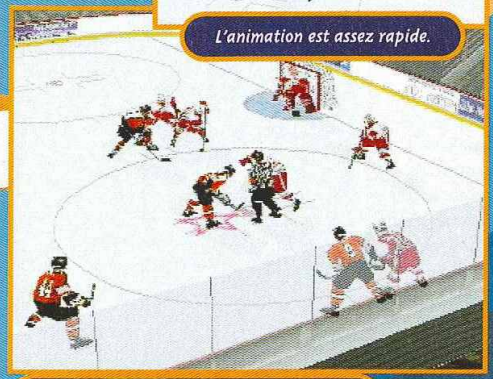
En général, les gardiens sont assez doués.



On dispose d'un bon nombre de vues différentes.



L'animation est assez rapide.



Les remises en jeu de ce type sont fréquentes.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur : ELEC. ARTS
- Editeur : EA SPORTS
- Prix : E
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- HOCKEY SUR GLACE

PRESENTATION	*Un montage d'extraits filmés de quelques matchs.*	84%
GRAPHISMES	*Pas mal... pour un jeu de ce genre.*	88%
ANIMATION	*C'est assez rapide sans concurrencer le TGV.*	88%
MUSIQUE	*En ce qui me concerne, je préfère Led Zep !*	82%
BRUITAGES	*La Playstation n'est pas poussée dans ses retranchements...*	81%
DUREE DE VIE	*Un an, car l'année prochaine sortira un nouveau NHL...*	84%
JOUABILITE	*Rien de bien compliqué, la prise en main est rapide.*	89%

INTERET 83%

Si vous possédez la version 97, sinon 89%, car ce jeu est tout de même une référence.

AVIS OUI, MAIS...

Le problème avec EA, c'est que chaque année ils nous ressortent une nouvelle version de leurs jeux de sport... J'avais bien envie de refourguer texto le test du NHL précédent. Mais bon, c'est pas le genre de la maison de servir du réchauffé ! Alors, que vaut ce NHL 98 ? La même chose que la version 97, en tenant compte de l'âge du capitaine (fort avancé) et de l'inflation. Plus sérieusement, NHL 98 est un bon jeu, sans surprise, qui ne mérite pas qu'on s'y attarde si l'on n'aime pas le hockey ou si l'on possède déjà l'autre mouture. Sinon, c'est un bon choix pour Noël.

PANDA

Si
Club Euro
MULTI
Profite de ce
bénéficie de tou
du Club Européen
1 Un choix e
Le Club Européen du
multimédia en France, vou
complète de CD-ROM, C
accessoires multi-média.
constamment réactualisé
présentés dans notre
production multimédia fra
Sellers" américains !
2 Une garanti
Chaque titre acheté au "
-10 % sur le prix public) do
tion supplémentaire sur u
3 Un catalog
chaque trim
Vous y trouverez une séle
nibles sur le marché a
CD-I, qu'en jeux pour cor
multimédia.
4 Livraison e
Grâce aux envois en Colis
(délais garantis par la Pos
5 Des titres
Gratuits
En accumulant des
points cadeau !
6 La Carte 4
Pour régler vos achats en
tant ou par petites mensu
7 Des offres
exceptionn
Le Club Européen du Multi
lièrement des promotions s
ses adhérents. Une occasio
CD-Thèque à moindre fra
allant jusqu'à - 50 %.
8 Le Club en
PAR MINITEL
3615 CECD+
ET SUR INTERNET
http://www.cdclub.c
9 Une hot-line
technique
Des techniciens spécialisés
de nos adhérents au 01.44

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Du Jamais Vu en France !

Club Européen du MULTIMEDIA

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

1 Un choix exceptionnel

Le Club Européen du Multimédia, 1er club multimédia en France, vous propose une gamme complète de CD-ROM, CD- Consoles, CD-I et accessoires multi-média. Un choix exceptionnel constamment réactualisé : **plus de 3.500 titres présentés dans notre catalogue.** Toute la production multimédia française + tous les "Best Sellers" américains !

2 Une garantie d'économie

Chaque titre acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public) donne droit à une réduction supplémentaire sur un second titre.

3 Un catalogue gratuit chaque trimestre

Vous y trouverez une sélection des titres disponibles sur le marché aussi bien CD-ROM, CD-I, qu'en jeux pour consoles et accessoires multimédia.

4 Livraison en 48 h

Grâce aux envois en Colissimo.
(délais garantis par la Poste)

5 Des titres Gratuits

En accumulant des points cadeau !

6 La Carte 4 Etoiles

Pour régler vos achats en douceur, au comptant ou par petites mensualités de 250 F.

7 Des offres exceptionnelles

Le Club Européen du Multimédia propose régulièrement des promotions spéciales réservées à ses adhérents. Une occasion de compléter votre CD-Thèque à moindre frais avec des remises allant jusqu'à - **50 %.**

8 Le Club en direct...

- PAR MINITEL : 3615 CECD
- PAR TÉLÉPHONE : 0 836 670 505
- ET SUR INTERNET : http://www.cdclub.com

Le Club sur internet http://www.cdclub.com

9 Une hot-line technique

Des techniciens spécialisés sont à la disposition de nos adhérents au **01.44.83.42.30**

OFFRE N°1

OFFRE EXCEPTIONNELLE **299F** TTC Seulement

Le Jeu Nintendo64®

au choix

Nintendo®

+ 2 Cadeaux de Bienvenue

1er Cadeau Un chèque de **50F*** (*) à valoir sur l'achat de ton prochain jeu dans le Catalogue du Club

2e Cadeau *Un cadeau surprise* Si tu réponds dans les 8 jours.

Extreme G A voir de toute urgence. Une efficacité redoutable.

Turok La première bonne raison d'acheter une N64. Le meilleur Doom-Like.

ISS Pro Le must des jeux de foot.

Mario Kart 64 Retrouvez Mario dans un univers en 3D d'une qualité exceptionnelle.

Ou un autre jeu de ton choix...

Par téléphone au **08.36.67.05.05** et inscris le N° du jeu qui te sera donné au téléphone

...Et si tu n'es pas encore équipé, c'est le moment, à prix Canon !

OFFRE N°2

OFFRE EXCEPTIONNELLE **990F** TTC Seulement

La Console N64®

+ Manette
+ Câble péritel
+ 2e Manette
+ Carte Mémoire

Si tu veux recevoir en plus un jeu avec ta console, appelle au **08.36.67.05.05**

1er Cadeau Un chèque de **50F*** (*) à valoir sur l'achat de ton prochain jeu dans le Catalogue du Club

2e Cadeau *Un cadeau surprise* Si tu réponds dans les 8 jours.

(*) Offre valable jusqu'au 31/03/98 et dans la limite des stocks disponibles

BON D'ESSAI GRATUIT

ON1297 — NI37

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

1er Cadeau Un chèque de **50F*** (*) à valoir sur l'achat de ton prochain jeu dans le Catalogue du Club

2e Cadeau *Un cadeau surprise* Si tu réponds dans les 8 jours.

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

Envoyez-moi le(les) produit(s) de mon choix, indiqués ci-dessous, ainsi que mes 2 Cadeaux Gratuits. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ **Je choisis l'Offre N°1**
je joins mon réglement de 338,90 F
(299 F + 39,90 F de frais d'envoi)
Voici le jeu que je choisis : N°

☐ **Je choisis l'Offre N°2**
je joins mon réglement de 1059,90 F
(990 F + 69,90 F de frais d'envoi)

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.
Nom _____ Prénom _____
Né(e) le _____ Tél _____
Adresse _____
Code Postal _____ Ville _____

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia
☐ CB N° _____
Expire le _____
☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

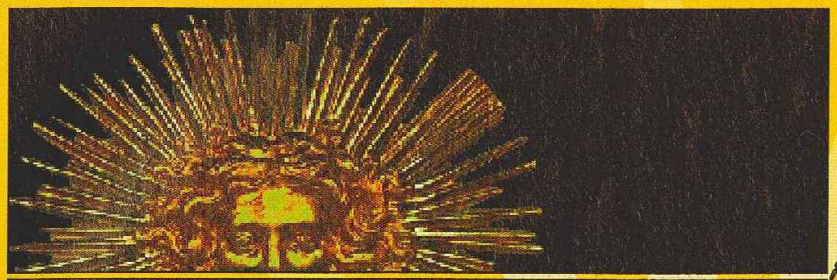
Date _____
Signature obligatoire
Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur.

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou raturé. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/12/97.

Nintendo® 64 et le logo "N" sont des marques déposées de Nintendo Co, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles. Sauf erreurs typographiques.

Multimédia Concept International - RCS Roubaix-Tourcoing B 413 679 929 - SNC au capital de 100.000 F - 245 Rue Jean Jaurès 59491 Villeneuve d'Ascq - Tél : 0.808.670.505



VERSAILLES

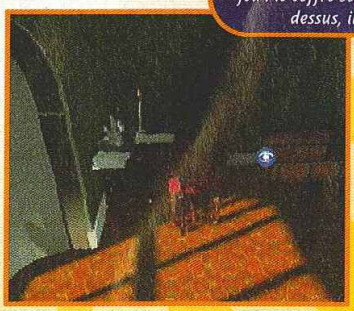
Versailles sous Louis XIV fut le lieu de toutes les intrigues. Il était donc logique que le château serve de décor à un jeu d'aventure. Pour la circonstance, bâtiments et jardins ont été modélisés en 3D. Ce Complot à la cour du Roi-Soleil est une première !

Vous incarnez un simple valet au château de Versailles. Un pamphlet vous apprend l'existence d'un complot contre le roi. Grâce à votre vivacité d'esprit, vous êtes désigné pour mener l'enquête à travers le château, questionner plus de trente personnes différentes, pénétrer dans des lieux secrets et interdits, afin de déjouer la terrible menace. Mais attention, vous n'avez que 24 heures pour accomplir cette mission ! Si le jeu présente un réel intérêt culturel (une visite de Versailles n'a jamais fait de mal à personne), les graphismes présentent de sérieux défauts ! C'est bien dommage, car l'intérêt de ce titre réside en grande partie dans la visite virtuelle du château en 3D, la découverte des toiles et fresques de maîtres sur lesquelles il est possible de zoomer, ou encore dans la rencontre avec les plus grands personnages de l'époque. Hélas, nous sommes loin de la qualité graphique des versions PC et Macintosh. Cryo n'utilise pas le mode haute résolution de la console et cela se traduit, durant toute la partie, par une forte pixélisation des graphismes. Versailles n'en reste pas moins un jeu intéressant que tous les amateurs d'histoire de France, enfants comme adultes, apprécieront.

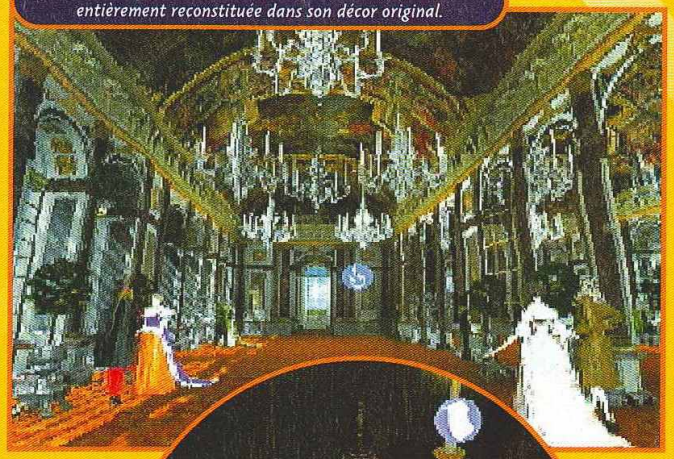
AVIS OUI, MAIS...

Cette version Playstation de Versailles pêche par le manque de qualité des graphismes. Quel dommage de ne pas avoir proposé des graphismes en haute résolution comme on en voit de plus en plus souvent sur Playstation ! Car, ne nous voilons pas la face, l'intérêt de Versailles repose essentiellement sur la découverte du château, beaucoup plus que sur l'aventure et l'intrigue à proprement parler. Mais Versailles, Complot à la cour du Roi-Soleil n'échappe pas à la culture Cryo : une aventure très linéaire, parsemée de scènes cinématiques.

NIIICO



Quelques erreurs se sont glissées dans le jeu : le coffre semble ouvert, en zoomant dessus, il apparaît fermé...



La Galerie des glaces comme vous ne l'avez encore jamais vue : entièrement reconstituée dans son décor original.

Questionnez chacune des personnes rencontrées : elles vous donneront des indices utiles à votre enquête.

Un truc vieux comme le monde : passez le papier découvert dans le coffre de la petite chambre sur la flamme de la bougie afin de révéler son message codé.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CRYO
- Editeur : SCEE
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- AVENTURE & CULTURE

PRESENTATION	*Un écran-titre digne d'un ordinateur Amstrad CPC !*	80%
GRAPHISMES	*Le mode haute résolution de la Playstation n'est pas utilisé.*	78%
ANIMATION	*Pas vraiment d'animation hormis les scènes cinématiques.*	-
MUSIQUE	*Tirés du CD, les thèmes baroques sont de grande qualité.*	90%
BRUITAGES	*Disons que les voix sont en français et d'un très bon niveau.*	-
DUREE DE VIE	*Vous préférez jouer ou faire une visite culturelle du château ?*	75%
JOUABILITE	*Prise en main rapide. Compatible avec la souris.*	90%

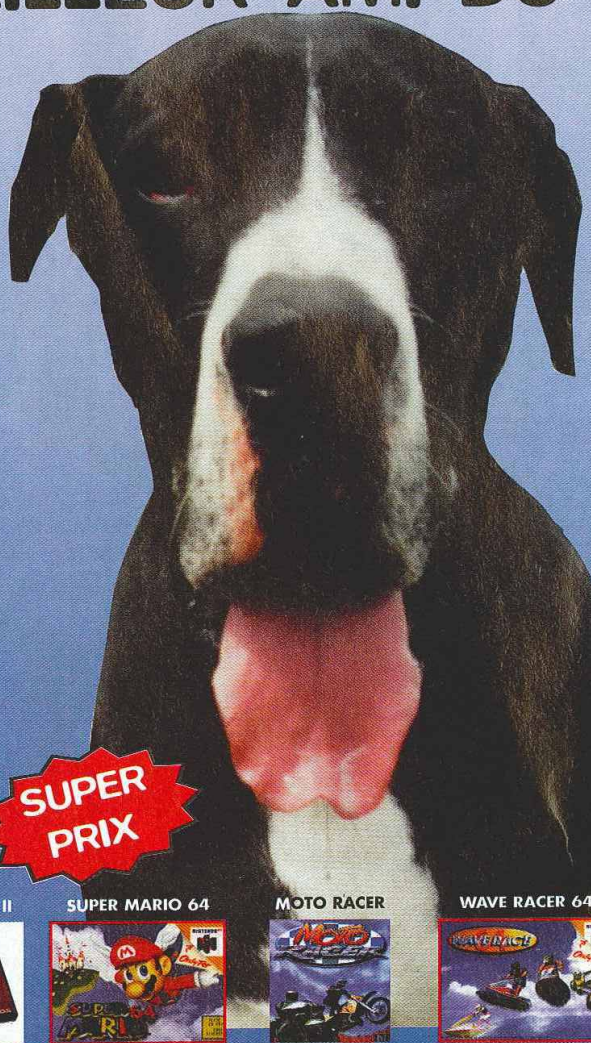
INTERET 82%

Son côté culturel en rebutera certains mais intéressera les plus âgés. A découvrir.

VIDÉOCAZ GAMES
ACHÈTE, VEND ET ÉCHANGE
TOUS JEUX VIDÉO,

VIDÉOCAZ GAMES
DES PRIX, DES SERVICES,
DES CONSEILS ...

VIDÉOCAZ GAMES
LE MEILLEUR AMI DU JOUEUR



EN DECEMBRE MINUIT OUVERT JUSQU'A

ST NAZAIRE
47, av. de la République
Tél. : 02 40 22 70 70

LA ROCHE/YON
9, rue des Halles
Tél. : 02 99 71 23 36

CHATEAUBRIAND
5, rue Aristide Briand
Tél. : 02 40 81 82 21

LE MANS
6, rue de la Barillerie
Tél. : 02 43 24 19 49

PONTIVY
9 rue du tribunal
Tél.: 02 97 25 52 72

PARIS
76, Bd batignolles 75017
Tél. : 01 42 93 02 93

VPC TOP PRIX
01 42 93 02 93

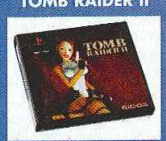
MORLAIX
6, rue Haute
Tél. : 02 98 62 66 59

PROCHAIN **AIX EN PROVENCE**
1, rue des Etoiles
(Jas de Bouffan)
Tél. : 02 99 71 23 36

PROCHAIN **SENLIS**
rue du Chatel
Tél. : 02 99 71 23 36

SUPER PRIX

TOMB RAIDER II



SUPER MARIO 64

MOTO RACER

WAVE RACER 64

FINAL FANTASY VII

LES JOUEURS D'ABORD ! LE FUN EN PLUS ...

REDON
14, rue Notre Dame
Tél. : 02 99 71 23 36

VOUS AVEZ UN PROJET ?
CONTACTEZ NOUS, NOUS POUVONS VOUS AIDER.
TEL. : 02 99 71 23 36 - FAX : 02 99 71 29 91

*en collaboration avec Blue Zone et Warrior Games.

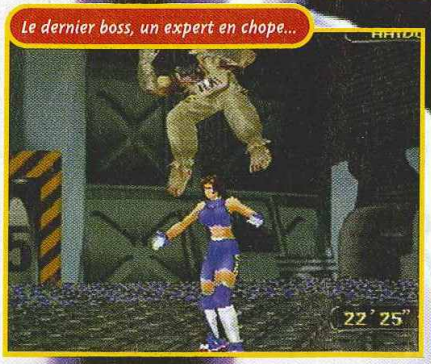
" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

AVIS OUI !

Il y avait un exploit à tenter : un jeu de baston à la Virtua Fighter, mais tout en haute résolution, d'une rapidité époustouflante et d'une maniabilité sans égale. Eh bien Tecmo l'a fait ! Tous les combattants sont capables de réaliser des blocages et des contres, ce qui rallonge considérablement la durée des combats, car les enchaînements peuvent être cassés. Les combattants sont variés, et les femmes particulièrement... féminines (il n'y a qu'à suivre le mouvement de leur poitrine) ! C'est le jeu à posséder absolument.

CHEUB

Quelle souplesse !



Le dernier boss, un expert en chope...

DEAD OR ALIVE

Le jeu que vous attendiez tous est enfin là ! Oubliez Virtua Fighter 2 ou Fighting Vipers... Techmo sera désormais un nom à retenir, car l'éditeur vient de sortir le jeu de baston absolu !

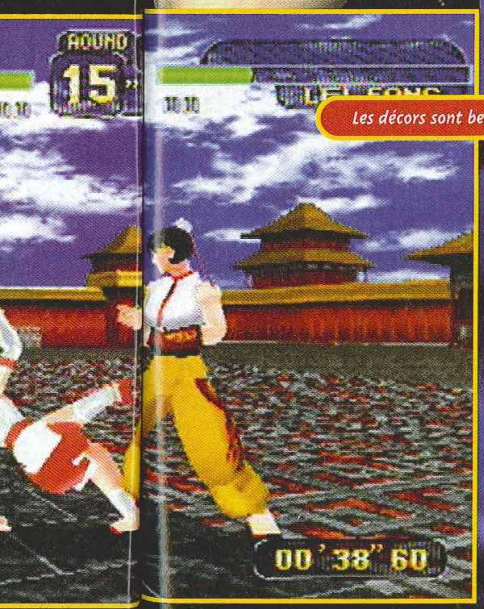
C+ D'OR

Dead or Alive est un jeu de baston dont les décors et les combattants ont été modélisés en 3D, le tout en haute résolution. Vous disposez d'une foule de modes différents : Arcade, Versus pour éclater la tronche du voisin, Kumite pour les tournois, Survival... De ce côté-là, pas de grandes nouveautés, mais toutes les options classiques sont présentes. L'aire de combat est assez vaste, mais, si on en sort, on arrive sur une zone que l'on qualifiera de "minée". Lorsqu'on marche dessus, tout va bien, mais, dès qu'on est projeté à terre, on s'envole en l'air dans une grande explosion... Ce qui, bien sûr, enlève un peu de vie, mais permet de placer quelques bons Combos à l'adversaire.

Seuls trois boutons sont utilisés, mais on s'aperçoit vite, que c'est largement suffisant. Chaque personnage possède un bon nombre de projections, qu'il peut parfois combiner. Une des grandes particularités de ce jeu réside dans la possibilité pour tous les combattants d'arrêter le coup de leur adversaire pour passer dans son dos ou le frapper au passage.
Comme l'animation est très rapide, cela donne des combats très vivants, car on peut casser l'enchaînement que prévoyait de sortir l'adversaire. Il ne faut pas négliger les coups de pied dans les jambes, toujours efficaces. Les coups spéciaux demeurent réalistes par rapport à la discipline pratiquée par chacun des combattants et sont assez faciles à réaliser.

Les coups ne manquent pas de réalisme.

La fille se bat comme Lion, et ce n'est pas le seul emprunt à VF2.



Les décors sont beaux et variés.

TOUT UN ART

Les projections sont tout un art. Tout d'abord, parce qu'on peut les utiliser pour contrer. De plus, elles peuvent s'enchaîner avec des variantes comme dans Tekken 2 ! Sachant qu'elles sont particulièrement efficaces, à vous de les apprendre.

Un joli vol plané en perspective !

Admirez la courbure de ce jeune corps.

La console est une vraie peau de vache qui n'hésite pas à vous choper plusieurs fois par round.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : TECMO
- Éditeur : TECMO
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : -

PRESENTATION 87%

Une belle intro en images de synthèse.

GRAPHISMES 95%

Tout est en haute définition, et ça rend très bien !

ANIMATION 95%

Très rapide et fluide. Décomposition des mouvements impressionnante.

MUSIQUE 89%

Elle soutient bien l'action.

BRUITAGES 85%

Sympas.

DUREE DE VIE 90%

Déjà que seul le jeu est très prenant, alors, à deux, je vous raconte même pas...

JOUABILITE 93%

La prise en main est facile et les coups s'effectuent sans peine.

INTERET 95%

Dead Or Alive est tout simplement le meilleur jeu de baston en 3D, dans le genre combat sans armes ni boules de feu... Bref, oubliez VF2 !

AVIS OUI !

Dead or Alive est tout en 3D et en haute résolution, avec une animation très rapide. Les mouvements des combattants sont d'un réalisme et d'une fluidité stupéfiants ! Système de contre innovant, grand nombre de coups différents... difficile de déceler la moindre fausse note. On pourrait critiquer le faible nombre de combattants, mais tous sont efficaces. Les combats se déroulent avec une intensité et une rapidité incroyables. Bref, voici le jeu de baston de cette fin d'année à posséder absolument !

PANDA

COURIER CRISIS

Avez-vous déjà entendu parler d'une nouvelle race de coursier de type américain, adepte des sports extrêmes ? En tout cas, ces individus ont inspiré des gens pour en faire un jeu.

Vous pourrez exécuter quelques figures de haute voltige.

Dans Courier Crisis, vous exercez un métier de rêve : coursier dans une grande ville dangereuse. Le but est de porter des plis d'une personne à une autre, le plus rapidement possible. Pour vous repérer, une flèche à gauche de l'écran vous indique la direction à suivre. Vous devez d'abord trouver la personne qui agite une enveloppe, indiquée par une grosse flèche jaune. Vous verrez, on ne peut pas la rater. Passez-lui dessus pour prendre le pli. Ensuite, il faut aller vers l'individu indiqué par un énorme dollar vert. Une fois que vous lui aurez remis le paquet, il vous donnera un peu d'argent. Pour chaque niveau, vous enchaînez ainsi plusieurs courses afin de gagner le plus de sous possible, et acheter le vélo de vos rêves. L'esprit de Courier Crisis s'approche beaucoup de celui d'Xtreme ESPN. C'est le même type de jeu, de personnage, et apparemment, les mêmes décors. La ville est divisée en plusieurs niveaux comme les quais, Chinatown, le centre administratif, le quartier malfamé, ou encore la zone industrielle. Quand votre héros saute avec son vélo, il peut enchaîner des figures et, au passage, écraser quelques victimes, et donner des coups de pied aux cabots trop collants. Le vélo ne peut encaisser qu'un certain nombre de chocs. Evitez donc de vous prendre trop de murs. Le temps est compté pour chaque course. Si vous dépassez le temps imparti, c'est simple, le patron vous jette sur le trottoir, et vous êtes viré ! Eh oui, même dans les jeux vidéo, le chômage fait rage...

Vous paierez-vous un jour le vélo de vos rêves ? Une Rocket Bike, ça vous dirait ?

Allez tiens, prends ça, sale cabot !

Pour déposer le pli et encaisser le blé, trouvez le type avec un dollar vert gigantesque au-dessus de la tête.

Pour récupérer le pli, repérez l'individu indiqué par cette grande flèche jaune.

AVIS OUI, MAIS...

Paperboy, voilà à quel titre le principe de ce jeu fait penser. Sauf que, dans ce Courier Crisis, au lieu de livrer des journaux, vous incarnez un coursier sans peur et sans reproche. C'est assez amusant, au début, d'interpréter ce rôle, mais franchement, Courier Crisis est un peu trop gentillet. Même si le principe est fun et très original, on se lasse au bout de quelques heures, à force de rouler dans tous les sens. En plus, l'animation laisse à désirer. M'enfin, il plaira à tous ceux qui ont aimé Xtreme ESPN.

GIA

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur : NEW LEVEL
- Editeur : BMG INTERACTIVE
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- SIMULATION DE COURSIER

PRESENTATION	Une intro pêchue vous montre les dangers de la vie de coursier.	87%
GRAPHISMES	Pour une Playstation, certains décors sont laids.	85%
ANIMATION	Les mouvements sont saccadés, mais le scrolling est correct.	83%
MUSIQUE	Pour "jeunes", avec du heavy, de l'industriel, de la techno...	89%
BRUITAGES	Les hurlements des passants qu'on écrase sont réjouissants !	89%
DUREE DE VIE	Un bon moment. Le jeu est assez long, et la difficulté progressive.	88%
JOUABILITE	Le coursier risque de se planter à chaque tournant.	85%

INTERET 85%

C'est marrant, mais le principe lasse quand les défauts deviennent trop flagrants.

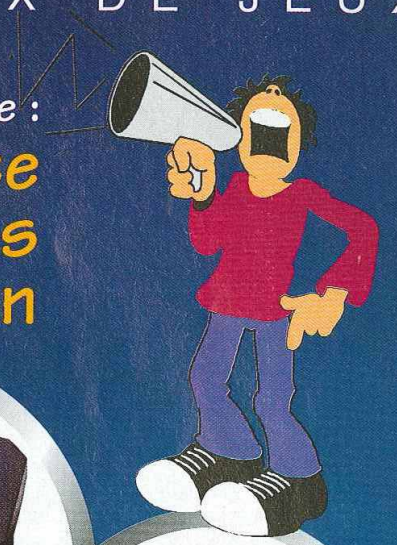
GAME'S
PARLY 2
Centre Commercial
Tél. : 01 39 55 19 20
ST QUENTIN YVELINES
Espace St Quentin
Tél. : 01 30 57 13 43
CERGY 3 FONTAINES
Centre Commercial
Tél. : 01 30 75 95 42
LILLE
Grand Place
Tél. : 03 20 13 92 92
VAL THOIRY GENEVE
Centre Commercial
Tél. : 04 50 20 86 06
AMIENS
Centre Commercial
Halles de Beffroi
Tél. : 03 22 91 73 33

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX

GAME'S vous offre un service supplémentaire :

Vente par correspondance de jeux et de Consoles neufs et d'occasion



Un téléphone à retenir

03 20 90 72 32

Fax :

03 20 90 72 23

Ces prix sont exclusifs en VPC pour les jeux neufs et d'occasion.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution. Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

NINTENDO 64

CONSOLE OCCASION	790 F

	NEUF	OCCASION
MARIO 64	399 F	299 F
MARIO KART 64	399 F	299 F
LYLAT WARS + KIT	499 F	399 F
DIDDY DONK RAGING	399 F	TEL
ISS 64	499 F	399 F
GOLDEN EYE	449 F	369 F
EXTREME G	449 F	349 F

PLAYSTATION

CONSOLE OCCASION	690 F

	NEUF	OCCASION
JURASSIK PARK 2	369 F	229 F
CROC	369 F	229 F
HERCULES	349 F	229 F
FORMULA ONE 97	369 F	229 F
FINAL FANTASY VII	369 F	TEL
FORMULA KART	349 F	TEL
FIGHTING FORCES	369 F	TEL

SATURN

CONSOLE OCCASION	649 F

	NEUF	OCCASION
WARCRAFT II	369 F	249 F
SEGA TOURING CAR	369 F	249 F
WORLD WIDE SOCCER 98	369 F	249 F
FORMULA KART	369 F	TEL
JURASSIC PARK 2	329 F	TEL
DUKE NUKEM 3D	369 F	TEL

Pour toute commande de jeux neufs et d'occasion avant le 31/12/97, GAME'S VOUS OFFRE UN T-SHIRT ET LES FRAIS DE PORT SONT GRATUITS

Pour Super Nintendo et Megadrive, nous contacter.

GAME'S

PARLY 2
Centre Commercial
Tél. : 01 39 55 19 20

ST QUENTIN YVELINES
Espace St Quentin
Tél. : 01 30 57 13 43

CERGY 3 FONTAINES
Centre Commercial
Tél. : 01 30 75 95 42

LILLE
Grand Place
Tél. : 03 20 13 92 92

VAL THOIRY GENEVE
Centre Commercial
Tél. : 04 50 20 86 06

AMIENS
Centre Commercial
Halles de Beffroi
Tél. : 03 22 91 73 33

BON DE COMMANDE

à envoyer à GAME'S VPC

Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 32

CONSOLES ET JEUX	PRIX
FRAIS DE PORT GRATUITS TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : ..... Ville : .....

Age : ..... Téléphone : ..... Signature (signature des parents pour les mineurs) :

Je joue sur :
❒ SUPER NINTENDO ❒ MEGADRIVE ❒ NINTENDO 64 ❒ PLAYSTATION ❒ SATURN

Mode de paiement : ❒ Chèque bancaire ❒ Mandat Lettre ❒ Contre remboursement + 35F
❒ Carte Bleue N° .....

Les chèques doivent être libellés à l'ordre de GAME'S VPC

Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Devil Deception

Les adversaires ont la possibilité d'éviter les pièges... quand ils sont assez rapides.

Les jeux où l'on se place du côté du Mal ne sont pas très courants. Après Dark Half, un RPG sur SFC, et Dungeon Keeper, un bijou sur PC, vous avez droit à Devil Deception sur Playstation.

Dans Devil Deception, vous n'incarnerez pas un héros sans peur et sans reproche, volant au secours d'une princesse et chargé de récupérer le trésor du roi, afin de combattre le démon du Mal. Non, vous serez plutôt de l'autre côté de la barrière, et c'est vous que les gentils héros viendront titiller. D'abord, vous devrez tuer le maître du château, pour prendre sa place. Ensuite, vos pouvoirs augmenteront, et vous aurez la possibilité de vous téléporter dans votre salle personnelle, de poser plein de pièges, de faire résonner des voix pour attirer les curieux, et plein d'autres choses encore. Les aventuriers viendront vous combattre par paquets. Au début, vous n'aurez pas d'arme, et les pièges constitueront votre seul moyen de défense. Vous les poserez depuis des salles spéciales, grâce à un écran de stratégie. Pour les actionner, vous devrez aller au front, et donc, faire face aux aventuriers et déclencher vos pièges au bon moment. Vous pourrez les embrocher, les enfermer dans une cage, les faire tomber dans une fosse ou les accrocher. Tout un arsenal meurtrier conçu pour se débarrasser des gentils paladins, par exemple. Attention ! certains sont plus intelligents que d'autres, et éviteront les dangers. Il vaut mieux être sûr de son coup, pour ne pas se faire descendre sur son propre terrain... Pour poser vos pièges, vous aurez des points de magie limités. Quand vous capturerez une victime, vous aurez le choix entre la tuer pour la dépouiller, ou prendre son âme pour récolter des points de magie. Hé hé ! on est maître du Mal ou on ne l'est pas...

Vous aurez accès aux caractéristiques de chaque aventurier qui rentre.

Voilà le quartier général, pour sauvegarder ou poser des pièges.

Pour voir la situation de chacun et réfléchir à la stratégie adéquate, vous pourrez accéder à cette carte à tout moment.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SUNSOFT
- Editeur : SUNSOFT
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- AVENTURE/DOOM-LIKE

En cas de pépin, regagnez votre antre en prenant l'ascenseur.

AVIS OUI !

Dungeon Keeper m'avait beaucoup plu. Je retrouve là un peu le même esprit, mais en plus propre et moins noir. Pour une fois qu'on joue le méchant, c'est réjouissant. Le seul reproche concerne le manque de puissance au début : on est obligé d'aller au front pour se débarrasser des aventuriers. C'est frustrant d'être le grand méchant loup et de ne pas avoir les moyens de l'être vraiment... Bref, les concepteurs auraient pu pousser le bouchon plus loin, pour nous permettre de savourer pleinement le côté obscur de la Force.

GIA

PRESENTATION	*Une intro apparemment vite torchée. Une déception.*	85%
GRAPHISMES	*Décors assez fins, persos bien typés, et couleurs bien choisies.*	87%
ANIMATION	*Elle ne ralentit pas, même avec plein d'ennemis à l'écran.*	90%
MUSIQUE	*Franchement, les marches militaires, ça manque de classe...*	85%
BRUITAGES	*Sans commentaire, on peut très bien jouer avec le son très bas.*	85%
DUREE DE VIE	*Ennemis toujours plus balèzes, et pièges de plus en plus vicieux.*	89%
JOUABILITE	*En mode Doom-like, ça boume, en Stratégie, pas problème.*	90%

INTERET — *Idée sympa, et jeu bien fait, Devil Deception vous ravira. Pour jeunes Maîtres en herbe.* — **87%**

EXPLOSIVE RACING

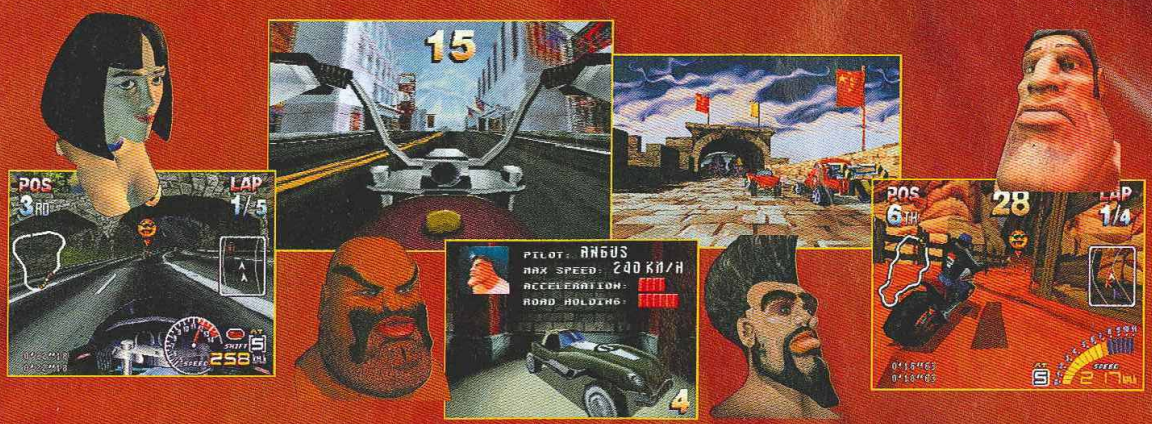
PLAYER ONE 91%
"EXPLOSIVE RACING est un pur jeu d'arcade comme on les aime."

PLAYSTATION MAGAZINE 7/10
"EXPLOSIVE RACING explose toutes les courses arcade du moment."

du fun du speed... cocktail explosif!

CONSOLES+ 93%
"C'est fun, c'est beau, c'est rare et c'est à voir."
"Certainement l'une des meilleures courses "arcade" de la PLAYSTATION..."

CONSOLES NEWS 93%
"Les sensations sont telles qu'à chaque saut on retient son souffle.."
" Le fun est omniprésent..."



"Une vitesse hallucinante, 24 parcours différents, 15 bolides, 7 fous du volant à vos trousses. Vous pensiez tout connaître des courses auto... EXPLOSIVE RACING va vous exploser la rétine et vous coller au siège!"

TOKA

FUNSOFT France S.A. 52/54 rue de la Belle Feuille - 92100 Boulogne-Billancourt

FUNSOFT

PlayStation

"P" et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. "Explosive Racing" est une marque déposée de Toka. ©1997 Toka. Tous droits réservés.

Air Race

Admirez le reflet dans l'eau...

Nous voilà sous un tunnel de glace.

Air Race est un jeu très original. Vous le connaissez peut-être déjà sous le nom de Reciproheat 5000, car nous l'avons déjà testé dans sa version import, il y quelques mois. Attention, décollage immédiat !

Air Race vous propose un vaste éventail d'avions, pour la plupart des vieux coucous. On y retrouve quelques célèbres avions de la Seconde Guerre mondiale, comme les fameux corsaires ou les zéros, connus de tous grâce à la série télé "Les têtes brulées". Passé un temps d'adaptation aux commandes (lorsqu'on pousse le manche vers le bas, l'avion monte !) et le réglage des options, la maniabilité ne présente plus de problème. Certains avions sont plus maniables, d'autres plus rapides : à vous de choisir le style qui vous convient le mieux. D'autant que les courses sont toutes différentes, certaines nécessitent des avions passant partout (pour prendre des virages en épingle ou même des passages souterrains), tandis que pour d'autres il faudra une bonne vitesse de pointe pour arriver en tête. Le chemin qu'il est préférable de suivre est balisé à l'aide de ballons bleus translucides. On peut s'en écarter, notamment pour doubler un autre avion, mais gare aux accidents ! Avec un peu de chance, vous ne vous crasherez pas complètement. On ne peut pas aller trop haut, il faut rester dans les limites du jeu. Air Race est en fait un jeu de course, qui reprend le même principe qu'un Ridge Racer ou qu'un Sega Rally, transposé dans un monde aérien. On regrettera juste de ne pas pouvoir tirer sur ses concurrents, d'autant que la plupart des avions que l'on pilote sont des appareils militaires qui ont servi durant la Seconde Guerre mondiale.

Je dépasse un jet !

Au moins dans les tournants, on ne dérape pas !

On va passer sous la cascade.

AVIS OUI !

Il n'y a pas à dire, Air Race est un bon jeu, bien réalisé, avec de jolis graphismes notamment pour les décors. L'animation est de bonne facture, ce malgré le clipping. Les quatre courses sont assez longues et le mode 2 joueurs est très amusant mais on regrette de ne pas pouvoir engager de combats aériens ! Au final, Air Race manque de peu le méga hit, quelques circuits de plus et une réalisation un peu plus soignée aurait été bienvenus. Reste un titre assez original et très fun.

PANDA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : XING
- Editeur : ECUDIS
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANEMENT
- COURSE D'AVIONS

PRESENTATION	Rien de franchement spectaculaire.	84%
GRAPHISMES	Les décors sont très beaux.	92%
ANIMATION	Assez fluide et rapide, mais il y a du clipping.	85%
MUSIQUE	L'ambiance sonore est sympa sans plus.	83%
BRUITAGES	Pas mal, mais pas transcendant non plus.	84%
DUREE DE VIE	Le jeu est fun et l'on y revient volontiers.	89%
JOUABILITE	Pas de difficulté si vous avez un avion maniable.	89%

INTERET 89%

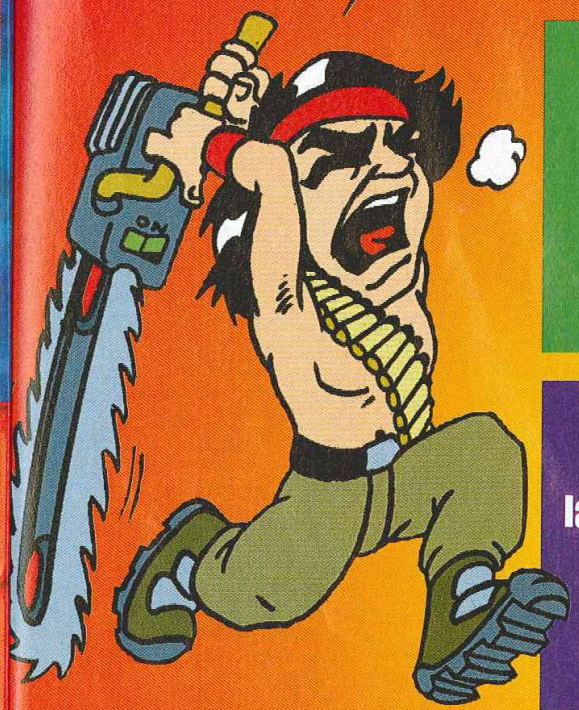
Air Race part d'une idée originale : des courses d'avions. Un bon jeu mais sans combat !

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES+

Abonne-toi comme tu le sens !

Fais péter la baraque p'tit gars ! Abonne-toi à Consoles +



1 AN (11 nos) + la Memorycard* 297 F seulement

2 ANS (22 nos) + la manette Superpad* + la Memorycard* 599 F seulement

* Pour Nintendo 64 : **la manette Superpad** dotée de 5 boutons de tir et d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande de poignée de jeux analogique, emplacement pour carte mémoire. **La Memorycard** : capacité de sauvegarde en mémoire de 32 K. Ne perdez plus jamais vos acquis au cours d'un jeu. Convient spécialement pour une utilisation dans les jeux de sports ou d'aventures. Fonctionne avec tous les jeux Nintendo 64 disposant de l'option "Sauvegarde" (Save).

OFFRE 1 AN

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **297 F** au lieu de ~~462~~ F soit **165 F d'économie**
Je recevrai la Memorycard (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

C+ 70 C

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +
❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :
|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et la Memorycard au prix de 99 F.

OFFRE 2 ANS

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **2 ans** (22 numéros) au tarif de **599 F** au lieu de ~~1004~~ F soit **405 F d'économie**
Je recevrai la manette Superpad et la Memorycard (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

C+ 71 A

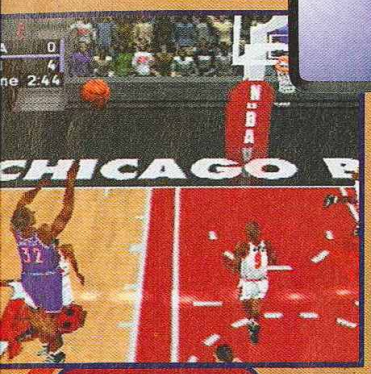
Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +
❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :
|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

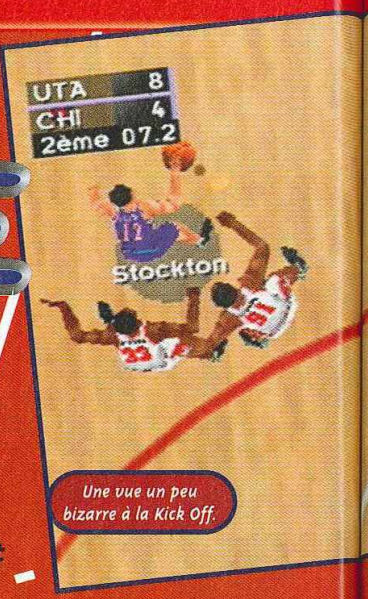
Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F, la manette Superpad au prix de 179 F et la Memorycard au prix de 99 F.

Offres réservées pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

NBA LIVE 98



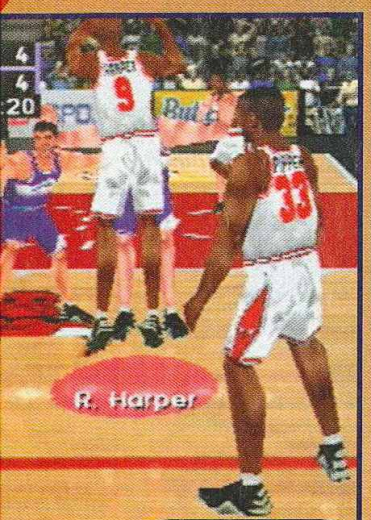
Un bon tir en extension.



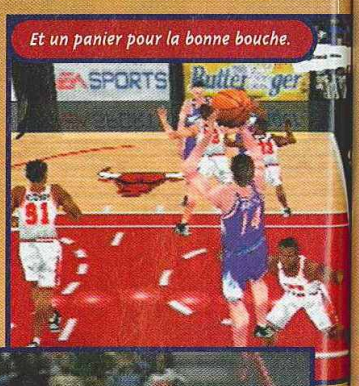
Une vue un peu bizarre à la Kick Off.

Voici donc un nouveau jeu de basket, réalisé par Electronic Arts. Alors (éternelle question), que vaut cette cuvée 98 ? Eh bien, pour le savoir, il vous suffit de lire ces quelques lignes où se mêlent avec subtilité passion et banane flambée !

NBA Live 98 est,comme son nom l'indique, un jeu de basket qui met en scène la ligue américaine NBA. Vous retrouverez donc tous les joueurs les plus fameux et bien sûr l'équipe des Chicago Bulls. Vous avez le choix entre un mode Arcade, qui ne s'encombre pas vraiment des règles du basket, ou un mode Simulation, beaucoup plus complet. Mais, en allant dans les divers menus d'options, vous pouvez choisir exactement la manière dont vous voulez jouer : avec ou sans la règle des trois secondes, le retour en zone... Cela permet d'obtenir des matchs très réalistes ou, au contraire, très arcade. De même, on peut régler de façon très précise la vue du terrain, que ce soit l'angle lui-même ou la proximité de la caméra. Les joueurs disposent d'un large éventail de mouvements possibles : faire des passes, contrer, chiper la balle... A chaque fois que vous réalisez un smash ou un panier acrobatique, l'action est remontrée au ralenti. Il est possible d'élaborer des tactiques assez complexes pour l'attaque et la défense... On peut bien entendu jouer à deux ou jusqu'à quatre simultanément. C'est toujours beaucoup plus fun quand on peut mettre la pâtée à des potes. Mais, plutôt que de vous lancer dans un match, vous pouvez participer à un concours de paniers à trois points, comme dans le film "White Men Can't Jump". Les graphismes sont réussis, avec quelques beaux reflets sur le sol, et seule l'animation reste un peu lente. Mais, vous l'aurez compris, voilà un jeu très riche, un millésime qui s'impose cette année encore comme une référence.



Le tir à distance rapporte plus de points mais est plus difficile à réussir.



Et un panier pour la bonne bouche.

C'est beau... mais pas très jouable.

AVIS OUI !

NBA Live 98 est très complet. Avec toutes les options, vous pouvez paramétrer énormément de données et, si vous voulez jouer rapidement, juste choisir entre les modes Arcade et Simulation. La maniabilité est impeccable, et on peut de plus régler précisément l'angle de vue du jeu. La décomposition des mouvements est très bonne, de même que l'ambiance sonore et ça, c'est presque un miracle ! Bref, NBA Live 98 est un très bon jeu de basket, qui comblera les amateurs du genre et peut-être même les autres.

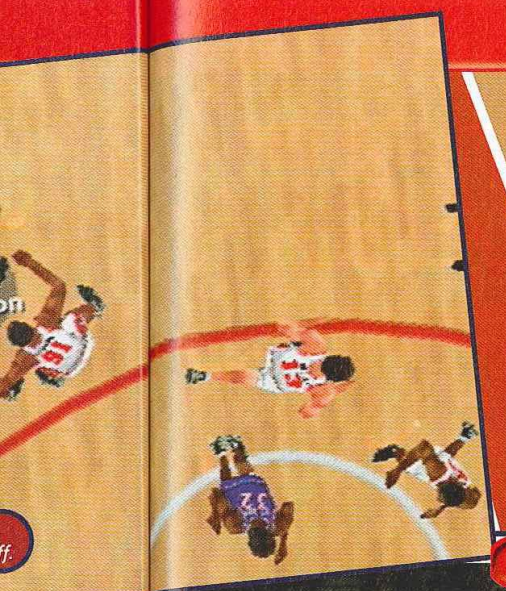
PANDA

Une bonn... tenter ...

DUNK

Il faut dribler ... seurs pour se... jusqu'au pani... détente, et c'...

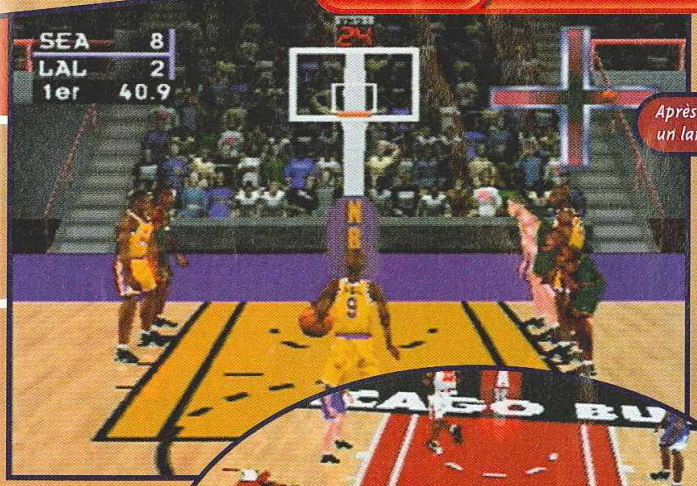
Un joli pa...



AVIS OUI, MAIS...

Le basket, moi, j'aime. J'en ai fait qu'en j'étais petit, ce qui est un peu idiot, car il vaut mieux être grand. Depuis que je me suis mis aux Twix, je ne joue plus au basket qu'avec des simulations. Ce nouveau NBA Live 98 ne s'adresse qu'aux joueurs qui n'ont pas NBA Live 97. Il est jouable, complet , beau et s'adapte à tous les niveaux. Malgré un léger problème avec l'animation, on retrouve avec plaisir tous nos potes de la NBA, sinon RAS.

SWITCH

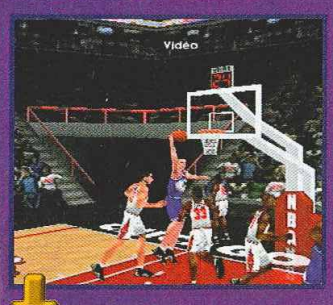


Après une faute, un lancer-franc.

Une bonne position pour tenter un trois points.

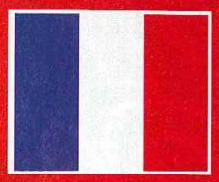
DUNK !

Il faut dribler et effacer les défenseurs pour se frayer un chemin jusqu'au panier. Ensuite, une bonne détente, et c'est le dunk !



Un joli panier !

Les replays sont superbes.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : EA SPORT
- Editeur : ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BASKET
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 4
- Continues : -
- Sauvegarde : -

PRESENTATION 91%

Une belle intro filmée, avec une très bonne qualité de compression.

GRAPHISMES 90%

Les graphismes sont bons et les angles de vue très fournis.

ANIMATION 81%

Dommage, elle est un peu lente.

MUSIQUE 92%

Pour une fois dans un jeu de sport, les musiques bougent bien.

BRUITAGES 90%

Les dialogues sont en français !

DUREE DE VIE 88%

A deux, on s'amuse bien. Seul, les possibilités sont multiples.

JOUABILITE 93%

Très simple d'accès en Arcade. Si vous êtes plus aguerri, passez en Simulation.

INTERET 90%

Ce NBA Live 98 s'impose comme un très bon jeu de basket. Ce qui impressionne le plus, c'est la quantité d'options et de réglages disponibles.

DYNAMITE SOCCER

Encore un nouveau jeu de foot, c'est la saison. Et puis, sur N64, il y a encore de la place entre l'excellent ISS et l'exécrable Fifa ! Alors, astiquez les crampons, et échauffez-vous, car ça va être chaud !

Le goal est bien sorti.

Dynamite Soccer est un jeu de foot officialisé par la J-League, c'est-à-dire que vous diputerez le championnat japonais. Parmi les équipes, inconnues sous nos latitudes, nous vous conseillons les Verdi ainsi que les Jubilo, dans lesquelles évoluent nombre de joueurs européens.
On peut disputer divers championnats contre l'ordinateur ou s'affronter entre humains, jusqu'à quatre joueurs simultanément.
Par défaut, le gardien est contrôlé automatiquement par l'ordinateur, mais il est possible de le diriger manuellement.
On peut courir en utilisant la gâchette, faire des passes ou une ouverture à ras de terre pour lancer une attaque. Contrôler les tirs n'est pas une mince affaire. Vous pouvez leur donner beaucoup d'effet, mettre une grosse praline ou balancer une balle en cloche suivant votre façon de tirer. Le jeu n'interdit pas aux défenseurs de repasser le ballon au gardien et les prolongations se disputent à la "mort subite"... ce qui est dommage ! Les bruitages sont assez jouissifs, surtout lors des tacles ou des coups d'épaule qui sont particulièrement violents.

Une belle tête plongeante, mais le goal est sur la trajectoire.

Grosse bataille en milieu de terrain !

Un bon coup-franc, quoiqu'un peu loin.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : IMAGINEER
- Editeur : IMAGINEER
- Prix : E
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- FOOTBALL

PRESENTATION 70%
Sur une cartouche, il ne faut pas s'attendre à des miracles.

GRAPHISMES 90%
Pas d'effet de flou, des couleurs très vives, et c'est beau !

ANIMATION 88%
Les joueurs sont un poil lents, mais l'ensemble est très bien.

MUSIQUE 70%
Inexistante comme sur tous les jeux de foot.

BRUITAGES 87%
Ils sont très bons, notamment lors des tacles.

DUREE DE VIE 88%
Panda et Cheub se sont affrontés des heures et des heures.

JOUABILITE 83%
Il faut un certain temps avant de maîtriser les tirs.

INTERET 90%
S'il reste, de peu, inférieur à ISS, Dynamite Soccer est un jeu de foot très fun à plusieurs.

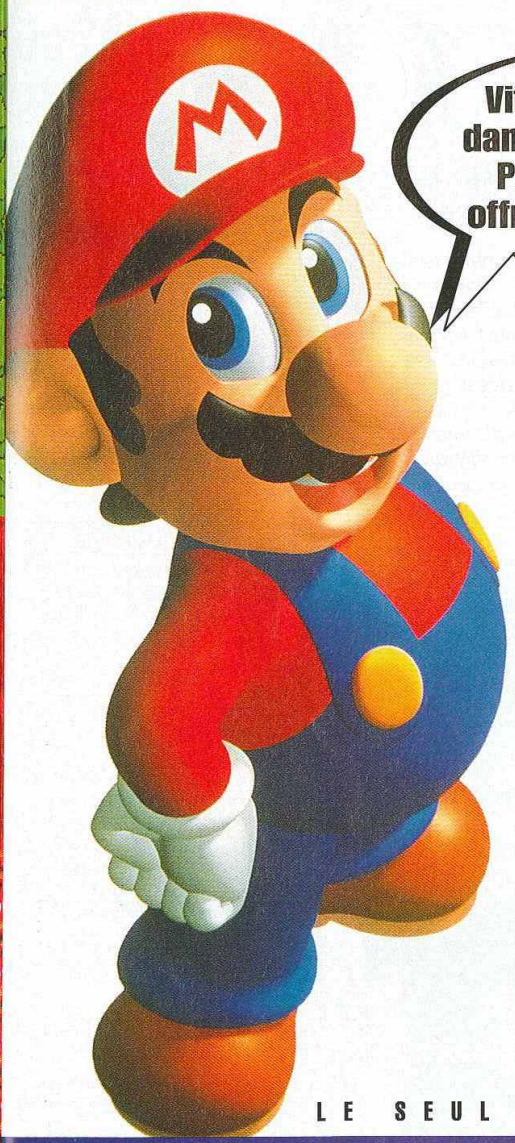
AVIS OUI !

Ce jeu est étonnant, les couleurs sont bien vives, et il n'y a pas cet effet de neige grisâtre commun à plusieurs jeux de la Nintendo 64. Le grand point fort de cette simulation de foot tient à la précision des dosages des tirs ainsi que des effets. Celle-ci permet de construire des actions complexes, avec ouverture en profondeur dans le dos des défenseurs ou attaque à une touche de balle... Bref, Dynamite Soccer est un bon jeu, assez réaliste et très fun à plusieurs. A voir absolument.

PANDA

ENTREZ DANS LE MONDE DE MARIO

ABONNEZ-VOUS A Nintendo® MAGAZINE



11 numéros pour 297 F seulement au lieu de ~~363 F~~

Bénéficiez de 2 mois de lecture GRATUITE

LE SEUL MAGAZINE OFFICIEL **NINTENDO64**

BULLETIN D'ABONNEMENT

A retourner sous enveloppe affranchie à : **NINTENDO Magazine - Service Abonnements - 150, rue Galliéni - 92514 Boulogne Cedex**

☐ **OUI,** je m'abonne à Nintendo Magazine pour 11 numéros au tarif de **297 F** au lieu de ~~363 F~~.

☐ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Nintendo Magazine.

NOM ..... PRÉNOM .....

ADRESSE .....

CODE POSTAL ..... VILLE .....

Offre valable en France métropolitaine C+ 7/ B

Pour recharger, tirez hors de l'écran.

MAXIMUM FORCE

Après une interminable traversée du désert, vous aurez droit, pour Noël, à deux titres avec gun : l'exceptionnel Time Crisis et celui-ci, décevant.

Maximum Force se joue avec un pistolet classique. Donc, vous n'aurez pas à investir dans un Force-Con, ou autre G-Con 45. Votre vieux calibre suffira. Bonne nouvelle, le jeu ne coûtera que le prix normal. Hélas, la qualité de Maximum Force est bien en dessous du déjà illustre Time Crisis, disponible ce mois-ci. Certaines mauvaises langues diront que "de la part des créateurs de Mortal Kombat, on ne s'attendait à rien d'extraordinaire..." En effet, Maximum Force a été développé par Midway dont on reconnaît tout de suite la grosse papatte, avec ses digitalisations de persos et ses gerbes de sang à profusion. L'ambiance aussi est caractéristique. Pourquoi pas, si le jeu est bon. Mais, la précision fait énormément défaut à ce jeu de tir. Attention, je parle de la précision du tir au pistolet, et non de la flèche directionnelle du pad. Que la télé soit grande ou petite, pour toucher une cible, il faut vider son chargeur. C'est un peu gênant quand il faut faire vite, et qu'il y a d'innocentes victimes juste à côté des méchants. Si vous touchez les passants, vous perdez un point de vie. Ce nombre de points dépend de la difficulté et de la configuration. Pour se consoler, on peut jouer en duo. Mais reste à trouver deux pistolets...

Même après un petit tour sous l'eau, votre pétard marche encore...

Oh, une ogive nucléaire ! Qu'est-ce qu'on fait ? On tire dessus !

Les ennemis au premier plan vous prennent en traître. Restez prudent.

Raaah, matez la fille en soutif qui se rhabille sur la plage au premier plan.

Tirez vite sur ces motos qui traversent la pièce !

AVIS OUI, MAIS...

L'idée de jouer à deux en même temps est sympa. Hélas, la réalisation ne suit pas. Persos pixélisés, couleurs mal choisies, le tout fait penser à Area 51 (ce n'est pas un compliment). Dommage aussi que la précision soit si... imprécise. Il y a un gouffre profond entre Maximum Force et Time Crisis ou Die Hard Trilogy. Personnellement, je préfère mettre deux cents balles de plus pour Time Crisis, et rester des nuits entières dessus, plutôt que d'acheter ce titre, rien que pour amortir un Gun qui ne sert pas assez. Enfin, chacun fait ce qu'il lui plaît...

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : MIDWAY
- Editeur : GT INTERACTIVE
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT AU GUN

PRESENTATION	Plutôt primaire. Ne vous attendez pas à des démos de rêve.	82%
GRAPHISMES	Beaucoup de pixels, avec ses persos mal digitalisés.	83%
ANIMATION	Scrolling précalculé avec des persos pixélisés...	90%
MUSIQUE	Pas géniale, mais elle est très discrète.	85%
BRUITAGES	Poum ! Poum ! Arrrgh... Poum ! Poum ! Arrrgh... Poum ! Poum !	85%
DUREE DE VIE	Avec seulement trois missions, vous en aurez vite fait le tour.	82%
JOUABILITE	Avec le Pump Action bien calibré, la précision laisse à désirer.	86%

INTERET 83%

Pour ceux qui ont un gun, et qui ne veulent pas mettre 200 balles de plus pour Time Crisis.

La Nintendo 64 a son magazine

EN CADEAU AVEC LE N°1 LA K7 VIDÉO DES MEILLEURS JEUX DE LA N64

LE seul MAGAZINE OFFICIEL NINTENDO

PS

PROJECT GAIARAY

Parfois, il vaut mieux prendre de la hauteur...

Ça vous dirait de vous essayer à un clone de Virtual On sur votre Playstation ? Eh bien, pour cela, il vous suffit de jouer à Project Gaiaray ! Les robots sont de retour et ils ne sont pas contents !

Une grosse bombe a été lancée.

Project Gaiaray vous met aux commandes d'un mécha (vous savez, ces gigantesques robots qui mesurent plus d'une dizaine de mètres). Vous allez devoir affronter d'autres méchas dans une sorte de jeu de baston. Le jeu est en 3D et en vue subjective, même si vous pouvez changer un peu l'angle pour avoir un champ de vision plus grand. Votre robot est tout de même très moderne car il possède deux tirs : un léger du genre laser, et puis un autre, plutôt destructeur, utilisant des grosses bombes ou rafales de missiles. Pour le corps à corps, préférez le sabre laser. Les robots peuvent faire de longs sauts en l'air, ce qui leur offre l'avantage de se mettre tout de suite en face de leur adversaire. Pour esquiver les volées de missiles, vous pouvez vous mettre à courir grâce à un réacteur placé dans le dos de votre robot. Les combats sont assez rapides, mais on est loin d'un jeu de baston. Car les coups au corps à corps sont très limités, et les batailles se déroulent davantage à l'aide d'esquives et de tirs.

L'ennemi s'enfuit sur la gauche.

Une bonne volée de missiles...

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : SHOESHIA
- Editeur : SHOESHIA
- Prix : E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- VIRTUAL ON

PRESENTATION	Une belle et assez longue intro en images de synthèse.	91%
GRAPHISMES	Les décors sont variés et de bonne facture.	89%
ANIMATION	L'animation est rapide et sans accrocs.	90%
MUSIQUE	Rien de franchement fantastique.	83%
BRUITAGES	Ils sont honnêtes, mais sans plus.	84%
DUREE DE VIE	Jusqu'au terme des combats, qui sont sans merci.	86%
JOUABILITE	La prise en main est un peu difficile.	84%

INTERET 87%

Un très bon clone de Virtual On. Très bien réalisé, il conviendra aux amateurs du genre.

AVIS OUI, MAIS...

Il faut bien le dire, ce jeu bénéficie d'une réalisation technique très correcte, que ce soit au niveau de ses graphismes ou de son animation. La prise en main n'est pas immédiate, car il faut s'habituer au maniement des robots. Mais le jeu reprend très fidèlement tous les aspects de Virtual On. Bref, on a affaire à un clone fidèle jusque dans les moindres détails. Si vous avez aimé l'original, nul doute que vous craquerez pour Project Gaiaray. Par contre, si vous ne connaissez pas, sachez que c'est un genre assez spécial, plus shoot them up que baston.

PANDA

Quand le dessin-animé côtoie le réalisme cinématographique, c'est 90 minutes de bonheur...

LE TOMBEAU DES LUCIOLES

Disponible en version française doublée et en version originale sous-titrée en français.

© 1988 Akiyuki Nozaka - Shinchosa Company
Version française & jaquette : Kaze Animation.

Sortie le 13 novembre prochain

Le Tombeau des Lucioles est une des plus belles réalisations d'Isao Takahata. « **LE GÉNIE DE CE CINÉASTE EST UNIVERSEL** » et il fait preuve « **D'UN INDÉFICTIBLE SOUCI DU DÉTAIL** ». « **CE FILM ÉMOUVANT** » est « **SOIGNÉ, FLUIDE** », « **RÉALISTE, DRAMATIQUE** », « **DÉCHIRANT** », « **MAGNIFIQUE, BOULEVERSANT** », « **POÉTIQUE** », « **ORIGINALE** », « **REMARQUABLE** », « **BEAU ET HORRIBLE À LA FOIS** ».

Laissez-vous transporter par « **DES DESSINS D'UNE DÉLICATESSE ET D'UNE ÉLÉGANCE CONFONDANTE** ». Les personnes qui ont la chance de l'avoir déjà vu vous le diront, « **NUL NE PEUT RESTER INDIFFÉRENT** » à cette « **MISE EN SCÈNE SUPERBE, RAFFINÉE, ÉLÉGANTE ET INTIMISTE** ». Bref, *Le Tombeau des Lucioles* « **EST UNE ŒUVRE D'ART** », voire même « **UN VÉRITABLE CHEF-D'ŒUVRE** ». « **CE FILM EST À VOIR PAR TOUTES LES GÉNÉRATIONS** » et « **À NE RATER SOUS AUCUN PRÉTEXTE** ».*

KAZE CINEMANGA

PolyGram Video

* Citations par ordre d'apparition : **L'École des Parents, Libération, La Croix, Télérama, Le Figaro, Lyon Poche, Le Figaro Magazine, Picsou Magazine, Les Cahiers du Cinéma, l'Affiche, Première, Télé Loisirs, Le Quotidien de Paris, Dream, Pèlerin Magazine, Télérama Junior, Le Progrès et Vidéo 7.**

-25F

VALABLE SUR JEUX OCCASION
A PARTIR DE 200F D'ACHAT
(JUSQU'AU 31 / 01 /98)

SCOREGAMES
MULTIMEDIA

SATURN

TOURING CAR

349F

FIGHTING FORCE

329F

QUAKE

349F

SONIC R

349F

ENEMY ZERO

349F

MARVEL SUPER HEROES	329 F
TENNIS ARENA	349 F
RESIDENT EVIL	349 F
LAST BRONX	329 F
WORLDWIDE SOCCER 98	349 F
LOST WORLD	349 F
JONAH LOMU	349 F
DUKE NUKEM	349 F

PLAYSTATION

TOMB RAIDER II

349F

CRASH BANDICOOT II

329F

STREET FIGHTER EX

299F

ALERTE ROUGE

329F

LES CHEVALIERS DE BAPHOMET II

329F

PANDEMONIUM II	349 F
PGA 98	349 F
M6 TURBO RACING	349 F
FELONY	349 F
AIR RACE	349 F
DINASTY WARRIOR	349 F
JERSEY DEVIL	349 F
TEST DRIVE 4	349 F
MOTO RACER	349 F
VERSAILLES	269 F
FIGHTING FORCE	349 F
RESIDENT EVIL DIR. CUT	269 F
NBA 98	349 F
NASCAR 98	349 F
FORMULA ONE 97	369 F
Z	349 F

FINAL FANTASY VII

369F

TIME CRISIS + GUN

529F

FIFA 98

349F

DUKE NUKEM

349F

DBZ FINAL BOUT

329F

NINTENDO 64

GOLDEN EYE

429F

DIDDY KONG RACING

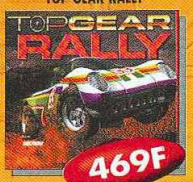
369F

DUKE NUKEM

499F

SAN FRANSISCO RUSH

449F

TOP GEAR RALLY


469F

MACE

499F

EXTREME G

499F

MARIOKART 64

369F

SUPER MARIO 64

369F

LYLAT WARS

479F

DOOM

479F

TUROK

499F

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL & TELEPHONE

3615 SCOREGAMES

OU PAR TELEPHONE

08 36 685 686

MISE A JOUR QUOTIDIENNE !

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE 128 P.

EXCLUSIVEMENT PAR MINITEL OU 08 36 685 686

GAGNEZ 24 NINTENDO 64 & 24 PLAYSTATION ET DES DIZAINES DE BONS D'ACHATS !

RECONNAISSEZ LA VOIX DE L'ACTEUR QUI A ENREGISTRE LE 08 36 685 686
ET GAGNEZ DES MILLIERS DE BONS D'ACHAT EN APPELLANT LE 08 36 685 686 !!

NOUVEAU SERVICE!

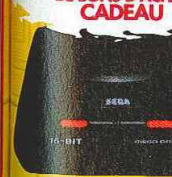
GAME B
279
OCCASION
DE BONS D'A
CADEAU

PLAYSTATIO
790
OCCASION
DE BONS D'ACH
CADEAU

ZERO PAD P
99F

PAD ANALOG
PSX 19

1991
OCCASION
DE BONS D'ACH
CADEAU



MEGADR

GAME BOY
279F
OCCASION +40F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

SCORE GAMES
MULTIMEDIA

VOUS INVITE A VENIR
FETER NOEL
DANS VOTRE MAGASIN
LE PLUS PROCHE
MEME LES DIMANCHES
7, 14 & 21 DECEMBRE !

SATURN
590F
OCCASION +60F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

VENEZ RETIRER LE NOUVEAU CATALOGUE 128
PAGES DANS L'UN DES 28 MAGASINS SCORE-GAMES

PLAYSTATION
790F
OCCASION +80F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

NINTENDO 64
790F
OCCASION +80F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

ZERO PAD PSX
99F

SUPER PAD N64
149F

VIBREUR N64
129F

PAD ANALOGIQUE
PSX 199F

VOLANT MAD CATZ
PSX 449F

VOLANT MAD CATZ
N64 449F

MEMORY CARD
PLAYSTATION
89F

MEMORY CARD
NINTENDO 64
99F

SUPER NINTENDO
199F
OCCASION +40F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

MEGADRIVE
299F
OCCASION +40F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

NOS ADRESSES

ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
(Face au métro St Lazare)
Tél : 01 53 320 320

JUSSIEU
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS (M° Jussieu)
Tél : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
(RER Luxembourg)
Tél : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 PARIS (M° V. Hugo)
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS
(M° Convention)
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
C.cial Chelles 2 Nat.34
77508 CHELLES
Tél : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél : 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92)
C. cial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

BOULOGNE (92)
60, av. du G. Leclerc - Nat. 10
92100 BOULOGNE
M° Billancourt
Tél : 01 41 31 08 08

ANTONY (92)
25 av. de la Div. Leclerc Nat. 20
92160 ANTONY (RER B)
Tél : 01 46 665 666

AULNAY (93)
C.cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY SOUS BOIS
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 av. Jean Lolive Nat. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C.cial St Denis
Basilique
6 pas. des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

CRETEIL (94)
5 r. du G.Leclerc
94000 CRÉTEIL
(r. piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICÊTRE
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C.cial Val de Fontenay
94120 FONTENAY SOUS BOIS
(A côté de Toys r' us)
Tél : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C.cial Cergy 3 Fontaines
(face à la "tête dans les nuages")
95000 CERGY
Tél : 01 34 24 98 98

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 TOULOUSE
Tél : 05 61 216 216

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIÈGNE
Tél : 03 44 20 52 52

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins
(Galerie des Jacobins)
80000 AMIENS
Tél : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél : 05 49 50 58 58

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
(la Tête dans les Nuages)
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559

ORGEVAL (78)
C.cial Art de Vivre Niv.1
(face "Le Cercle")
78630 ORGEVAL
Tél : 01 39 08 11 60

CORBEIL (91)
C.cial VILLABE
(face au Mc Donald)
91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28

LE MANS (72)
44, 48 av. du Gén. De Gaulle
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

CHENNEVIERES (94)
C.cial PINCE-VENT
Nationale 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30)
6, rue d'Amsterdam - 75009 PARIS - Tél : 01 53 320 320

LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT

Nom ..... Prénom .....
Adresse ..... Ville : .....
Code Postal..... Date de Naissance...../...../..... Code client
N° de tél. : .....

Jeux	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT EN ENVOI 48H (1 à 6 jeux 29F pour métropole uniquement) OU CONSOLE 60F				.....F
FRAIS DE PORT EN ENVOI 24H (1 à 6 jeux 49F pour métropole uniquement) OU CONSOLE 80F				.....F
			TOTAL A PAYER	

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

❑ Chèque ❑ Mandat
❑ Carte bancaire
Expire le ...../.....
Signature :

LIVRAISON 24H CHRONOPOST

ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES. PRIX SOUS RESERVE D'ERREUR TYPOGRAPHIQUE.
RC B 385215403 03/501 - DÉCEMBRE 1997

TIPS

PLAYSTATION

FORMULA ONE 97 (PAL)

La nouvelle référence en matière de F1 est là. Sur le petit écran, nous pouvons visionner une pub des plus amusantes qui vous aura, j'en suis sûr, persuadé d'investir dans ce titre idéal pour les coureurs en herbe.

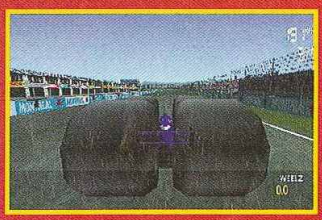
Je vous propose une série de mots de passe aux effets plutôt dévastateurs... Voyez plutôt et admirez l'artiste.
Toutes les astuces qui suivent doivent être effectuées en modifiant le nom du pilote.

Pour effacer le nom et le modifier, commencez par la dernière lettre. Vous trouverez ainsi l'espace entre le A et le Z nécessaire à l'inscription du mot de passe magique. Pensez aussi à laisser un espace après le deuxième mot.

POUR AVOIR UN DÉCOR FAÇON FLAT SHADDING
Inscrivez : VIRTUALLY VIRTUAL.

On se croirait dans Tobal 2 !

POUR AVOIR DES ROUES ÉNORMES
Inscrivez : LITTLE WEELZ

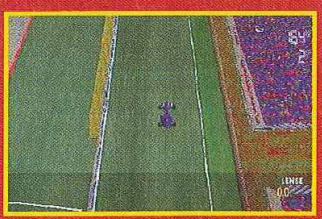


Non, ce n'est pas une simulation de 4/4.

POUR AVOIR DES VOITURES FAÇON WIPEOUT 2097
Inscrivez PI MAN.

Les armes dispo dans WO 2097 ne le sont malheureusement pas ici.

POUR AVOIR UNE NOUVELLE VUE DE HAUT
Inscrivez : ZOOM LENSE.



Avec cette angle de vue, on se croirait dans Micromachines V3.

POUR AVOIR UNE PLUIE BIBLIQUE DE GRENOUILLES
Configurez la météo sur Pluvieux et inscrivez :
CATS DOGS.

C'est l'Apocalypse !

Salut, les consoleux. Noël approche ! Et cette fin d'année est riche en surprises... A ce sujet, vous trouverez dans ces pages un gros tas d'astuces pour la plupart des gros titres de la Saturn et de la Playstation, un niveau secret dans Command and Conquer, des bizarreries dans F1 97, la suite des astuces de Coolboarders 2 et de V-Rally, et j'en passe.
Sur ce, je vous souhaite de bien vous empiffrer et d'être gâtés en cette période de fêtes. On se retrouve l'année prochaine...
Meilleurs vœux !

Switchy

POUR AVOI
Inscrivez : B

C'est l'un tips les marrants qu conna

POUR AVOI BRUITAGES
Inscrivez : SV

Lorsque vous frotterez contre le rail, un "scratch" se f entendre (les amateurs de hip-hop apprecieront)

POUR ACCÉ
Inscrivez : TO

Pas besoin de terminer le jeu pour accéder aux différentes courses.

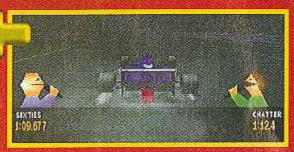
PLAYSTATION

V-RALLY (PAL)

On continue dans la simulation automobile avec la suite des tips de V-Rally. En effet, le mois dernier, je n'étais pas en possession de la totalité de l'astuce. Je me rattrape ce mois-ci en vous proposant un véhicule secret, du temps infini, des courses étroites et la possibilité de recommencer la partie en mode Arcade. La totale selon Switchy.

POUR AVOIR LES COMMENTAIRES DES DEUX "TOONS"
Inscrivez : BOX CHATTER.

C'est l'un des tips les plus marrants que je connaisse.



POUR AVOIR UNE MUSIQUE HIP-HOP ET DES BRUITAGES "SCRATCHÉS"
Inscrivez : SWAP SHOP.

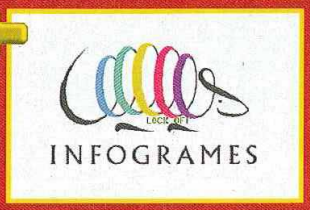
Lorsque vous frotterez contre le rail, un "scratch" se fera entendre (les amateurs de hip-hop apprécieront).

POUR ACCÉDER À TOUS LES CIRCUITS
Inscrivez : TOO EASY.

Pas besoin de terminer le jeu pour accéder aux différentes courses.

POUR AVOIR BEAUCOUP D'AVANTAGES
Sur le logo Infogrames, appuyez plusieurs fois et rapidement sur : Haut, Bas, Rond + Triangle jusqu'à ce que les mots "Lock off" apparaissent. Ensuite, appuyez simultanément sur Gauche + L1 + L2 + R1 + R2.

La manip s'effectue en deux temps et sur le prestigieux logo Infogrames.



POUR PASSER LES "CHEK-POINTS", MEME SI LE TEMPS EST ÉCOULÉ
Gauche + L1. "Time off" s'affiche.

POUR DISPOSER DES COURSES ÉTROITES EN MODE ARCADE
Gauche + L2. "Narrow on" s'affiche.

Ça marche, cool non?

POUR CONDUIRE UNE JEEP
Gauche + R1. Exit la Peugeot 106 Maxi.

C'est parti pour un petit safari !

POUR AVOIR L'OPTION "RECOMMENCER" EN MODE "ARCADE"
Gauche + R2.

POUR ENCOMBRER L'ÉCRAN AVEC DES LIGNES DE "DEBUG"
Gauche et Droite. Bizarre...

Que ceux qui comprennent l'utilité de ce tip m'écrivent.

PLAYSTATION

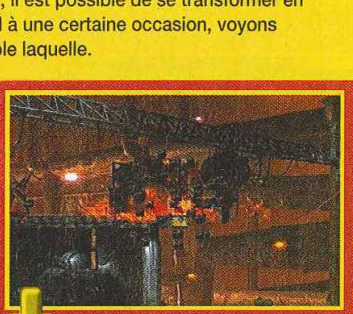
L'ODYSSÉE D'ABE (PAL)

Ah ! Abe tu nous rendras marteau. Certes, le jeu est magnifique, mais il en a rendu kéké plus d'un. Les survivants trouveront la solution permettant de visionner la bonne fin dans notre Hors-Série Playstation de fin d'année. Mais, dans cette dernière, je ne vous ai pas tout dit. En effet, il est possible de se transformer en Shrykull à une certaine occasion, voyons ensemble laquelle.

POUR SE TRANSFORMER EN SHRYKULL
Vous verrez un portail avec un nombre en son centre, lequel réprésente autant de Mudokons à délivrer simultanément. Si c'est trois, amenez les trois compères devant le portail et libérez-les. Le Shrykull se déchaînera dès lors.

A droite, se trouve le portail permettant l'ultime transformation.

Les potes sauvés, un petit anneau bleu confirme votre nouveau pouvoir.


Tout détruire, le rêve...

PLAYSTATION

FELONY 1179 (PAL)

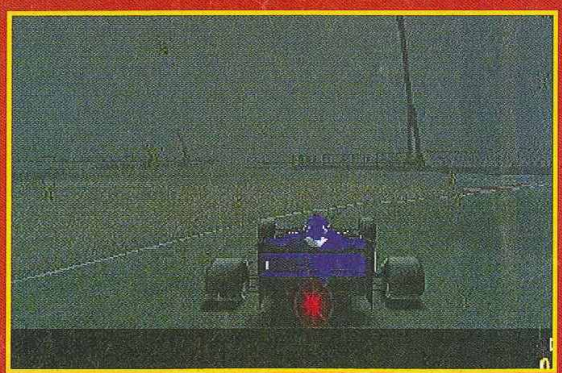
Dans le test, paru dans le dernier numéro, je vous indiquais comment obtenir quelques-un des véhicules secrets. Je suis désormais en possession de toutes les informations. Vous allez donc vous éclater au volant des véhicules les plus délirants du jeu. Qu'est-ce qu'on dit ?

POUR AVOIR LES GTS, ELS ET 360
Vous devrez terminer le premier niveau avec un montant de dégâts supérieur ou égal à 1 000 000 dollars, et les deux dernières courses avec un montant supérieur à 2 500 000 dollars. Percuter un métro parisien vous fait gagner un million.

POUR AVOIR LES TRT ET SWP
Dans le deuxième niveau, il y a un radar, vous devrez dépasser la vitesse autorisée de 180 km/h et de 230 km/h (c'est plus dur).

POUR AVOIR LES PLC, F1 ET TNK
Vous devrez finir les trois courses avec aucun dollar de "Amount".

POUR AVOIR LES FD7, GT1 ET TAC
Vous devrez terminer les trois stages en moins de quatre minutes.



POUR LE DSH
A Paris, dans le centre commercial, près de la ligne d'arrivée, vous verrez des stands sur la gauche. Détruisez-les et prenez possession de la voiture téléguidée.

PLAYSTATION SATURN

HEXEN (PAL)

Alors que la suite de ce Doom à l'ambiance médiévale est tout juste disponible sur PC, je suis en possession d'un cheat-code très intéressant pour le prime épisode de la Playstation. Tout vous sera accessible : invincibilité, armes, objets, magies et j'en passe... De plus, l'astuce est fort simple à réaliser.

POUR AVOIR UNE OPTION "CHEATS" (PLAYSTATION)

Pendant le jeu, enclenchez la pause et dirigez-vous dans le menu de configuration de la manette, puis maintenez R2 et tapez Droite, Bas, Droite, Triangle, Croix. Un rire retentira si c'est réussi.

Entrez tout d'abord dans les Options en enclenchant la pause et entrez ensuite dans le menu de Configuration.

Si c'est réussi un nouveau menu apparaît, il vous permet d'avoir l'invincibilité, toutes les armes, magies et objets.

POUR AVOIR UNE OPTION "CHEATS" (SATURN)

Entrez dans le menu des Options et pressez : Haut, Bas, Gauche, Droite, Y, Y, Z, Z, A, X, Haut, Bas, C, B.

Ça marche, c'est fort, non ?

Trendy JEUX VIDÉO

26, RUE MONGE - PARIS 75005
TÉL.: 01 55 42 12 11
MÉTRO : CARDINAL LEMOINE (LIGNE 10)

TRENDY VOUS RACHETE OU ECHANGE TOUS VOS JEUX VIDÉO

NINTENDO 64

CONSOLE	990 F
TUROK	499 F
BOMBERMAN 64	489 F
DUKE NUKEM 3D	489 F
DIDDY KONG RACING	489 F
FIFA 98	489 F
EXTREME G	489 F
ISS 64	489 F
LAMBORGHINI	489 F
MRC	449 F
MARIO KART	349 F
STAR WARS	449 F
WAVE RACE	399 F

ACCESSOIRES

MEMORY CARD 256 K	89 F
MEMORY CARD 1 MÉGA	139 F
MANETTE	199 F
ADAPTATEUR	189 F
VIBREUR	149 F

AUTRES TITRES ET CONSOLES APPELEZ-NOUS !!!

PLAYSTATION

PAL/EUROPE

VALUE PACK CONSOLE + 2 PADS + MODIF MULTI-STANDARD	1090 F
TIME CRISIS + GUNCON	489 F
AIR COMBAT II	329 F
MOTO RACER	329 F
CRASH BANDICOOT II	329 F
STREET FIGHTER EX	329 F
FORMULA ONE 97	329 F
ODDWORLD	329 F
PANDEMONIUM II	329 F
NUCLEAR STRIKE	329 F
C&C ALERTE ROUGE	329 F
CHEVALIERS DE BAPHOMET II	329 F
FIFA 98	329 F
MARVEL SUPER HEROES	329 F
RESIDENT EVIL DIRECTOR CUT	299 F

NTSC/IMPORT

METAL GEAR - JAP	489 F
RESIDENT EVIL II - JAP	489 F
COOL BOARDER II - JAP	489 F
CHOCOBO - JAP	489 F
PARASIT EVE - JAP	489 F
K-1 REVENGE	489 F

ACCESSOIRES

MEMORY CARD 1 MÉGA	99 F
CABLE RGB	79 F
MANETTE COULEUR	69 F
TRANSFO 110/220V	149 F
MANETTE ANALOGIQUE	189 F

MODIF MULTI-STANDARD PLAYSTATION
79 FRS*
* OU 149 FRS PAR NOTRE TECHNICIEN

TOUS NOS PRIX SONT RÉVISABLES SANS PRÉAVIS SOUS RÉSERVE DE STOCK DISPONIBLE

POUR TOUTE COMMANDE : REMPLIR SUR PAPIER LIBRE VOS NOMS, ADRESSES, LES PRODUITS COMMANDÉS, ACCOMPAGNÉ D'UN CHÈQUE DU MONTANT DE LA COMMANDE + 30FRS DE FRAIS DE PORT À L'ORDRE DE TRENDY.

ENVOYER LE TOUT À : TRENDY - 26,RUE MONGE - 75005 PARIS

PLAYSTATION

COOLBOARDERS 2 (JAP)

Comme j'ai décortiqué le jeu de A à Z, je vous révèle mes petits secrets. Vous allez savoir comment obtenir les persos cachés, vous débrouiller sur le half-pipe, avoir de nouvelles tenues pour Irin et Cindy, voir le Staff, etc. Bref si vous n'avez pas tout saisi, c'est bon pour vous !

Les trois tips qui suivent s'effectuent à partir de cet écran.

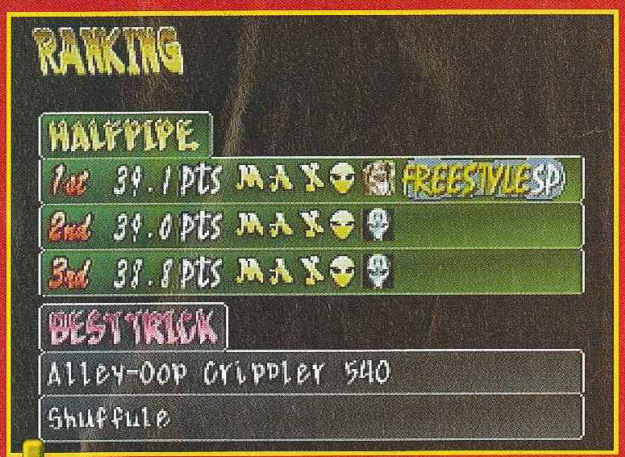
POUR AVOIR LES DIX COURSES SANS FAIRE LE SBC

Déplacez-vous rapidement sur "SBC", "ONEMAKE", "FREERIDE", "OPTION", "BOARDPARK", "HALFPIPE", "FREERIDE". Validez avec Rond, puis appuyez simultanément sur L1, L2, R1, R2 et Rond.

Si c'est réussi, toutes les courses apparaissent.

POUR OBTENIR GRAY ET BIEN ASSURER SUR LE "PIPE"

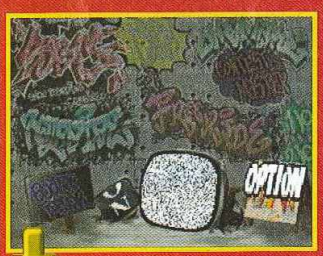
Pour obtenir Gray, vous devrez obtenir une note supérieure ou égale à 37,5. Une fois dans le demi-tuyau (traduction littérale), commencez par faire tout les "Grabs", ensuite effectuez des rotations (360°, 540°) tout en grabbant. Utilisez les 30 dernières secondes pour effectuer des twists et des misty.



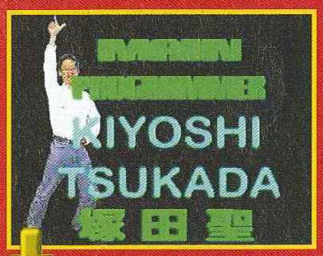
39,1 : c'est mon record !

POUR VISIONNER LE "STAFF" DE FIN

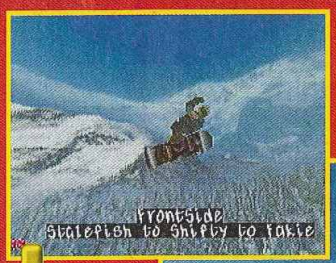
Pour ça, il faut terminer au moins une fois le "Snowboarding Combined", puis entrer dans les Options et appuyer sur Select avec la deuxième manette.



C'est à l'intérieur des Options qu'il faut réaliser l'astuce.



Visionner le "staff" est un grand moment de bonheur.



Voici quelques exemples de ce qu'il faut faire.

POUR AVOIR DES NOUVELLES TENUES POUR LES FILLES

Sur la page principale, faites : Bas, R1, Haut, R1, Bas, R2, Haut, R2, Haut, Haut, R1, Bas, Bas, R2.

Si c'est réussi, les nouvelles tenues sont disponibles.

POUR AVOIR BOSS ET SNOWMAN

Pour obtenir Boss, vous devrez finir premier le SBC en mode Hard. Pour obtenir Snowman, battez tous les records de temps en mode "Freeride".

POUR OBTENIR LES PLANCHES SPÉCIALES

Vous devrez être premier dans tous les domaines en mode Freeride.

PLAYSTATION

COMMAND AND CONQUER (PAL)

Il y a peu, je vous révélais des astuces très intéressantes. Depuis, j'en ai de nouvelles que je partage avec vous sans regrets.
La première permet d'avoir plein de sous, la deuxième d'avoir les voix japonaises, et la troisième vous amène dans un stage secret avec douze commandos. Bref, si vous aviez fait le tour de cet excellent wargame, voilà qui vous donnera le goût de rempiler.

POUR AVOIR 5 000 DOLLARS
Droite, Bas, Bas, Gauche, L1, Gauche, Droite, Bas, Gauche.

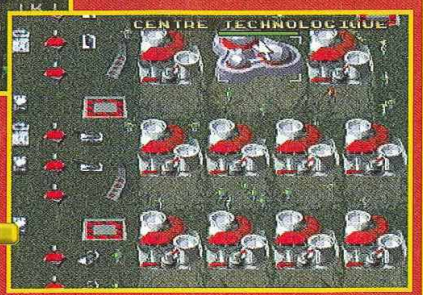
Enclenchez la pause et faites la manip.

Si vous avez assuré, vous serez riche.

POUR AVOIR LES COMMENTAIRES EN JAPONAIS
Inscrivez : GODZILLA

C'est dans l'écran des mots de passe que ça se passe.

POUR JOUER DANS UN NIVEAU SECRET AVEC 12 COMMANDOS, 10 000 DOLLARS ET BEAUCOUP DE TIBERIUM
Inscrivez : PATSUX



La base ennemie du niveau est carrément blindée de chez blindé !

CE MOIS CI C'EST LE PERE NOEL QUI LIVRE !

3615 Consol plus

ET LES FRAIS DE PORT C'EST GRATOS !!!

* Pour tout achat supérieur à 100 Francs

PLAYSTATION

NEWS

MONOPOLY	299 F
Z	299 F
CRASH BANDICOOT	349 F
PANDEMONIUM 2	349 F
DUKE NUKEM 3 D	349 F
BAPHOMET 2	349 F
POWER SOCCER 2	349 F
ALERTE ROUGE	349 F
DRAGON BALL Z FINAL BOUT	369 F

SPECIAL NOEL

HERCULE	329 F
TOMB RAIDER 2	349 F
MOTO RACER	349 F
FIGHTING FORCE	349 F
TOCA TOURING CAR	349 F
CASTLEVANIA	349 F
FINAL FANTASY 7 VF	399 F
TIME CRISIS + GUN	549 F

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LAMBORGHINI 64	449 F
TOP GEAR RALLY	449 F
DUKE NUKEM 3 D	449 F
SAN FRANCISCO RUSH	449 F
BOMBERMAN 64	449 F

DISPO POUR NOEL

GOLDEN EYE 007	399 F
CLAYFIGHTER	449 F

SATURN

LE JEU SEGA DE L'ANNÉE

SEGA TOURING CAR	349 F
QUAKE	349 F

+ TOUS LES AUTRES, NOUS CONTACTER

3615 Consolplus

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX
SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT		TOTAL	

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

C+ 12/ 97

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES
9 Rue Lépante - 06000 NICE ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

MAXXI-G

NOVEMBRE ÉTAIT LE MOIS DES PROMO
A PARTIR DE 500 FRS D'ACHAT MAXXI-GAMES

80 BIS RUE DU GENERAL DE GAULLE
77000 MELUN
TEL : 01 64 52 85 85
NEW !

16 RUE PAUL BERT
94130 NOGENT S/ MARNE
TEL : 01 43 94 23 74
(BUS : 120 ET 114)
NEW !

34 RUE DE MALTE
75011 PARIS
TEL : 01 48 05 88 05
(M°OBERKAMPF)

19 AV FONTAINEBLEAU
94270 KREMLIN BICETRE
TEL : 01 49 58 89 89
OUVERT TOUS LES JOURS

6 RUE D'ARRAS
75005 PARIS
TEL : 01 44 07 03 77
(M°CARDINAL LEMOINE)

TOUTE L'ÉQUIPE DE MAXXI-GAMES
ET VOUS ACCUEILLE TOUS LES

Pl... 299 F

Pla... 299 F

Pla... 299 F

Pla... 299 F

Pla... 299 F

JEUX PSX NEUFS

Air Race	329 F
Overboard	329 F
MDK	329 F
Duke Nukem 3D	329 F
Alerte Rouge	329 F
Fifa 98	329 F
Toca Tourning Car	329 F
Critical Depth	329 F
NBA 98	329 F
Pandemonium 2	329 F
Tomb Raider	329 F
Monopoly	329 F
Moto Racer	329 F
Dynasty Warriors	329 F
Felony	329 F
Turbo Racing	329 F
Colony Wars	299 F
Tennis Arena	329 F
DBZ GT	329 F
Nascar 98	329 F

Fighting Force	329 F
Castlevania	329 F
Iznogoud	329 F
Time Crisis + Gun	499 F
Rapid Racer	329 F
NHL 98	329 F
Madden 98	329 F
MotorMash	329 F
Nightmare Creatures	329 F
Final Fantasy VII	349 F
Croc	329 F
G-Police	329 F
Ace Combat 2	329 F
NHL Break Away 98	329 F
Formula One 97	329 F
V-Rally	289 F
Last Riport	329 F
Resident Evil Cut (U.S.)	299 F
Marvel (U.S.)	349 F

JEUX OKAZ PSX

Over Blood	269 F
Tomb Raider	219 F
Exhumed	219 F
Soviet Strike	219 F
Dark Force	219 F
Rebel Assault 2	219 F
Need for Speed 2	219 F
Soulblade	269 F
Cool Boarder	219 F
Porsche Challenge	219 F
NBA 97	219 F
Destruction Derby 2	169 F
X2	169 F
Legacy of Kain	169 F
In the Zone 2	219 F
Tunel B1	119 F
FIFA 97	169 F
Die Hard Trilogy	219 F
Adidas 97	219 F
Tekken 2	219 F

ISS Pro	269 F
MK trilogy	219 F
DarkStalkers	169 F
Burning Road	169 F
Disruptor	219 F
Ridge Revolution	169 F
Formula One	169 F
Total NBA 97	219 F
SuiKoden	219 F
R Evil	219 F
Street Racer	169 F
Star Gladiator	169 F
Chevalier de Baphomet	169 F
Tobal N°1	169 F
NBA Extreme	169 F
Super Sonic Racer	119 F
Impact Racing	119 F
Adidas Power Soccer	169 F
Fade to Black	119 F
Need for Speed	169 F
Tekken	119 F
Alone in the Dark	119 F
Primal Rage	169 F
Toshinden 2	169 F
Time Commando	169 F
Vandal Hearts	269 F
V-Rally :	269 F
Fantastic Four :	269 F
Jonah Lomu	269 F
Panzer General II	269 F
Area 51	269 F
Wing Commander 4	269 F
La cité des enfants perdus	219 F
Twisted Metal II	219 F
Warhammer	219 F
WipeOut 2097	169 F
Worms	219 F
Sim City 2000	219 F
Speedster	219 F

Vous êtes franchisé, indépendant ou même particulier, rejoignez l'équipe la plus performante du marché !!!

Nous vous garantissons :

- **Les meilleurs tarifs de France sur les jeux 32 Bit Euro**
- **Les meilleurs délais de livraison**
- **Une formation théorique et pratique**
- **Un suivi régulier**
- **Un important budget publicitaire**
- **Un stock d'occasion adapté à vos besoins**

Contactez Mr Frontela au : 01 48 05 88 68

*Offre valable sous réserve du réseau GSM d'une durée minimale de 12 mois valable chez Planète Télécom dans la limite des stocks disponibles.

GAMES

TIONS, DÉCEMBRE CELUI DES CADEAUX VOUS OFFRE UN TÉLÉPHONE PORTABLE GSM*

113 AV. GALLIENI
93170 BAGNOLET
TEL : 01 48 97 11 97
FERMÉ LE MARDI

COURS MARIE
50100 CHERBOURG
TEL : 02 33 01 76 29

181 RUE DE CRIMEE
75019 PARIS
TEL : 01 40 34 86 86
FERMÉ LE LUNDI (M°CRIMÉE)

25 AV. DU GENERAL BILLOTTE
94000 CRETEIL
TEL : 01 49 80 04 28
(M°CRETEIL PREFECTURE BUS 281)
NEW !

120 BIS RUE DU VIEUX PONT DE SEVRES
92100 BOULOGNE BILLANCOURT
TEL : 01 41 41 00 36
(M° MARCEL SAMBAT)
NEW !

VOUS SOUHAITE UN JOYEUX NOËL !!!
DIMANCHES DU MOIS DE DÉCEMBRE

299 F

449 F

449 F

399 F

449 F

JEUX SATURN OKAZ

Alien Trilogy	219 F
Street Racer	219 F
Golden Axe	169 F
Guardian Heroes	169 F
Wipe Out	169 F
Pandemonium	269 F
Sky Target	219 F
Hexen	219 F
Fifa 97	219 F
NBA 97	219 F
Dark Savior	269 F
Story Thor 2	219 F
Virtua Cop 2	269 F
Command and Conquer	219 F
Daytona	69 F
Daytona USA 2	169 F
Doom	219 F
DBZ 2	219 F
Fighting Vipers	169 F
NBA Jam Extreme	169 F

Need for Speed	219 F
Sega Rally	169 F
WW Soccer 97	219 F
D	169 F
Alone in the Dark	119 F
Mortal Kombat 3	169 F
Myst	169 F
Olimpic Soccer	169 F
Ray Man	169 F
Street Fighter 2	219 F
Tomb Raider	219 F
V Fighter 2	219 F
Manx TT	269 F
Fighter Megamix	269 F
Die Hard Arcade	269 F
Die Hard Trilogy	269 F

JEUX SATURN NEUFS

Courrier Crisis	329F
Jurassic Park 2	329F
Jersey Devil	329F
NBA 98	329F
Enemy Zero	329F
Sonic R	299F
Sega Tourning Car	299F
DukeNukem 3D	329F
Last Bronx	329F
Wordwilde soccer 98	329F
Formula Kart	329F
Resident Evil	329F
Warcraft 2	329F

JEUX N64 EURO NEUFS

Duke Nukem 3D	449F
N64	999F
Mario Kart	369F
Mario 64	369F
Killer Instinct	449F
Star Wars	449F
Piot Wings	369F
ISS pro	429F
Wave Race	369F
Doom 64	449F
M.R.C.	449F
Wayne Gretzy	449F
NBA Hangtime	449F
F1 Pole Position	399F
Blast Corps	369F
M.K. Trilogy	449F
Turok	429F
Volant + Pédalier	449F
Manette	199F
Memory card	149F
Vibreur + Memory Card	199F
Memory card Access Line	149F
Lylat Wars + vibreur	99F
Extreme G	449F
Goldeneyes	449F

JEUX N64 EURO NEUFS

Chameleon Twist	449F
Top Gear Rally	449F
Lamborghini	449F
San Francisco rush	399F

JEUX N64 EURO OKAZ

N64	849F
Mario Kart	319F
Mario 64	319F
Killer Instinct	369F
Star Wars	369F
Pilot Wings	319F
ISS Pro	369F
Wave Race	319F
Doom 64	369F
M.R.C.	369F
Wayne Gretzy	369F
NBA Hangtime	369F
F1 Pole Position	369F
Blast Corps	319F
M.K. Trilogy	369F
Turok	319F

A RETOURNER : 34 rue de Malte 75011 Paris

PRODUITS	QUANTITÉ	CONSOLE	PRIX

Nom,Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : ⊔⊔⊔⊔ **Ville :** .....
Telephone : ⊔⊔⊔⊔⊔⊔⊔⊔

Avant tout envoi téléphoner pour connaître la disponibilité et les dernières nouveautés

Frais de Port : 35F

TOTAL :

REGLEMENT :
❒ **Chèque bancaire Postal**
❒ **Mandat**

Des dindes et des dindons

Que les dindes se fassent farcir et que les gogos paient leur dîme aux gros éditeurs, c'est tout ce qu'on leur demande...
Noël ! Le petit Jésus naît une fois par an, comme les jeux de sport, et l'hyper du coin monte déjà ses étalages enguirlandés pour y entasser foie gras sans foie, saumon fumé aux anabolisants, CD et cartouches.
Il en sort de partout, des jeux, à la louche, et ça va partir comme des petits pains (sauf que c'est pas tout à fait le même prix...).
Poussez pas, y en aura pour tout le monde !
Quatre jeux de foot pour le prix de trois !
Un méga-hit offert pour huit daubes achetées ! Deux daubes gratos pour l'achat de quatre Nintendo 64 !! Un couple de Sonic en peluche très hot(te) pour qui se paie les invendus Saturn de Noël 96 !!!
Décidément, Papa Noël est sacrément friqué, et pas trop regardant. Parce que c'est une vérité statistique : plus il y a de jeux qui sortent, et plus il y a de daubes dans le tas.
Et à Noël, la proportion est pire : la frénésie d'achat est telle qu'un jeu franchement nul n'a aucune chance de ne pas se vendre du tout (surtout que Mémé est bien gentille mais elle n'y connaît foutre rien).
Le lendemain de Noël, les poubelles sont pleines, et pas seulement de dindes aux marrons refroidies...

IZNOGOOD

(Playstation - Microïds)

Népabon, Iznogood...

Pas facile d'imaginer un scénar où l'anti-héros bédéique sauterait de plate-forme en plate-forme, et ce n'est pas l''équipe de Microïds qui dira le contraire : de scénario, il n'y en a pas l'ombre. L'affreux barbichu fait des bonds plutôt foireux, mal décomposés, et au pif : le décor est si mal foutu qu'il n'y a pas moyen de faire la différence entre un toit mortifère et une corniche accessible. Un balai dans le cul, l'ignoble vizir bavote ici ou là quelques onomatopées (entièrement en français, siouplaît) et fait la collec de pièces, bombes, bâtons de dynamite ou fioles sans qu'on se sente concerné. Ça donne pas du tout envie de devenir calife à la place du calife... Tout ça sur un fond musical qu'ils n'oseraient pas passer au Prisu, sans parler des "Zoïng" et "Clong" qui vous agressent l'oreille toutes les dix secondes. Vu que le jeu est lent, on peut imaginer que le distributeur (F2, F3, à la pointe du mieux-disant culturel) va essayer de fourguer ce genre de daube aux mômes. Ça peut marcher si les pauvres mioches ne l'ont pas testé : avec un temps (très) limité, même le premier niveau est duraille... Izvraimentnotgood !

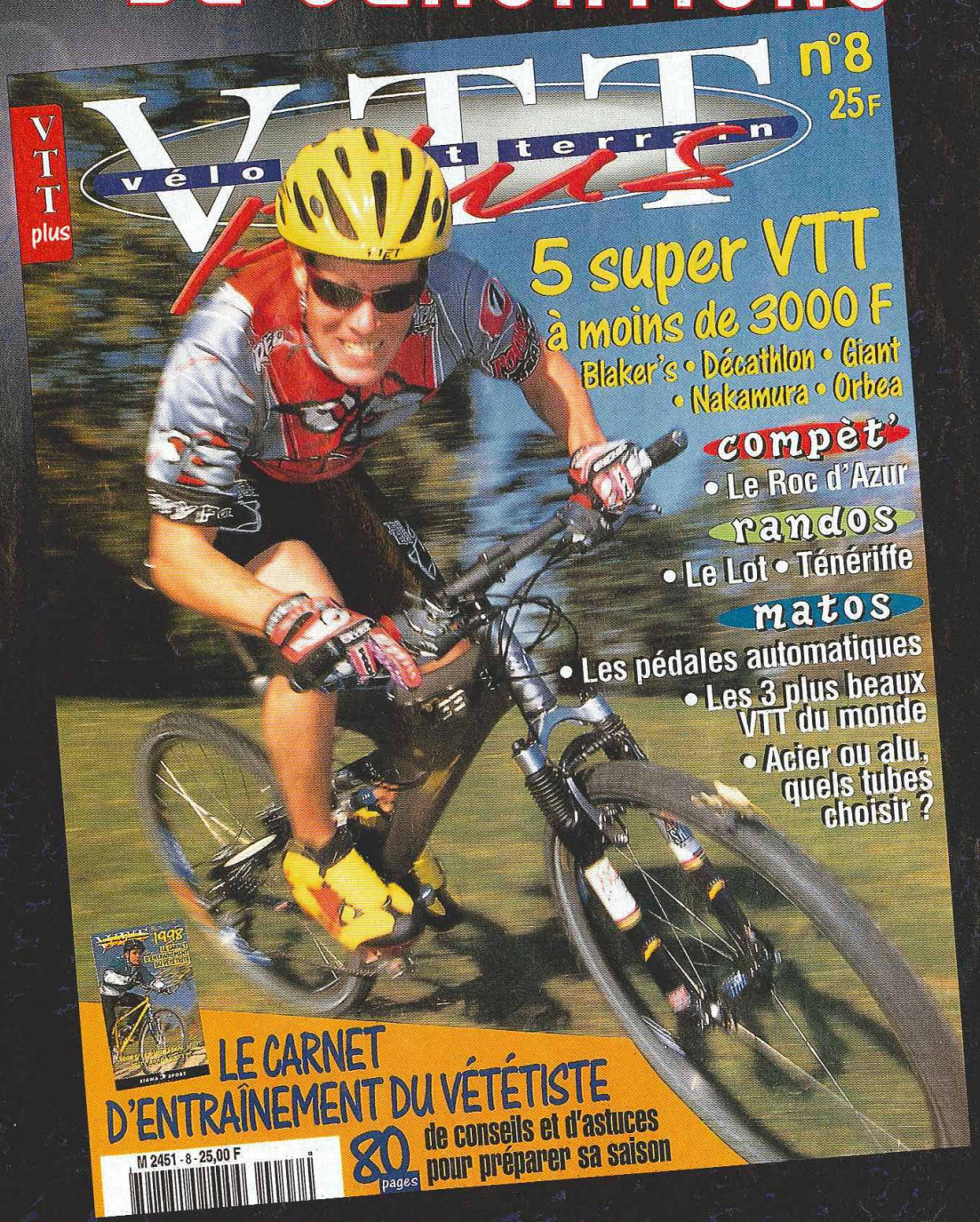
CRITICAL DEPHT

(Playstation - GT Interactive)

Des abysses qui manquent de profondeur

Twisted Metal, ça vous parle ? C'était de la course-poursuite motorisée, ça tirait dans tous les coins, c'était assez rigolo et c'était signé Single Trac. Depuis, GT Interactive a mangé Single Trac et cherche à faire fructifier, type refais-le-me-le, avec variante. Et quelle variante ! Le concept est étourdissant d'originalité : Twisted donnait dans les pneus et le bitume, Trac fait dans le sous-marin de poche et nage dans le Grand Bleu, et c'est reparti pour un tour. En voilà une idée qu'elle est bonne... Sauf que... Sauf que le le jeu est chiant, lent et saccadé. Sauf qu'on se noie d'ennui à amasser armes et missiles dans une aire de jeu cruellement réduite. L'effet d'inertie en milieu aquatique est tellement réussi qu'on se sent mollement bercé, comme dans une pataugeoire tièdasse. Effet soporifique garanti : on pique un petit roupillon dès le premier niveau, et c'est pas la musique ridiculement "grand film d'aventure" qui vous empêchera de dormir ! Soyons honnête : la séquence d'intro, super léchée, en met plein la vue. Ça fait cher la minute de plaisir...

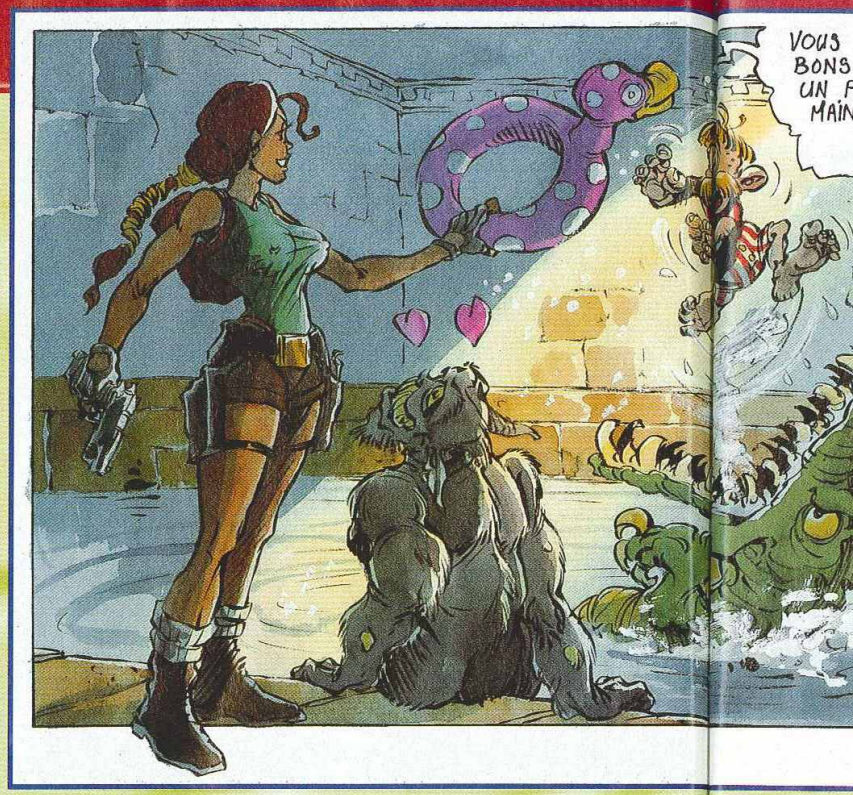
plus DE SENSATIONS



TOUS LES 15 DU MOIS CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

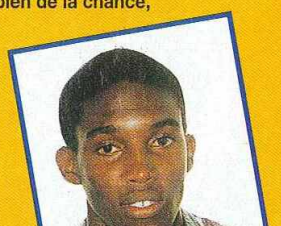
Quelle vie ! A peine Dame Gorge est-elle repartie de chez moi que Lara Croft s'est pointée avec sa nouvelle coupe de cheveux ! Toujours aussi sexy, elle voulait que je l'accompagne à la piscine du coin. Le temps d'enfiler notre superbe maillot une pièce, Trollie et moi, et nous nous retrouvions au bord du bassin. Voilà bien longtemps que je n'étais allé à la piscine, je ne me souvenais pas que l'accès au bassin était autorisé aux crocodiles, aux pitbulls, aux ours et autres lions. Lara m'a tiré d'affaire alors que j'étais cerné par une troupe de fourmis rouges carnivores du Mexique. Le reste de la journée a été plus classique : coiffeur, fusillade, course en scooter des neiges, escalade, saut en parachute sans parachute... La routine quoi !

Bomboy et Lara Croft : mission impassible...



VAINQUEUR DU MOIS

Les lecteurs de Consoles+ n'habitent pas tous en France métropolitaine. Certains vivent même au Maroc, d'autres en Tunisie. Jean-Pierre Coudair, lui, habite en Guadeloupe. Il a bien de la chance, ce p'tit gars : non seulement il prend le soleil toute l'année sur la plage de Sainte-Anne, mais en plus, il gagne un abonnement à Consoles+ !
Son dessin est superbe. J'ai particulièrement apprécié les dégradés de couleurs et les tons rouges qui lui donnent du caractère. Bravo Jipi !
Et embrasse tous tes amis de Guadeloupe de ma part !



FREDDY PAS QUE DES CONNERIES

Freddy me demande si un jeu ayant pour thème Dragon Ball verra le jour sur la Nintendo 64. Freddy possède une console européenne et aimerait savoir si un adaptateur existe et quel est son prix. Enfin, il souhaite savoir quels seront les futurs jeux Nintendo 64 qui utiliseront le Kit Vibration.

Salut Freddy. Tu sais aussi bien que moi, si tu suis l'actualité des jeux vidéo de près, qu'il y a toujours eu des versions de Dragon Ball sur la plupart des consoles : GameBoy, Super Nintendo, Megadrive, Saturn, PC Engine et Playstation. Il serait étonnant que Bandai ne nous serve pas une version Nintendo 64 de Dragon Ball Z et/ou GT. Quand on connaît le succès de ces jeux au Japon et le nombre de consoles Nintendo 64 qui s'y sont vendues, on peut s'attendre à une bonne surprise. Aucune date de sortie n'est avancée pour l'instant. Il existe effectivement des adaptateurs pour faire fonctionner les jeux américains et japonais sur une console française. Je te conseille celui de Datel. Aux dernières nouvelles, le Kit Vibration fonctionne avec Lylat Wars et Golden Eye, mais aussi avec Lamborghini 64 et Multi Racing Championship. Par la suite, le nombre de jeux qui utiliseront cette extension ne cessera d'augmenter, nous vous le signalerons dans les tests, bien évidemment.

MIYAMOTO QUI DÉMARRE PAS !

Aurélien, un lecteur dont nous ne connaissons ni l'âge ni l'adresse (le lâche !), a lu, dans un magazine japonais, que Miyamoto (le créateur, entre autres, de tous les Mario) aurait trouvé le moyen de booster la mémoire des cartouches de jeu Nintendo 64. Aurélien me demande donc de combien de mémoire disposent ces cartouches.

Salut, Aurélien. Tu ne nous dis absolument rien de toi, ce n'est pas bien ! Comment veux-tu que les lectrices viennent te faire la bise ? Ben, alors, mon vieux, qu'est-ce qui ne va pas, hein ? Apparemment, tu lis le japonais parfaitement (comme moi l'ancien zgourkh). C'est une bonne chose. Revenons à nos futons. En fait, Nintendo n'a pas vraiment boosté la capacité des cartouches
Depuis longt
de Nintendo
moyen de co
maximum les
pour qu'il oc
place en mé
tu le sais, ce
une cartouch
Grâce aux al
compression
résoudre ce
désormais p
256 Mbytes
une vraie foli
Super Mario
Nintendo éta
4 Mbytes. En
les ingénieurs

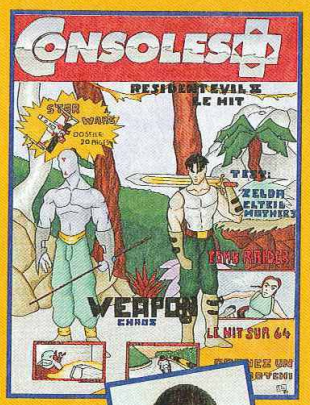
CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

cartouches pour sa 64 bits. Depuis longtemps, les ingénieurs de Nintendo travaillent sur le moyen de compresser au maximum les données d'un jeu pour qu'il occupe le minimum de place en mémoire. Car, comme tu le sais, ce qui coûte cher dans une cartouche, c'est la mémoire. Grâce aux algorithmes de compression inventés pour résoudre ce problème, il est désormais possible de stocker 256 Mbytes dans une cartouche, une vraie folie ! Pour information, Super Mario World sur Super Nintendo était une cartouche de 4 Mbytes. En quelques années, les ingénieurs sont donc parvenus à multiplier par 64 le nombre de données dans une cartouche. Je n'ose imaginer ce que cela donnera dans quelque temps !

JÉRÉMIE LES CHOSES EN PLACE

***Q** Jérémie, 11 ans 1/2, me demande quel est le meilleur Doom-like pour la Nintendo 64. Une question courte comme je les aime ! Merci Jérémie !*

R Salut Jérémie. Toi, tu es un mec bien : une question et une seule. Bravo, je te félicite, mon ami. Les Doom-like sont très nombreux sur Nintendo 64 : Turok Dinosaur Hunter, Doom 64, Hexen 64, Golden Eye 007 et Duke Nukem 64. Il est très difficile de faire un choix parmi tous ces jeux, tant ils sont intéressants. Voici donc ce que je te propose : si tu aimes en prendre plein les yeux, Turok est incontestablement celui qui te fera le plus halluciner. Doom 64 reste fidèle à la série : gore et très axé sur l'action. Ses graphismes sont pas mal, mais



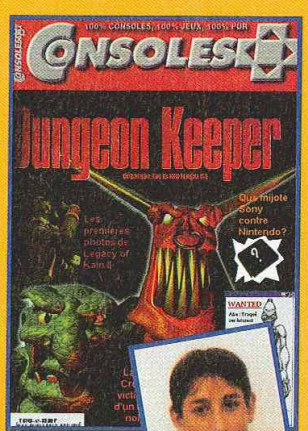
MAXIME SPIRA (ASNIERE).

UN ÉTOURDI OU UN TIMIDE.

MICKAËL NORTH (WINTZENHEIM).

SACHA MARIOTTINI (TERRE).

JÉRÉMIE MAHÉ (JUGON-LES-LACS).



SÉBASTIEN FAYOUE (ESSONE).

restent en 2D. Golden Eye 007 c'est le contraire de Doom : tout le secret du jeu réside dans la subtilité. Bourrinage exclus. L'ambiance est superbe, tout comme les graphismes. Duke Nukem 64, quant à lui, est tout aussi passionnant et drôle que les versions PC, Mac, Playstation et Saturn. Cependant, il est censuré et la plupart des scènes hot ont été sucrées. En revanche, il possède un mode 4 joueurs et de nombreux niveaux inédits créés spécialement pour la Nintendo 64. Hexen 64 reste, de loin, le moins intéressant. Heu... finalement, à une question courte, voilà une réponse bien longue ! Comme quoi...

SACHA TOUILLE SOUS LES BRAS

***Q** Sacha Mariottini, en plus de m'envoyer une couverture sympa, me pose aussi une question concernant (en un mot) le futur modem de la Nintendo 64. Il aimerait connaître le prix des communications sur ce support.*

R Salut, Sacha. Tu vas bien ? Sympa ta couverture, on voit que tu t'es bien éclaté avec les dégradés de couleurs ! Pour répondre à ta question, le futur modem de la Nintendo 64, s'il arrive un jour en France, fonctionnera de la même façon qu'un modem pour micro-ordinateur : tu loues les services d'un provider (prononcer "provaïdeur") tel que Imaginet, par exemple, afin d'avoir un accès à Internet. Par la suite, une connexion à Internet ne te coûtera pas plus cher qu'une simple communication téléphonique entre ton appartement et celui de ta voisine. Par exemple, à partir de 21 heures sur Paris, cela coûte environ 8 francs de l'heure. Nous sommes loin des appels téléphoniques du genre 08 38 68... et autres 08 36 70 ! Quoi qu'il en soit, j'espère que les services proposés par le modem de Nintendo seront intéressants, car rien n'égale, pour l'instant, la qualité des réseaux sur micro où l'on peut parfois s'affronter jusqu'à 16 joueurs simultanément !

AURÉLIEN À CIRER !

***Q** Décidément, c'est la loi des séries. Voici qu'un autre Aurélien m'écrit ! Aurélien bis me demande si Zelda 64 sortira un jour en version officielle et si les textes seront en français.*

R Salut, bis, ça roule ? Zelda 64 sortira bien évidemment en version officielle. Il est impensable que Nintendo France passe à côté d'un tel jeu ! Sa sortie au Japon semble être prévue pour janvier 98. Il ne faut donc pas s'attendre à une version officielle avant la rentrée 98 ! Je sais, c'est très douloureux, mais c'est la vie, que veux-tu... Si tu possèdes un adaptateur, tu pourras essayer de jouer avec la version japonaise (je te le déconseille, car le scénario est très important dans un jeu comme Zelda) ou bien à la version américaine si tu comprends l'anglais (elle devrait sortir quelques mois seulement après la version japonaise). Pour revenir à la version officielle, elle sera très certainement intégralement en français, comme la version Super Nintendo à l'époque.

DAVID DE SENSATIONS FORTES

***Q** David est un p'tit gars qui se pose beaucoup de questions quant à la prochaine console de Sega. Il aimerait tout d'abord savoir si les jeux Saturn seront compatibles ou pas avec elle. Il aimerait ensuite connaître son nom : Saturn 2 ? Black Belt ? Ta mère ? Enfin, la nouvelle console de Sega disposera-t-elle de la technologie 3Dfx ?*

R Salut David. La prochaine console de Sega se prépare en ce moment dans les labos. Si quelques noms avaient circulé, comme Black Belt, il semblerait qu'actuellement le nom retenu pour la future console soit Projet Dural. Mais ce nom n'est pas encore définitif, et tout

NICOLAS SOFIANOS

PHILIPPE MORANGE

N'OUBLIEZ PAS...

- Que vous pouvez toujours m'envoyer vos dessins sur disquette PC, ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF ou PICT est impératif pour qu'on puisse regarder (que dis-je, admirer) vos œuvres sur nos ordinateurs. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels. Y a pas d'raison !
- Que vous pouvez continuer à m'envoyer vos dessins, accompagnés de votre photo. N'hésitez pas à faire des grimaces ou restez naturel si vous êtes déjà moche (nous, avec Switch et le Panda, nous sommes immunisés), on aime bien ça ! Merci les p'tits gars !
- Que Nilico (un nain pitoyable) s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique à l'adresse suivante : nicolas@imaginet.fr

Vous cherchez la baston...

EXCLU !
En cadeau le CD de démo jouable Street Fighter Ex+Alpha

vous allez la trouver !!

Hors série Playstation en vente actuellement chez votre marchand de journaux

porte à croire qu'il changera bientôt. Sega travaille activement à la compatibilité de sa prochaine consoleavec la Saturn. La partie n'est pas gagnée d'avance, mais je suis certain que les ingénieurs de Sega parviendront à leur but. Aux dernières nouvelles, le contrat entre Sega et l'américain 3Dfx Interactive est rompu. C'est le japonais Nec avec sa carte Power VR qui semble avoir finalement les faveurs de Sega. C'est très étrange, car la carte 3Dfx fait actuellement un véritable carton sur les PC...

ATTENTION DANGER !

Q *Certains lecteurs sont un peu spéciaux, pour ne pas dire étranges, voire aux frontières du réel ! C'est le cas de ce jeune homme qui habite rue Bougainville, à Viry-Chatillon. Il me demande de répondre à ses questions par courrier, mais il ne me donne pas son nom ! Pour la peine, je lui répondrai par l'intermédiaire de Consoles+. Ce bel inconnu me demande où il pourrait se procurer les plans complets de Resident Evil.*

R Salut, bel inconnu. Je vais être court : la solution complète de Resident Evil a été publiée dans les numéros 57 et 58 de Consoles+. Tu y trouveras tous les plans, ainsi que toutes les indications pour terminer le jeu avec un maximum d'armes et de points de vie. Heu... il serait peut-être temps de te réveiller, non ? Voilà plus d'un an que le jeu est sorti !

JEAN-NOËL CUVELIER (EN UN MOT)

Q *Jean-Noël Cuvelier, un p'tit gars d'Amiens, me demande ce qu'est devenu le générateur de circuits que l'on annonçait dans le jeu V-Rally.*

R Salut Jean-Noël. Quand Infogrames est venu à la rédaction pour nous présenter V-Rally, au printemps dernier, on nous a dit que la version finale comporterait peut-être un éditeur de niveaux. En fait, Infogrames ne savait pas si cet éditeur de niveaux serait fourni dans la version finale ou s'il serait sur un autre CD, vendu à part, quelques mois après la sortie du jeu. Une chose est certaine à l'heure actuelle : V-Rally fait un carton en France et le jeu ne comporte pas d'éditeur de niveaux. Tout porte à croire que ce dernier sortira dans quelque temps... Mais attention, il ne s'agit pas d'une information, c'est juste une possibilité. Seul l'avenir nous dira de quoi il retournera (c'était la pensée philosophique du mois © Bomboy).

CLAUDE-TOI D'LÀ!

Q *Claude Houillet est un garçon un peu étourdi. Si vous le rencontrez dans la rue, dites-lui de ma part, il vous remerciera. Ses nombreuses questions commencent bien : il me demande ce que signifient les termes haute et basse résolutions et si cela touche les graphismes d'un jeu. Puis, vers la fin de sa lettre, tout se complique. Il me demande pourquoi nous n'avons pas testé les jeux suivants : La Cité des enfants perdus, Die Hard Arcade et The Crow... Il est ouf ou quoi ?*

R Salut, Claude. Dis-moi, quand tu lis Consoles+, tu portes un bandeau sur les yeux ou tu le lis à la cave, dans le noir, la lumière éteinte ? Nous avons testé La Cité des enfants perdus dans le numéro 63 en page 124. Die Hard Arcade a été disséquer dans le même numéro en page 104. Enfin, The Crow a fait l'objet d'un papier dans le numéro... 63 en page 123. Tout s'explique : tu as tout simplement oublié d'acheter le numéro 63 de Consoles+ ! Tu sembles bien étourdi, mon garçon. Fais attention, tu as enfilé ton slip par-dessus ton pantalon ! Sinon, la haute résolution et la basse résolution concernent effectivement les graphismes d'un jeu. Comme tu le sais certainement, un écran est constitué de points lumineux appelés pixels. Plus il y a de pixels à l'écran, meilleure est la définition des graphismes qui apparaissent plus fins. La Playstation, tout comme la Saturn, dispose de deux résolutions d'écran : la classique (320 par 200 pixels) et la haute résolution (512 par 256 pixels). Certains jeux fonctionnent en haute résolution et disposent donc de cette finesse de graphisme : Rapid Racer (Playstation) ou Virtua Fighter 2 et Digital Pinball (Saturn). Par contre, des titres comme Ridge Racer (Playstation) ou Destruction Derby (Saturn) sont en basse résolution et les graphismes semblent plus grossiers.

LE PRIX D'EDDY KACE

Décidément, ce numéro de Consoles+ est plus mondial que jamais ! En effet, alors que le vainqueur du mois est un jeune Guadeloupéen, voici que le prix d'Eddy Kace s'envole pour la Suisse. Eh oui, le pays des "cent abris souterrains", des banques et des coucous en gruyère. Gabriel Chevrier habite Conthey et nous a envoyé un dessin qui nous a beaucoup amusé, surtout le Panda. Pour ma part, j'ai bien apprécié la caricature du Killer, le trucage avec le monstre de Doom ainsi que la trogne du Panda. Par contre, je ne comprends pas ce que vient faire cette fille avec les seins à l'air en plein milieu du dessin, elle va prendre froid la pauvre. Bizarre, vraiment bizarre. Nous sommes en plein X-Files !

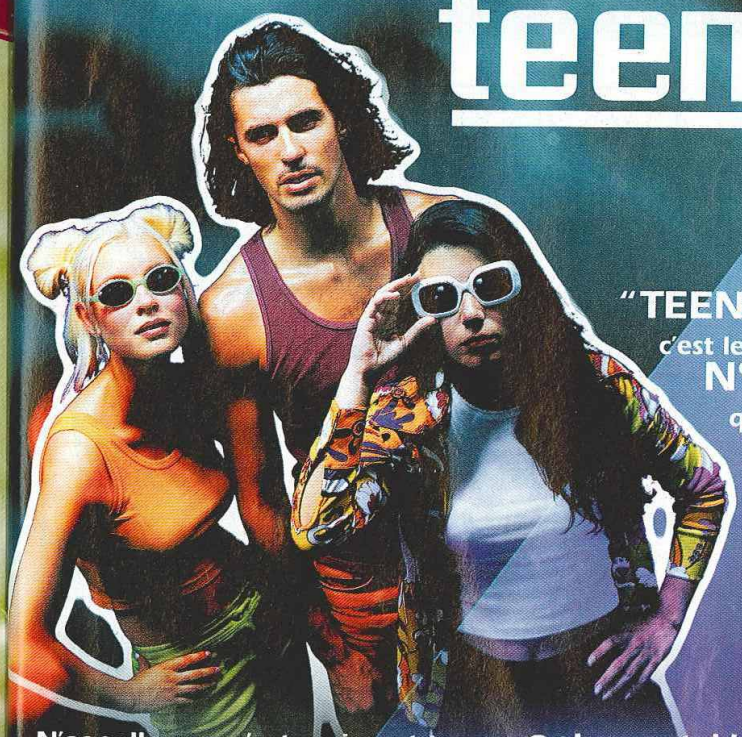
TYRAN D'EAU OU NOSAURE ?

Q *Tyran est abonné à Consoles+ (c'est une bonne chose) et voudrait savoir si la version officielle de Resident Evil 2 sera censurée ou non. Il aimerait également connaître la date de sortie de ce jeu.*

R Salut Tyran. Il est encore très difficile de savoir si la version officielle de Resident Evil sera censurée ou non. Le jeu n'est pas prévu avant l'année prochaine en France. Si on prend pour exemple ce qui s'est passé avec le premier épisode, il y a des risques que la suite soit également entaillée. C'est bien dommage, car une fois dans le jeu, le sang coule à flots, les viscères jonchent le sol et les yeux roulent sur le carrelage. Pourquoi faire les choses à moitié ?

N'appelle
GAGNE UNE NINTENDO
08 36
© RCB 342 177 029 000 10 - 08

teenage line



"TEENAGE LINE", c'est le numéro de téléphone N°1 chez les Teenagers qui aiment bouger et s'éclater.

N'appelle pas, c'est vraiment trop coOOL pour toi !

08 36 68 70 60

OPHélie ON LINE !

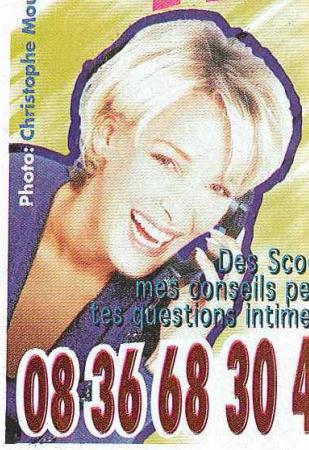


Photo: Christophe Mourthé

Des Scoops mes conseils perso tes questions intimes...

08 36 68 30 40

500 Aliens Virtuels MIB à gagner

MEN IN BLACK

Rejoins leur quartier général

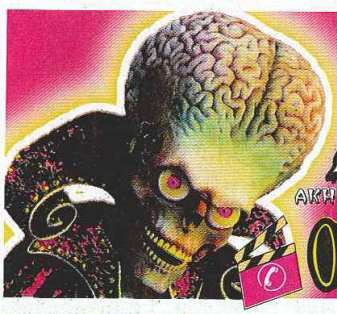
08 36 69 94 84

THE LOST WORLD JURASSIC PARK

GAGNE UNE NINTENDO 64

ils arrivent sur ton telephone

08 36 68 13 39



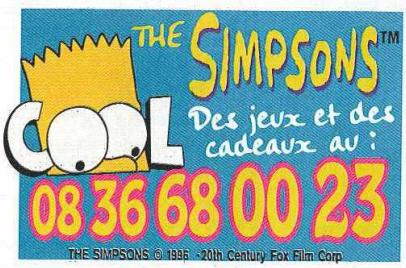
MARS ATTACKS®

AKH AKH AKH! par téléphone

08 36 68 91 00

LUCKY LUKE AU

08 36 68 00 05



THE SIMPSONS™

COOL Des jeux et des cadeaux au :

08 36 68 00 23

THE SIMPSONS © 1996 -20th Century Fox Film Corp

AU DELA DU REEL

Topps TRADING CARDS Présente... the X files

Gagne des consoles Nintendo 64, des montres X files, des Trading Cards ...

08 36 68 30 60

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668/69: 2,23 F/mn

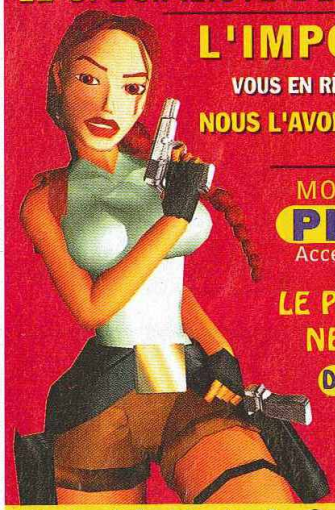
pour tous les jeux. 0900•01•299 18,75 FB/mn

pour tous les jeux. 00•23•28•22•01 3,41FS/mn

pour tous les jeux. 00•23•28•22•00 2,13FS/mn

FANTAISY GAME

DÉCOUVREZ LES NOUVEAUTÉES AVANT LES AUTRES CHEZ
LE SPÉCIALISTE DES JEUX VIDÉO !!!



L'IMPORT,
VOUS EN RÊVIEZ,
NOUS L'AVONS FAIT.

FANTAISY GAME
REPREND
vos anciens jeux
Playstation
et Nintendo 64

MODIFICATION de votre
PLAYSTATION
Accepte jeux Français JAP US

LE PLUS grand CHOIX de Jeux
NEUFS et OCCASIONS.
Des jeux à partir de 39Frs.

PlayStation · NINTENDO64 · SEGA SATURN

FANTAISY GAME
52 Rue de l'Université 69007 LYON
Métro : Jean Macé Tél. : 04 72 71 34 44

WINNER'S GAMES

Le pro du jeu vidéo

Tous les hits ! Toutes les nouveautés !

C'est déjà Noël !!!
Nintendo 64 + Pad
999 F
+ en cadeau : 100F de bons d'achat
Playstation + Pad
990 F
+ en cadeau : 100F de bons d'achat

"Voir modalités en magasin"

Jeux sur Nintendo 64
Playstation, Saturn,
Super Nintendo,
les meilleurs jeux sur PC, etc.

CARTE DE FIDÉLITÉ - ÉCHANGE - RACHAT

2 adresses !

51, rue Victor Hugo
(métro Ampère)
LYON-2ème
Tél. 04 78 42 77 94

103, rue Anatole France
(angle av. Henri Barbusse - Métro Gratte-Ciel)
VILLEURBANNE
Tél. 04 78 85 08 46

LE LEADER DU JEUX VIDÉO

GAMMY

8, RUE JP.TIMBAUD - 75011 PARIS
TÉL.: 01 48 06 69 23
15, RUE G. DE LA BROSSE - 75005 PARIS
NOUVEAU tél.: 01 43 31 05 76

RENDEZ VOTRE PLAYSTATION MULTI-STANDARD POUR LA MODIQUE SOMME DE :
99 Frs

POUR LES FÊTES, GAMMY VOUS OFFRE UN CADEAU POUR TOUT ACHAT SUPÉRIEUR À
500 Frs

VENDEZ, ACHETEZ, ECHANGEZ VOS JEUX AUX MEILLEURS PRIX

NINTENDO 64 (pal)
CONSOLE EURO. 999 F
PROMOTION !!!
MARIO ou MARIO KART
359 F

495 F

495 F

495 F

MRC	445 F
CLAY FIGHTER	495 F
TOP GEAR	495 F
MACE THE	
DARK EDGE	495 F
BOMBERMAN	495 F
DIDDY KONG RACING	495 F
F1 POLE POSITION	495 F
LYLAT WAR (STARFOX)	495 F
ISS 64	495 F

ACCESSOIRES

MEMORY CARD (256 K)	95 F
MEMORY CARD (1 M)	145 F
MANETTE	195 F
ADAPTATEUR	195 F
RUMBL PACK	145 F
VOLANT + PEDALIER	445 F

Pour les autres nouveautées, pal ou import, NOUS CONTACTER !!!

LE MEILLEUR PRIX VOS ENVIES...

PLAYSTATION (pal)

CONSOLE 990 F

CONSOLE (multi-standard) + 2 pads + 1 memory
1390 F

MODIF' NOUVELLE VERSION	195 F
MODIF' TRI-STANDARD	145 F
RÉGLAGE LENTILLE	145 F

295 F

295 F

TIME CRISIS	325 F
FINAL FANTASY VII	325 F
ODDWORLD	325 F
TOMB RAIDER II	325 F
CRASH BANDITCOT II	325 F
MOTO RACER	325 F
PANDEMONIUM II	325 F
FIGHTING FORCE	325 F
CROC	325 F
HERC'S ADVENTURE	325 F
STREET FIGHTER EX	325 F
TOCA TOURING CAR	325 F
FIFA 98	325 F

ACCESSOIRES

RGB	95 F
MEMORY CARD (1M)	105 F
MANETTE ANALOGIQUE	195 F
MANETTE ANALOGIQUE VIBRANTE	395 F
VOLANT + PEDALIER	445 F

Pour les autres nouveautées, pal ou import NOUS CONTACTER !!!

SATURN (pal)

CONSOLE 990 F
OKAZ 590 F

WORLD WIDE SOCCER 98	345 F
STREET FIGHTER COLLECTION	345 F
LAST BRONX	345 F
SEGA TOURING CAR	345 F
DUKE NUKEM 3D	345 F
MARVEL SUPER HEROES	345 F
DEAD OR ALIVE	345 F
ATLANTIS	345 F
QUAKE	345 F

PROMOTION !!!

AMOK (PAL)	145 F
STREET RACER (PAL)	145 F
FIGHTING VIPER (PAL)	145 F
SOVIET STRIKE (PAL)	145 F
PRO PIN BALL (PAL)	145 F

BON DE COMMANDE

NOM :
PRÉNOM :
ADRESSE :
VILLE:
CODE POSTAL :
REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT UNIQUEMENT

DESIGNATION	QUANTITE	PRIX

TOTAL À PAYER (frais de port : +30frs/jeux - +50frs/consoles) :

* PRIX VALABLE UNIQUEMENT POUR LA VPC. TOUS NOS PRIX SONT RÉVISABLES SANS PRÉAVIS EN FONCTION DU STOCK DISPONIBLE.

TRY A GAME

Le spécialiste de la Playstation

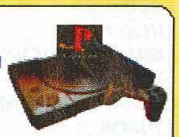
DEJA 5 MAGASINS A VOTRE SERVICE

COMMANDEZ VOS JEUX PAR TELEPHONE
ENVOI GRATUIT SOUS 48 HEURES MAXI

I LOVE TRY A GAME

PLAYSTATION

neuve 990F | d'occasion +1jeu 790F



FORMULA ONE 97.....299F
C POLICE.....279F
WARCRAFT 2.....279F
RISK CYLE.....269F
RAYSTORM.....269F
A. ARMSTRONG.....269F
V RALLY.....249F
ODD WORLD.....249F
ACE COMBAT 2.....249F
CROC.....249F
RAGE RACER.....229F
I.S.S PRO.....229F
PARAPPA THE R.....229F
VANDAL HEART.....199F
PLAYER MANAGER.....199F
OVER BLOOD.....199F
RESIDENT EVIL.....179F
NEED FOR SPEED 2.....179F
WORMS.....149F
TOTAL NBA 97.....149F

ETC... * Jeux d'occasion

PARIS 15 e
25 rue Peclet
01.48.45.82.82

PARIS 6 e
27 rue de Labbe Gregoire
01.42.22.02.87

VERSAILLES
5 rue de la Paroisse
01.39.51.08.16

ST MALO 33
6 Place du Mar. Leclerc
02.99.82.20.82

DINAN 22
33 Grande rue
02.96.85.30.40

NINTENDO 64

neuve..... 999F
d'occasion+1jeu.. 990F

LYLAT WARS.....399F
LAMBORGHINI 64.....399F
DUKE NUKEM 64.....199F
WARGODS.....349F
HEXEN.....349F
DOOM 64.....349F
MULTI RACING.....349F
EXTREME G.....349F
I.S.S. 64.....349F
ETC...

TUROK.....329F
KILLER INSTINCT.....299F
PILOTWINGS 64.....299F
F1 P. POSITION 64.....299F
NBA HANG TIME.....349F
MARIO KART 64.....249F
MARIO 64.....249F
W. G. HOCKEY.....249F

* Jeux d'occasion

SEGA SATURN

neuve.....990F
d'occasion+3jeux..
PROMO 750F

TOURING CAR.....289F
FORMULA KART.....289F
WARCRAFT 2.....279F
WORLD WIDE S.98...279F
DUKE NUKEM 3D.....269F
LAST BRONX.....249F
BUST A MOVE 3.....249F
ETC...

RESIDENT EVIL.....229F
F MEGAMIX.....199F
STREET ALPHA 2.....199F
MANX TT.....199F
EXHUMED.....149F
TOMB RAIDER.....129F

* Jeux d'occasion

KING GAMES

VENTE • RACHAT • ECHANGE

OUVERT du lundi au samedi
de 10h à 12h30 et de 14h à 19h30

SONY - SEGA - NINTENDO - PC CD ROM

+ de 5000 JEUX ET CONSOLES NEUFS ET OCCASION

AGEN
69, Cours Victor Hugo
Tél : 05 53 66 55 55

CASTRES
7, Avenue Toulouse Lautrec
Tél : 05 63 71 11 40

CARCASSONNE
10, Boulevard Omer Sarrault
Tél : 04 68 71 20 30

MONTAUBAN
16, Rue Mary Lafon
Tél : 05 63 63 03 04

PAU
19, Rue Samonzet
Tél : 05 59 27 00 95

TARBES
6, Rue Massey
Tél : 05 62 34 13 13

COLOMIER
17, Place d'Occitanie
Tél : 05 61 30 24 24

STARGAMES

10,RUE ASTRID-7600 PERUWELZ(BELGIQUE)
TEL:0032(0)69.77.71.66
Prix valable uniquement par correspondance.

PLAY STATION
JEUX NEUFS

ALERTE ROUGE	325 ff	1950 fb
BAPHOMET 2	289 ff	1730 fb
COLONY WARS	329 ff	1999 fb
CRASHBANDICOOT 2	289 ff	1730 fb
CROC	319 ff	1899 fb
DUKE NUKEM 3D	329 ff	1999 fb
DBZ FINAL BOUT	279 ff	1699 fb
FIGHTING FORCE	309 ff	1850 fb
FINAL FANTASY 7	329 ff	1999 fb
FORMULA ONE 97	329 ff	1999 fb
HERCULES	289 ff	1750 fb
MOTO RACER	319 ff	1899 fb
ODD WORLD	329 ff	1999 fb
PANDEMONIUM 2	309 ff	1850 fb
RAPID RACER	299 ff	1799 fb
RESIDENT EVIL DIR.CUP	325 ff	1950 fb
STREET FIGHTER EX +	325 ff	1950 fb
TIME CRISIS+GUN	499 ff	2999 fb
TOMB RAIDER 2	309 ff	1850 fb
TOURING CAR	325 ff	1950 fb
V-RALLY	319 ff	1899 fb

NINTENDO 64
JEUX NEUFS

MARIO 64
MARIO KART
WAVE RACE
BOMBERMAN
DIZZY KONG
GOLDENEYES
MISCHIEF M.

329 ff
1999 fb

PAD OFFICIEL	169 ff	999 fb
MEMORY CARD	99 ff	599 fb
VIBREUR	125 ff	749 fb
ALLONGE PAD	69 ff	415 fb

BLAST CORPS	375 ff	2249 fb
PILOT WINGS	375 ff	2249 fb
LAMBORGHINI	399 ff	2399 fb
STAR WARS	419 ff	2499 fb
F1 POLE POSITION	429 ff	2599 fb
TOP GEAR RALLY	449 ff	2699 fb
LYLATWARS+VIBREUR	449 ff	2699 fb
FIFA 64	449 ff	2699 fb
WAR GODS	469 ff	2799 fb
CLAYFIGHTER 3	479 ff	2899 fb
EXTREME-G	479 ff	2899 fb
DOOM 64	479 ff	2899 fb
HEXEN	479 ff	2899 fb
GRETSKY HOCKEY	479 ff	2899 fb
NBA HANGTIME	479 ff	2899 fb
MORTAL KOMBAT	499 ff	2999 fb
TUROK	499 ff	2999 fb
DUKE NUKEM	499 ff	2999 fb
ISS 64	529 ff	3199 fb

309 ff 1850 fb

FIFA 98
NBALIVE 98
NHL 98
MADDEN 98

MEMORY CARD	119 ff	715 fb
MEMORY COULEUR	109 ff	659 fb
PAD OFFICIEL	129 ff	780 fb
PAD TURBO	85 ff	499 fb
ACTION REPLAY	325 ff	1950 fb
ALLONGE PAD	55 ff	329 fb

BUST-A-MOVE...RAYMAN...WIPE OUT...PGA TOUR 96...ROAD RASH...FADE TO BLACK DESTRUCTION DERBY...TEKKEN...ALIEN TRILOGY...TRACK AND FIELD...WORMS... RIDGE RACER...AIR COMBAT...FIFA 96... TOSHINDEN...TRUE PINBALL...

149 ff
899 fb

BON DE COMMANDE

NOM:.....
PRENOM:.....
ADRESSE:.....
VILLE:.....
CODE POSTAL:.....
REGLEMENT UNIQUEMENT PAR CHEQUE.
DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLE.
FF=FRANC FRANCAIS...FB=FRANC BELGE.

TITRE	QUANTITE	PRIX

FRAIS DE PORT+25 ff ou 150 fb

RED SUN

16 bis, rue d'Odessa 75014 PARIS
Passage Montparnasse
M° Montparnasse ou Edgar Quinet

SEGA SATURN

News import :
Street Fighter VS X-Men
Y's Compil
Legend of Xanadu
Dragon Slayer
Grandia
Autres news : tél !

VENEZ TESTER NOS JEUX D'ARCADE : THE KING OF FIGHTERS'97 & STREET FIGHTER III.....GUIDES BOOKS.....GAMEST MOOKS.....SATURN FAN..... PLAYSTATION MAGAZINE....

PLAYSTATION

News import :
Parasite Eve
Neorude 2
Bloody Roar
Autres news : tél !
Jeux occase pal & jap : tél !

Grand arrivage de goodies toute sorte : art books, figurines St seiya, magnets, ramis cards, posters, jouets anciens et autres articles d'animation japonaise.

NEO GEO CD

News Import :
The king of Fighter'97

Occasions Neo CD :
Samuraï spirits - View point
Kof'94 - F Fury 3
Kabuki kash - Tophunter - etc.

JEUX VIDEO .....NEUFS ET OCCASION .....REPRISE - ECHANGE-VENTE.. PS..SS..NG..CD..N64

Tél : 01 43 20 71 73
VPC / FAX :
01 43 20 72 13
serveur web :
www.samurai-anime.com

OUVERTURE :
du lundi au samedi :
de 11h à 19h et
le dimanche de 13h à 19h

Gotlib Game

NEUF / OCCASION / RACHAT
ECHANGE / DEPOT-VENTE

Jeux et Consoles PLAYSTATION
SATURN NINTENDO 64

Jeux GAME BOY, GAME GEAR, MEGADRIVE, SUPER NINTENDO à partir de 29F

-10% sur les jeux marqués d'une pastille bleue sur présentation de cette publicité

30, av. Jean Moulin *(fond de cour)*
78380 BOUGIVAL
✆ 01 30 82 25 02

GENIAL GAMES

Place du Calvaire - 76500 Elbeuf
Tèl : 02 35 78 63 26
LES MEILLEURES REPRISES

PLAYSTATION - SATURN -
NINTENDO 64 - PC CD ROM

ACHAT - VENTE - REPARATION
EXCEPTIONNEL !

-10%
pour tous les lecteurs de Consoles+ sur les jeux d'occaz

3615 ALL GAMES

TRUCS & SOLUCES
pour tous les jeux
sur toutes les Consoles

REPONSES le JOUR Même

Mais aussi des Promos, des Annonces...
http://www.allgames.tm.fr

Kletel - 3615 = 2,23 F TTC/Min

TRY A GAME Auteuil

11, rue Chanez - 75016 PARIS
Reprises - échanges - rachat tout matériel
FRANCAIS - IMPORT

01.40.71.60.61

VPC Playstation Occasion*

Alone in the Dark - Ridge Racer - Krazy I.	79F
Formula One - Fifa 96 - Speedster	99F
Porsche Chall. - Chevalier Baphomet	149F
Legacy of Kain - Dark Stalker - Tekken 2	179F
Micro Machines V3 - Need F. S. 2	199F
Resident Evil - Crash - Pandemonium	199F
Rage Racer - Soul Blade - Formula 97	249F
G. Police - Overboard - Raystorm	269F
Warcraft II - Last Report - Jurassic Park	279F
Monopoly - Rosco - Time Crisis	279F
Moto Racer - Hercule - Air Combat 2	279F
Tomb Raider 2 - Pandemonium 2 - Croc	289F
Fighting Force - Nascar 98 - Nuclear St.	289F

Etc...etc...etc...

SERVICE TECHNIQUE PSX
Réparations, multistandart, reprises consoles H.S.
Toutes les NEWS PC
occaz à partir de 39 F*
Toutes les NEWS SATURN
occaz à partir de 79 F*
Toutes les NEWS N. 64
*en Décembre Opération Echange**
tous jeux occasion* N.64 (Fr) échangés 100 F ou échange gratuit 2 contre 1
Egalement Jeux/ Consoles Occaz sur MS, MD, NEC, NES, SNES, GB, GG, NEO CD, NEO CART, 3DO, CDI, etc...

*offre non contractuelle, dans la limite des stocks disponibles

Pour votre sécurité tous nos envois sont en Colissimo **recommandé** (24/48h)
Participation 35 F de 1 à 4 jeux.

REPARATION CONSOLES

PSX QUI SACCADE - ECRAN GB CASSE - ETC...

WARE CENTER, LE SPECIALISTE DE LA MAINTENANCE SUR CONSOLES

PSX, GB, SATURN, GAME GEAR, SN, MD, 3DO, SUPER NINTENDO, MEGA DRIVE, ETC...

DEVIS GRATUIT SOUS 48 H
(REPARÉE SOUS 10 JOURS APRÈS VOTRE ACCORD)

POUR PLUS D'INFORMATIONS :
WARE CENTER
16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS
TEL : 01 42 32 22 33 - FAX : 01 42 52 97 95
REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

Transformez votre PLAYSTATION en MULTI STANDARD pour **150 F** en fonction du modèle de la PSX

SUNRISE

Du choix, des prix, un service...et surtout des News ! IMPORT

PLAYSTATION	NINTENDO 64	SATURN
EINHANDER - JAP	DIDDY KONG RACING - JAP/US	SEGA TOURING CAR - JAP
GRANDSTREAM - JAP	WILD CHOPPERS - JAP	GRANDIA - JAP
NIGHTMARE CREATURES - US	HIRYU NO KEN TWIN - JAP	SHINNING FORCE 3 - JAP
ALUNDRA - US	DUAL HEROES - JAP	COTTON 2 - JAP
BLOODY ROAR - JAP	YOSHI'S STORY - JAP	REAL BOUT SPECIAL - JAP
FRONT MISSION ALTERNATIVE - JAP	HYPER OLYMPIC IN NAGANO - JAP	BOMBERMAN WORLD - JAP
TALES OF DESTINY - JAP	SNOWBOW KIDS - JAP	STREET FIGHTER VS X-MEN - JAP
CASTLEVANIA - US	ZELDA , F-ZERO - SOUS RESERVE	FALCOM CLASSICS - JAP
FINAL FANTASY VII - PAL	SAN FRANCISCO RUSH - US	LAYER SECTION 2 - JAP
MIDNIGHT RUN 2 - JAP	DUKE NUKEM , LAMBORGHINI 64 - US	MAGIC SCHOOL LUNAR - JAP
OTHER LIFE , AZUR DREAM - JAP	EXTREME G - US	CHAOS SEED - JAP
CRASH BANDICOOT 2 - US	MACE , TOP GEAR RALLY - US	PRINCESS CROWN - JAP
HYPER OLYMPIC IN NAGANO - JAP	ETC...	BLUE BRAKER - JAP
TEKKEN 3 - JAP		DEAD OR ALIVE - JAP
ETC...		ETC...

Le spécialiste de l'import JAP / US
SUNRISE-VPC 10 H / 19 H
14, rue des Messageries
75010 Paris
TEL : 01.47 70 27 04
Revendeurs, Contactez-nous !

Trok'Games

ECHANGES - VENTES - ACHATS
(Jeux NEUFS dispo une semaine avant SORTIE NATIONALE*)

TROCK' tes jeux d'occaz contre des jeux neufs

***PSX* :**
+20% par rapport aux tarifs de reprises habituelles
***N64* :**
+30% par rapport aux tarifs de reprises habituelles

POSSIBILITE d'accumuler tes jeux d'occaz jusqu'à gratuité du jeux neuf choisi.

PASSAGE GAMBETTA 85300 CHALLANS
TEL : 02 51 933 932

*sous réserve concernant les grosses sorties

BLUE ZONE

WARRIORS GAMES & VIDEOCCAZ GAMES

Recherche des partenaires France et EUROPE.
Vous êtes franchisé indépendant ?
Vous voulez prochainement concrétiser un projet d'ouverture ?
Rejoignez une équipe performante.
Des prix, des services, des conseils.

OUVERTURE PROCHAINE A BERLIN TEGEL

Contacter :
Eric au 01 60 07 31 98
Fax : 01 64 17 02 52

Achète...

PlayStation défectueuse

340F si cables et manette (sans : 240 F), par mandat / 48h

OU

Echange standard de lecteur Playstation : 249 F

Fighter
75, rue Anatole France
01100 OYONNAX
Gilles : 04 74 73 44 17
Fax : 04 74 73 82 07

REVENDEURS, POUR PARAÎTRE DANS LA RUBRIQUE SHOP IN'

CONTACTEZ VITE KARINE

✆ 01.41.86.16.32

EVRY GAMES

NEUFS ET OCCASIONS
ECHANGES - REPRISES

N64 - PSX
SAT - PC

Tél : 01 60 77 68 95
13h00 - 19h00
Tous les jours sauf le dimanche

7, venelle B. Franklin
91000 EVRY

APOCALYPSE GAMES

Reprise - Vente - Echange
Consoles & Jeux Vidéo Neuf et occasion
Un grand choix de jeux à partir de 49 F !!

PLAYSTATION
SATURN
SEGA / NINTENDO
PC CD ROM

NEO - GEO CD
NINTENDO 64
3 DO
JAPANIMATION ...

Port gratuit

7, rue du Dostion
25300 PONTARLIER
(près du théâtre)
Tél : 03 81 39 78 54

emap.alpha
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Gorune Aprikian (16 10)
Directeur du marketing
Roland Claverie (17 63)
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian (16 03)

CONSOLES+
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 41 86 16 96
Fax pub : 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.
Directeur d'édition
Vincent Cousin (16 05)
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (AHL)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Rédacteurs
Richard Homsy (Spy)
Nicolas Gavet (Niiico)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher
Création maquette
Catherine Verchère
Maquette
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1er maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani, correspondant permanent au Japon, Gia-Dinh To, François Garnier (le Panda), Maxime Roure (Switch), Sébastien Le Charpentier (Cheub), Fabrice Collin, Tiburce, Nathalie Reuiller, Lionel Barcillon, Bernard Rougeot, Gérald Vaulquier, Philippe Karakasyan, Ze Killer.
Directeur commercial
Lara Wytochinsky (16 24)
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chef de publicité
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent. Tél. : 04 78 62 65 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier (16 45)
Assistante de marketing
Annie Perbal (17 55)
Fabrication
Isabel Delanoy (17 90)

Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (11 numéros) : 297 F (TVA incluse)
Etranger : 1 an (11 numéros) : 398 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (11 numéros) : 2 397 FB. Payable par virement sur le compte de Diapason à la banque Société générale à Bruxelles, n° 210-0083593-31.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets), BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris. **Principal actionnaire :** EMAP FRANCE. **Propriétaire :** EM-IMAGES. **PCA et directeur de la publication :** Keith Marriott. **N° de commission paritaire :** 73201. **Dépôt légal :** novembre 1997. **Photocomposition, montage :** Euronumérique. **Photogravure :** EPS, PPDL. **Imprimeries :** BV Roto, Tremblay-en-France (93); Imaye, Laval (53). **Distribution :** Transport Presse. **Département diffusion : Directeur délégué :** Pierre Christophe. **Directeur des ventes France/Export :** Annie Baron. **Trade Marketing :** Marlène Reux. Ventes (réservé aux dépositaires de presse) : **Synergie Presse :** 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex. Téléphone vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23. Terminal ordinateur E 76.

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

ISSN 1162-8669.

DIFFUSION CONTROLE OJD 1996

VENTE ANCIENS NUMÉROS

Les anciens numéros sont en vente tous les jours de 13 heures à 16 heures, à l'accueil EMAP ALPHA, au,

150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.

Toutefois, afin de mieux vous servir, il est préférable de téléphoner avant de vous déplacer pour savoir si les numéros demandés sont disponibles.

Tél. : 01 41 86 16 00.

VENTES

SATURN

Vds Dragon-Ball-Z CD Saturn, px : 360 F. **Nathalie CHATAIGNER, 28, rue de la Mothe, 60600 Breuil-le-Vère.**

Vds Jx Saturn + jx GB + SNIN + jx + jx Game Gear. **Denis WERMELINGER, 8, rue du Vexin, 77176 Savigny-le-Temple. Tél. : 01.60.63.21.49.**

Vds Formula 1, Little Big Adventure, px à déb. **Philippe HUYNH, 14, bd des Mouettes, 13170 Les Pennes-Mirabeau. Tél. : 04.91.96.02.09.**

Vds Sat + 6 jx + 6 demos + 2 man. + Volant; px : 1 750 F. **Jérôme MICHAUT, 13, rue des Eglantiers, 25260 Montenois. Tél. : 03.81.93.18.52.**

Vds Saturn. + 2 man. + 5 jx + Adapt. px : 1 000 F. **Mehdi ABDELMOUMENI, 17, av. Marceau, 92400 Courbevoie. Tél. : 01.47.89.36.72.**

Vds Saturn 2 Pad + Discworld 2 + démo, px : 560 F. **Jérémy MAURAS, Lot « Sol en mare » Bastia, 20200 Pietranerg. Tél. : 04.95.31.03.41.**

Vds Darklight Conflict sur Saturn, px : 250 F. **Bruno LE ROUX, 9, rue La Forge, 95320 Saint-Leu-La-Forêt. Tél. : 01.39.60.35.81.**

Vds Saturn + 4 jx Command Conquiera SFA2 + Night W. + Daytona + 4 de + Pad, px : 1 700 F. **Maurizio MILIONE, 1, rue de la Vignette, 67000 Strasbourg. Tél. : 03.88.23.55.82.**

Vds Sat + 7 jx (Tomb. + WS 97 + VF2 + Die Hard), px : 1 200 F. **Benjamin LECLERE, 1, chemin des Sangliers, Lancey, 28190 Courville-sur-Eure. Tél. : 02.37.23.29.04.**

Vds Street Fighter Alpha 2, px : 200 F; Sega Rally : 120 F. **Jérôme MARTINEAU, 17, rue de Malte, 75011 Paris. Tél. : 01.47.00.74.89.**

Vds Sat + Carte US, Jap + 2 man. + 11 jx, px : 1 750 F. **Edouard LAMBERT, 89, rue des Trois-Moulins, 77000 Melun. Tél. : 06.60.29.13.78.**

Vds Sat + 2 pads + 1 CD Démo + 23 X Night-Bug, px : 900 F. **Patrick MARTIN, 6, rue Armée Patton, 54000 Nancy. Tél. : 03.83.90.05.88.**

PLAYSTATION

Vds PSX + man. mém. card + 2 jx V-Rally, Vandal Hearts, px : 1 100 F. **Dragan ZIVANOVIC, 16, rue Jean-Moulin, 90100 Delle. Tél. : 03.84.56.35.87.**

Vds Tekken 2, Crash Bandicoot, D-Derby 2, pas cher !! **Lionel KTORZA, 74, le Colombier, 13190 Allauch. Tél. : 04.91.21.93.72.**

Vds PSX + 2 man. + MC + 12 jx, M2D (V-Rally, Soublade....), px : 3 200 F. **Mikle FREY, 12, rue du Général-de-Gaulle, 91310 Leuville-sur-Orge. Tél. : 01.60.84.84.20.**

Vds Jx Psx Street Racer, px : 200 F ou éch. ctre Soublade. **Cyril VASSEUR, 86, rue Léon-Dupontreur, 80080 Amiens. Tél. : 03.22.44.63.50.**

Vds jx PS Tekken 2, D. Derby 2, Crash Bandicoot, etc... px : 170 F. **Lionel KTORZA, 74, le Colombier, 13190 Allauch. Tél. : 04.91.21.93.72.**

Vds PSX Euro + 2 man. + 1 MC + 6 jx (Soul-B-Prosche-DD2), px : 2 000 F. **Cyril VERGNHES, 4, impasse des Fresnes, 31600 Muret. Tél. : 05.61.56.43.01.**

Vds jx PSX (Wild Arms...), cher. N64. **Aymeric DANIS, 60, avenue de Mautemps, 04860 Pierrevert. Tél. : 04.92.72.30.23.**

Vds Pstation + accessoires + 2 man. + 12 jx, px : 2 500 F. **David FATTAH, 3, rue Gabriel-Péri, 93200 Saint-Denis. Tél. : 01.48.20.88.38.**

Vds PS + 4 jx + 2 pads + MC + 7 CD Démo, px : 1 500 F. **Arnaud KOUZNETZOFF, 73, rue Rouget-de-l'Isle, 92150 Surenes. Tél. : 01.45.06.54.05.**

Vds PSX + man. + mém. + C&C + Vandal Hearts + Bust 2, px : 1 000 F. **Thibaut BARBEAU, 14, rue Ader, 93150 Le Blanc-Mesnil. Tél. : 01.48.65.35.05.**

Vds Resident Evil : 225 F, Fifa 97 : 175 F, Total NBA 97, px : 200 F. **Julien DUBOIS, 224, rue Hector-Berlioz, 01480 Beauregard. Tél. : 04.74.60.99.31.**

Vds NBX Jx sur PSX et Pile SHI002. **Fabrice CAMPAGNA, Rue de l'Orme, 13520 Les-Beaux-de-Provence. Tél. : 04.90.54.41.78.**

Vds PSX + 2 pads + M. Card + 3 jx, px : 1 300 F. **Christophe BARATTA, 9, av. Romain-Rolland, 93200 Saint-Denis. Tél. : 01.48.29.43.26.**

Vds ou éch. jx : Nitoshinde (jap). **Rémi COSTE, 2, place Raspail, 42150 La Ricamarie. Tél. : 04.77.57.41.78.**

Vds Gun New Generation (Time Crsis), px : 250 F. **Jérôme PEYRON, 18, rue Mauconseil, 94120 Fontenay-sous-Bois. Tél. : 01.48.73.41.95.**

Vds DBZ Final Bout, tbe, px : 300 F, V-Rally : 250 F. **Mathieu GHORBANI, 760, rue Jean-Giono, 13320 Bourc-Bel-Air. Tél. : 04.42.22.26.25.**

Vds Coolboarders 2 lost World et Gun Neuf, PSX. **Jean-Marc GOTTAR-BERNARD, 11, av. de la Zibeline, 77240 Cesson. Tél. : 06.60.51.67.34.**

Vds ou éch. jx PSX. Vds Gun + Câble Link Neufs. **Jean-Marc GOTTAR, 11, av. de la Zibelline, 77240 Cesson. Tél. : 06.60.51.67.34.**

NINTENDO

Vds jx N64 Turok, px : 350 F. **Karim OUAGUEN, 1, rue Saint-Didier, 69009 Lyon. Tél. : 04.78.83.37.86.**

Vds ou éch. Nintendo + 2 man., 3 jx + pist. ctre PSX. **Yoann ITE; 25, rue Porte d'Ensérune, 34310 Poilhes. Tél. : 04.67.93.43.77.**

Vds Starfo X 64 + Rumble Pak jap. + Mario Kart Jap. px à déb. **Christophe LIMET, 19, rue Marcel-Paul, 93140 Bondy. Tél. : 01.48.49.15.66 (ap. 18 H).**

Vds Nintendo 64 + Pad + Mario, px : 1 260 F. Saturn Pad + 5 jx, px : 900 F. **Frédéric CAGNY, 315, av. d'Argenteuil, 92270 Bois-Colombes. Tél. : 01.47.85.38.62.**

Vds N64 + Mario Kart 64 + 2 man., px : 1 200 F. **Gaetan COATHALEM, 315, av. d'Argenteuil, 92270 Bois-Colombes. Tél. : 01.47.84.13.60.**

Vds N64 + 3 man.+ mémo card + 2 jx (Waverale + Mario Kart), px : 1 500 F. **Fabien POUX, 156, rue du Gué, 91690 Guillerval. Tél. : 01.64.95.69.04.**

Vds SNIN + 4 pads + 25 jx, px : 2 000 F à déb. lot ou sép. **Alexandre SITBON, 30, rue Lafontaine, 78640 Saint-Germain-de-la-Grange. Tél. : 01.34.89.85.66 (W.E.).**

DIVERS

Vds Final Fantasy Legend 3 sur GB, px à déb. **Kévin ARLAUD, 183, rue Saint-Denis, 92700 Colombes. Tél. : 01.42.42.31.21.**

Vds 3 DO + 18 jx + 2 m Pad, px : 2 500 F à déb. **Stéphane PEDRONO, 27, rue des Korrigams, 56450 Surzur. Tél. : 02.97.42.00.01.**

Vds Mags de jx à 20 F. **Emmanuel BON, Kerampaou, Melvgven, 29140. Tél. : 02.98.97.95.36.**

Vds Resident Evil + Tekken 2, px : 180 F, éch. Wipeout. **Julie-Ellen GUINSIL, 24, av. Edison, 75013 Paris. Tél. : 01.45.84.32.35.**

Vds Gaman 2 (VES), Monstermax (game boy), px à déb. **Christopher HOUALLIER, 10, les Méris, 18120 Chéry. Tél. : 02.48.51.76.55.**

Vds Manga Gunum du 1 au 16 px : 240 F. **Stéphane CAMPOLI, 21, rue des Mirabelliers, 97420 Solgne. Tél. : 03.87.57.60.76.**

Vds ou éch. : ISS jap. et St-War sur N64, rech. contact sur N64. **Vincent GADENNE, 311, rue du Chêne Houpline, 59200 Tourcoing. Tél. : 03.20.25.55.38.**

Vds wight trap Mega CD 75 F à déb. **Marian JADEAU, 136, cité Demoiselle, 85500 Les Herbiers. Tél. : 02.51.66.84.20.**

Vds 6 jx Game Gear, px : 100 Frs. **Julien GRIM, 2 rue Bougainville, 91170 Viry-Châtillon. Tél. : 01.69.96.02.29.**

Vds LBA et Fifa 97, px :200 F, R.R.R. 150 F ou éch. ctre player Manager. **Mathieu FOSSE, 44, rue de la Volute, 78370 Plaisir. Tél. : 01.34.81.00.13.**

Vds GG + 4 jx + adapt. px : 450 F. **Jean-Loup GORON, 77, av. Jean-Jaurès, 93220 Gagny. Tél. : 01.43.81.11.01.**

ACHATS

Ach. jx. Nintendo pas chers, Secret of Mana, DK2, Mario K. **Nicolas GISIE, 687, Les Evaux, 68510 Labaroche. Tél. : 03.89.78.92.52.**

Ach. PSX Pal Mtsc sans pad ni jeu, px : 400 à 500 F + port. **Eric POIDEVIN, La Boutardière, 18380 Ennordres.**

Ach. Nec-CA Rom à bon prix + jx; Ach. N64 + jx. **Djamel RABAHI, 41, av. des Marronniers, 93310 Le-Pré-St-Gervais. Tél. : 01.48.46.51.75.**

Achat PSX + 2 man.+ rés. év.+ mémory card. + Odyssée abe, etc. **Benjamin LECLERE, 1, chemin des Sangliers-Lancey, 28190 Courville-sur-Eure. Tél. : 02.37.23.29.04.**

Ach. Pete Sampras sur PSX. **Panavotis KAVOPOULOS, rue Jan Dollen, 180, 1020 Bruxelles. Tél. : 02.42.81.02.6.**

Ach. Total N01 jap : 300 F CD démos Square 1, px : 350 F bon état. **Ludovic LEFEBVRE, 46, rue Guynemer, 62200 Boulogne-sur-Mer. Tél. : 06.09.60.16.32.**

Ach. jx N64, vds W. Race : 270 F port comp. **Jérémy HAMADOU, Les Sorbiers, 73330 Pont-de-Beauvoisin. Tél. : 04.76.32.80.39.**

Ach. N64 bon px. **Elie BITBOUL, 25, rue Domeril, 75013 Paris. Tél. : 01.43.36.37.70.**

ECHANGES

Ech. Mega-CD 6 jx + Megadrive + 2 jx + 2 Man-contre 3 DO + jx. **Arthur POUCHOULIN, 6, rue Calmels, 75018 Paris. Tél. : 01.42.54.68.08.**

Ec. adapt. USA pour Wint 64 ctre Wave Race 64. **Arnaud BARRAS, 7, rue Jules-Guesde, 69710 Ennevelin. Tél. : 03.20.84.86.21.**

Ech. DD2 sur PS FR Ctre autres jx. **Jérôme COQUET, 9, allée des Cormorans, 62710 Courrières. Tél. : 03.21.76.54.47.**

Ech. jx PX Jet Rider ctre Ace Combat 2. **Xavier JACOILLOT, Mauvilly, 21510 Mignay-le-Duc. Tél. : 03.80.93.84.75.**

Ech. 12 jx ISS Pro-Spider, Legend Kaïn-Hewem, Vandal Hertz. **Mario CRETON, Square Claude-Monet, im. Bourgogne, apt. 2035, 76530 Gué Couronne. Tél. : 02.35.67.71.53.**

CLUBS

Tu as une N64 ? rejoins-nous au club de Merville. **Laurent MOINE, 110, rue d'Aire, 58660 Merville. Tél. : 03.28.42.03.06.**

Cherche Clubs Saturn **Jean-Marc TALENTON, 10, rue Mollenbroun, 67380 Lingoslheim. Tél. : 03.88.78.63.81.**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

Consoles + n° 71

RUBRIQUE CHOISIE :

☐ ACHATS

☐ VENTES

☐ ÉCHANGES

☐ CLUBS

NOM :

PRÉNOM :

ADRESSE :

TÉL. :

MACHINES :

- **PC Engine**
- **Super Nintendo**
- **Megadrive**
- **Sega**
- **Nintendo**
- **Playstation**
- **Saturn**
- **Divers**

*** Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.**

3617 GAME OVER

Sans payer par chèque ni par CB

Recevez les nouveautés grâce au minitel

1 Connectez vous sur minitel 3617 GAME OVER.
2 Laissez vos coordonnées.
3 Faites votre choix.
4 Nous vous l'envoyons chez vous.
5 Vous n'envoyez ni chèque ni CB, vous ne payez que la communication

DEJA 10 000 CLIENTS SATISFAITS!!!

50 TITRES DISPOS EN 48 H :

NOUVEAUTÉS
- Oddworld
- transport Tycoon
- Formula 1 97
- Parappa the Rapper
- Nuclear Strike
- Croc
- Mass Destruction
- Rapid Racer
- Battle Arena Toshinden 3

- Soulblade
- Jet rider
- Cool boarders
- 2Xtreme
- Porsche challenge
- Superstar Soccer PRO
- V-Rally
- Etc...

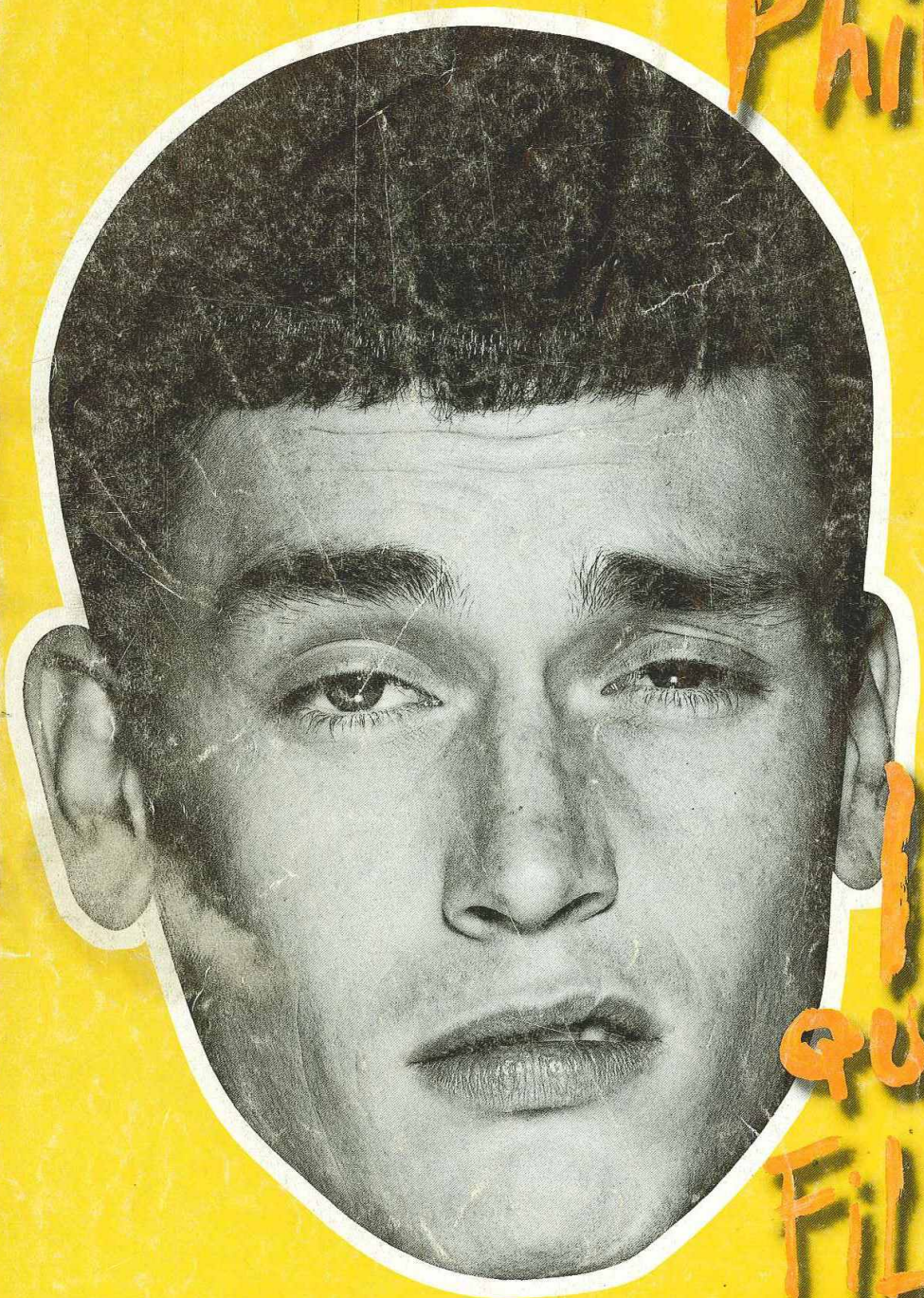
*dans la limite des stocks disponibles

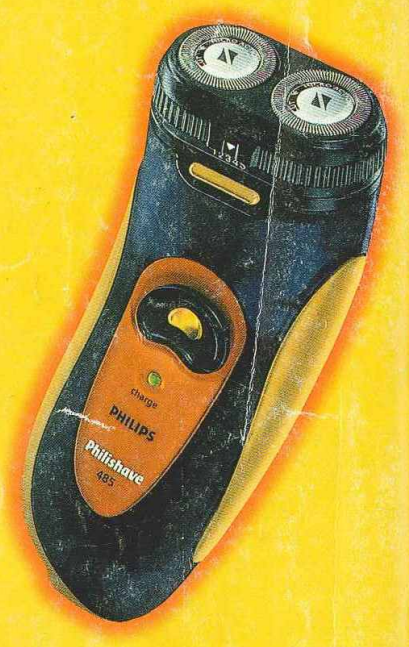
PC CDrom

PlayStation

*Vous ne payez que la communication pour commander vos jeux, le temps de consultation varie suivant le produit commandé (5,57 F/mn).
Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.
Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainement Inc.

Philishave





le rasoir que les FILLES elles Taiment.

DMB&B

Faisons toujours mieux.

PHILIPS

PHILIPS
http://www.philips.com